



Санкт-Петербургский
государственный
университет

ШАГИ РЕФАКТОРИНГА

1. УБРАТЬ ВСЕ `using namespace`
2. ЗАМЕНИТЬ `vector` НА ОБЫЧНЫЙ МАССИВ
3. СДЕЛАТЬ ФОРМАТИРОВАНИЕ КОДА:
 - 3.1. ОТДЕЛИТЬ ЛОГИЧЕСКИЕ БЛОКИ ПУСТЫМИ СТРОКАМИ
 - 3.2. `include`-ы ВНУТРИ КАЖДОГО СВОЕГО БЛОКА ДОЛЖНЫ ИДТИ ПО АЛФАВИТУ
 - 3.3. СТРУКТУРЫ `if`, `switch`, `for`, `while` ДОЛЖНЫ СОДЕРЖАТЬ ТЕЛО В ФИГУРНЫХ СКОБКАХ `{ }`
 - 3.4. ПРАВИЛЬНОЕ ИМЕНОВАНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ И ФУНКЦИЙ
 - 3.5. ЕСЛИ ЛОКАЛЬНАЯ ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ДОЛЖНА МЕНЯТЬ ЗНАЧЕНИЕ, ТО ИНИЦИАЛИЗИРУЕМ / ОБЪВЛЯЕМ ЕЁ КАК `const`
 - 3.6. ВЫНЕСЕНИЕ ПОВТОРНОГО КОДА В ОТДЕЛЬНУЮ ФУНКЦИЮ
4. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВСЕГДА ДОЛЖЕН ПОНИМАТЬ, ЧТО ЕМУ НАДО ВВЕСТИ И ЧТО ЗА РЕЗУЛЬТАТ ЕМУ ВЫВОДЯТ.
`cin/cout` ДЕЛАЕМ НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ



Санкт-Петербургский
государственный
университет

ШАГИ РЕФАКТОРИНГА

5. Все хардкодные (не путать с хардкорными) литералы надо объявить как константы: либо `static const` в глобальной области видимости, либо `const` в локальной области видимости

6. Упрощать вид структур `if`, `for`, `while`

7. Структура программы должна быть:

.... 7.1. include-ы (блоки по виду, в блоке по алфавиту)

.... 7.2. Объявление глобальных «констант» (блоки по типу, в блоке по алфавиту)

.... 7.3. Объявление вынесенных функций (по алфавиту)

.... 7.4. `main`

.... 7.5. Реализация вынесенных функций (по алфавиту)