

Я ПРОГРАММИСТ



я делаю на компьютере  
клац клац клац







$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_1^{-1} A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_2^{-1} A_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_1^{-1} A_2 \neq A_2^{-1} A_1$$

2. Графики зависимости скорости движения от времени для двух любителей мотоциклов представлены на рисунке 4. Одинаковый ли путь проехали мотоциклисты? Одинаковая ли у них средняя скорость? Что означают точки A и B на графиках?

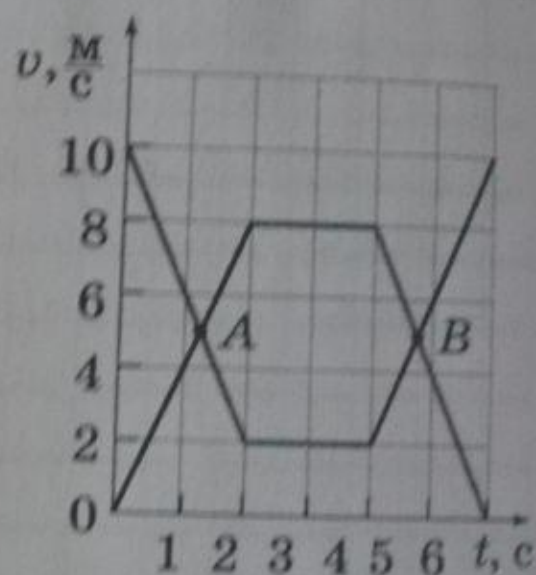


Рис. 4





## Билли Айлиш рассказала, как взяла в рот в 15 лет: "Поместился полностью"

Билли Айлиш повторила рискованный  
трюк, который делала в 15.



Znaj.... • 1 день назад



Можно ли заменить  
настольный  
компьютер на  
Raspberry Pi 4?



В этой статье

Смирись  
с тем,  
что ты  
малодуш

антибуки





$$\begin{aligned}
 & \text{Q1: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q2: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q3: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q4: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q5: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q6: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q7: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q8: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q9: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10 \\
 & \text{Q10: } y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3, y_4 = 4, y_5 = 5, y_6 = 6, y_7 = 7, y_8 = 8, y_9 = 9, y_{10} = 10
 \end{aligned}$$



Я ПРОГРАММИСТ



я делаю на компьютере  
клац клац клац



Лекция (четверг, 11.15-12.35) X

BigBlueButton - Лекция (че X

+

← → ↺ 🏠

🔒 https://edufpmi.bsu.by/mod/bigbluebuttonbn/view.php?id=8687

⋮ 📄 📱 📧 📧

🏠 Начальная страница

📧 Gmail

📧 Почта БГУ

📁 Google Диск

🏦 Мой банк

📖 Каталог Onliner

🛒 AliExpress

🌐 translate.google

📺 hd rezka

☰

📁

👤

🔔

☆


📖

🕒

🏠

📅

🏠

 БЕЛОРУССКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

# Дискретная математика и математическая логика (ЭК, АМ, КБ)

Личный кабинет

Мои курсы

ДМИЛ (ЭК, АМ, КБ)

Лекции веб-конференция (Дугинов Олег Иванович)

Лекция (четверг, 11.15-12.35) (2-й курс, осень 2020)

## Лекция (четверг, 11.15-12.35) (2-й курс, осень 2020)

#text 153 x 21

Этот сеанс начался в 11:05. Участвуют 1 руководитель and 73 наблюдателей.

Подключиться к сеансу

🌐 🗨 📢 👤

🔍 11:05

✖ 1 из 1 + 🖋

🔍 Поиск стилей

show .ds + 📄

<span id="control\_panel">  
<div id="control\_panel\_div">  
Этот сеанс начался в  
<b>11:05</b>  
. Участвуют  
<b>1</b>  
руководитель and  
<b>73</b>  
наблюдателей.  
</div>  
</span>

элемент {  
}  
\*, ::before, ::after {  
-webkit-box-sizing: border-box;  
box-sizing: border-box;  
}  
Унаследовано от div#yui\_3\_17\_2\_1\_1605776372302\_55  
.card, #page-enrol-users #filterform, .que all:1  
.history, .userprofile .profile\_tree section,  
.groupinfo, .well {  
word-wrap: break-word;  
}

Разметка

Вычислено

Изменения

Шрифты

▼ Flexbox

Выберите Flex-контейнер или элемент для продолжения.

