

### SEKOLAH TINGGI TERPADU NURUL FIKRI

# Merancang Aplikasi Perizinan Mahasantri Dan Membangun Aplikasi Penerimaan Mahasantri Baru Di Pesantren Teknologi Informasi Dan Komunikasi Jombang Berbasis Website

# Laporan Praktik Kerja Lapangan

### **Penulis:**

0110220115 Andika Alifian 2020

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA DEPOK

2022-2023

### Kata Pengantar

Bismillahirrahmanirrahim, Segala puji bagi Allah Ta'ala yang telah memberikan Rahmat dan Karunianya kepada Kita semua hingga hari ini. Shalawat serta Salam tetap tercurahkan kepada Rasulullah *Shallallahu 'Alaihi wa Sallam* sebagai panutan akhlak dan syariat hingga kini diamalkan oleh seluruh umat. Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan laporan praktik kerja lapangan yang berjudul "Merancang Aplikasi Perizinan Mahasantri dan Membangun Aplikasi Penerimaan Mahasantri Baru di Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang.".

Semua ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Baik dalam hal ilmu pengetahuan, fasilitas, materi, dan support. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

- 1. Bapak Dr. Lukman Rosyidi, M.T, M.M selaku Rektor STT Terpadu Nurul Fikri.
- Bapak Zaki S.T., M.Kom selaku pembimbing magang di STT Terpadu Nurul Fikri.
   Beliau telah memberikan banyak support untuk setiap proses magang hingga penyusunan laporan.
- 3. Ustadz. Dedi Widjaya selaku Direktur Utama Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang. Beliau yang telah memberikan kesempatan kepada Saya untuk dapat melakukan kegiatan praktik kerja lapangan di yayasan pendidikan pesantren berbasis teknologi yang dinaungi oleh lembaga sosial YBM PLN. Berkat dukungan beliau Saya bisa menimba ilmu dan memberikan manfaat untuk keberlangsungan Para Mahasantri disana.
- 4. Ustadz Adam selaku Pengasuh Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang yang telah memberikan bimbingan bagi Saya selama ada di Pondok pesantren.
- 5. Ustadz Febby Cahya Triandra selaku Penanggung Jawab kurikulum dan Pembimbing Magang Saya di Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang.
- 6. Saudara Ahmad Fauzan selaku Pembimbing Magang Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang yang telah memberikan ilmu pengetahuan, support dan waktunya.
- 7. Segenap staf karyawan di Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang yang sangat mendukung dan mengajarkan Saya banyak hal dalam dunia kerja.

Kebahagiaan yang mendalam bagi diri Saya Pribadi selama menimba ilmu di sana. Kehangatan dan Kekeluargaan yang Saya rasakan selama melakukan praktik kerja disana. Semoga kedepannya Saya bisa bertemu dan merasakan kehangatan tersebut. Saya selaku penulis meminta maaf jika ada kesalahan dalam penulisan laporan ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi diri Saya sendiri dan Para Pembaca sekalian.

Jombang, 18 Januari 2023

Andika Alifian

# Daftar Isi

Cover	1
Kata Pengantar	2
Daftar Isi	4
Halaman Pengesahan	6
Daftar Gambar	7
BAB I Pendahuluan	7
I.1 Latar Belakang	7
I.2 Tujuan Praktik Kerja Lapangan	8
I.3 Manfaat Praktik Kerja Lapangan	8
I.4 Waktu dan Tempat Praktik Kerja Lapangan	9
BAB II Tinjauan Umum	9
II.1 Sejarah Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang	9
II.2 Visi Misi dan Strategi PeTIK Jombang	10
II.2.1 Visi	10
II.2.2 Misi	10
II.2.3 Visi Misi	11
II.2.4 Strategi	11
II.3 Kegiatan	11
II.4 Struktur Organisasi PeTIK Jombang	11
II.5 Sistem Kerja	12
1. Planning (Perencanaan)	13
2. Design (Perancangan)	13
3. Coding (Pengkodean)	13
4. Testing (Pengujian)	13
II.6 Landasan Teori	13
II.6.1 Trello	13
II.6.2 PHP	13
II.6.3 Javascript	14
II.6.4 Framework Laravel	14
II.6.5 MySQL	14
II.6.7 Figma	14
BAB III Hasil Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	15
III.1 Analisis Masalah dan Hasil Project	15
III.1.1 Analisis Aplikasi Perizinan Mahasantri PeTIK Jombang	15
III.1.1 Analisis Aplikasi PMB PeTIK Jombang	28

