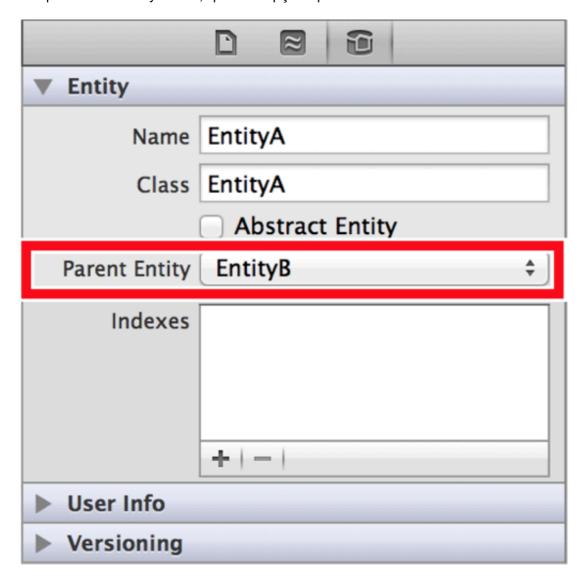
Equipe: Bruno Rocha Rolim Isaac Cavalcante Israel Andrew feitosa

Entity Info

Uma entidade no conceito de banco de dados é a representação de um objeto no mundo real, no caso do programa Core Tasks temos 2 entidades a "List" que possui o atributo "name" e a entidade "Task" que possui os atributos "completed", "created", "summary" que são características que essas entidades possuem.

Ao escolher a opção de se trabalhar com core data, deve-se procurar um item como ".xcdatamodeld", clicar no botão de adicionar entidades e adicionar atributos, a aba a direita da tela possui as "Entity Infos", que são opções para estas entidades.



Sort Descriptor

especifica como os objetos retornam apos uma busca no banco de dados, por exemplo, uma entidade pessoa possui nome e sobrenome, você pode escolher se a busca deve retornar o primeiro nome em seguida o sobrenome ou vice versa.

no app Core Tasks

NSSortDescriptor *sortDescriptor = [[NSSortDescriptor alloc] initWithKey:@"name" ascending:NO]; [fetchRequest setSortDescriptors:@[sortDescriptor]];

NSFetchedResultsController *aFetchedResultsController = [[NSFetchedResultsController alloc] initWithFetchRequest:fetchRequest

managedObjectContext:self.managedObjectContext

sectionNameKeyPath:nil

cacheName:@"Master"];

ele retorna uma busca de todos os nomes no banco de dados.

Predicate

Um trecho ou atributo de alguma entidade, no core data usado para fazer consultas no banco de dados.

trecho exemplo:

```
NSArray *data = [NSArray arrayWithObject:[NSMutableDictionary dictionaryWithObject:@"foo" forKey:@"BAR"]];
NSArray *filtered = [data filteredArrayUsingPredicate:[NSPredicate predicateWithFormat:@"(BAR == %@)", @"foo"]];
```