▼ Сетка

CSS-сетка на этой странице не используется

▼ Блочная модель

margin 8

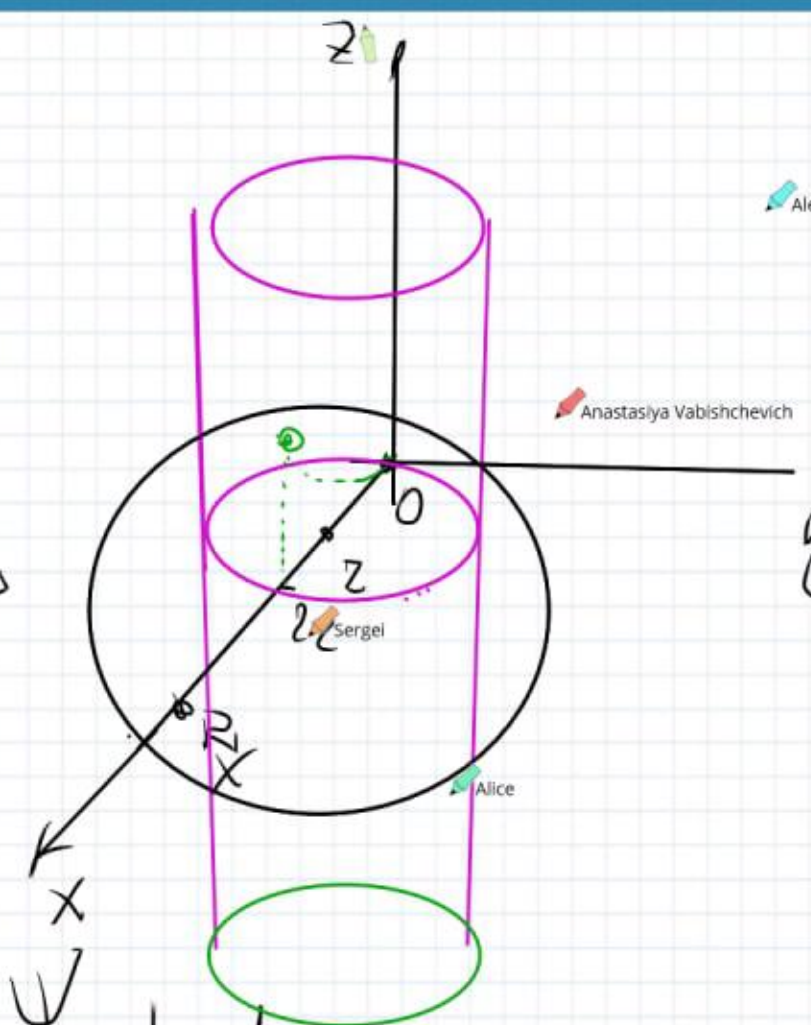
6372302\_54.card-b...> div#yui\_3\_17\_2\_1\_1605776372302\_53> div#bigbluebuttonbn\_view\_message\_box.box...> span#control\_panel> div#control\_panel\_div> b>