BAB IV Penutup Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan	
IV.1 Kesimpulan	30
IV.2 Saran	30
Daftar Pustaka	31

Halaman	Pengesahan
Haiaman	Pengesanan

Laporan Praktik Kerja Pendidikan ini te	
18 Januari	2023
Pembimbing Laporan	Pembimbing Lapangan
ki Imaduddin S.TM.Kom	Febby Cahya Triandra

Zaki

# Daftar Gambar

Gambar II. 1 Struktur Organisasi

12

### BAB I Pendahuluan

### I.1 Latar Belakang

Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang adalah lembaga pendidikan IT yang dinaungi oleh Yayasan Baitul Mal PLN (YBM PLN). Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang sendiri terletak di desa Plosogeneng, Kec. Jombang, Kel. Jombang, Kota Jawa Timur. PeTIK Jombang sendiri merupakan yayasan pendidikan tanpa biaya yang diperuntukkan untuk Mahasantri yang memiliki keterbatasan perekonomian (Dhuafa). Segala materi kurikulum, fasilitas, hingga hal apapun sudah terjamin mutu kualitas oleh PeTIK Jombang sendiri. Dalam bidang pendidikan sendiri PeTIK Jombang memiliki dua jurusan minat pembelajaran bagi Para Mahasantri yaitu Pengembangan Perangkat Lunak dan Digital Marketing yang diemban hanya satu tahun pendidikan. Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang sendiri memiliki komitmen untuk membangun yayasan pendidikan pesantren dengan penerapan ilmu teknologi yang memberikan output sumber daya profesional dalam bidang tenaga ahli IT. PeTIK Jombang sendiri terus menjadikan mutu kualitas yayasan pendidikan yang memberikan manfaat bagi para mustahiq untuk menimba ilmu di bidang IT.

### I.2 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Segala kegiatan praktik kerja lapangan yang saya lakukan di PeTIK Jombang sendiri memiliki tujuan pencapaian bagi Saya Pribadi dan lingkungan Pesantren, berikut tujuan Saya jabarkan secara rinci :

- 1) Membangun pondasi kemanfaatan yang haqiqi (akhirat) di bidang keilmuan Pesantren maupun keilmuan IT.
- 2) Membangun potensi sumber daya manusia menjadi tenaga ahli IT yang profesional.
- 3) Memperoleh pengalaman secara langsung dalam dunia kerja dan mengasah disiplin ilmu dalam amanah-amanah yang diemban oleh Saya Pribadi selama praktik kerja lapangan.
- 4) Membersamai komitmen keinginan PeTIK Jombang untuk menjadi yayasan pendidikan yang memberikan manfaat bagi masyarakat.

I.3 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

Manfaat yang diterima oleh Saya Pribadi dalam amanah-amanah yang diberikan

PeTIK Jombang selama praktik kerja lapangan, sebagai berikut :

1) Menambah pengalaman dan wawasan luas dalam dunia kerja.

2) Implementasi keilmuan yang didapat untuk memberikan output kesejahteraan SDM

yang bermutu dibidang IT.

3) Terjalin kerjasama bilateral antara Universitas dengan Pihak Yayasan PeTIK Jombang.

4) Terciptanya aplikasi yang bermanfaat bagi PeTIK Jombang.

I.4 Waktu dan Tempat Praktik Kerja Lapangan

Berikut Saya jabarkan jangka waktu dan tempat Saya melakukan praktik kerja

lapangan, berikut detailnya:

Tempat: Jl. KH. Bisri Syansuri RT.01/RW.05, Plosogeneng, Kec. Jombang, Jombang, Jawa

Timur 61416.

Waktu: 20 Agustus 2022 - 18 Januari 2023.

