

glover 計算

2021 年 4 月 16 日

1 グローバーのアルゴリズムの計算

アルゴリズムの詳細については下記を参照のこと。

https://dojo.qulacs.org/ja/latest/notebooks/8.2_Grovers_algorithm.html

正解 ω のときだけ 1、他は 0 になる関数 $f_\omega(x)$ ($x \in \{0, 1\}^n$) を考える。正解の個数を K 個とする。

また、 M 個のインデックスされた固有状態を持つ直行基底 $\mathcal{M} = \{|m\rangle \mid 0 \leq m < M\}$ に対して、オラクル U_ω を以下の様に定義する。

$$U_\omega |m\rangle = (-1)^{f_\omega(m)} |m\rangle \quad (0 \leq m < M)$$

これは ω 基底の成分のみ符号を反転させるため、下記のように表現できる。

$$U_\omega = 1 - 2 \sum_{\omega} |\omega\rangle \langle \omega|$$

次に、 \mathcal{M} の均一な混合状態を $|s\rangle$ とする。

$$|s\rangle = \frac{1}{\sqrt{M}} \sum_i |i\rangle$$

また下記を定義する。

$$|\alpha\rangle = \frac{1}{\sqrt{M-K}} \sum_{m \neq \omega} |m\rangle \tag{1}$$

$$|\beta\rangle = \frac{1}{\sqrt{K}} \sum_{m = \omega} |m\rangle \tag{2}$$

$$\langle \alpha | \alpha \rangle = 1, \langle \beta | \beta \rangle = 1 \tag{3}$$

$|\alpha\rangle$ は $|s\rangle$ の不正解の成分、 $|\beta\rangle$ は正解の成分である。すると $|s\rangle$ は

$$|s\rangle = \frac{\sqrt{N-K}}{\sqrt{N}} |\alpha\rangle + \frac{\sqrt{K}}{\sqrt{N}} |\beta\rangle \quad (4)$$

$$= \cos \frac{\theta}{2} |\alpha\rangle + \sin \frac{\theta}{2} |\beta\rangle \quad (5)$$

と書くことができる。

拡散演算子 U_s を下記として定義する。

$$U_s = 2 |s\rangle \langle s| - 1$$

各種計算。正解 ω の固有状態を $|\omega\rangle$ と記載する。

$$\hat{s} = |s\rangle \langle s| \quad (6)$$

$$\hat{\omega} = \sum |\omega\rangle \langle \omega| \quad (7)$$

$$\hat{s} |\alpha\rangle = |s\rangle \langle s|\alpha\rangle \quad (8)$$

$$= \cos \frac{\theta}{2} (\cos \frac{\theta}{2} |\alpha\rangle + \sin \frac{\theta}{2} |\beta\rangle) \quad (9)$$

$$= \cos^2 \frac{\theta}{2} |\alpha\rangle + \cos \frac{\theta}{2} \sin \frac{\theta}{2} |\beta\rangle \quad (10)$$

$$\hat{s} |\beta\rangle = \sin \frac{\theta}{2} \cos \frac{\theta}{2} |\alpha\rangle + \sin^2 \frac{\theta}{2} |\beta\rangle \quad (11)$$

$$\hat{\omega} |\alpha\rangle = 0 \quad (12)$$

$$\hat{\omega} |\beta\rangle = |\beta\rangle \quad (13)$$

$$U_s = 2\hat{s} - 1 \quad (14)$$

$$U_\omega = 1 - 2\hat{\omega} \quad (15)$$

$$U_\omega |\alpha\rangle = |\alpha\rangle \quad (16)$$

$$U_\omega |\beta\rangle = -|\beta\rangle \quad (17)$$

$$U_s |\alpha\rangle = (2 \cos^2 \frac{\theta}{2} - 1) |\alpha\rangle + 2 \cos \frac{\theta}{2} \sin \frac{\theta}{2} |\beta\rangle \quad (18)$$

$$= \cos \theta |\alpha\rangle + \sin \theta |\beta\rangle \quad (19)$$

$$U_s |\beta\rangle = 2 \cos \frac{\theta}{2} \sin \frac{\theta}{2} |\alpha\rangle - (1 - \sin^2 \frac{\theta}{2}) |\beta\rangle \quad (20)$$

$$= \sin \theta |\alpha\rangle - \cos \theta |\beta\rangle \quad (21)$$

$$U_s U_\omega (a |\alpha\rangle + b |\beta\rangle) = U_s (a |\alpha\rangle - b |\beta\rangle) \quad (22)$$

$$= (a \cos \theta - b \sin \theta) |\alpha\rangle + (a \sin \theta + b \cos \theta) |\beta\rangle \quad (23)$$

$$= r (\cos \phi \cos \theta - \sin \phi \sin \theta) |\alpha\rangle + r (\cos \phi \sin \theta + \sin \phi \cos \theta) |\beta\rangle \quad (24)$$

$$(r = \sqrt{a^2 + b^2}, \phi = \arccos(a/r)) \quad (25)$$

$$= r \cos(\phi + \theta) |\alpha\rangle + r \sin(\phi + \theta) |\beta\rangle \quad (26)$$

a, b については波動関数が規格化されていることを要請すると、 $r = 1$ としてよい。また実数であることを前

提としてしまっているが、三角関数の合成が複素数で成立するかはわからない。また初期状態の係数が必ず実数にできるかもわからない。

上記から $U_s U_\omega$ をかけるごとに θ だけ位相が回ることがわかる。初期の角度は $\frac{\theta}{2}$ なので、

$$(U_s U_\omega)^k |s\rangle = \cos\left(\frac{1+2k}{2}\theta\right) |\alpha\rangle + \sin\left(\frac{1+2k}{2}\theta\right) |\beta\rangle$$

本題は $|\beta\rangle$ が ± 1 になることなので例えば 1 を取ると、 $k = \frac{\pi - \theta}{2\theta}$ がほぼ成立する場合では $|\beta\rangle$ の発生確率が高くなる。

2 係数が複素数の場合

アダマール演算ができれば実数として良いのであまり意味がないが、念の為計算してみる。

複素数の位相の全体値はくくり出せるので、自由度としては 1 つになる。大きさ $r = 1$ とする。

```
\begin{align}
a &= e^{i\psi} \cos\phi \\
b &= e^{-i\psi} \sin\phi \\
a' &= a \cos\theta - b \sin\theta \\
&= \cos\psi (\cos\phi \cos\theta - \sin\phi \sin\theta) \\
&\quad + i \sin\psi (\cos\phi \cos\theta + \sin\phi \sin\theta) \\
&= \cos\psi \cos(\phi + \theta) + i \sin\psi \cos(\phi - \theta) \\
b' &= a \sin\theta + b \cos\theta \\
&= \cos\psi (\cos\phi \sin\theta + \sin\phi \cos\theta) \\
&\quad + i \sin\psi (\cos\phi \sin\theta - \sin\phi \cos\theta) \\
&= \cos\psi \sin(\phi + \theta) - i \sin\psi \sin(\phi - \theta)
\end{align}
```

$$|a'| = \sqrt{\cos^2 \psi \cos^2(\phi + \theta) + \sin^2 \psi \cos^2(\phi - \theta)} \quad (27)$$

