# TEX Live 2016の新しいpLATEX

2016年11月5日 T<sub>F</sub>X ユーザの集い 2016

山下 弘展 (Hironobu Yamashita)

Twitter: @aminophen

#### TEX Live 2015 (最終版)

```
$ platex x
This is e-pTeX, Version 3.14159265-p3.6-141210-2.6 (utf8.euc)
  (TeX Live 2015) (preloaded format=platex)
  restricted \write18 enabled.
entering extended mode
  (/usr/local/texlive/2015/texmf-dist/tex/latex/tools/x.tex
pLaTeX2e <2006/11/10> (based on LaTeX2e <2016/03/31> patch level 0)
Babel <3.9q> and hyphenation patterns for 81 language(s) loaded.
```

#### TEX Live 2015 (最終版)

```
$ platex x
This is e-pTeX, Version 3.14159265-p3.6-141210-2.6 (utf8.euc)
  (TeX Live 2015) (preloaded format=platex)
  restricted \write18 enabled.
entering extended mode
  (/usr/local/texlive/2015/texmf-dist/tex/latex/tools/x.tex
pLaTeX2e <2006/11/10> (based on LaTeX2e <2016/03/31> patch level 0)
Babel <3.9q> and hyphenation patterns for 81 language(s) loaded.
```

#### TeX Live 2016 (2016年11月5日現在の最新版)

```
$ platex x
This is e-pTeX, Version 3.14159265-p3.7-160201-2.6 (utf8.euc)
  (TeX Live 2016) (preloaded format=platex)
  restricted \write18 enabled.
entering extended mode
  (/usr/local/texlive/2016/texmf-dist/tex/latex/tools/x.tex
pLaTeX2e <2016/09/08> (based on LaTeX2e <2016/03/31> patch level 3)
Babel <3.9r> and hyphenation patterns for 83 language(s) loaded.
```

1985.08 LAT<sub>E</sub>X 2.09 (Leslie Lamport)
↑ これが Lamport 氏による最後の版<sup>+1</sup>

**1989.08.21** (TUG meeting, Stanford)
Lamport 氏が, 以降の LATEX のメンテナンスと開発を LATEX 3 Team
に引き継ぐことに同意

#### 1994.06 LATEX 2<sub>ε</sub> (LATEX 3 Team)

- スタイルファイル → 文書クラスとパッケージへ分離
  - \documentstyleから \documentclassへ
  - \usepackage の新設
- NFSS2 (New Font Selection Scheme release 2, 1993) を採用
  - → これらはもはや現在では「あたりまえ」となっている.

<sup>†1</sup> LATEX 2.09 の呼称はあとになってから定着したもの

1985.08 LATEX 2.09 (Leslie Lamport)

1994.06 LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  (LATEX 3 Team)

現在の"あたりまえ"が出来た一方で、不都合な点も

- オリジナルの T<sub>E</sub>X の資源不足
- 式による計算、デバッグ機能の需要

1998.02  $\varepsilon$ -TEX version 2.0<sup>†2</sup> (The  $\mathcal{N}_{\mathcal{T}}S$  Team)

- レジスタが 256 個から 32768 個へ
- \dimexpr などの計算用の primitive
- デバッグ用の primitive を多数実装

**2003.12** LATEX 2 $\varepsilon$  の  $\varepsilon$ -TEX での利用を**推奨**<sup>+3</sup>  $\leftarrow$  必須とはしない

<sup>&</sup>lt;sup>†2</sup> ε-T<sub>E</sub>X Manual (\$TEXMF/doc/etex/base/etex\_man.pdf)

<sup>&</sup>lt;sup>†3</sup> LATEX News Issue 16 (\$TEXMF/source/latex/base/ltnews16.tex)

- 1985.08 LATEX 2.09 (Leslie Lamport)
- 1994.06 LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  (LATEX 3 Team)
  - カーネルの変更は最小限にとどめる
  - 互換性を損なう修正は fixltx2e パッケージで提供

#### いつまでたってもデフォルトが "良く" ならない

- $\varepsilon$ -TEX 拡張を利用したければ etex パッケージを利用
- 段組み時のフロートの順序
- \addpenaltyや\setlengthの定義
- フロート環境内の最初の単語のハイフネーション ... etc.