9

### BAB II Tinjauan Umum

### II.1 Sejarah Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang

Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi adalah yayasan pendidikan yang dibawah naungan YBM PLN dalam ranah pendidikan dibidang pesantren dan IT yang dikhususkan bagi Lelaki muslim yang memiliki perekonomian terbatas (Dhuafa). Dimana PeTIK Jombang sendiri berlokasi Jl. KH. Bisri Syansuri RT.01/RW.05, Plosogeneng, Kec. Jombang, Jawa Timur 61416 yang merupakan yayasan pendidikan kedua setelah PeTIK Depok yang berlokasi di Pancoran Mas, Depok. Segala materi kurikulum, fasilitas, dan hal lainnya sudah terjamin oleh PeTIK Jombang sendiri. Para Mahasantri yang diterima di PeTIK Jombang sendiri memiliki kuota untuk 50 orang, dimana setiap Para Mahasantri memiliki amanah mengikuti aturan oleh yang ditetapkan oleh pihak Pesantren. Salah satu amanah ialah antusias tinggi untuk menuntut ilmu agama dan ilmu teknologi serta menghafal minimal 2 juz Al Qur'an. Amanah tersebut harus dilaksanakan untuk pengembangan Para Mahasantri sendiri yang menjadikan Para Mahasantri yang memiliki kualitas diri yang baik. Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang sendiri memiliki dua minat studi yaitu pengembangan perangkat lunak yang belajar mengenai aplikasi seperti pembuatan, pemeliharaan, serta keamanannya. Studi materi kedua di PeTIK Jombang sendiri yaitu Digital Marketing, dimana Para Mahasantri belajar mengenai pemasaran, copywriting, dan materi lainnya mengenai dunia digital marketing. Dan dalam minat bakat jurusan tersebut memiliki pondasi besar yaitu rekan-rekan anggota kerja yang memiliki potensial SDM yang baik dalam bidangnya. PeTIK Jombang akan terus melaju menjadi lembaga pendidikan yang dapat bersaing dan melahirkan tenaga ahli IT yang profesional dan islami.

### II.2 Visi Misi dan Strategi PeTIK Jombang

### II.2.1 Visi

Sebagai lembaga pendidikan yang unggul dalam nilai-nilai keislaman dan dalam teknologi informasi dan komunikasi.

### II.2.2 Misi

- Menyiapkan dan mengembangkan sumber daya insani yang berakhlak mulia dan menguasai teknologi informasi dan komunikasi.
- Menjalankan sistem pendidikan teknologi informasi dan komunikasi yang berbasis pesantren.
- Menyediakan dan menggunakan perangkat teknologi informasi dar komunikasi yang terbaru.
- Menghasilkan sumber daya insani yang memiliki daya saing dalam bidang keahliannya.
- Memberikan nilai tambah dalam kehidupan umat manusia khususnya syiar islam dan teknologi informasi dan komunikasi

### II.2.3 Visi Misi

- Popular as Podcaster, YouTuber, and in all Socmed
- Popular as IT Player on Professional Market
- Center of Learning (Learning Center)
- Popular as Pesantren with IT qualification

### II.2.4 Strategi

- Mencetak sumber daya insani yang berakhlak mulia dan profesional di bidang teknologi informasi dan komunikasi.
- Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran berbasis kepesantrenan dengan keahlian bidang teknologi informasi dan komunikasi

### II.3 Kegiatan

Selama kegiatan praktik kerja yang Saya lakukan dalam kurun waktu 6 bulan, Saya melakukan secara baik dan tertulis kehadiran kinerja pada buku kehadiran yang Saya akan cantumkan sebagai bukti Saya melaksanakan emban amanah dengan baik. Kegiatan yang dilakukan seperti merancang sebuah aplikasi, membangun aplikasi, dan hal lainya terlaksana dengan baik dan terstruktur.

### II.4 Struktur Organisasi PeTIK Jombang

# Pembina Iskandar Mirza A. Saifullah N Pengawas TBA Direktur Dedy Widjaya Deputi Direktur Pendidikan dan Pengembangan Febby Cahya Triandra Bid Vmum dan Kesekretariatan TBA Bid Keuangan dan SDM Wahyu Rhagil Saputra Bid Keuangan dan SDM Wahyu Rhagil Saputra Bid Keuangan dan SDM Wahyu Rhagil Saputra Bid Keuangan dan SDM TBA Bid Keuangan dan SDM Wahyu Rhagil Saputra Guru TIK Faruq Aaiz S. Alfairi TBA-1 TBA-1 TBA-1 TBA-1 TBA-1 TBA-1

Struktur Organisasi

### Gambar II.4 Struktur Organisasi

### II.5 Sistem Kerja

Dalam pelaksanaan praktik kerja lapangan yang Saya emban, Setiap task/tugas kerja akan diberikan secara langsung dengan jangka waktu yang telah ditentukan. Dan setiap task/tugas tersebut diharuskan untuk melaporkan kepada Direktur Utama dan aplikasi trello. Dengan adanya laporan tersebut, setiap project akan dapat dimonitoring serta menimbang kelanjutan task/tugas agar memiliki project kualitas yang baik. Dibalik penerapan project Saya lebih banyak menggunakan metode *Extreme Programming* sebagai penerapan task/tugas untuk memulai mengerjakan project. Mengenai Extreme Programming tersebut maka Saya akan jabarkan secara singkat mengenai sistem kinerja pada penerapan Saya pada metode tersebut:

### 1. Planning (Perencanaan)

Langkah Awal untuk membuat task yang menyangga untuk membangun sebuah project. Dimulai dari identifikasi masalah, menganalisa kebutuhan, hingga penetapan jadwal project.