$$= \cos \phi' \quad (28)$$

$$\psi' = (\arg(b') - \arg(a'))/2 \quad (29)$$

これ以上は難しそう。ちょっと手計算が大変なので数値計算してみる。計算自体は角度というより a, b を使ったほうが楽。

```
[ ]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import cmath
%matplotlib inline
```

```

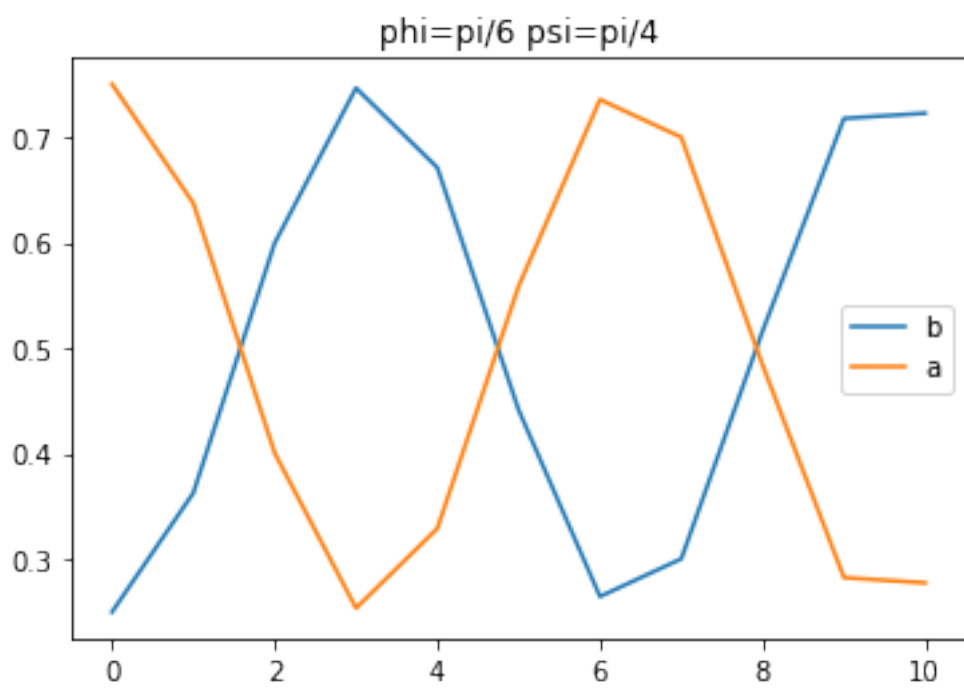
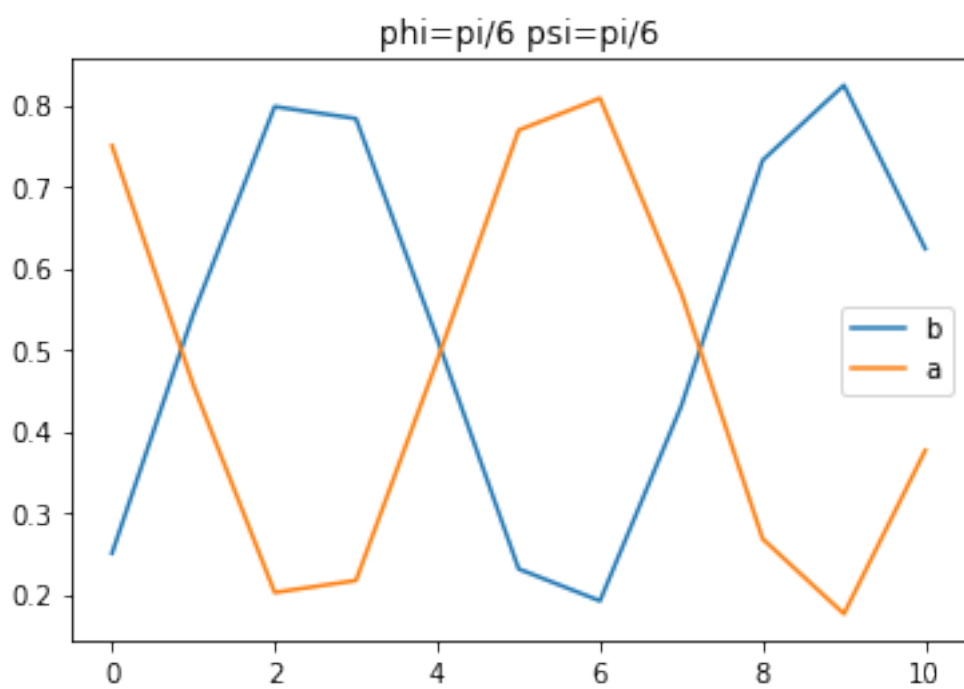
[ ]: N = 50
K = 3
theta = 2 * np.arccos(np.sqrt(N-K) / np.sqrt(N))

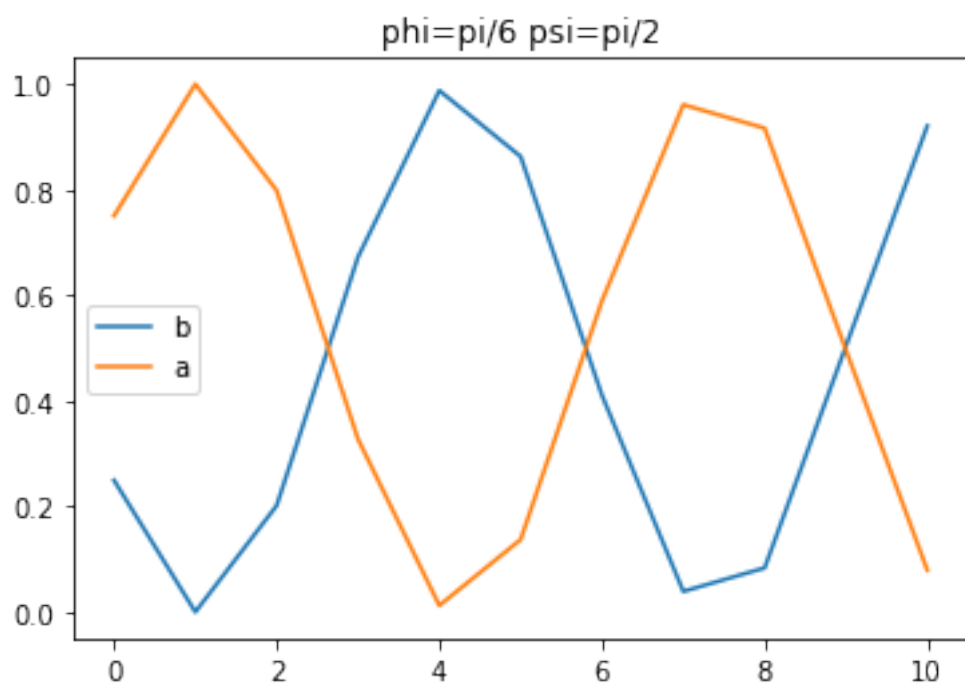
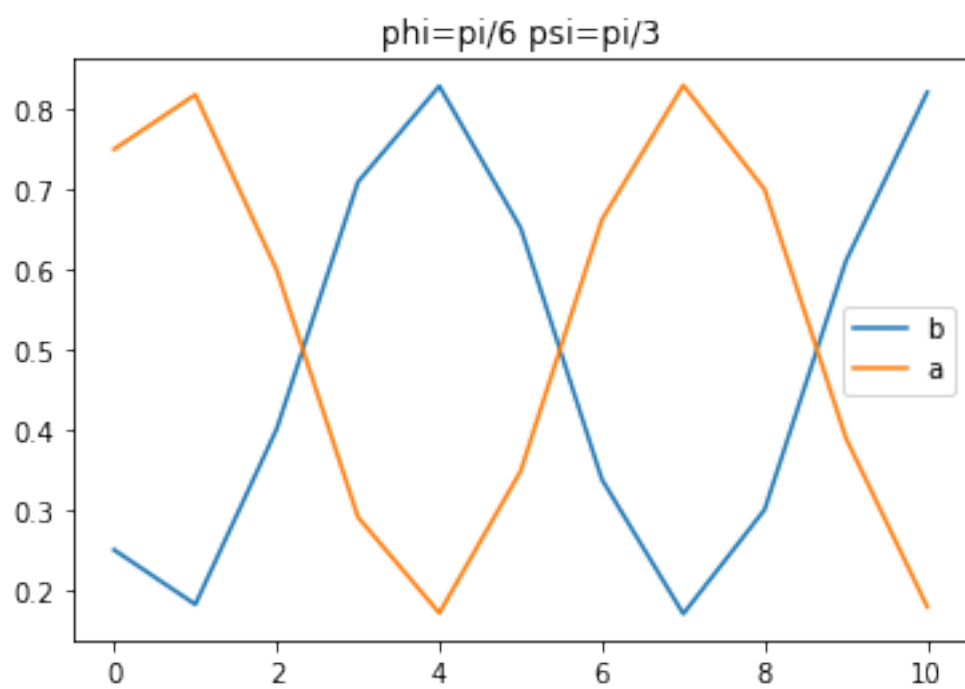
def plot_amps(theta, phi, psi, title):
    a = cmath.rect(np.cos(phi), psi)
    b = cmath.rect(np.sin(phi), -psi)
    a_r_list = [abs(a)**2]
    b_r_list = [abs(b)**2]
    for _ in range(10):
        new_a = a * np.cos(theta) - b * np.sin(theta)
        new_b = a * np.sin(theta) + b * np.cos(theta)
        a_r_list.append(abs(new_a)**2)
        b_r_list.append(abs(new_b)**2)
        a = new_a
        b = new_b
    plt.title(title)
    plt.plot(b_r_list, label="b")
    plt.plot(a_r_list, label="a")
