

- 1 Императивное
- 1.2 ПРОЦЕДУРНОЕ
- 1.3 СТРУКТУРНОЕ
- 1.4 OON
- 2 ДЕКЛАРАТИВНОЕ
- 2.1 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ



Парадигмы программирования



Парадигмы программирования

Императивное

(машинный язык, язык ассемблера)

ПРОЦЕДУРНОЕ

(паскаль, фортран, С)

```
. . .
1 #include <iostream>
#include <vector>
3 #include <random>
4 #include <time.h>
5 #include <algorithm>
using namespace std;
void bubbleSort(vector<int> &arr) {
  int n = arr.size();
  for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
    for (int j = 0; j < n - i - 1; j++) {
      if (arr[j] > arr[j + 1]) {
        swap(arr[j], arr[j + 1]);
 bool checker(vector<int> &arr) {
  vector<int> arr_copy = arr;
  sort(arr_copy.begin(), arr_copy.end());
  bubbleSort(arr);
  return arr==arr_copy;
 int main() {
   int n = 10;
   vector<int> arr(n);
   srand(time(NULL));
   for (int i = 0; i < 100; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
       arr[j] = rand();
     cout << checker(arr);</pre>
   return 0;
```



Структурное программирование

Научное программирование





- Вычислительные ресурсы
- Сопровождение кода не нужно
- Узко понимаемая эффективность

Главное — это память и производительность

Промышленное программирование

- Снижение общих затрат на разработку
- Работать в полном соответствии со спецификацией
- Адекватно реагировать на любые действия пользователя
- Должна быть выпущена точно к сроку
- Допускать внесение изменений

Главное — это **надежность** работы программы, возможность **сопро-**вождения и возможность планировать производство