- 1985.08 LATEX 2.09 (Leslie Lamport)
- 1994.06 LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  (LATEX 3 Team)
  - カーネルの変更は最小限にとどめる
  - 互換性を損なう修正は fixltx2e パッケージで提供



#### 2015.01 LATEX 2 <sub>E</sub> 2015/01/01 大規模改修<sup>+4</sup>

- $\varepsilon$ -TEX 拡張が利用可能ならば活用
- 修正が必要な場合はカーネルを直接修正する
- 過去のカーネルをエミュレートする latexrelease パッケージの新設
- fixltx2e パッケージの廃止
  - ightarrow 2016年11月現在,LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  2016/03/31 Patch level 3

<sup>&</sup>lt;sup>†4</sup> T<sub>E</sub>X Live 2015 以降に反映; 怒涛の Change History (forum:1558)

1980s pLATEX 2.09 (ASCII Corporation)

1995.11 pLATEX  $2_{\varepsilon}$  (ASCII Corporation)

2006.11 アスキーによる現時点で最後の版

pTEX は日本ローカルのまま,UTF-8 入力不可, $\varepsilon$ -TEX 拡張なし

- teT<sub>E</sub>X ベースの ptetex や後継の ptexlive による配布
- 入力文字コードとして UTF-8 に対応
- ε-T<sub>F</sub>X + pT<sub>F</sub>X = ε-pT<sub>F</sub>X の登場
- 内部コードを Unicode 化した upT<sub>E</sub>X, ε-upT<sub>E</sub>X の登場

1980s pLATEX 2.09 (ASCII Corporation)

1995.11 pLATEX  $2_{\varepsilon}$  (ASCII Corporation)

2006.11 アスキーによる現時点で最後の版

pTEX は日本ローカルのまま,UTF-8 入力不可, $\varepsilon$ -TEX 拡張なし

- teTEX ベースの ptetex や後継の ptexlive による配布
- 入力文字コードとして UTF-8 に対応
- ε-T<sub>F</sub>X + pT<sub>F</sub>X = ε-pT<sub>F</sub>X の登場
- 内部コードを Unicode 化した upT<sub>E</sub>X, ε-upT<sub>E</sub>X の登場

#### 2010.05 pLATEX 2g が pTEX とともに TEX Live へ収録

2011.01  $\varepsilon$ -pTFX が TFX Live に収録される

 $pLAT_EX 2_{\varepsilon}$  の既定エンジンが  $\varepsilon$ - $pT_EX$  に

2011.08 upLATEX  $2_{\varepsilon}$  が upTEX/ $\varepsilon$ -upTEX とともに TEX Live へ収録

→ pT<sub>E</sub>X が T<sub>E</sub>X Live と一体で開発可能(pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X だけ取り残される)

```
1980s pLATEX 2.09 (ASCII Corporation)
```

```
1995.11 pLATEX 2<sub>E</sub> (ASCII Corporation)
```

2006.11 アスキーによる現時点で最後の版

**2016.01.06** (devel mailing list)

日本語 TEX 開発コミュニティが pLATEX 2 $_{\varepsilon}$  を fork し,メンテナンス開始 = コミュニティ版 pLATEX

日本語 T<sub>E</sub>X 開発コミュニティ (Japanese T<sub>E</sub>X Development Community) … 旧 pT<sub>E</sub>X-ml の後継としての開発者向けメーリングリスト 日本語まわりの T<sub>E</sub>X 環境の整備(pT<sub>E</sub>X 系にかぎらず開発全般)

- https://texjp.org
- https://github.com/texjporg

1980s pLATEX 2.09 (ASCII Corporation)

1995.11 pLATEX  $2_{\varepsilon}$  (ASCII Corporation)

2006.11 アスキーによる現時点で最後の版

**2016.01.06** (devel mailing list)

日本語 TEX 開発コミュニティが pLATEX 2 $_{\varepsilon}$  を fork し,メンテナンス開始 = コミュニティ版 pLATEX

2016.06 T<sub>E</sub>X Forum にてコミュニティ版 **pLAT<sub>E</sub>X 発表<sup>+5</sup>** 

- T<sub>E</sub>X Live 2016 以降(含 W32T<sub>E</sub>X) <sup>†6</sup>に反映
- upLATEX もコミュニティ版 pLATEX ベースに
- ライセンスは BSD 3-Clause (アスキー版 pLATEX 2 $_{\varepsilon}$  と同じ)

<sup>&</sup>lt;sup>†5</sup> pLAT<sub>E</sub>X と upLAT<sub>E</sub>X のコミュニティ版 (2016/05/07) (forum:1934)

<sup>&</sup>lt;sup>+6</sup> より正確には W32T<sub>E</sub>X では 5 月 2 日, T<sub>E</sub>X Live 2016 pretest では 5 月 10 日以降.

