

Práctica 10

Programación Concurrente y de Tiempo Real

Universidad de Cádiz

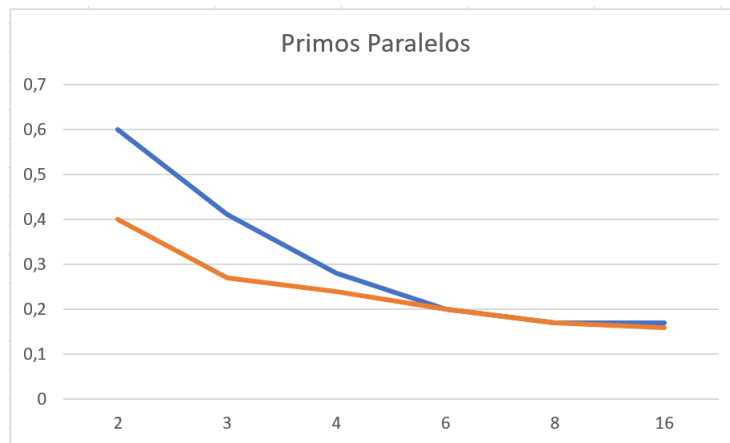
Alejandro Serrano Fernández

January 3, 2021

1 Ejercicio 1

Para calcular el tiempo que tarda mi computadora en calcular el número de primos que hay en un rango dado, cabe destacar que los siguientes datos han sido obtenidos a través de un portátil equipado con un i7-7700hq de 4 núcleos y 8 threads.

Bien, como podemos observar, para un número bajo de hilos, obtiene mejores resultados la versión realizada con Runnable, aunque a partir de 6 hilos, cabe destacar que ambos comienzan a obtener resultados similares en lo que a tiempo se refiere. Por tanto, si estamos en la duda de elegir una opción u otra, pues dependerá del número de hilos que vayamos a utilizar. Si utilizamos pocos hilos nos conviene con Runnable. Si utilizamos más hilos, podremos usar cualquiera de las dos versiones.



En azul nos encontramos con la implementación en MPJ y en naranja con la implementación en Runnable. He usado un rango de búsqueda de 1000000 números. En total obtenemos que hay 78498 números primos