### 2. Design (Perancangan)

Langkah Kedua untuk merancang tahapan pemodelan sebuah project, baik segi database, interface, dan lainnya. Langkah ini harus dikukuhkan secara tetap untuk penyangga yang kuat mengenai project.

### 3. Coding (Pengkodean)

Langkah Ketiga untuk membuat skema logika dengan menggunakan bahasa pemrograman komputer. Pada langkah ketiga ini akan terus berjalan hingga terstruktur untuk menjadikan sebuah aplikasi yang baik dari segi pengkodean.

### 4. Testing (Pengujian)

Langkah Terakhir untuk pengujian sebuah aplikasi yang telah dibangun, di langkah ini akan diuji secara berkala untuk mengetahui hal apa saja yang perlu diperbaiki untuk kedepannya.

### II.6 Landasan Teori

### II.6.1 Trello

Trello adalah salah satu aplikasi kolaborasi untuk memberikan task atau planning yang memiliki label PIC sebagai penanggung jawab atas task yang telah ditentukan. Semua rekan anggota bisa dapat melihat secara keseluruhan mengenai task yang telah diberikan. Pada aplikasi Trello sendiri memiliki fitur-fitur tertentu yang dapat digunakan untuk anggota tim dalam berkolaborasi.

### II.6.2 PHP

PHP atau singkatan dari Hypertext Preprocessor yaitu Bahasa pemrograman PHP sendiri diciptakan oleh Rasmus Lerdorf di tahun 1995. PHP sendiri digunakan

untuk menjalankan disisi server (Server Side Scripting). Bahasa pemrograman PHP sendiri sudah banyak dipakai untuk pembentukkan aplikasi baik segi back end.

### II.6.3 Javascript

Javascript adalah bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif. Javascript sendiri didesain oleh Brendan Eich yang merupakan karyawan Netscape. Penamaan Javascript sendiri dibentuk dari banyak nama yang saat ini perlu kita ketahui yaitu Mocha, Mona, LiveScript, hingga akhirnya resmi menjadi Javascript.

### II.6.4 Framework Laravel

Framework Laravel adalah wadah yang dapat membantu pengembangan aplikasi dengan memaksimalkan bahasa pemrograman baik di bahasa pemrograman PHP. Framework laravel sendiri memiliki extension yang dapat digunakan untuk membantu mempermudah pengerjaan aplikasi. Penerapan pada Laravel sendiri menggunakan skema MVC (Model - View - Controller) untuk memberikan skema pengembangan aplikasi yang mudah.

### II.6.5 MySQL

MySQL adalah sebuah database management system (Manajemen Basis Data) yang menggunakan perintah dasar SQL (Structure Query Language) yang cukup terkenal. MySQL sendiri DBMS (Database Management System) yang open source untuk kalian bisa gunakan dalam pengembangan aplikasi.

### II.6.7 Figma

Figma adalah editor grafis vektor dan prototyping untuk mendesain sebuah aplikasi, baik dari segi frame website, mobile dan lainnya. Figma sendiri biasanya digunakan untuk perancangan aplikasi yang memiliki interface yang baik. Segala fitur perancangan sudah tersedia di tools ini.

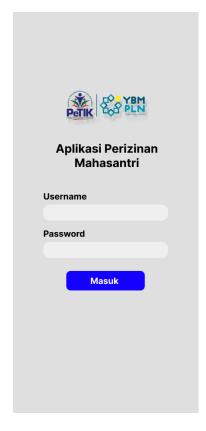
### BAB III Hasil Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