    plt.legend()
    plt.show()

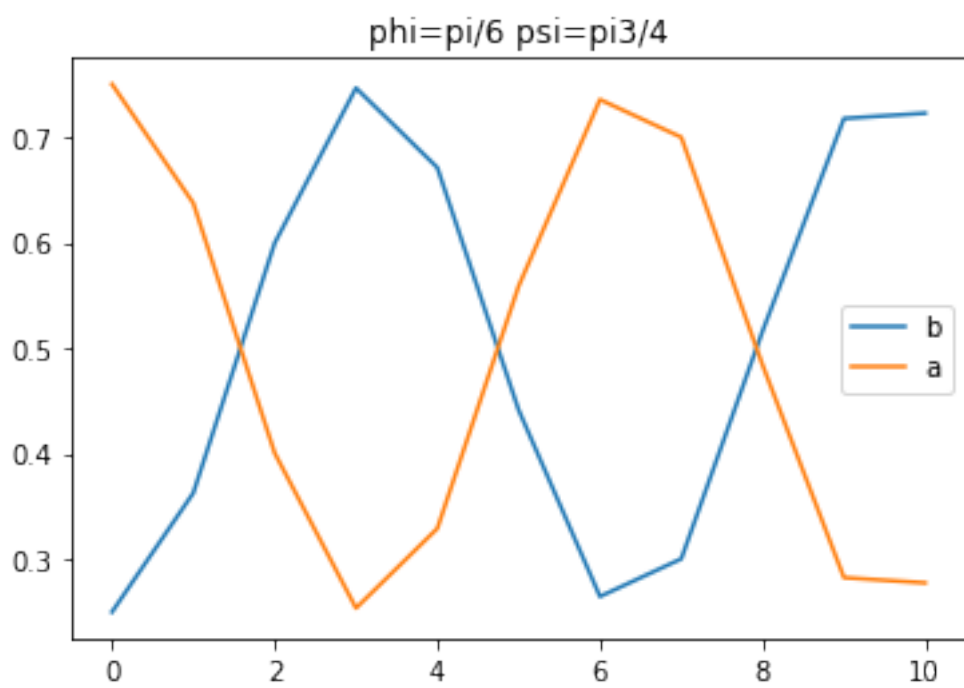
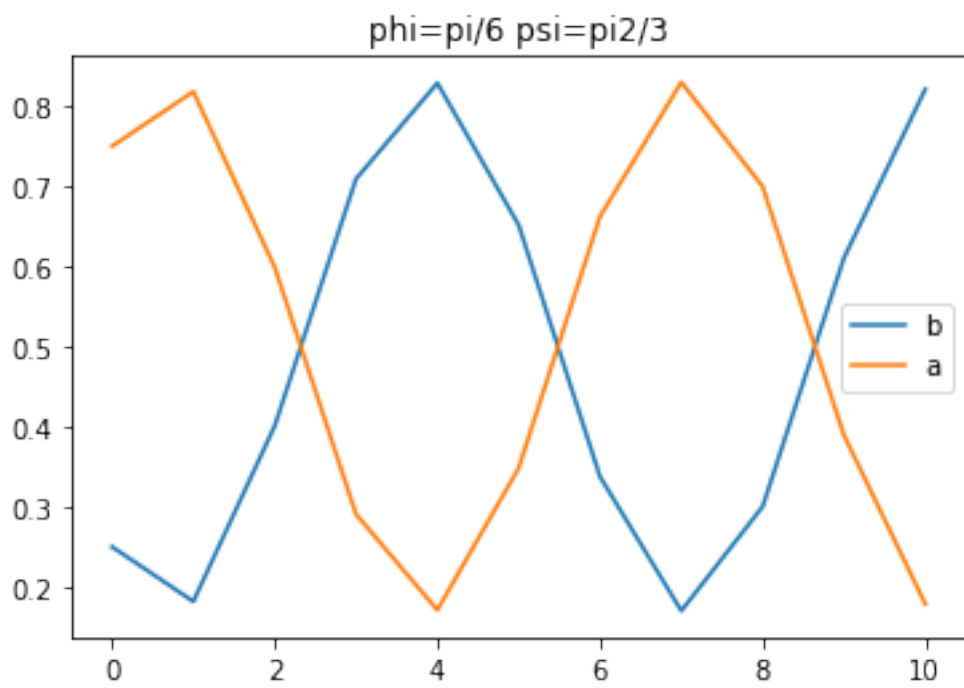
# phi = np.pi / 8 # 状態 s の場合は theta/2 だが今回は色々変えて確認する。
# psi = np.pi / 3
# plot_amps(theta, phi, psi, "phi={} psi={}".format("pi/8", "pi/3"))

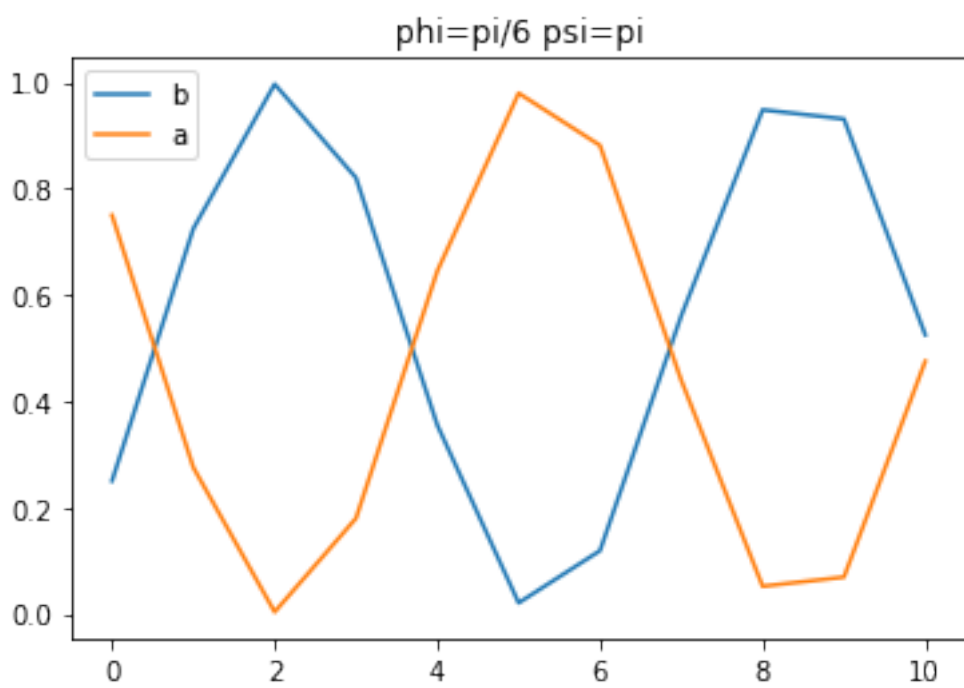
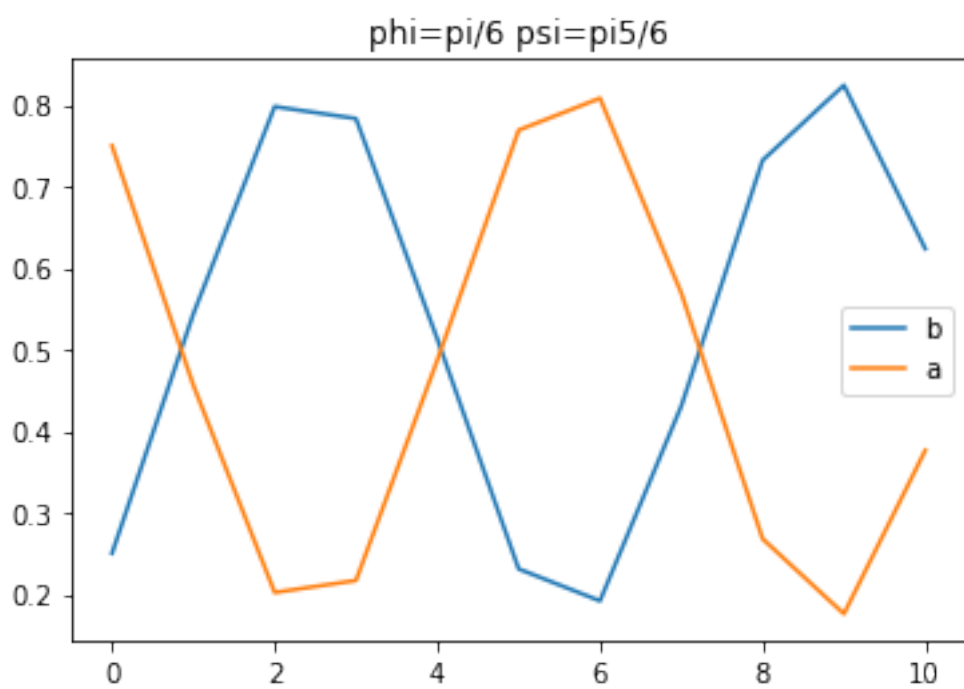
phis = [np.pi/ 6, np.pi/4, np.pi / 3, np.pi / 2, np.pi * 2/3, np.pi * 3/ 4, np.pi * 5/6, np.pi]
phi_names = ["pi/6", "pi/4", "pi/3", "pi/2", "pi2/3", "pi3/4", "pi5/6", "pi"]
psis = [np.pi/ 6, np.pi/4, np.pi / 3, np.pi / 2, np.pi * 2/3, np.pi * 3/ 4, np.pi * 5/6, np.pi]
psi_names = ["pi/6", "pi/4", "pi/3", "pi/2", "pi2/3", "pi3/4", "pi5/6", "pi"]
for phi, phi_name in zip(phis, phi_names):
    for psi, psi_name in zip(psis, psi_names):
        plot_amps(theta, phi, psi, "phi={} psi={}".format(phi_name, psi_name))

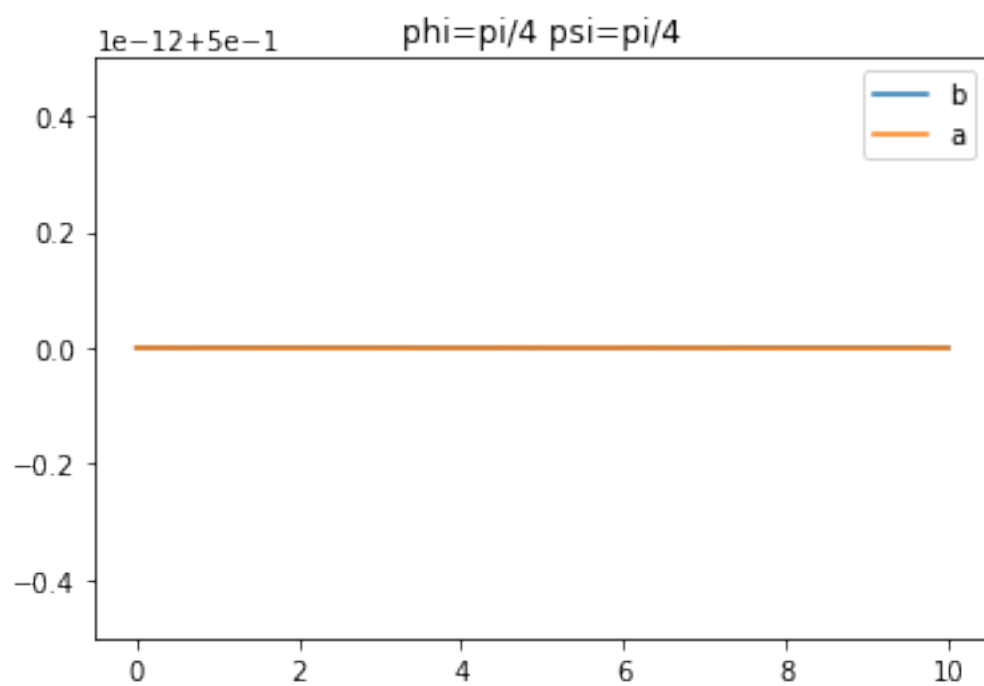
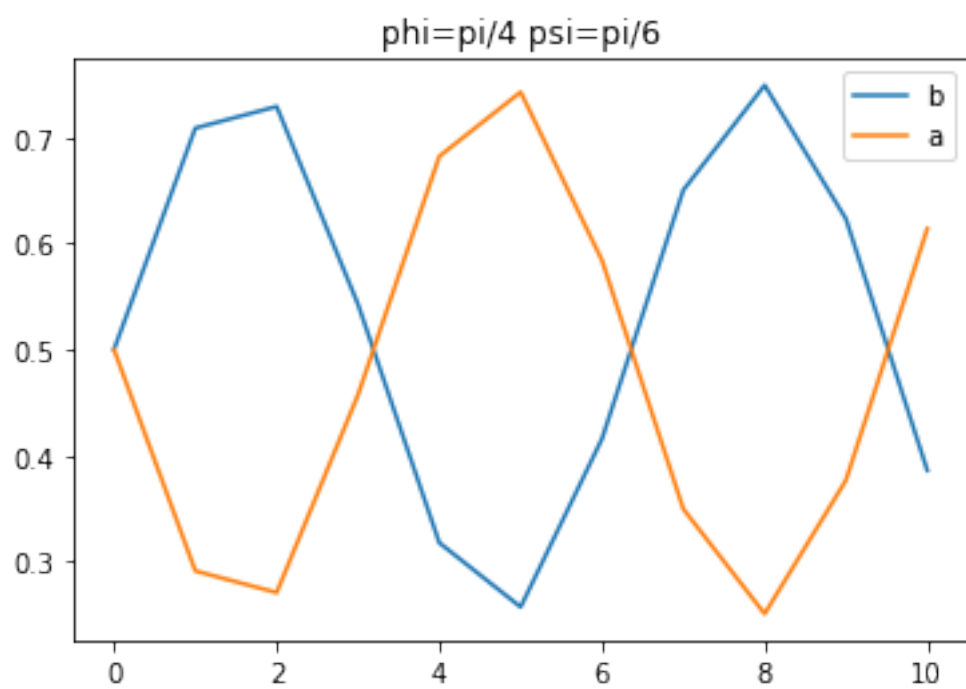
```

