

Introduction

Ce projet a deux exécutables le ***ServerChatHack.jar*** et ***ChatHack.jar*** pour les exécuter il faut d'abord exécuter le ***ServerMdp.jar*** il prend en paramètres un port et un fichier avec des logins et mots de passe au format *login\$password*. Ensuite il faudra exécuté le ServerChatHack.jar il prend en paramètres un port puis le host et port du ServerMdp. Finalement on pourra exécuter les ChatHack, il prend en paramètres un dossier le host et port du ServerChatHack puis un login et possiblement un mot de passe.

Usage

- Point de départ:

```
// First terminal
java -jar ServerMdp.jar 4545 password.txt

// Second terminal
java -jar ServerChatHack.jar 7777 localhost 4545

// Third terminal
java -jar ChatHack.jar /home/Documents localhost 7777 bruno

// ou bob et alice qui sont dans password.txt
java -jar ChatHack.jar /home/Documents localhost 7777 bob alice
```

- Les commandes du ChatHack disponible

Commande	Résultat
[texte]	message global
/login ou @login	demande de connexion privée si la connexion n'est pas encore établie
@login [texte]	(demande de connexion privée) message privée
/login [fichier]	(demande de connexion privée) fichier privée
{^Z ou ^z}	demande de déconnexion du serveur
{^Z ou ^z} login	demande de déconnexion privée

- Des exemples d'usage

Type commande	Ecriture de la commande à partir du 1er client	1er Client bob	2eme Client alice
Message global	Salut tout le monde	bob:Salut tout le monde	bob:Salut tout le monde
Demande de connexion privée	@alice salut ou @alice text.txt ou @alice ou /alice	1->@alice ou /alice 3->INFO: alice accepted/denied the demand	INFO: bob wants to start a private conversation enter O/N 2->O ou o// n ou N 4-> <i>Si la demande est accepte</i> INFO: Client bob with the token [long]
Message privée	@alice Salut	alice read the message	private message from bob : Salut
Fichier privée	/alice text.txt	alice received the file	INFO: Received file text.txt from bob
Déconnexion privée	^z alice	INFO: Logout to client alice	INFO: Logout to bob
Déconnexion	^z	Logout to server: [host/port]	-

Règles

Tout d'abord faut s'identifier avec un login unique et si le login appartient à password.txt il faudra aussi rentrer le mot de passe sinon il faut juste mettre un login.

```
INFO: Connection failed
```

Si le serveur Mdp se déconnecte on pourra plus accepter de nouveaux clients même si un client était déjà connecté et essayer de se reconnecter.

Si on demande de la connexion privée d'un client inexistant ou le client refuse la demande.

```
INFO: failed private connexion demand
```

Si on demande de se déconnecter ou se connecter à nous même.

```
INFO: Cannot logout with yourself  
ou  
INFO: Cannot create private connexion with yourself
```

Si on essaye d'envoyer un fichier qui n'existe pas dans notre répertoire

```
INFO: Cannot send this file does not exist:[file]
```

Pour les demandes de connexion privées le client a 5000 millisecondes pour envoyer une réponse sinon par défaut la demande est refusée.

```
//client qui a reçu la demande  
INFO: more than 5000 milliseconds have passed you did not respond  
//client qui a fait la demande  
INFO: [login] denied the demand
```

Finalement si la connexion entre le client et le serveur est fermée

```
SEVERE: server closed it's connexion with you
```

Conclusion

Le client peut communiquer avec des autres clients en général ou en privé. Le rôle du serveur sera de transmettre des messages mais aussi les demandes. Le serveur mdp reste important pour établir la connexion entre notre serveur et ces clients.