### III.1 Analisis Masalah dan Hasil Project

### III.1.1 Analisis Aplikasi Perizinan Mahasantri PeTIK Jombang

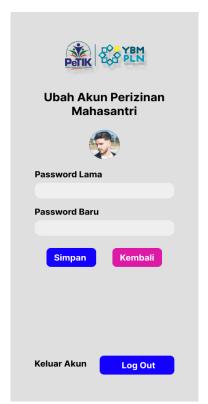
Aplikasi Perizinan Mahasantri ini dibangun menggunakan framework laravel yang bertujuan untuk mempermudah kegiatan outing asrama di setiap bulannya. Dalam Aplikasi Perizinan Mahasantri ini memiliki beberapa fitur, di setiap role memiliki fitur-fitur yang berbeda. Pada fitur page Mahasantri sendiri berisikan informasi outing, keterangan outing, notifikasi, dan pengajuan masuk asrama. Selanjutnya pada page Security sendiri berisikan cek Mahasantri yang akan ditentukan ya atau tidak diizinkannya untuk kegiatan outing. Dan page Admin memiliki fitur Create, Update, dan Delete serta filter pada fitur kelola User dan Mahasantri, Form outing, dan Cek Mahasantri. Disetiap fitur tersebut akan Kami jabarkan fungsi dan desain aplikasi yang telah dibangun, berikut desain dan keterangan fiturnya.

### Fungsi pada fitur aplikasi page mahasantri



Page login mahasantri ini memiliki fungsi vital dalam sebuah aplikasi ini. Page login akan memberikan akses izin masuk sesuai username dan password yang dimiliki oleh para mahasantri. Pada username dan password ini bersifat private yang hanya bisa diketahui oleh pemiliknya dan page ini akan terus berjalan apabila para mahasantri mengakses aplikasi ini sesuai kebutuhan mereka dalam kegiatan outing mahasantri. Page ini akan dipakai oleh rule mahasantri dan security. Jadi setiap mahasantri, security, dan asatidz akan memasuki page ini sebagai gerbang awal memasuki aplikasi sesuai status kinerjanya (Model Akunnya) oleh karena

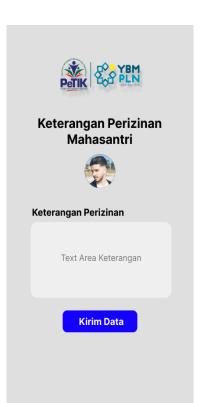
itu page ini adalah page vital dari sebuah aplikasi perizinan mahasantri ini.



Page ubah akun perizinan ini memiliki fungsi sebagai pengubah akun dengan menginputkan password lama menjadi password baru. Page ini memberikan akses kepada para mahasantri apabila ingin merubah password sesuai kepentingan khusus (urgent). Apabila fitur ini digunakan maka data hasil perubahan akan disimpan kedalam database. Pada button kembali akan mendirect page informasi keluar dan button logout akan ke mendirect page login.



Page informasi keluar asrama ini memiliki fungsi pemberitahuan kepada para mahasantri terkait jangka waktu keluar outing mahasantri. Data ini akan ditentukan oleh Asatidz sesuai kebijakannya. Apabila button pada page ini ditekan maka akan diteruskan menuju page selanjutnya yaitu page kirim data.



Page keterangan perizinan ini memiliki fungsi pengiriman data yang diinputkan oleh para mahasantri. Apabila data telah di submit maka data akan disimpan menuju page admin (Log Outing Mahasantri). Apabila mahasantri menekan button kirim data maka akan dilanjutkan menuju page informasi masuk asrama.



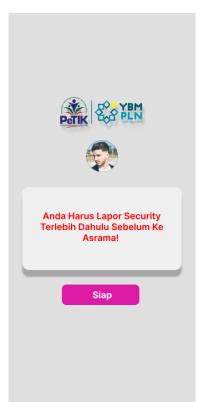
Page informasi masuk asrama ini memiliki fungsi pemberitahuan informasi jangka waktu masuk asrama yang ditentukan oleh Asatidz sesuai kebijakan yang ditentukannya. Page ini akan tampak bold pada sisi *card keluar pesantren* apabila mahasantri sudah menginput data keluar asrama. Informasi ini akan diteruskan ke page notifikasi laporan.



Page notifikasi berhasil check-in ini memiliki fungsi menyampaikan pesan berhasil check in apabila mahasantri sudah datang di area pondok. Pada button lapor ini akan bersifat able (Bisa Ditekan) apabila jangka waktu masuk asrama (Min. 16.00 | Max. 17.00) maka button bisa diklik untuk memberikan data laporan kepada security. Jika jangka waktu tersebut belum masuk (Min. 16.00 | Max. 17.00) maka button bersifat enable (Tidak Bisa Ditekan). Apabila mahasantri sudah melapor maka akan diteruskan ke page notifikasi berhasil laporan pada security.