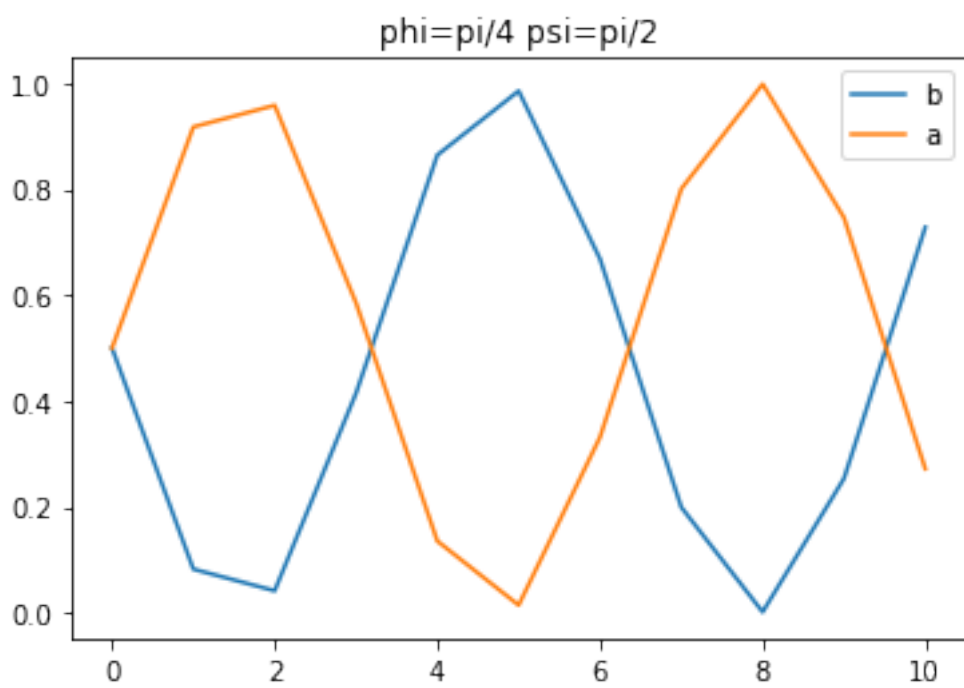
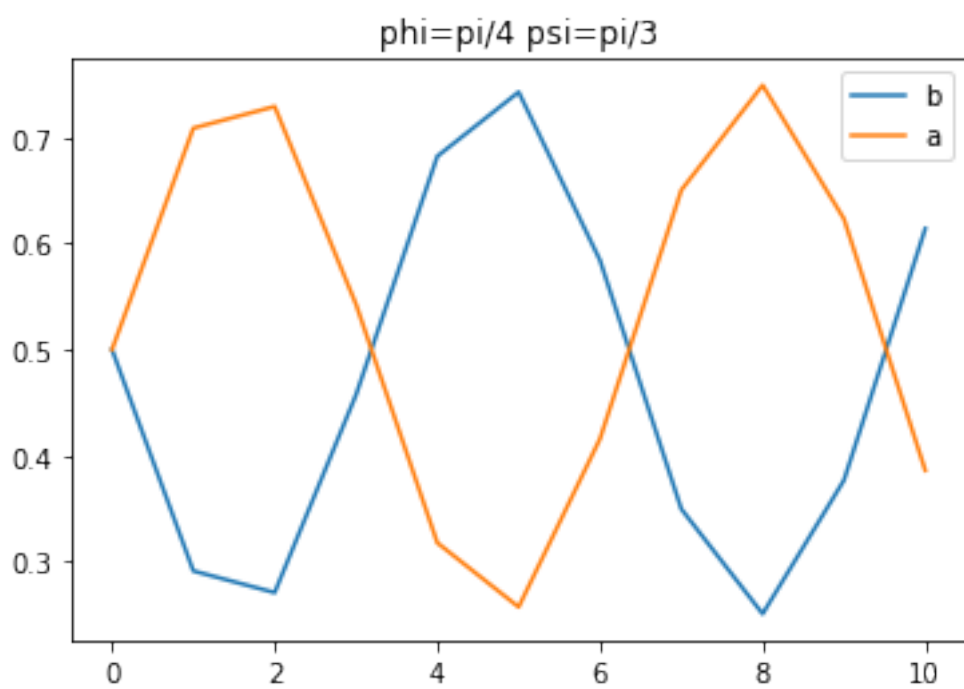


