

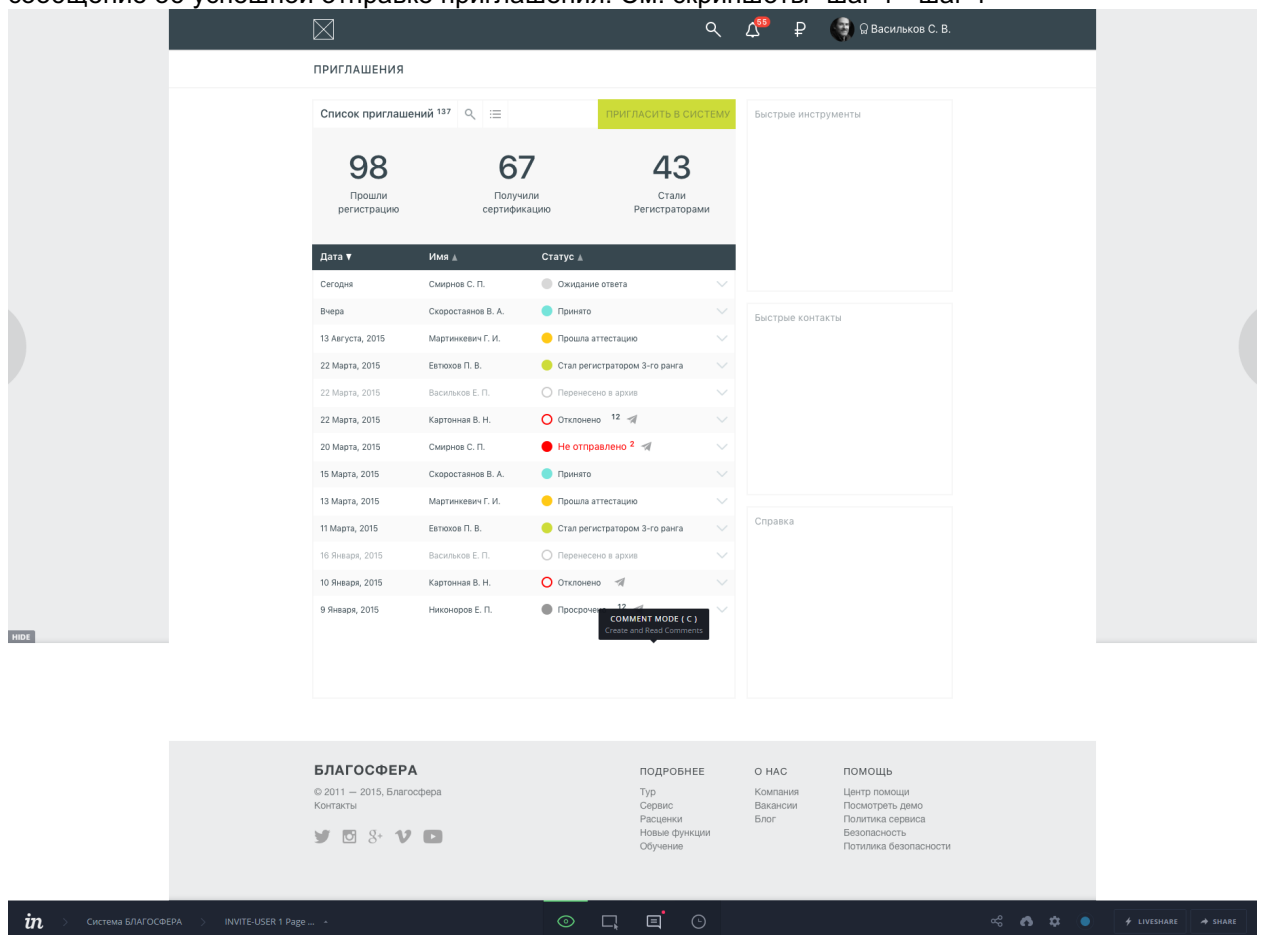
# frontend (angularjs + angular material)