Page notifikasi tidak bisa check-in ini memiliki fungsi menyampaikan pesan tidak bisa check-in dikarenakan para mahasantri belum waktunya masuk asrama (Min. 16.00 | Max. 17.00). Maka button akan mendirect kembali notifikasi ini sesuai jadwal masuk yang telah ditentukan. Button ini terus enable (Tidak Bisa Ditekan) agar para mahasantri menikmati outing pesantren secara maksimal. Apabila sudah memasuki jangka waktunya maka button tersebut akan mendirect ke page berhasil check-in.

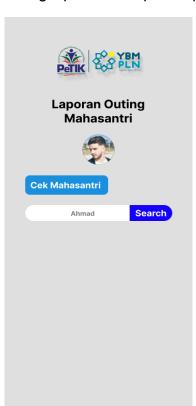


Page notifikasi lapor security ini memiliki fungsi sebagai penentuan data laporan mahasantri yang sudah di submit oleh security secara langsung dengan datang ke kantor security untuk mengecek status keberadaan mahasantri tersebut sesuai akun yang dimiliki oleh tiap para mahasantri. Data laporan yang sudah di submit oleh security akan berubah status di page khusus security (sudah datang) maka page notifikasi lapor security ini akan berubah menjadi notifikasi status diterima laporan.

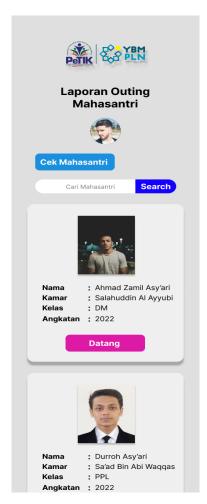


Page status diterima laporan ini memiliki fungsi sebagai pengingat kepada mahasantri bahwa data yang diajukan kepada security data tersebut diterima. Security akan mengecek mahasantri sesuai akun yang dimiliki sebagai tanda izin masuk mahasantri ke dalam asrama.

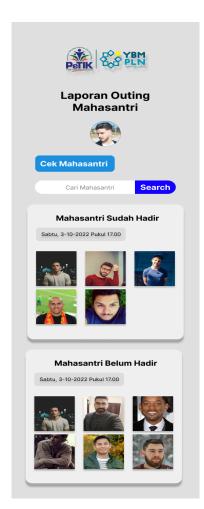
### Fungsi pada fitur aplikasi page security



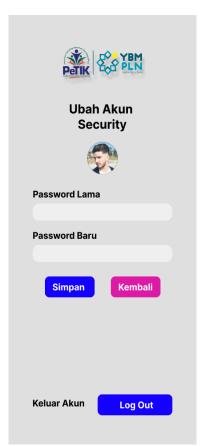
Page home security ini memiliki fungsi sebagai pengecekan para mahasantri. Terdapat *fitur search* sebagai mencari para mahasantri dengan menginput data nama yang ditentukan dan button cek mahasantri ini sebagai mengelompokkan para mahasantri yang sudah hadir atau belum hadir.



Page search mahasantri ini memiliki fungsi sebagai pencarian data nama dengan menginputkan pada fitur search. Apabila data sudah diinputkan system aplikasi akan memberikan output pencarian yang diinginkan. Pada button datang ini memiliki fungsi sebagai status mahasantri iika sudah datang pesantren sesuai jangka waktu yang ditentukan. Maka button yang ditekan akan berubah status menjadi **sudah lapor.** Apabila status kehadiran ini berhasil maka data tersebut disimpan sesuai jadwal kehadiran yang hanya bisa diakses oleh Asatidz.

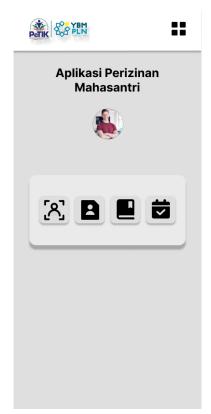


Page laporan outing mahasantri ini memiliki fungsi sebagai pengelompokkan para mahasantri sesuai dengan jadwal kehadirannya dengan menampilkan data foto.



Page ubah akun security ini memiliki fungsi sebagai pengubah akun dengan menginputkan password lama menjadi password baru. Page ini memberikan akses kepada security apabila ingin merubah password sesuai kepentingan khusus (urgent). Apabila fitur ini digunakan maka data hasil perubahan akan disimpan kedalam database. Pada button kembali akan mendirect page home security dan button logout akan ke mendirect page login.