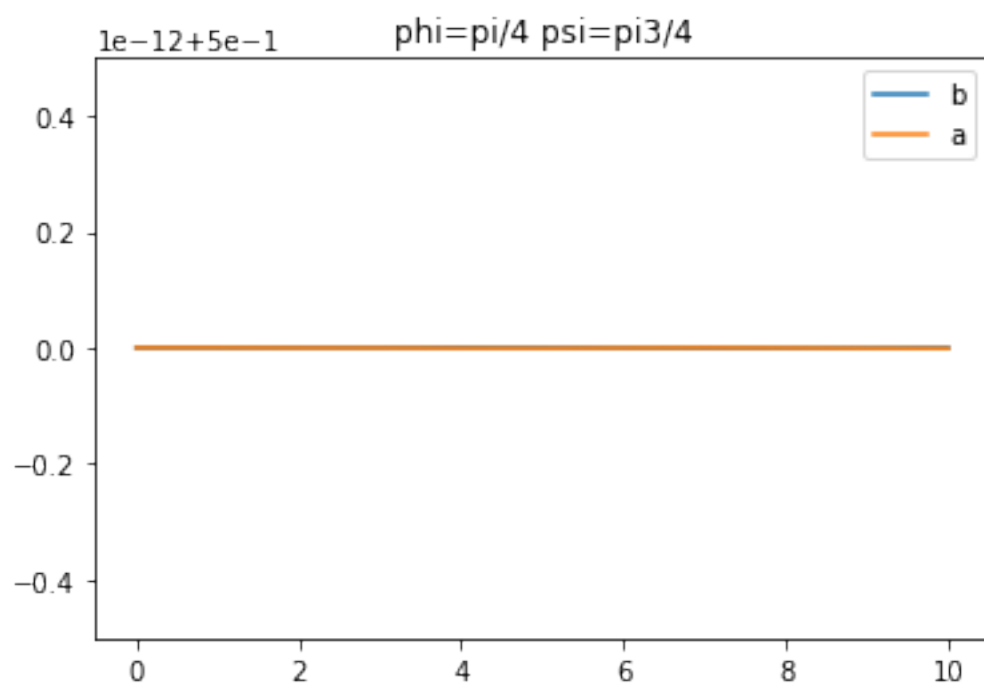
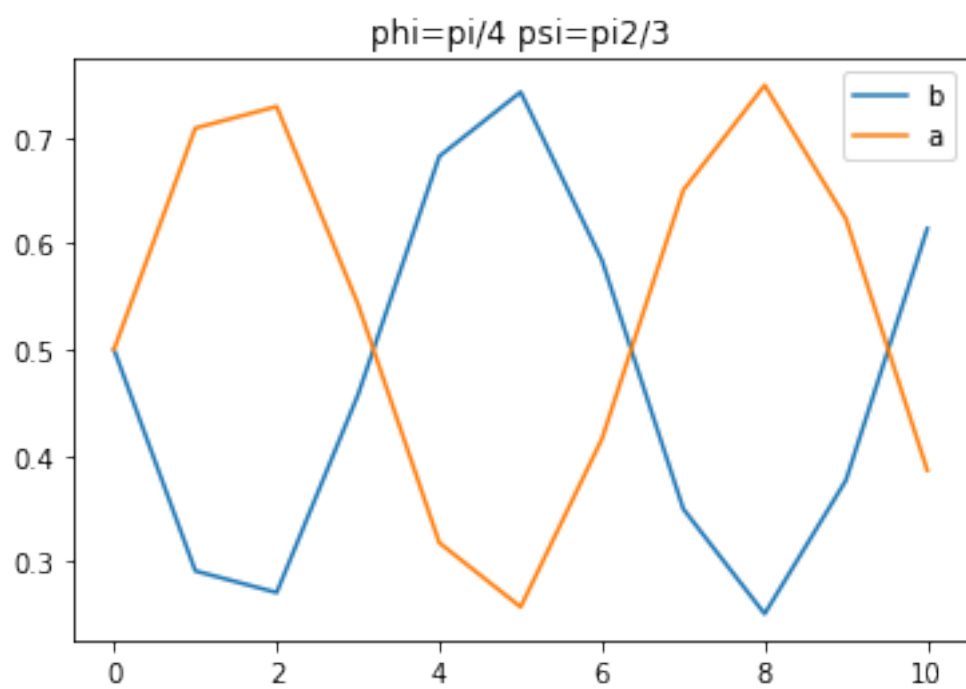