## Задание:

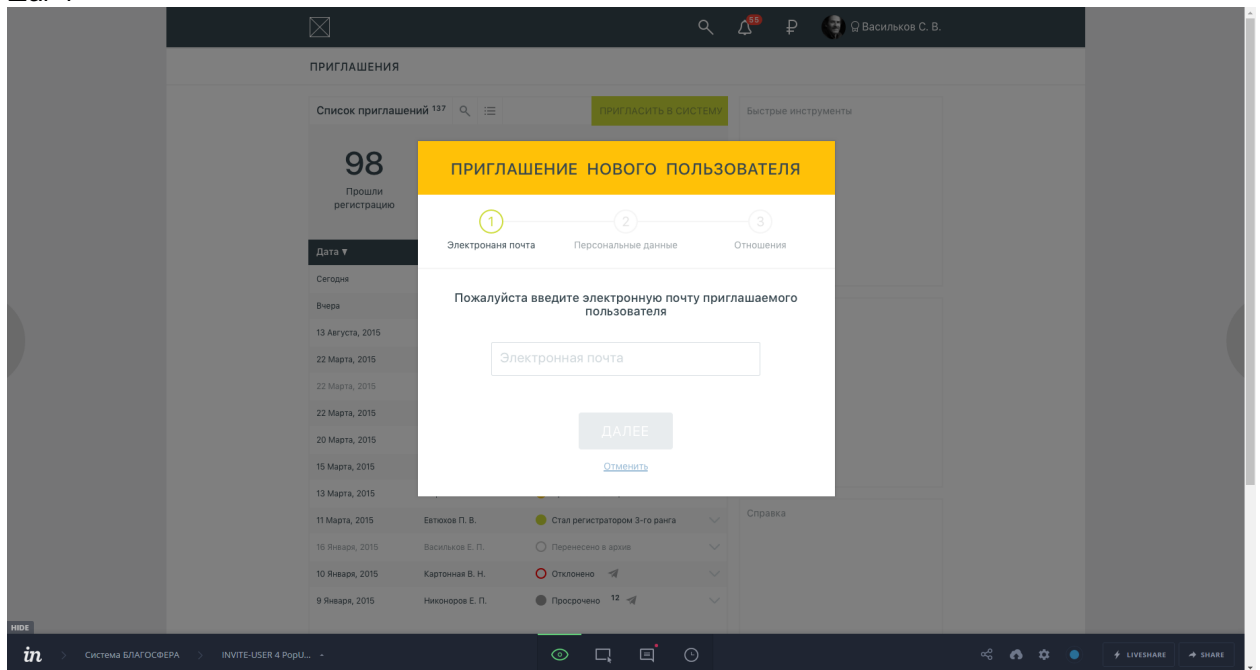
Реализовать страницу отправки приглашений на регистрацию на сайте.