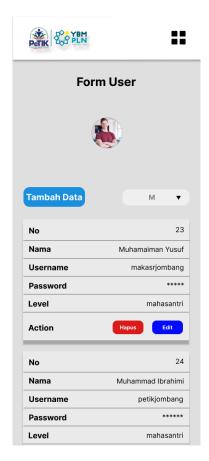
### Fungsi pada fitur aplikasi page admin



Page menu home admin ini memiliki fungsi menampilkan beberapa fitur yang *mendirect* sesuai kinerja fitur masing-masing. Pada page terdiri beberapa fitur yaitu form user, form mahasantri, form outing mahasantri, dan form log outing. Page ini akan menjadi peran utama untuk menghubungkan segala aktivitas aplikasi perizinan mahasantri.



Page form user admin ini memiliki fungsi sebagai hak akses untuk mengkondisikan berbagai hak akses akun setiap user (Mahasantri,Security, dan Asatidz). Dalam page ini memiliki fitur tambah data, hapus data, edit data, dan filter data. Fitur tersebut memiliki fungsi yang berbeda dengan satu kinerja untuk mengkondisikan berbagai akses akun user.



Page filter data ini memiliki fungsi sebagai pencarian data sesuai abjad huruf yang disesuaikan oleh banyak data dan ditampilkan dengan tabel data. Filter data ini dibentuk untuk mempermudah kinerja yang dilakukannya pencarian data secara instan.



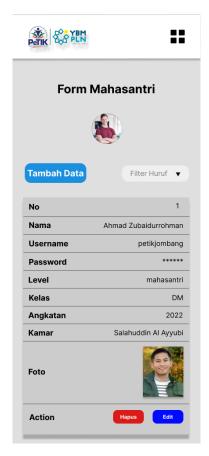
Page tambah data user ini memiliki fungsi sebagai penambah data user yang berisikan nama, username, password, dan level status. Tambah data ini menggunakan fitur modal yang dijembatani dengan button tambah data. Apabila tambah data ini disimpan maka data yang dikirimkan menuju database dan ditampilkan secara interface pada page form user ini. Tambah data ini berlaku sebagai kinerja khusus untuk memberikan akses user baru sesuai level.



Page hapus data ini memiliki fungsi sebagai hapus data yang ditentukan dengan segala pertimbangan admin. Page ini akan berlangsung ke database dengan perintah data hapus data yang di migrasikan perintah SQL.



Page edit data user ini memiliki fungsi sebagai mengedit perubahan yang ada pada form user. Hak edit dapat dilakukan sesuai apa yang ingin diubah sesuai perizinan oleh pemilik akses. Pemilik akses juga ditentukan oleh status nya untuk tidak menyalahgunakan akses akun tersebut.



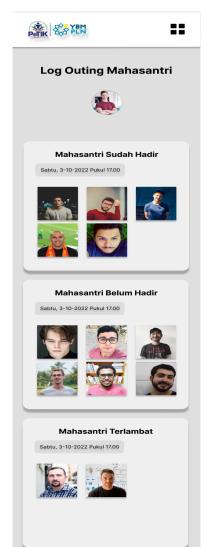
Page form mahasantri ini memiliki fungsi sebagai hak akses dalam mengkondisikan hak akses form mahasantri. Dalam page ini berisikan fitur tambah data, hapus data, edit data, dan filter data. Semua fitur tersebut memiliki peran fungsi yang serupa dengan page form user. Page ini akan menampilkan atribut mahasantri yang dijabarkan oleh tabel data sesuai database mahasantri.



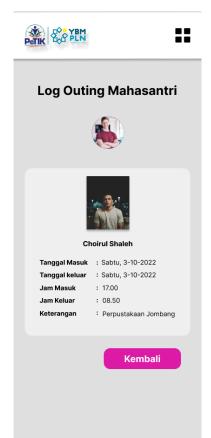
Page form outing mahasantri ini memiliki fungsi sebagai penentu outing mahasantri dengan ketentuan pengasuhan pesantren dalam jangka waktu yang diinginkan. Page ini memiliki fitur tambah outing, hapus data, dan edit data. Pada tambah outing memberikan hak akses untuk menambah kegiatan outing yang akan ditampilkan oleh interface mahasantri dengan informasi jangka waktu masuk dan keluar. Setiap data tabel tersebut akan terlihat status bulan aktif dan tidak aktif dengan mengimplementasi bulan yang dijalani saat itu juga. Kinerja hapus data dan edit ini bisa dilakukan sesuai keinginan admin.