# 3 コミュニティ版 pLATEX の目的

最優先課題:

2013年の pT<sub>E</sub>X の仕様変更による副作用への対処 (脚注の合印前後に入る不自然な \xkanjiskip アキ問題)

# 3 コミュニティ版 pLATEX の目的

最優先課題:

2013年の pT<sub>E</sub>X の仕様変更による副作用への対処 (脚注の合印前後に入る不自然な \xkanjiskip アキ問題)

もっと広げると

pTEX の仕様変更・LATEX の仕様変更で 不都合が生じないようにメンテナンス

#### 最優先課題:

2013年の pT<sub>E</sub>X の仕様変更による副作用への対処 (脚注の合印前後に入る不自然な \xkanjiskip アキ問題)

もっと広げると

# pTEX の仕様変更・LATEX の仕様変更で 不都合が生じないようにメンテナンス

- エンジンである pT<sub>E</sub>X や  $\varepsilon$ -pT<sub>E</sub>X は,T<sub>E</sub>X Live のリポジトリで修正・変更されている.
- LATEX も 2015 年以降, どんどん変わっている.
- この流れから pLATEX だけ取り残されるのは嬉しくない.

# 4 組版結果にかかわる pLATEX の修正・仕様変更

- ・ 脚注番号(合印)前後のアキ:pTEX への追随
- 表組前後のアキ:pT<sub>E</sub>X への追随
- 下線前後のアキ:仕様変更
- 脚注番号(合印)前後のベタ組:仕様変更
- 合印直後の改行を許容:仕様変更
- 8-bit font encoding の欧文文字前後の四分アキ:仕様変更

#### 4.1 脚注番号(合印)前後のアキ:pT<sub>E</sub>X への追随

[2012/10/01]

Unicode に収録されている膨大な文字のなかでも、ゆきだるまは興味深い歴史を持っている。というのも、Unicode 5.1 以前では U+2603 SNOWMAN の一点のみ<sup>1</sup>の収録であったのに対し、Unicode 5.2 において新ただい

ここに注目!



<sup>1</sup>字形の差異はすべて包摂されていたことになる。

#### 4.1 脚注番号(合印)前後のアキ:pT<sub>E</sub>X への追随

[2013/10/01]

Unicode に収録されている膨大な文字のなかでも、ゆきだるまは興味深い歴史を持っている。というのも、Unicode 5.1 以前では U+2603 SNOWMAN の一点のみ <sup>1</sup> の収録であったのに対し、Unicode 5.2 において新たに…

不自然なアキ



2013年の pT<sub>E</sub>X の仕様変更<sup>+7</sup>に起因する \xkanjiskip アキ

<sup>1</sup>字形の差異はすべて包摂されていたことになる。

<sup>&</sup>lt;sup>+7</sup> 数式の前後の四分アキ (forum:913)

#### 4.1 脚注番号(合印)前後のアキ:pTEX への追随

[2016/09/08]

Unicode に収録されている膨大な文字のなかでも、ゆきだるまは興味深い歴史を持っている。というのも、Unicode 5.1 以前では U+2603 SNOWMAN の一点のみ<sup>1</sup>の収録であったのに対し、Unicode 5.2 において新たに…

元に戻った!



pLATEX カーネルで \@makefnmark を再定義することにより、従来の挙動を取り戻した

<sup>1</sup>字形の差異はすべて包摂されていたことになる。

[2012/10/01]

ここに、いくつかのフォントのゆきだるまの

	こるより	プタさん	クノオマドリ	, V1 / JM10	
	_	地面	マフラー		
ここに注目!	- 表にま	なし	なし	ヒラギノ	特徴を
CCKAB:	1210	なし	あり	小塚	刊成で
		あり	あり	メイリオ	
		<b>5</b> °	目瞭然である	みると、一	とめて