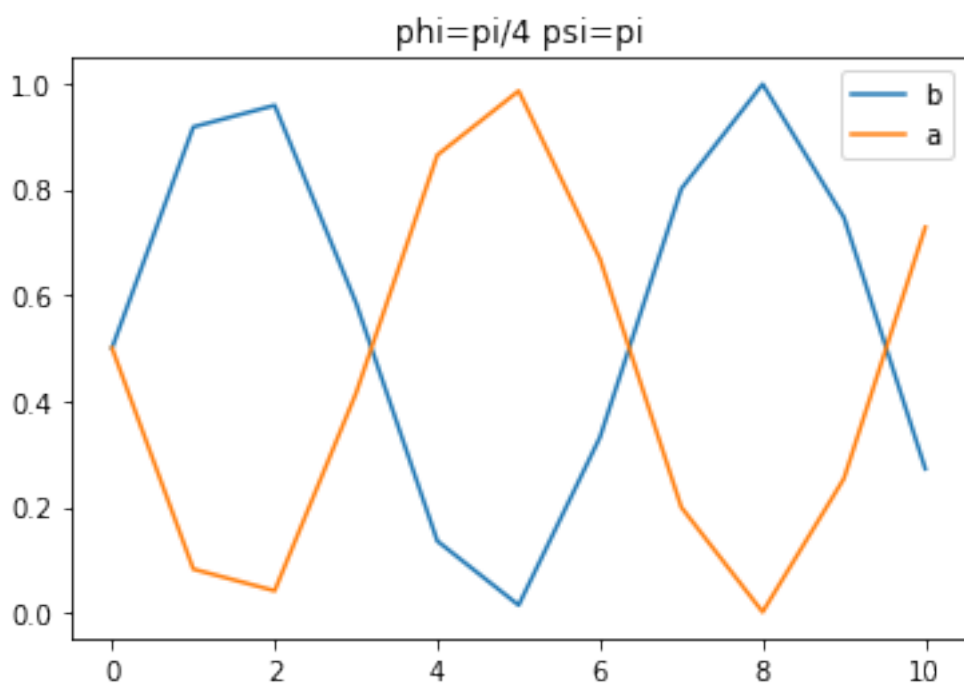
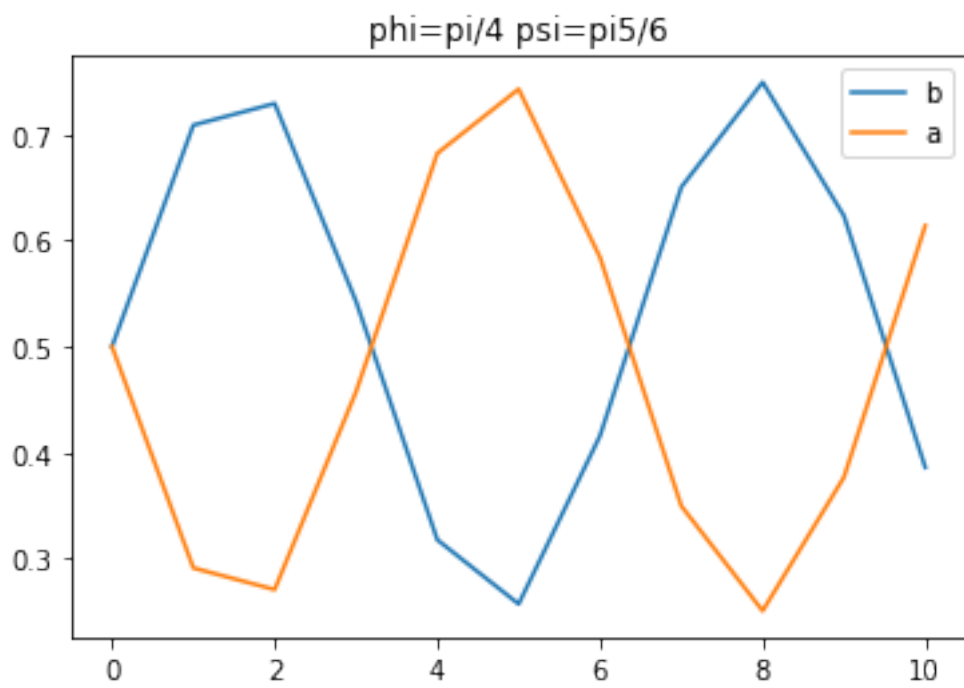


