

Programme de formation

Découverte et approfondissement des méthodes agiles



Un programme de formations
à composer en fonction de vos besoins

Découverte des méthodes agiles

- Objectifs -

Mise en œuvre de pratiques agiles

Développer son état d'esprit agile

- 2 jours -

Les origines du mouvement Agile

Qu'est-ce qu'un projet ?

Qu'est-ce que l'agilité ?

Les origines, valeurs et principes de l'agilité

La pensée Lean

Le manifeste agile

Panorama des Méthodes Agiles

et de leurs apports respectifs

Les bonnes pratiques d'agilité

Présentation de méthodes connexes à Agile : Kanban

- Mise en œuvre de Kanban

- Visualiser le flux

- Gérer le flux

- Limiter l'en cours

Présentation de la méthode la plus répandue : SCRUM

- Les rôles (Scrum Master / Product Owner / L'équipe)

- Les cérémonies

Enjeux de la communication / Interaction

Pratiques d'expression du besoin

Pratiques d'estimation et de planification

Les Users Stories

INVESTir

Critères d'acceptation

Histoires techniques

Le backlog

Pratiques d'estimation et de planification

Estimation et planification

Cycle de vie, itération

Sprint 0

Les pratiques d'ingénierie logicielle

Refactoring

Pair programming

Dette technique

TDD/BDD

Intégration continue

Les pratiques de pilotage

Le daily standup

Visualisation et radiateurs d'information

Les burdown et burnup charts

Les rétrospectives

Les pratiques de transformation dans l'entreprise

Plan de passage à l'agilité

Contractualisation

Conduite du changement, les résistances au changement

Les mythes sur agile, les mauvaises applications

Les facteurs de succès d'une implémentation agile réussie



QU'EST CE QUE LES METHODES AGILES ?

Apparues dans les années 90 et inspirées par le Lean, les méthodes Agiles ont changé la façon de travailler. L'attention se porte désormais sur la valeur business délivrée, et les personnes impliquées (équipe et client).

Le contenu de la formation sera délivré avec une approche Agile : elle s'appuiera sur une méthode ludo-éducative et sera adaptée en continu aux besoins des stagiaires.

Les participants pourront commencer dès le lendemain de la formation leur mise en place de l'Agilité.

Leadership et management agile

- Objectifs -

Appréhender le changement de paradigme du manager au leader,
et du "command & control" au "servant leadership »

- 2 jours -

L'Agilité & la complexité

La différence entre complexe et compliqué
La fin des systèmes prédictifs, l'anti-fragilité
L'adéquation des piliers de l'agilité
par rapport au 21ème siècle
Les enjeux et défis de l'adoption à l'agilité

Leader, Manager, Chef de Projet : où est ma place dans l'agilité ?

Propriétés d'une équipe agile, d'une organisation agile
Management vs Leadership
Transformation nécessaire de la posture des managers
Introduction à la posture de servant leadership

Approfondissement et mise en œuvre des rituels Scrum d'équipe

Sprint Planning
Daily Standup
Review
Retrospective

Energie et Motivation des Personnes

Différence entre la motivation extrinsèque et intrinsèque
Motivation 3.0
Les 10 désirs intrinsèques

Auto-Organisation et responsabilité des équipes

Les fondamentaux de l'auto-organisation
Exemples d'entreprises libérées
Cultiver la relation de confiance

Communication et dynamique de groupe

Principes de communication
Règles de dynamiques de groupe
Faire émerger l'intelligence collective

COMPETENCES ACQUISES



Identifier son rôle au sein de l'équipe
Approfondir des situations SCRUM
Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile
Manager une relation Client
Se préparer au passage de la certification PSM niveau I



PUBLIC

Futurs Scrum Masters/ Futurs Managers Agiles
Chefs de projets, directeurs de projets.



PRE-RREQUIS

Avoir suivi le cours 'Découvertes des approches agiles' ou autre niveau équivalent. Posséder les aptitudes relationnelles (ouverture d'esprit et capacités de leadership) en vue de devenir un Manager Agile.

Ingénierie Logicielle Agile

- Objectifs -

Bonnes pratiques de développement logiciel
Sensibiliser les collaborateurs à la responsabilité du code

- 2 jours -

Le test en Agile

Qualité et agilité
Approche globale et pilotage par les tests
TDD, BDD, ATDD, automatisation des tests
Types de tests, démos

Les librairies xUnit

Déclarer un test
Les assertions
Préparation et nettoyage du test
Organisation des tests

Principes et bonnes pratiques du TDD

Principes du TDD
Objectifs et avantages
Principe du Test First
Émergence du design, à partir des tests

Styles de TDD

Tests basés sur l'état ou le comportement
Utilisation de doublures (Mocks, Stubs, Spy, Fakes...)

Refactoring et code testable

SOLID
Inversion de dépendances et découplage
Polymorphisme
Nommage
Élimination de la duplication
Code smells et refactoring

TDD et code legacy

Test et code intestable
Stratégies de refactoring du code legacy
L'intégration continue
Le pair programming



COMPETENCES ACQUISES

Donner un éclairage sur les bonnes pratiques de développement logiciel, plutôt que d'apporter une hyperspécialisation.
Responsabiliser les collaborateurs à l'égard du code que l'équipe produit.
Se préparer au passage de la certification PSD – Professional Scrum Developer



PUBLIC

Développeurs
Testeurs
Fururs Scrum Master

Formateur : **Alice Barralon** - Formatrice, coach en agilité
Co-Organisatrice de l'événement **Agile Pays Basque**

ORIIONS

contact@oriions.com

<http://oriions.com>

N° de formateur :

75 64 03 975 64

auprès du préfet de région

Aquitaine-Limousin-Poitou-Charentes



Biarritz
Anglet

Bayonne

Saint-Pierre-d'Irube

IRATY

ORIIONS
oriented innovations