Tecnologías "on-line", "real-time" y sistemas híbridos: Cassandra

Programa Experto en Big Data



Alejandro Cuevas

1° Sesión Curso 2014-2015



Objetivos

- Aprender a realizar operaciones sobre cassandra
- Entender la estructura interna de datos
- Diseñar soluciones software para la capa de acceso a datos
- Modelado de datos en Cassandra



El porqué de las cosas

- Experimento: 10 monos en una jaula de dos pisos electrificada
- En el piso de arriba hay plátanos
- Cuando algún mono intenta subir, todos reciben una descarga eléctrica
- Los monos aprenden a no subir al piso de arriba



El porqué de las cosas

- Reemplazan uno de los monos por uno nuevo
- El nuevo intenta subir
- El resto de monos no le dejan, y le dan una paliza para que aprenda la lección
- Reemplazan un segundo mono (de los originales) y se repite el comportamiento



El porqué de las cosas

- Continúan reemplazando monos hasta que ninguno de los monos de la jaula ha sufrido nunca una descarga.
- Cuando entra un nuevo mono, se le sigue "aleccionando" a no subir a por los plátanos



Antes de empezar

Requisitos:

- Java
- Cassandra
- Eclipse
- Dev Center (DataStax)

Entorno

- 1 nodo local
- Ejecución de pruebas desde eclipse, CLI y Dev Center



Instalación

- Copiar la carpeta cassandra
- Editar el fichero cassandra/1.2.5/bin/ cassandra.in.sh
 - CASSANDRA_HOME=/usr/local/Cellar/ cassandra/1.2.5
- Abrir el proyecto clase-cassandra en eclipse
- Ejecutar com.utad.cassandra.basic.
 FirstContact



Astyanax

- Creado, usado y mantenido por Netflix
- Sobre thrift, evolución de Hector
- Se utiliza el modelo de datos interno de Cassandra
- CQL3 en beta
- Pool de conexiones



First Contact

- Conexión a la base de datos
- Crear un keyspace
- Crear un column family
- Escritura (clave valor)
- Lectura (valor)
- ¿Por qué se crean el keyspace y el column family dentro de un try-catch?



First Contact 2

- Implementar el método getKeyspace en la clase Utils. Debe conectar con cassandra y recuperar un keyspace existente.
- Qué pasa si se intenta recuperar un keyspace no existente?



Escrituras y lecturas por bloques

- Ejecutar WriteWithMutationBatch1
- Comprobar tiempos
- Adaptar el código en WriteWithMutationBatch2 para escribir y leer uno a uno
- Comparar resultados



Tipos de Datos

- Uso de Identificadores numéricos como clave. Ejecutar UseDataTypes
 - Validación de claves
 - Ordenación!
 - Ejecutar UseDataTypes
 - ¿Cómo se han ordenado los resultados?



Tipos de Datos 2

- Adaptar el ejemplo anterior para crear el column family users3 usando
 - String como row key
 - Integer como column key
 - IntegerType como key_validation_class
 - IntegerType como comparator_type
 - Usar ids de usuario del 80 al 99



Tipos de Datos 3

- Leer del column family users3 (ejercicio anterior) usando
 - String como row key
 - String como column key



Lecturas

- Leer del column family users
- Uso de la abstracción de Rangos de Astyanax
 - .setLimit(int n)
 - .setStart(String|long|int... start)
 - .setEnd(String|long|int... n)
- Uso de slices
 - .withColumnSlice(Collection c)

```
...getKey(key).withColumnRange(new RangeBuilder()[*aquí van los
modificadores*].build())
...getKey(key).withColumnSlice([*objeto que extienda Collection*])
```



Lecturas

- Reading1: leer los 20 primeros usuarios
- Reading2: leer todos los usuarios a partir del usuario con id 50
- Reading3: leer todos los usuarios desde el principio hasta el 50
- Reading4: leer los usuarios entre el 50 y el 60
- Reading5: leer los usuarios entre el 50 y el 60, pero más de 8
- Reading6: leer los usuarios 1, 3, 5, 7 y 11
- Reading7: leer los usuarios 1, 3, 5, 7 y 11, pero sólo a partir del usuario 5



Paginación

```
for (int i = 1; i \le 100000; i++) {
```

- En la clase Pagination, aumentar el valor para que provoque una excepción por falta de memoria
- Copiar en la clase Pagination1 y modificar para que escriban páginas de tamaño pageSize



Paginación II

- En la clase Pagination2, leer los datos del ejercicio anterior usando lecturas paginadas:
 - Usamos un rango con limit = pagesize
 - Marcamos .autopaginate(true)
 - Hacemos tantas lecturas como sea necesario (mientras haya datos en el resultado)

```
.getKey("usersById").autoPaginate(true)
.withColumnRange(new RangeBuilder().setLimit(pageSize).build());
while (!(columns = query.execute().getResult()).isEmpty()) {
          for (Column<Integer> c : columns) {
          }
}
```



Paginación 3

```
.getKey("usersById").autoPaginate(true)
    .withColumnRange(new RangeBuilder().
setLimit(pageSize).build());

while (!(columns =
query.execute().getResult()).isEmpty()) {
    for (Column<Integer> c : columns) {
    }
}
```



Contadores

- El tipo de datos para los valores es long
- Es un contador distribuído!
- Usaremos rowKey = id del usuario
- Column Key = id del producto
- Valor = número de veces que se ha visitado
- Para incrementar el contador (en 1):

```
clm.incrementCounterColumn(key, 1);
```



Contadores 2

Para crear el column family:

• Para incrementar el contador (en 1):

```
clm.incrementCounterColumn(key, 1);
```



Claves Compuestas

- Usaremos un separador
 - Ninguna de las partes puede contener el separador
 - clave1:clave2
- Combinar las claves del ejemplo anterior usando un único rowKey, en un nuevo column family user_visists_product2



Claves Compuestas 2

 Usar rangos para leer los productos visitados por el usuario 3



Claves Compuestas 3

- Diseñar e implementar un column family para buscar usuarios a partir de su código postal y nombre de la calle de residencia.
- Los datos a obtener son, para el CP 28001 y la calle Gran Via:
 - Id del usuario
 - email
 - Nombre



CLI

- Command Line Inteface
- Está siendo reemplazado por cqlsh
- Nos permitirá ver los datos de los ejercicios usando Astyanax (cqlsh no)



CLI 2

- cassandra-cli -host localhost -port 9160
- use keyspace;
- list column_family;

- ASSUME column_family KEYS AS utf8;
- ASSUME column_family COMPARATOR AS utf8;
- ASSUME column_family VALIDATOR AS utf8;



Java Driver

- Creado y mantenido por Datastax
- Permite ejecutar consultas CQL
- Usar el ejemplo de la clase UsingJDriver para recrear la solución de las ciudades y códigos postales