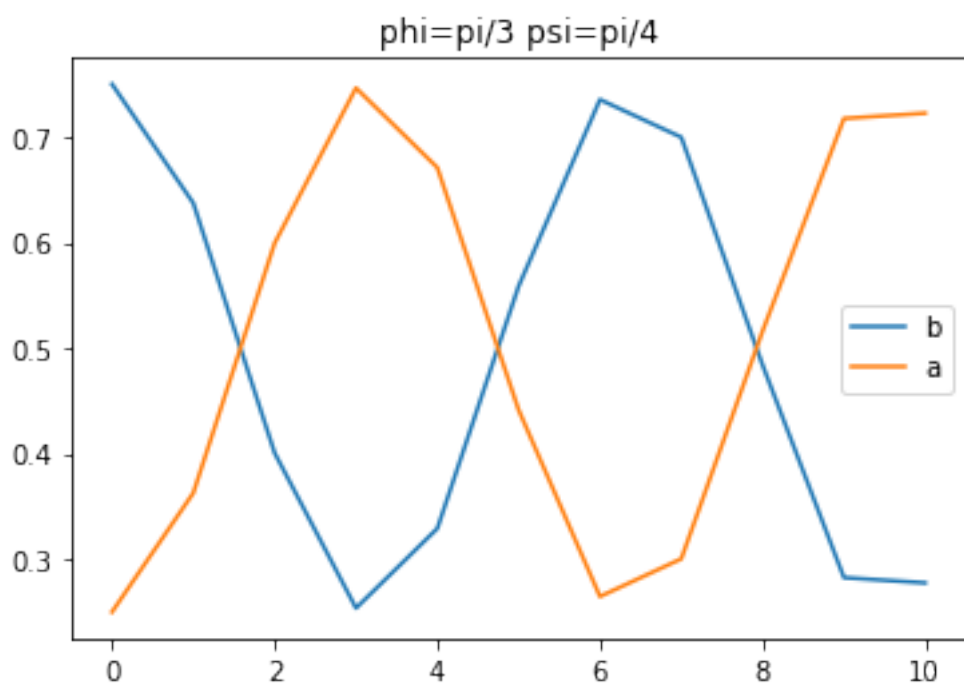
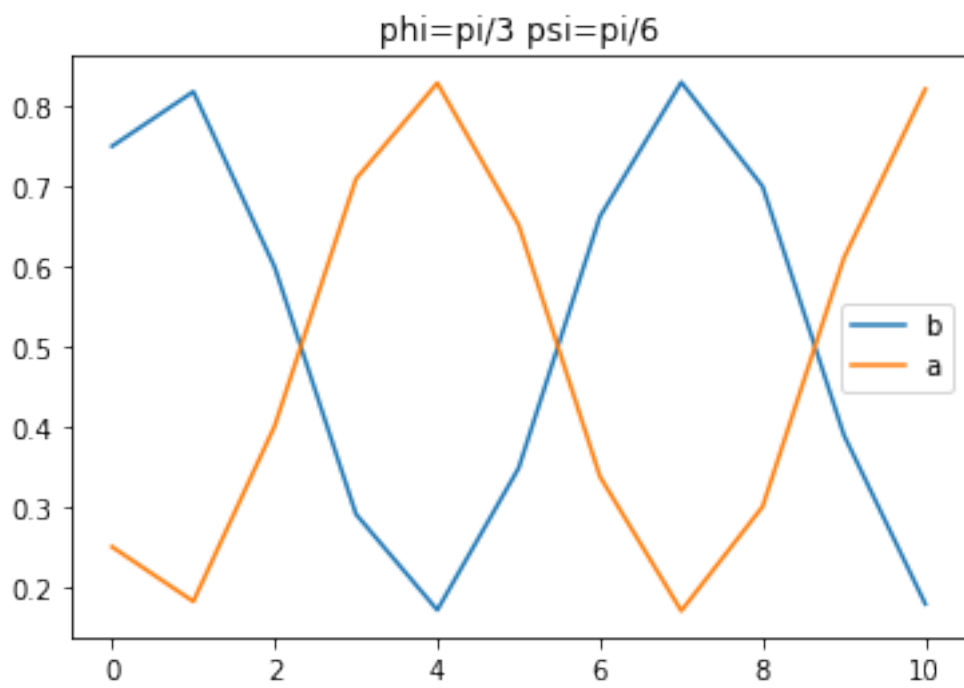


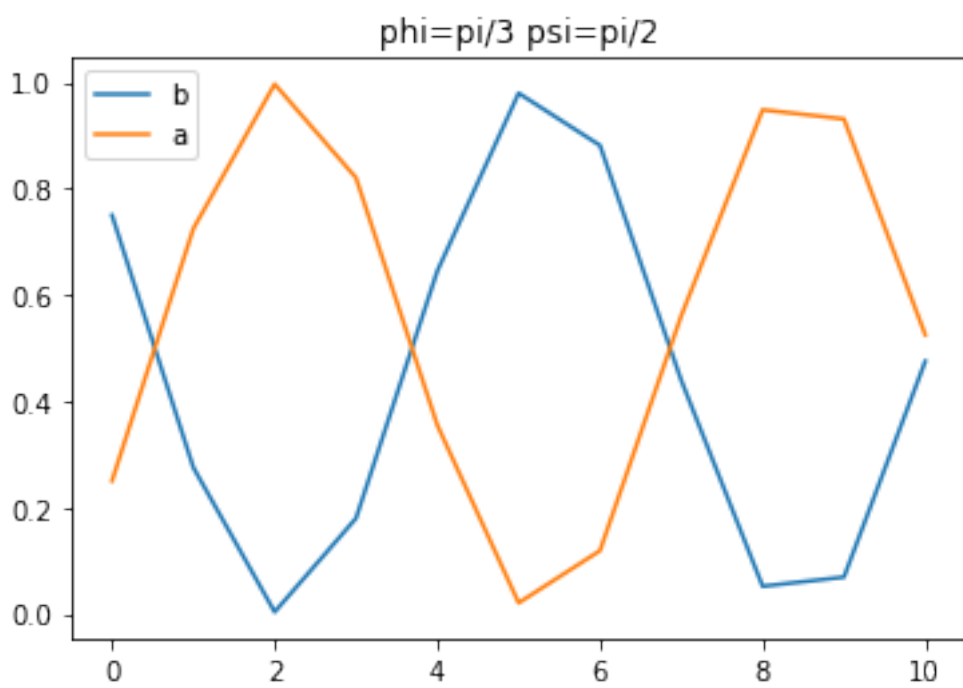
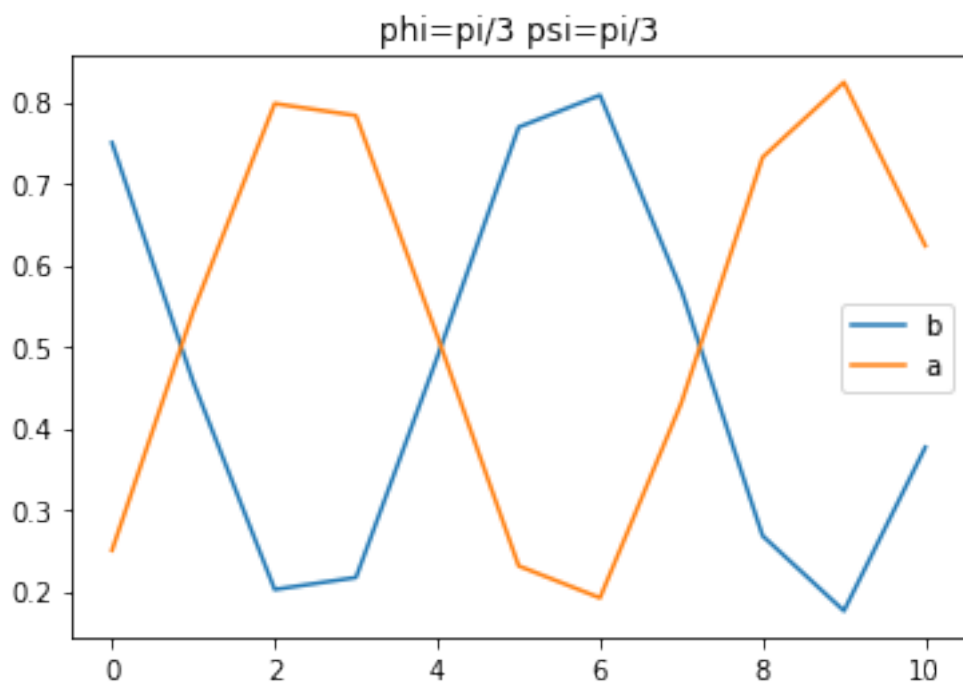