[2013/10/01]

ここに、いくつかのフォントのゆきだるまの

		マフラー	地面	-
特徴を	ヒラギノ	なし	なし	- 表に
付似で	小塚	あり	なし	121
	メイリオ	あり	あり	
まとめてみると、一目瞭然である。				

アキが入る



これもやはり, 2013年の pTEX の仕様変更に起因する

[2016/09/08]

ここに、いくつかのフォントのゆきだるまの

		マフラー	地面		
特徴を	ヒラギノ	なし	なし	まにま	元に戻った!
付似で	小塚	あり	なし	父によ	元に戻つに!
	メイリオ	あり	あり		
とめて	みると、一	目瞭然である	<b>)</b> 0	_	

→ pLATFX で tabular 環境を再定義し、従来の挙動へ復帰

# [2013/10/01]

ここに、いくつかのフォントのゆきだるまの

		77777	地面面	2012年
特徴を	とヒラオギノノ	tall	なむし表表は	
付限で	小刈場家	あありり	tall and the	
	メメイソリナオ	あありり	あありり	2013年

まめ
あるると
一
目
瞭
態
然
ある
る。

pTEX が変われば(pLATEX は変わらなくても)出力は変わってしまう

[2013/10/01]

ここに、いくつかのフォントのゆきだるまの

		77777	地面	2012年
特徴を	とヒラオギノノ	tall	なはし表表は	
付供"	小塚家	あまりり	tall and a	
	メメイリリナオ	あありり	あまりり	2013年

まめ

あるると

一

日

康

療

然

ある

る

。

 $pT_EX$  が変われば( $pLAT_EX$  は変わらなくても)出力は変わってしまう  $\rightarrow pT_EX$  を変える場合は、 $pLAT_EX$  も必要に応じて変えなければならない

## 4.3 下線前後のアキ:pLATEX の仕様変更

[2013/10/01]

このように <u>ゆきだるま</u> の特徴 (降雪の有無、 表情、マフラーの有無、地面の有無など) に注 目すると、いわば「ゆきだるまの <u>親子関係</u>」 のようなものが見えてくるという先行研究が ある。Unicode 1.0 で U+2603 SNOWMAN の

下線の前後に アキがある



たびたび言及あり

例示字形にも採用…

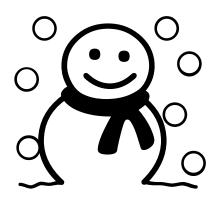
奥村晴彦・黒木裕介 著「改訂第 6 版 LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  美文書入門」(2013) p.291, 吉永徹美 著「独習 LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$ 」(2008) p.110 など

## 4.3 下線前後のアキ:pLATEX の仕様変更

[2016/09/08]

このようにゆきだるまの特徴(降雪の有無、表情、マフラーの有無、地面の有無など)に注目すると、いわば「ゆきだるまの親子関係」のようなものが見えてくるという先行研究がある。Unicode 1.0 で U+2603 SNOWMAN の例示字形にも採用…

#### アキを削除!



→ pLATEX カーネルで \underline を再定義し、アキを削除

#### 4.4 脚注番号(合印)前後のベタ組:pLATEX の仕様変更

[2012/10/01]

ヒラギノのゆきだるまはマフラーを巻いていないことは周知の事実である<sup>1</sup>。一方で、メイリオや小塚のゆきだるまはマフラーを巻いていて、雪が降っている。<sup>2</sup>本論文では、…

区切り約物の 後ろにアキ



jsclasses ではかなり昔から修正済み

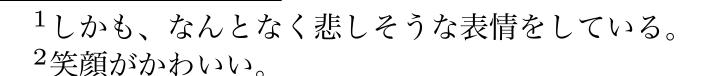
 $<sup>^{1}</sup>$ しかも、なんとなく悲しそうな表情をしている。  $^{2}$ 笑顔がかわいい。

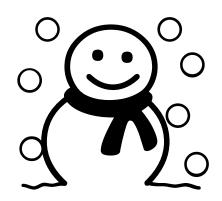
#### 4.4 脚注番号(合印)前後のベタ組:pLATEX の仕様変更

[2016/09/08]

ヒラギノのゆきだるまはマフラーを巻いていないことは周知の事実である<sup>1</sup>。一方で、メイリオや小塚のゆきだるまはマフラーを巻いていて、雪が降っている。<sup>2</sup>本論文では、…

ベタ組に!