## Принцип работы:

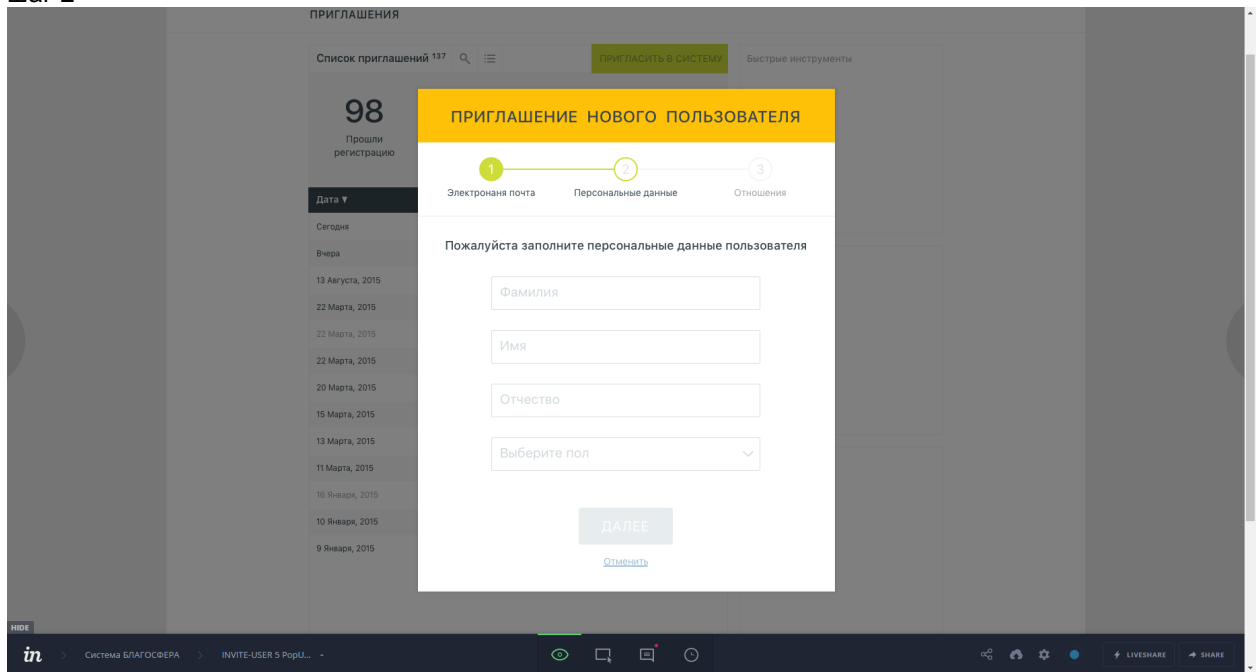
- см. скриншот "приглашения.png". Страница состоит из строки меню в верхней части, области контента и статического футера. Положение меню фиксировано, футер не фиксирован но всегда снизу, то есть прокручивается вместе с контентом, но не может подниматься выше нижней границы окна, ширина страницы фиксированная. Строка меню содержит информацию о текущем пользователе, в данном случае только его имя, данная информация должна загружаться динамически (из json-заглушки). Основной контент это таблица приглашений и кнопка "пригласить в систему". Приглашение включает в себя дату, имя приглашаемого и статус, по всем полям возможна сортировка. Нажатие на кнопку "пригласить в систему" открывает диалог для приглашения нового пользователя. Данные нового пользователя заполняются в несколько шагов, после чего выводится сообщение об успешной отправке приглашения. См. скриншоты "шаг 1 - шаг 4"



