Разработка системы для статического контроля изменяемости объектов в объектно-ориентированных языках на основе JVM

Магистрант: Анна Ждан Научный руководитель: А. А. Бреслав

Учреждение Российской академии наук Санкт-Петербургский Академический университет научно-образовательный центр нанотехнологий РАН

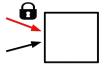
1 июня 2013 г.

Предметная область

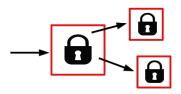
Неизменяемый объект

Неизменяемая ссылка





Глубокая неизменяемость



Цели и задачи работы

Цель работы:

• Контролировать изменяемость объектов на этапе компиляции

Задачи:

- формальная система аннотаций,
- автоматический вывод аннотаций.

Существующие решения

| | C++ | Java | Javari | IGJ | Gordon 2012 |
|--------------------|-----|------|--------|-----|----------------|
| глубокая | +/- | - | + | + | + |
| неизменяемость | | | | | |
| полиморфизм | - | - | + | + | + |
| объектная | + | + | - | + | + |
| неизменяемость | | | | | |
| ссылочная | - | - | + | + | + |
| неизменяемость | | | | | |
| циклы неизменяемых | - | - | - | - | + |
| объектов | | | | | |
| автоматическое | N/A | N/A | + | - | - |
| аннотирование | | | | | |
| библиотек | | | | | |

Предлагаемая система аннотаций

Аннотации на переменных, параметрах метода, возвращаемых значениях:

- @ReadOnly
- @Immutable
- @Mutable
- @Isolated
- @AsClass

Аннотации на методах:

- @Const
- @Pure

Аннотации на полях:

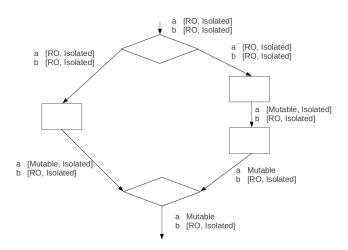
- @Transient
- @ReadOnly
- @Immutable
- @Mutable
- @AsClass

Пример использования аннотаций

```
1 public class Person {
      @AsClass private Date dateOfBirth;
      @Const
      @ReadOnlv
     public Date getDateOfBirth() {return dateOfBirth;}
      public void setDateOfBirth(@AsClass Date dateOfBirth) {
          this.dateOfBirth = dateOfBirth;
      }
ıı }
2 . . .
      @Immutable Person p1 = new Person();
3
      p1.getDateOfBirth();
      p1.setDateOfBirth(...); //compilation error
```

Вывод аннотаций

Вывод аннотаций



Сравнение с существующими решениями

| | C++ | Java | Javari | IGJ | Gordon 2012 | эта работа |
|--------------------|-----|------|--------|-----|----------------|---------------|
| глубокая | +/- | - | + | + | + | + |
| неизменяемость | | | | | | |
| полиморфизм | _ | _ | + | + | + | + |
| объектная | + | + | - | + | + | + |
| неизменяемость | | | | | | |
| ссылочная | - | - | + | + | + | + |
| неизменяемость | | | | | | |
| циклы неизменяемых | - | - | - | - | + | + |
| объектов | | | | | | |
| автоматическое | N/A | N/A | + | - | - | + |
| аннотирование | | | | | | |
| библиотек | | | | | | |

Результаты

- Разработана система аннотаций, позволяющая выражать объектную и ссылочную неизменяемость.
- Разработан алгоритм, позволяющий вывести аннотации для существующего байт-кода.

Спасибо за внимание!