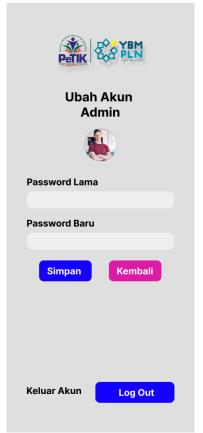
Page form outing mahasantri ini memiliki fungsi sebagai penentuan outing sesuai jangka waktu yang diinginkan. Hak akses ini hanya bisa berlaku oleh pengasuhan pesantren terkait outing mahasantri. Data yang disimpan akan muncul pada bagian frontend mahasantri.



Page log outing mahasantri ini memiliki fungsi pemberitahuan data outing para mahasantri. Data tersebut akan ditampilkan sesuai komposisi mahasantri yang sudah hadir, belum hadir, dan terlambat. Komposisi tersebut dikirim oleh page security yang dimana para mahasantri wajib melaporkan terlebih dahulu ketika masuk asrama. Data yang dikirimkan akan terlihat sesuai jangka waktu yang diterima oleh security. Setiap card yang terlihat terdapat data foto para mahasantri.



Page detail log outing mahasantri ini memiliki fungsi sebagai pemberitahuan keterangan data yang dikirimkan oleh security page. Data keterangan ini didapatkan ketika kita menekan data foto log outing yang dipisahkan oleh card (hadir, belum hadir, dan terlambat). Data ini akan menjadi bahan pertimbangan monitoring outing mahasantri sesuai pengasuhan pesantren.



Page ubah akun admin ini memiliki fungsi sebagai pengubah akun admin sesuai kondisi khusus. Data akun ini akan disimpan ke database SQL. Apabila akun disimpan maka data disimpan dan page mendirect ke page menu home admin.

Berikut perancangan aplikasi perizinan mahasantri, dan dalam pembangunan aplikasi tersebut besar kemungkinan masih dalam pengembangan lebih lanjut. Berikut source code aplikasi tersebut :

Github Aplikasi Perizinan Mahasantri : <a href="https://github.com/andfian05/Sistem-Perizinan.git">https://github.com/andfian05/Sistem-Perizinan.git</a>

### III.1.1 Analisis Aplikasi PMB PeTIK Jombang

Aplikasi Penerimaan Mahasantri Baru ini dibangun menggunakan framework laravel yang bertujuan untuk mempermudah kegiatan

### Fungsi pada fitur aplikasi page calon mahasantri



Page login mahasantri ini memiliki fungsi vital dalam sebuah aplikasi ini. Page login akan memberikan akses izin masuk sesuai username dan password yang dimiliki oleh para mahasantri. Pada username dan password ini bersifat private yang hanya bisa diketahui oleh pemiliknya dan page ini akan terus berjalan apabila para mahasantri mengakses aplikasi ini sesuai kebutuhan mereka dalam kegiatan outing mahasantri. Page ini akan dipakai oleh rule mahasantri dan security. Jadi setiap mahasantri, security, dan asatidz akan memasuki page ini sebagai gerbang awal memasuki aplikasi sesuai status kinerjanya (Model Akunnya) oleh karena itu page ini adalah page vital dari sebuah aplikasi perizinan mahasantri ini.

### BAB IV Penutup Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

### IV.1 Kesimpulan

Segala hal yang tercantum mengenai kegiatan pelaksanaan praktik kerja lapangan yang Saya Pribadi jalani, terdapat beberapa hal yang Saya dapat simpulkan ialah pengembangan diri menjadi lebih berwawasan luas bisa Kita dapatkan dengan melakukan praktik kerja lapangan, dimana output Kita akan tampak dengan banyak project yang Kita bisa lakukan secara terstruktur. Oleh karena itu kompetensi diri untuk terus mengeksplor ilmu-ilmu baru wajib bagi diri Kita, dan terus pelajari apa yang sedang banyak digunakan, itulah hal yang membuat Kita menjadi Mahasiswa intelektual. Dan segala project yang Saya lakukan selama di Pesantren Teknologi Informasi dan Komunikasi Jombang adalah salah satu capaian Saya untuk meningkatkan potensi diri.

### IV.2 Saran

Mengenai project yang sudah Saya jalani, Insyaallah Saya akan kembangkan untuk menjadi aplikasi yang baik untuk kemudahan jangka panjang sesuai perkembangan framework Laravel Nya.

# Daftar Pustaka