🏠 🔍 📁 📧 📧 📁 🏦 📖 🛒 🌐 📺

📶 37 📺 🔊 ENG 12:08 19.11.2020 🗨

$$\left. \begin{aligned} -2\pi \\ \psi \leq \frac{\pi}{2} \end{aligned} \right\}$$

$$s^2 \psi + 0 = a^2 \cos^2 \psi$$

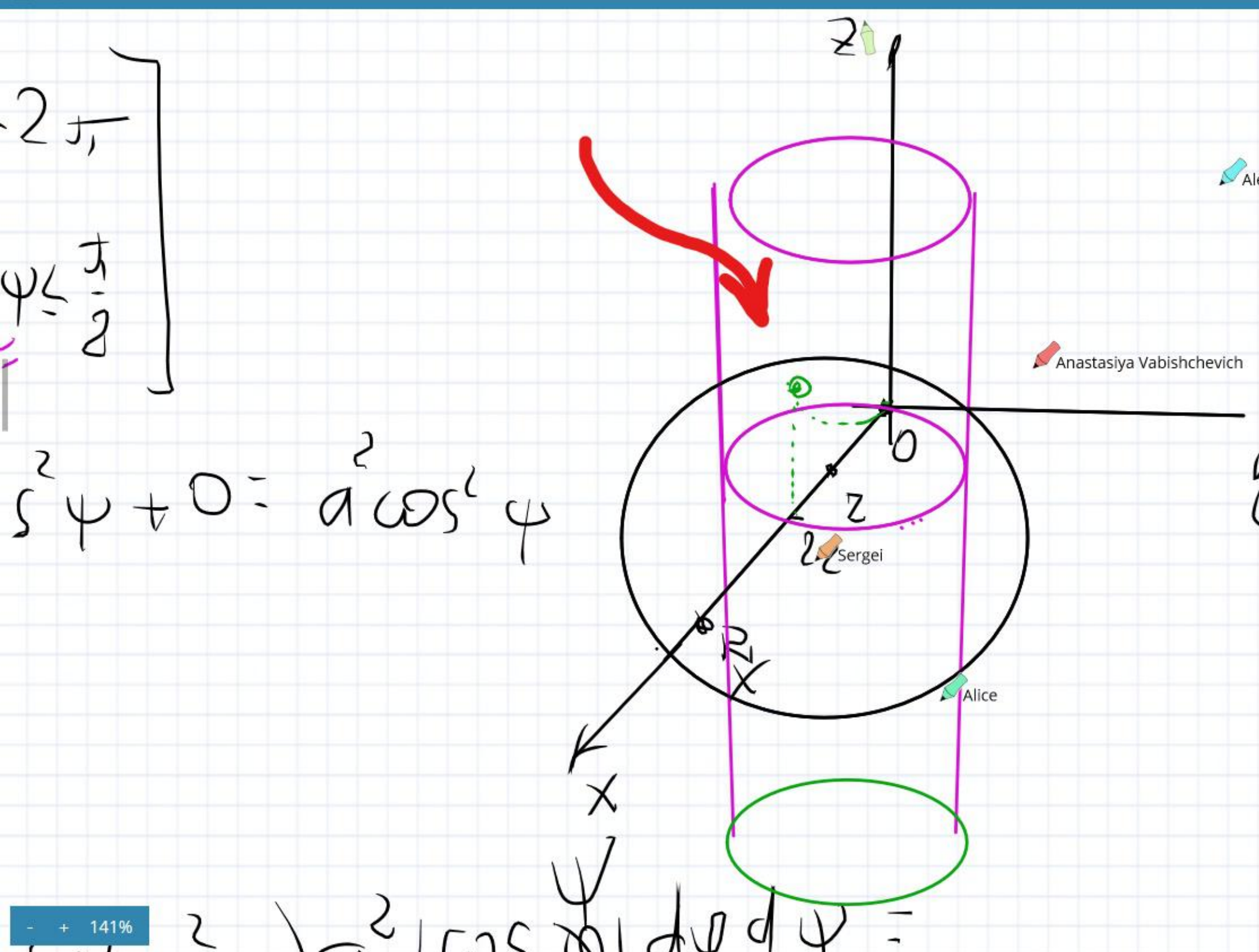


$$\gamma = \int_{\Gamma} (y^2 + z^2) dx + (x^2 + z^2) dy + (x^2 + y^2) dz$$

$$\Gamma: \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 2Rx \text{ и } (x^2 + y^2 + z^2 = 2Rz) \\ x^2 + y^2 = 2zx \text{ и } (x^2 + y^2 = 2Rz) \\ z \geq 0 \text{ и } z \leq R \end{cases}$$