→ pLAT<sub>E</sub>X カーネルに jsclasses と同様のコードを導入 (どちらの流儀が "一般的" かは問わない)

## 4.5 合印直後の改行を許容:pLATEX の仕様変更

[2012/10/01]

メイリオのゆきだるまと小塚のゆきだるま<sup>1</sup>を比較すると、メイリオのゆきだるまには地面が描かれているという特徴に気づく。地面が描かれているゆきだるまは、我々の調査ではメイリオ以外には見受けられず、…

「1」と「を」の 間は分割禁止 でないはず…

 $^1$ いずれも雪が降っていて、マフラーを巻いている点で共通している。

行分割してよいはずの場所で改行が起きない

→ スカスカの行が出来たり、Overfull 警告が出たり…

## 4.5 合印直後の改行を許容:pLATEX の仕様変更

[2016/09/08]

メイリオのゆきだるまと小塚のゆきだるま<sup>1</sup>を比較すると、メイリオのゆきだるまには地面が描かれているという特徴に気づく。地面が描かれているゆきだるまは、我々の調査ではメイリオ以外には見受けられず、…

→ pLATEX カーネルを修正し、自然な行組版を可能に

分割可能に!



 $<sup>^1</sup>$ いずれも雪が降っていて、マフラーを巻いている点で共通している。

#### 4.6 8-bit font encoding の欧文文字前後の四分アキ

[2012/10/01]

昨日、ドイツのÖhringen にある Caféに入りました<sup>1</sup>。早速メニューを持ってきてもらおうとすると、なんと定食が出てきました。そう、ドイツ語で Menüとはメニューでは…

アクセント文字 の前後に和欧文 間空白がない!



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>ちなみに「カフェ」は、英語やフランス語ではドイツ語と同様に caféと書きますが、イタリア語では caffèと書きます。

当時は T1 エンコーディングなどが一般的ではなく,未考慮だったらしい (jsclasses や upLATEX では対処済み)

## 4.6 8-bit font encoding の欧文文字前後の四分アキ

[2016/09/08]

昨日、ドイツの Öhringen にある Café に入りました<sup>1</sup>。早速メニューを持ってきてもらおうとすると、なんと定食が出てきました。そう、ドイツ語で Menü とはメニューでは…

四分アキあり

 $<sup>^1</sup>$ ちなみに「カフェ」は、英語やフランス語ではドイツ語と同様に café と書きますが、イタリア語では caffè と書きます。



→ pLATEX でも文字コード 128–255 に \xspcode=3 を設定

## 5 LATEX への追随

今のところ大事なのはひとつだけ:

• 入れ子の強調書体 \eminnershape の採用 ← 要するに{\em{\em この中}}

## 5 LATEX への追随

今のところ大事なのはひとつだけ:

- 入れ子の強調書体 \eminnershape の採用 ← 要するに{\em{\em この中}}
  - デフォルトは従来どおり: \def\eminnershape{\mcfamily \upshape}
  - カスタマイズ例: \renewcommand{\eminnershape}{\gtfamily \scshape}

	地の文	強調	入れ子の強調
LATEX のデフォルト	Roman	italic	ROMAN
pLATEX のデフォルト	明朝体	ゴシック	明朝体
	Roman	italic	Roman
カスタマイズ	明朝体	ゴシック	明朝体
カスダマイス	Roman	italic	Roman

# 6 警告やエラーが出る現象への対処

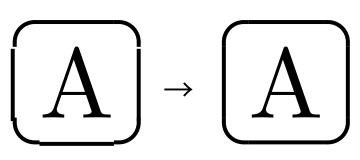
- 縦組時の Overfull 警告の抑制
- 縦組で longtable パッケージが無限ループする現象への対処
  - 以上 2 件は \@makecol の修正
- 縦組で \AtBeginDocument{\AtBeginDvi}}のエラーを解消
  - \@begindvibox を常に横組ボックスへ