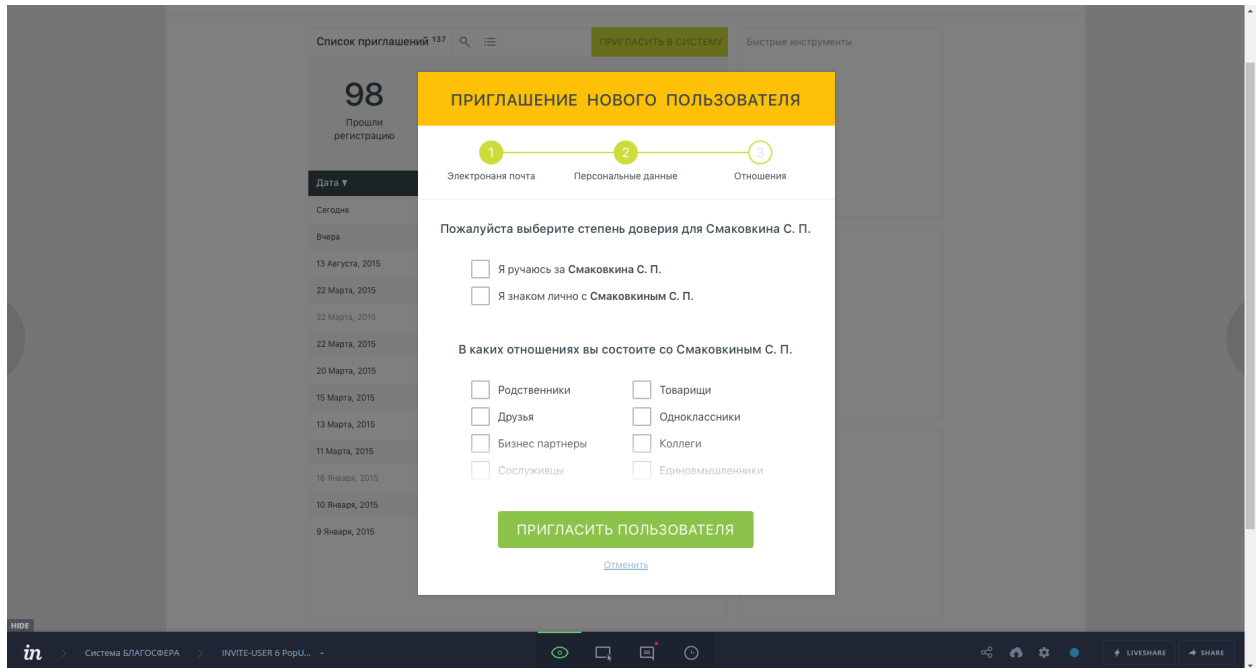
## 2. шаг 1



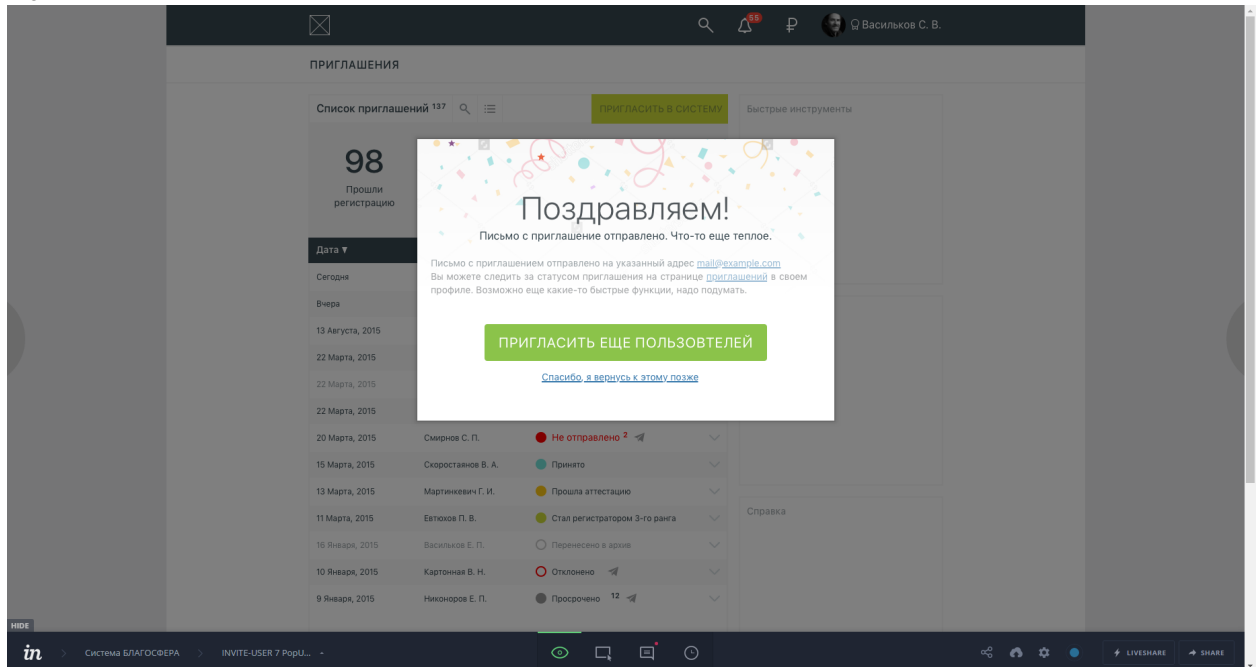
## 3. шаг 2



#### 4. шаг 3



#### 5. шаг 4



#### Требования к технологиям:

1. основной фреймворк - **AngularJS 1.5**
2. интерфейс должен быть реализован на основе компонентов **Angular Material** (<https://material.angularjs.org>), дополнительно используется "Material Design Data Table" (<https://github.com/daniel-nagy/md-data-table>) для вывода табличных данных
3. инструмент для управления зависимостями - **bower**

#### Требования к реализации:

1. приложение должно быть одностраничным
2. запрос данных с сервера всегда в формате json, в качестве ответов сервера подставлять заглушки в виде статических json-файлов

**Сдача проекта:**

На реализацию проекта отводится один полный рабочий день.

Проект сдается в виде исходников и файла конфигурации bower (bower.json).