

Para el ejercicio 3 de esta práctica, he diseñado el programa para que el usuario que lo ejecute pueda elegir el número de hilos y de componentes del vector que desee.

En mi computadora he obtenido los siguientes datos:

Componentes	Hilos	% de CPU
1000000	1	6% máx.
1000000	2	5% máx
1000000	4	3% máx
2000000	1	3% máx
2000000	2	2% máx
2000000	4	3% máx
3000000	1	3% máx
3000000	2	3% máx
3000000	4	4% máx