$$\left. \begin{array}{l} 2\pi \\ \psi \leq \frac{\pi}{2} \end{array} \right\}$$

$$z^2 \cos^2 \psi + 0 = R^2 \cos^2 \psi$$

$$\mathcal{I} = \int_P (y^2 + z^2) dx + (x^2 + z^2) dy +$$

$$P: \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 2Rx & \text{или} & (x \\ x^2 + y^2 = 2zx & \text{или} & ( \\ z \geq 0 & z \leq R \end{cases}$$



$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{r} = \vec{0}$ ,  $r_0 = b - A\vec{r} = b$ ,  $\|b_0\| = \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5}$

$$\boxed{\vec{c}_1 = \frac{f_0}{\|\vec{r}_0\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}}$$

$i=1$   $\vec{c}_2 = A\vec{c}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

$i=1$   $h_{1,1} = \|\vec{c}_1\| = \vec{c}_1^T \vec{c}_1 = \frac{1}{5} \cdot 5 = 1$

$$\vec{d}_2 = \vec{c}_2 - h_{1,1} \vec{c}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \frac{2}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$h_{2,1} = \|\vec{d}_2\| = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \sqrt{5} = 1$$

$$\boxed{\vec{c}_2 = \vec{d}_2 / h_{2,1} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}}$$

$i=2$   $\vec{c}_3 = A\vec{c}_2 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ -15 \end{pmatrix}$



RELAX,  $Ax = b$

$x = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $r = 0$ ,  $r_2 = b - Ax = b$ ,  $\|r_2\| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$

$\boxed{\sigma_1 = \frac{r_0}{\|r_0\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}}$

$\underline{i=1}$   $\sigma_2 = A\sigma_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

$\underline{i=1}$   $h_{2,1} = \frac{\langle \sigma_2, \sigma_1 \rangle}{\langle \sigma_1, \sigma_1 \rangle} = \sigma_2^T \sigma_1 = \frac{1}{5} \cdot 10 = 2$

$\sigma_2 = \sigma_2 - h_{2,1} \sigma_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \frac{2 \cdot 1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$   
 $= \frac{1.4}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$

$h_{2,1} = \|\sigma_2\| = \frac{1.4}{\sqrt{5}} \cdot \sqrt{5} = 1.4$

$\boxed{\sigma_2 = \sigma_2 / h_{2,1} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}}$

СООБЩЕНИЯ

Общий чат

ЗАМЕТКИ

Общие заметки

ПОЛЬЗОВАТЕЛИ (10)

Ма

Малыщик Ак... (Вы)

Ни

Никифоров Иван ...

Ан

Анципорович Арт...

Ва

Вабищевич Мари...

Вр

Врублевская Але...

Ко

Косяк Евгений Вл...

Пр

Протасеня Натал...

Ро

Романович Игорь ...

< 👤

106 практика



Никифоров Иван Васильевич

🔊

📺

🖥



RELAX,  $Ax = b$

$x = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $r = 0$ ,  $r_2 = b - Ax = b$ ,  $\|r_2\| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$

$\boxed{\delta_1 = \frac{r_0}{\|r_0\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}}$

$\underline{i=1}$   $\delta_2 = A\delta_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

$\underline{i=1}$   $h_{2,1} = \frac{\langle r_2, \delta_1 \rangle}{\langle \delta_1, \delta_1 \rangle} = \delta_2^T \delta_1 = \frac{1}{5} \cdot 10 = 2$

$\delta_2 = \delta_2 - h_{2,1} \delta_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \frac{2 \cdot 1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$   
 $= \frac{1.4}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$

$h_{2,1} = \| \delta_2 \| = \frac{1.4}{\sqrt{5}} \cdot \sqrt{5} = 1.4$

$\boxed{\delta_2 = \delta_2 / h_{2,1} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}}$

All chats

Personal

Bots

Edit

P

B3

АШ

Военка 3ФП20.

