

# Vem vill inte spela lite Minecraft?

## Innehållsförteckning

<b>1. Exkludera Root-användning och isolering för tjänsten.....</b>	<b>1</b>
1.1 Konfigurera SystemD tjänst.....	2
1.2 Minimera privilegier.....	2
<b>2. Skit i säkerheten, polarna stressar.....</b>	<b>3</b>

**Krav:** Optimistisk uppsättning 20 Gb lagring, 4 Gb RAM, enhet med Debian 13, VM, Proxmox

**Bakgrund:** Denna dokumentation belyser tjänstehantering från ett säkerhetsperspektiv för Linux-server. Oavsett tjänst, bör principen gälla andra tjänster som driftsätts i en enterprise-miljö.

## 1. Exkludera Root-användning och isolering för tjänsten

Utgå från root

Skapa en separat användare där tjänsten ska administreras ifrån  
> adduser gamer

Skapa även en katalog under användaren  
> mkdir /home/gamer/server/

Installera både java 21 och server-paketet i katalogen  
> apt install openjdk-21-jre-headless -y  
> wget  
<https://piston-data.mojang.com/v1/objects/64bb6d763bed0a9f1d632ec347938594144943ed/server.jar>  
-O server.jar

! hashen kan ändras, kopiera därför den gröna länken från den officiella hemsidan  
→ <https://www.minecraft.net/en-us/download/server>

Exekvera  
> java -Xms2G -Xmx2G -jar server.jar nogui

! Första gången tjänsten körs kommer den att krascha pga. eula  
> nano eula.txt → eula=true

Än så länge är stegen väldigt lika som konfigurationen över. Det som skiljer är skapandet av en ny användare. Nu kommer fler steg som gör att uppsättningen blir mer avancerad och säker!

! All konfiguration än så länge har gjorts av root vilket gör att root även blir user- och group owner. Det behöver ändras eftersom tanken är att användaren "gamer" ska kunna administrera tjänsten.

Stå i användarens katalog och skriv in  
> chown -R gamer:gamer server/

Logga ut från root och logga in som gamer med

```
> su -l gamer
```

Testa att starta tjänsten med “java -Xms2G -Xmx2G -jar server.jar nogui”, därefter stoppa tjänsten

## 1.1 Konfigurera SystemD tjänst

Logga in som root igen, det är nu dags att skapa en riktig systemd tjänst

```
> nano /etc/systemd/system/minecraft.service
```

```
[Unit]
Description=Minecraft Server
After=network.target

[Service]
User=gamer
Group=gamer
WorkingDirectory=/home/gamer/server
ExecStart=/usr/bin/java -Xms2G -Xmx2G -jar server.jar nogui
Restart=on-failure

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

```
> systemctl daemon-reload
> systemctl enable minecraft.service
> systemctl start minecraft.service
> systemctl status minecraft.service
```

Nu när tjänsten körs kan det vara bra att verifiera om en användare faktiskt kan ansluta till Minecraft servern

```
> journalctl -fu minecraft.service // visar tjänstens logg i realtid
```

## 1.2 Minimera privilegier

Systemctl kommandon förutom ”status” är begränsat till sudo användare, därför behöver ”gamer” läggas till i sudoers filen med begränsade sudo rättigheter som endast tillåter användaren att hantera tjänsten

```
> nano /etc/sudoers.d/gamer
```

```
gamer ALL=(ALL) NOPASSWD: /bin/systemctl start minecraft.service, /bin/systemctl stop
minecraft.service, /bin/systemctl restart minecraft.service, /bin/systemctl status minecraft.service,
/bin/systemctl enable minecraft.service, /bin/systemctl disable minecraft.service
```

Logga in som användaren och verifiera med

```
> sudo -l
```

Gå in i katalogen server och verifiera med

```
> sudo systemctl status minecraft.service  
> sudo systemctl stop minecraft.service  
> sudo systemctl start minecraft.service
```

! sudo systemctl stop ssh ... eller andra tjänster på servern ska inte kunna påverkas // det ska inte fungera eftersom rättigheter med sudo är begränsade!

Det ska vara allt, bra jobbat!

Nu är de fyra kraven som jag nämnde ovan uppfyllda

! Om andra ska ansluta är det bara att konfigurerar port forwarding i routern

## 2. Skit i säkerheten, polarna stressar

Det absolut enklaste sättet att skapa en minecraft server för LAN

Logga in som root och skapa katalog /home/ANVÄNDARE/minecraft

I katalogen

```
> apt install openjdk-21-jre-headless -y  
> wget  
https://piston-data.mojang.com/v1/objects/64bb6d763bed0a9f1d632ec347938594144943ed/server.jar  
-O server.jar
```

! hashen kan ändras, kopiera därför den gröna länken från den officiella hemsidan  
→ <https://www.minecraft.net/en-us/download/server>

Exekvera

```
> java -Xms2G -Xmx2G -jar server.jar nogui
```

nano eula.txt → eula=true

Starta om servern igen med “java -Xms2G -Xmx2G -jar server.jar nogui” och anslut med spelklient

Skriv stop för att stänga av tjänsten

! Om andra ska ansluta är det bara att konfigurerar port forwarding i routern

*Minecraft är ett axplock av tjänster som kan driftas i en server, men uppsättningen som beskrivs ovanför är inte alls säker. Varför då?*

- 1 - tjänsten körs som root
- 2 - ingen isolering
- 3 - ingen begränsning av användarprivilegier
- 4 - ingen riktig tjänst