# 6 警告やエラーが出る現象への対処

- 縦組時の Overfull 警告の抑制
- 縦組で longtable パッケージが無限ループする現象への対処
  - 以上 2 件は \@makecol の修正
- 縦組で \AtBeginDocument{\AtBeginDvi}}のエラーを解消
  - \@begindvibox を常に横組ボックスへ

#### ascmac パッケージも修正

- pict2e パッケージと併用するとエラーが出る現象への対処
  - 従来は! Missing number, treated as zero. などのエラー
- pdfLATEX などでも利用可能なように拡張
  - 従来は \tbaselineshift が未定義というエラー
- \keytopや screen/itembox の角のズレ修正



(印刷すると綺麗なはず)

## 7 カーネルの互換性…過去の挙動のエミュレート

新しい pLATEX には組版上の改良が多数加わりました

→ でも, 前に書いたソースは "同じ見た目" になってほしい (場合もある)

## 7 カーネルの互換性…過去の挙動のエミュレート

新しい pLATEX には組版上の改良が多数加わりました  $\rightarrow$  でも,前に書いたソースは "同じ見た目" になってほしい (場合もある) そんなときは

# platexrelease パッケージ

- 本家 LATEX に添付の latexrelease パッケージの pLATEX 版
- 日付を指定して読み込むと、その日付の pLAT<sub>E</sub>X カーネルを再現 \RequirePackage[2016/03/31]{platexrelease} \documentclass{jsarticle}
  - ightarrow 2016/03/31 時点の LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  と pLATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  の組み合わせ

多くの場合には、これで過去の挙動をエミュレートすれば "同じ見た目" になるはず.

## 7 カーネルの互換性…過去の挙動のエミュレート

新しい pLATEX には組版上の改良が多数加わりました  $\rightarrow$  でも,前に書いたソースは "同じ見た目" になってほしい (場合もある) そんなときは

# platexrelease パッケージ

- 本家 LATEX に添付の latexrelease パッケージの pLATEX 版
- 日付を指定して読み込むと、その日付の pLAT<sub>E</sub>X カーネルを再現 \RequirePackage[2016/03/31]{platexrelease} \documentclass{jsarticle}
  - ightarrow 2016/03/31 時点の LATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  と pLATEX 2 $_{\mathcal{E}}$  の組み合わせ

多くの場合には、これで過去の挙動をエミュレートすれば"同じ見た目"になるはず.**ただし:** 

原理的に完全ではない(pTEX の挙動が変わった場合は、再現不能)

最大の課題

### どのような変更を許容するか

最大の課題

#### どのような変更を許容するか

pTEX の挙動は案外コロコロ変わっている(特に四分アキと和欧文ベースライン補正で顕著)

- 数式も欧文とみなしてベースラインシフト (2009)
- 数式周囲の \xkanjiskip 挿入漏れを解消 (2013)
- 数式内の明示的な \hbox ではベースラインシフトを戻す (2016)
- 数式周囲の \xkanjiskip 挿入漏れをさらに解消 (2017)
- ・ 縦ディレクションと縦数式ディレクションの区別 (2017)

最大の課題

### どのような変更を許容するか

pTEX の挙動は案外コロコロ変わっている(特に四分アキと和欧文ベースライン補正で顕著)

- ・ 数式も欧文とみなしてベースラインシフト (2009)
- 数式周囲の \xkanjiskip 挿入漏れを解消 (2013)
- 数式内の明示的な \hbox ではベースラインシフトを戻す (2016)
- 数式周囲の \xkanjiskip 挿入漏れをさらに解消 (2017)
- 縦ディレクションと縦数式ディレクションの区別 (2017)

いずれもアスキーによる最後の pLATEX 2006/11/10 より**後**の変更

→ これによって pLATEX の挙動が変わっている(いた)!

この事態に対する指摘が6年間で極端に少なかったのはなぜ?

 $pT_EX/\varepsilon$ - $pT_EX$  の変化に由来する  $pLAT_EX$  の変化に「気づいていない」? 組版結果の変化に対して寛容?

 $pT_EX/\varepsilon$ - $pT_EX$  の変化に由来する  $pLAT_EX$  の変化に「気づいていない」? 組版結果の変化に対して寛容?

#### 一つの主張:

「plATEX カーネルは安定であるべき」

言うのは簡単,では具体的には?

