

COMPARAÇÃO DE MÉTODOS DE BUSCA DE CAMINHOS

Antônio Hideto Borges Kotsubo - 19162

Matheus Seiji Luna Noda - 19190

INTRODUÇÃO

O objetivo desse projeto era aperfeiçoar nossa lógica ao adaptar e desenvolver outros dois métodos de busca de caminhos, um utilizando o algoritmo de Dijkstra e outro composto por pilhas, respectivamente, a fins de comparação.

DESENVOLVIMENTO

Para este projeto, reservamos nossas aulas de Estruturas de Dados, as terças-feiras, e nosso horário padrão para trabalhos, as sextas-feiras. Como nós já tínhamos uma ideia do que fazer, esses períodos reservados foram mais que o suficiente.

Se tratando das nossas dificuldades encontradas, tivemos alguns problemas com relação a lógica, principalmente com algoritmo de Dijkstra, que consertamos depois de algum tempo, e também achamos um erro conceitual na adaptação desse método para a matriz de peso: faltava criar e usar um construtor de cópia, para que o valor da célula da matriz não fosse acessado diretamente e destruído eventualmente.

CONCLUSÃO

Ao final do projeto, vimos que nós sabíamos bem como implementar o método de busca que utiliza pilhas, visto que fizemos a maior parte, do zero, em, mais ou menos, 3 horas. Além disso, expandimos nossos conhecimentos ao implementar o algoritmo de Dijkstra que, por mais que tenha sido passado em aula, tivemos que o adaptar ao nosso trabalho.

Por fim, gostaria de mencionar alguns pontos/ferramentas que buscamos na internet a fins de utilização: o evento Paint do painel, o uso de Graphics e como selecionar uma única linha do DataGridView.