Иван И is typing

Pinned message

Список группы: [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1nw79OEXOuLA7s2RRu1\\_YmttJvKgDTD4llykWWL\\_DU9I/edit#gid=0](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1nw79OEXOuLA7s2RRu1_YmttJvKgDTD4llykWWL_DU9I/edit#gid=0)

Vasil Siačko

owner

Народ, напишыце, каго заўтра не будзе, у выпадку, калі прыдзецца ісці.

12:36

Andrei

Ну у меня брат заболел, и я тоже не очень себя чувствую, поэтому я не пойду

12:37

Maxim Nevar

я тоже не пойду, плохо себя чувствую

12:38

Halo Man

@banany2001 а если вдруг чувствуешь себя не очень, нужно потом какую-то справку нести?

13:04

это я на будущее, пока у меня всё хорошо)

13:04

Vasil Siačko

owner

Лепей нясці.

13:11

Halo Man

ок

13:15

Фёдор

Алло, ну как там с военной?

17:49

Как с военной-то?

17:53

Write a message...







RELAX,  $Ax = b$

$x = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $r = 0$ ,  $r_2 = b - Ax = b$ ,  $\|r_2\| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$

$\boxed{\sigma_1 = \frac{r_0}{\|r_0\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}}$

$\underline{i=1}$   $\sigma_2 = A\sigma_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

$\underline{i=1}$   $h_{2,1} = \frac{\langle \sigma_2, \sigma_1 \rangle}{\langle \sigma_1, \sigma_1 \rangle} = \sigma_2^T \sigma_1 = \frac{1}{5} \cdot 10 = 2$

$\sigma_2 = \sigma_2 - h_{2,1} \sigma_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \frac{2 \cdot 1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$   
 $= \frac{1.4}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$

$h_{2,1} = \|\sigma_2\| = \frac{1.4}{\sqrt{5}} \cdot \sqrt{5} = 1.4$

$\boxed{\sigma_2 = \sigma_2 / h_{2,1} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}}$



25a)

$v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8, v_9$   
 $(3, 3, 0, 0, 1, 1, 1, 1)$



Диск

Поиск на Диске

Создать

Мой диск

Компьютеры

Доступные мне

Недавние

Помеченные

Корзина

Хранилище заполнено на...

Использовано 12 ГБ из 15 ГБ

Купить больше места

Вариант 4

1. Систему  $Ax = f$  решить методом Гаусса с выбором главного элемента по столбцу, где  $A = \begin{pmatrix} 5 & 10 & 5 \\ 2 & 5 & 1 \\ 3 & 6 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $f = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

2. Используя метод прогонки, найти решение системы  $Au = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $f = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .  
Обосновать применимость метода.

3. Построить сходящийся алгоритм МПИ для системы  $Ax = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $f = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ .  
Определить число итераций, при котором достигается точность  $\epsilon = 10^{-3}$  согласно априорной оценке.

4. Найти  $\alpha$  и  $\beta$ , при которых метод Гаусса-Зейделя будет сходящимся для системы  $Ax = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta & 0 \\ \beta & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{pmatrix}$ .



Вариант 3

1. Систему  $Ax = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} 14 & 1 & 16 \\ 1 & 6 & 0 \\ 16 & 0 & 35 \end{pmatrix}$ ,  $f = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 19 \end{pmatrix}$ , решить методом квадратного корня.
2. Используя метод Гаусса, найти обратную матрицу  $A^{-1}$  для матрицы  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix}$ . Определить меру обусловленности матрицы  $A$ .
3. Построить сходящийся алгоритм метода градиентного спуска для системы  $Ax = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} 5 & 3 & 1 \\ 4 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $f = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
4. Найти  $\alpha$  и  $\beta$ , при которых метод Гаусса-Зейделя будет сходящимся для системы  $Ax = f$ , где  $A = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & \beta \\ 0 & \alpha & 0 \\ \beta & 0 & \alpha \end{pmatrix}$ .