 $pT_EX/\varepsilon$ - $pT_EX$  の変化に由来する  $pLAT_EX$  の変化に「気づいていない」? 組版結果の変化に対して寛容?

#### 一つの主張:

「pLATEX カーネルは安定であるべき」

言うのは簡単、では具体的には?

- 出力が変わらないこと?
- コードに触らないこと?
- コードに触ればバグもつきもの.

でも触らないで不都合な挙動を残すのも親切とは思えない.

 $pT_EX/\varepsilon$ - $pT_EX$  の変化に由来する  $pLAT_EX$  の変化に「気づいていない」? 組版結果の変化に対して寛容?

#### 一つの主張:

「pLATEX カーネルは安定であるべき」

言うのは簡単、では具体的には?

- 出力が変わらないこと?
- コードに触らないこと?
- コードに触ればバグもつきもの.

でも触らないで不都合な挙動を残すのも親切とは思えない.

#### 私の立場:

- バグが入ることも覚悟で**コードを変更**  $\leftarrow$  LATEX もそうやっているし.
- バグや不都合の報告が来たら**速攻で直す** or 戻す!

#### 8.2 「変える」ことによる安定性

大事なことなのでもう一度, 私の立場:

- バグが入ることも覚悟でコードを変更
- バグや不都合の報告が来たら**速攻で直す** or 戻す!

まずは認識のすりあわせ(立場の明言は大事です)

- •「pLATEX は極力いじらない」ではなく 「その時点の pTEX ( $\varepsilon$ -pTEX) と LATEX の上に構築された状態」を考える
  - pT<sub>E</sub>X(または  $\varepsilon$ -pT<sub>E</sub>X)も LAT<sub>E</sub>X も変わっているのに、その上で動作する pLAT<sub>E</sub>X の出力が変わらないのを期待するのは酷だよね.
  - pT<sub>E</sub>X(または  $\varepsilon$ -pT<sub>E</sub>X)を改良するのであれば、pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X も改良していくのが自然. (ダブルスタンダードの防止)
- では、pLATFX 標準クラス(jarticle, tarticle など)は?

### 8.2 「変える」ことによる安定性

大事なことなのでもう一度、私の立場:

- バグが入ることも覚悟でコードを変更
- バグや不都合の報告が来たら速攻で直す or 戻す!

もちろん,バグが入らないように努力する (→後述)でも完璧ではない.大事なのは:

バグを入れないことよりも, **入りうるバグの影響の最小化** 

### 8.2 「変える」ことによる安定性

大事なことなのでもう一度, 私の立場:

- ・ バグが入ることも覚悟でコードを変更
- バグや不都合の報告が来たら速攻で直す or 戻す!

もちろん,バグが入らないように努力する (→後述)でも完璧ではない.大事なのは:

バグを入れないことよりも, **入りうるバグの影響の最小化** 

#### たとえば:

- TEX Live の年度終盤には大きな変更を入れない
  - frozen になってからでは最大 2 ヶ月にわたり不都合が続く.
- 入ってしまったバグへの対症療法をあらかじめ準備
  - これは platexrelease パッケージの仕事.

## 8.3 バグを入れない努力:実験的 pLAT<sub>E</sub>X

みなさんも「開発版 pLATEX」をすぐにテストできます!

## 8.3 バグを入れない努力:実験的 pLAT<sub>E</sub>X

みなさんも「開発版 pLATEX」をすぐにテストできます!

exppl2e パッケージ<sup>†8</sup> (EXPerimental PLatex2E)

<sup>&</sup>lt;sup>†8</sup> expl3 パッケージや fixltx2e パッケージをもじった命名

## 8.3 バグを入れない努力:実験的 pLAT<sub>E</sub>X

みなさんも「開発版 pLATEX」をすぐにテストできます!

exppl2e パッケージ (EXPerimental PLatex2E)

"おまじない" は \RequirePackage{exppl2e}

- ・ 任意のファイルの冒頭, あるいは
- TEX から見つかる任意の場所に用意した platex.cfg ファイル

に書くと、テスト版 pLATEX 2 $\varepsilon$  (と実質的に同じもの) が動作する.

\RequirePackage{exppl2e}
\documentclass{jsarticle}

これで、「フォーマット作成って何?」な人でも安心. (もちろん、GitHub – https://github.com/texjporg/platex を見 ていただけるともっと嬉しい.)

