

Барковский Николай

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
готов к командировкам

telegram: @nickol23

Опыт работы — 3 года

январь 2019 — настоящее время	InstaDev iOS разработчик Разработка мобильных приложений
Апрель 2018 — январь 2019	Самозанятый iOS разработчик, Менеджер проектов Разработка мобильных приложений

Образование

Высшее специальное

2016	Санкт-Петербургский государственный морской технический университет Газотурбинные, паротурбинные установки и двигатели
------	--

Ключевые навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — A2
Навыки	Swift

Дополнительная информация

Обо мне	Умею слушать себя и окружающих, что помогает понять любого рода задачу, и впоследствии ее решить. Опыт: - Swift 5 Advanced
---------	--

- Protocol Oriented Programming
- Alamofire/Moya
- Codable
- GraphQL
- Rest API
- SpriteKit
- Realm

Верстка:

- Frame layout
- Autolayout Storyboards/Xib
- Autolayout code (SnapKit, native)

Паттерны:

- MVC
- MVVM
- VIPER
- Clean Architecture

Проекты:

- Cubux v2

Учет семейного и личного бюджета. Учет для самозанятых

Стек: MVC, DI, Realm, CI, Storyboard, Swift.

Команда: 4+

Из интересного:

- Прямая коммуникация с заказчиком
- Синхронизация с сервером
- Для модуля Самозанятых пришлось подтянуть знания в бухгалтерии

Что бы поменял:

- С высоты текущего опыта, боролся бы за более детальную проработку ТЗ
- Архитектуру

<https://apps.apple.com/ru/app/cubux-учет-расходов-и-доходов/id1441939995>

- MenuMe

Приложение для поиска ресторанов в Амстердаме

Требовалось в короткие сроки предоставить MVP

Стек: MVVM, Storyboard, Swift

Команда: 2+

<https://apps.apple.com/ru/app/menume-restaurant-guide/id1520055165>

- PickLang

Изучение английского языка — исследуя окружающий мир

Приложение генерирует упражнения по фотографиям в режиме реального времени

В проект пригласили для помощи в реализации сетевых запросов и верстки

Стек: MVC, DI, Realm, Alamofire, Storyboard

	<p>Команда: 6+</p> <p>https://apps.apple.com/ru/app/picklang/id1546232698?l=en</p> <p>- Uremont Приложение для поиска и сдачи авто в автомастерскую</p> <p>Стек: MVVM, RxSwift, SnapKit Команда: 3+</p> <p>https://apps.apple.com/ru/app/uremont-dlya-stoa/id1437770594</p> <p>- CityTravel Поиск авиабилетов</p> <p>Стек: MVVM, RxSwift, SnapKit Команда: 3+</p> <p>https://apps.apple.com/ru/app/city-travel-aviabilety-oteli/id1272214112</p> <p>- СбреЗвук Студии Ассистент для артистов</p> <p>Стек: VIPER, CI, Swift Lint, GraphQL, Rest API Команда: 20+</p> <p>В роли основного разработчика, в помощниках 1-3 человека.</p> <p>https://apps.apple.com/ru/app/cberzvuk-studio/id1581346477</p> <p>- Kakafonia Детская игра</p> <p>Первый проект, самостоятельный и интересный. Было много сложностей. Одна из которых - это синхронизация анимации 8 персонажей с музыкальным сопровождением каждого персонажа.</p> <p>Стек: MVC, SpriteKit Команда состояла из заказчика и меня.</p> <p>К сожалению, заказчик пересмотрел представление об этой игре и она так и не вышла в свет.</p>