



Proceso de desarrollo de AppFCC

AppFCC

Aplicación web que consiste en mostrar anuncios de las diferentes unidades académicas en un solo lugar para alumnos y maestros de la facultad de ciencias de la computación.

SCRUM

El marco de trabajo para el desarrollo de la aplicación es un marco que se basa en la iteración y entrega de incrementales de desarrollo.

En la actualidad, Scrum es utilizado para el desarrollo de muchos tipos de productos, con el objetivo de organizar flujos de trabajo optimizados y flexibles.

En el caso de **AppFCC**, sufrió modificaciones del primer sprint, en el que la idea original era bastante ambiciosa para ser desarrollada en un periodo de 3 meses, esta idea se redujo a la publicación de anuncios de la Facultad de ciencias de la computación de la benemérita universidad autónoma de puebla

Reunión de planificación de Sprint

Las reuniones del equipo tenían una duración de 2 a 3 horas dos veces por semana para definir actividades a entregar para el siguiente sprint, de acuerdo con las capacidades de cada integrante se desarrollaba la actividad

Scrum Diario

Los scrum diarios no eran posibles de manera presencial ya que no se sincronizaban los horarios de todos, por tanto, los scrum se realizaban por medio de medios electrónicos como WhatsApp y correo electrónico, el hablar mejoro la comunicación, identificamos y eliminamos obstáculos para el desarrollo y se promovía la rápida toma de decisiones

Trabajo de desarrollo

Durante el desarrollo de cada sprint se fijaron las fechas de entrega, dado que hubo una modificación del alcance del proyecto, el equipo de desarrollo tuvo que adaptarse a las nuevas circunstancias y replantear los objetivos, pero la calidad no disminuyo, fue un proceso mas completo ya que se tenían las herramientas necesarias para el desarrollo del proyecto

Revisión del Sprint

El Equipo Scrum y las partes interesadas colaboran durante la revisión de lo que se hizo en el Sprint. Basado en eso, cualquier cambio en el producto, será lo que el quipo trabajará para el siguiente sprint, obtenemos la retroalimentación del product management, hasta el día de hoy vamos a presentar el segundo sprint con la reestructuración del primer sprint.

Retrospectiva

Se crea un plan de mejora para el siguiente sprint.

Como puntos importantes de este sprint, fue la modificación del alcance del proyecto, permitió crear un sistema más sólido, centrándonos en resolver un solo problema

Dado el tiempo y que no todos los miembros del equipo manejaban bien las herramientas (Bootstrap - codeigniter) algunos integrantes tuvieron que aprender a utilizarlo, lo que resto tiempo en las entregas finales.

En el primer sprint fue la perdida de un integrante, pero la ausencia no afecto el desarrollo del segundo sprint

Las reuniones permitieron definir las metas y trabajar en ellas.

Se mejoro la comunicación entre equipo de trabajo.