#### 8.4 具体的なテスト内容(本日, 2016年11月5日現在)

- ・ "アクセント文字パッチ"
- "\strutbox パッチ"
- ε-pT<sub>E</sub>X の "FAM256 パッチ" の活用 (GitHub のみで配布中)

組版に大きくかかわるのは最初の2つ.

ちなみに、これらは現行の LuaTEX-ja でも同様らしい.

- ※ FAM256 パッチを活用すれば、数式ファミリを従来の 16 個から 256 個まで 増やせる.
- → \DeclareMathAlphabet がたくさんあっても大丈夫

#### 8.4 具体的なテスト内容(本日, 2016年11月5日現在)

• "アクセント文字パッチ" の例:\AA の出力

```
\documentclass{tarticle}
\begin{document}
$1\,\mathrm{nm}$の$1/10$を表す長さの単位は、
オングストローム (\AA) と書きます。
\end{document}
```

#### 8.4 具体的なテスト内容(本日,2016年11月5日現在)

• "アクセント文字パッチ" の例:\AA の出力

現状 lnm を表す長さの単位 OT1 encoding の アクセント合成文 字が変になる と書きます

修正案 オングスト (Å) と書きます 単位

一度はカーネルに 修正を加えたが, 副作用のため現在 テスト段階

#### 8.4 具体的なテスト内容(本日, 2016年11月5日現在)

• "\strutbox パッチ"の例:amsmathのalignment (&)と数式番号

```
\documentclass{tarticle}
\usepackage{amsmath}
\begin{document}
align 環境 \texttt{\&}が1つ
\begin{align}
  a_1 &= b_1+c_1\\
  a_2 &= b_2+c_2-d_2
\end{align}
align 環境 \texttt{\&}なし
\begin{array}{lll} \begin{array}{lll} & a_1=b_1+c_1 \\ \end{array} \end{array}
比較用の equation 環境
\begin{equation} a_1=b_1+c_1 \ \end{equation}
\end{document}
```

### 8.4 具体的なテスト内容(本日, 2016年11月5日現在)

• "\strutbox パッチ"の例:amsmathのalignment (&)と数式番号

現状

align 環境&が <math>1 $a_1:$  $a_2:$ 

 $=b_1$ 

align 環境&なし

$$a_1 = b_1 + c_1$$
equation 環境 $a_1 = b_1 + c_1$ 

比較用の

修正案

比較用の equation 環境

 $align 環境&なし <math>a_1=b_1$ 

$$a_1 = b_1 + c_1$$
  
 $a_2 = b_2 + c_2 - c_2$ 

align

環境&が

#### 数式番号が揃わない

 $\begin{array}{c|c} \hline (1) \\ \hline \end{array}$ 

 $\widetilde{\omega}$ 

(4)

 $\odot$ 

 $\bigcirc$ 

#### 副作用がないか調査中

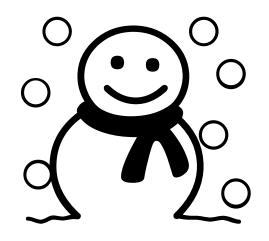
## 9 まとめ

- pLATEX は 2016 年以降, コミュニティ版になった
- 組版の改善、エラーや警告の解消など
- 互換性を platexrelease パッケージで極力サポート
- テスト版 pLATEX = exppl2e パッケージへのご協力を
- これからは、pT<sub>E</sub>X/ε-pT<sub>E</sub>X と L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X に追随した pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の開発を
  - 2017年頭には「LATEX は  $\varepsilon$ -TEX 拡張を必須とする」そうです

## 9 まとめ

- pLATEX は 2016 年以降、コミュニティ版になった
- 組版の改善、エラーや警告の解消など
- 互換性を platexrelease パッケージで極力サポート
- テスト版 pLATEX = exppl2e パッケージへのご協力を
- これからは、pT<sub>E</sub>X/ε-pT<sub>E</sub>X と L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X に追随した pL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の開発を
  - 2017年頭には「LATEX は  $\varepsilon$ -TEX 拡張を必須とする」そうです

海<sup>漕聴ありがとうございました</sup>



Happy pLATEXing!