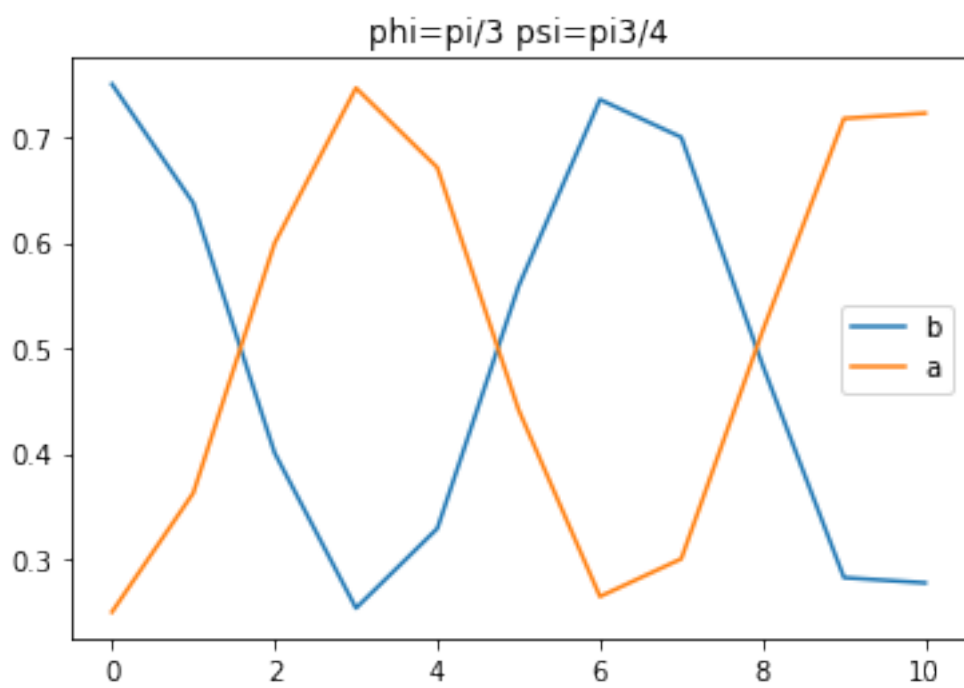
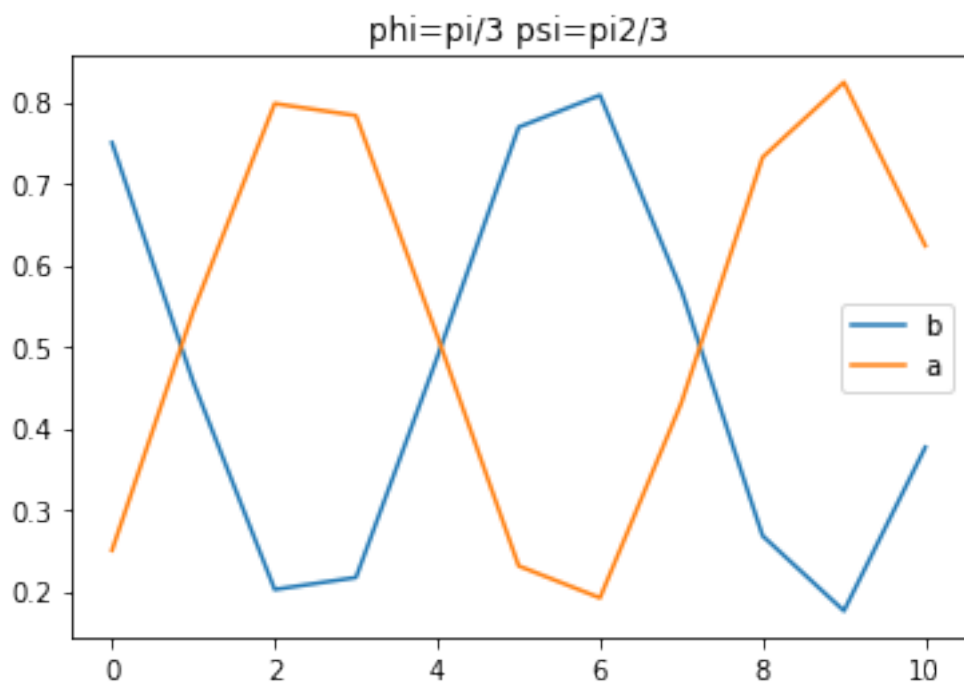


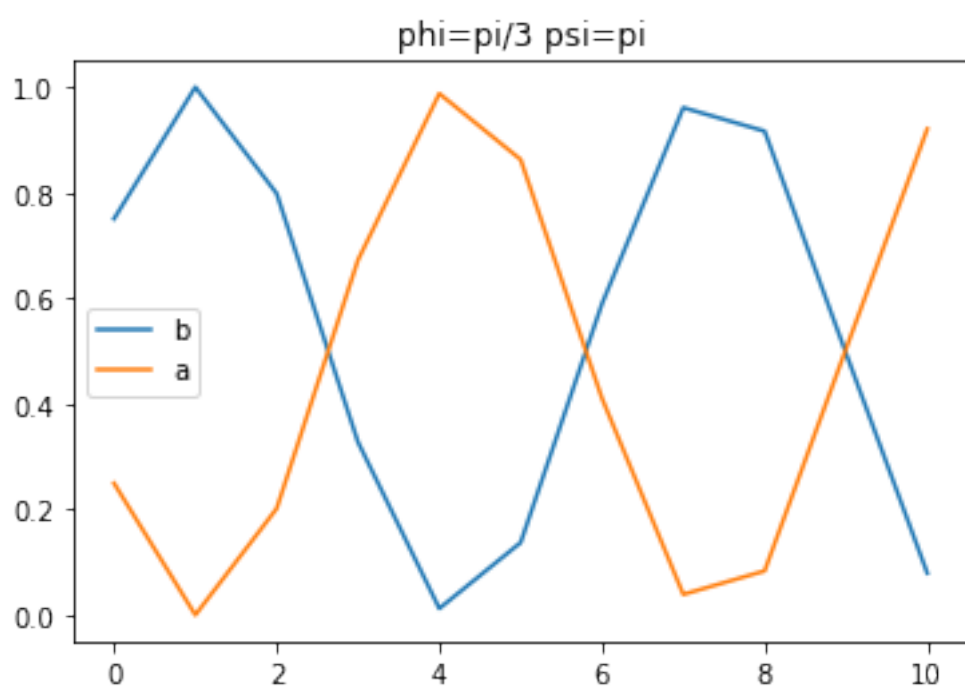
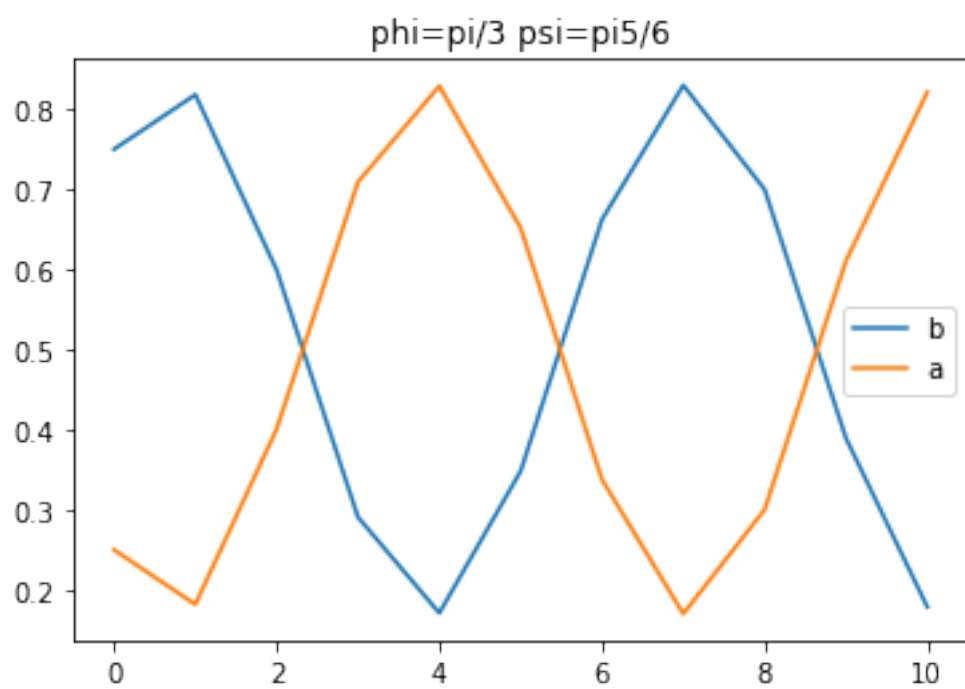


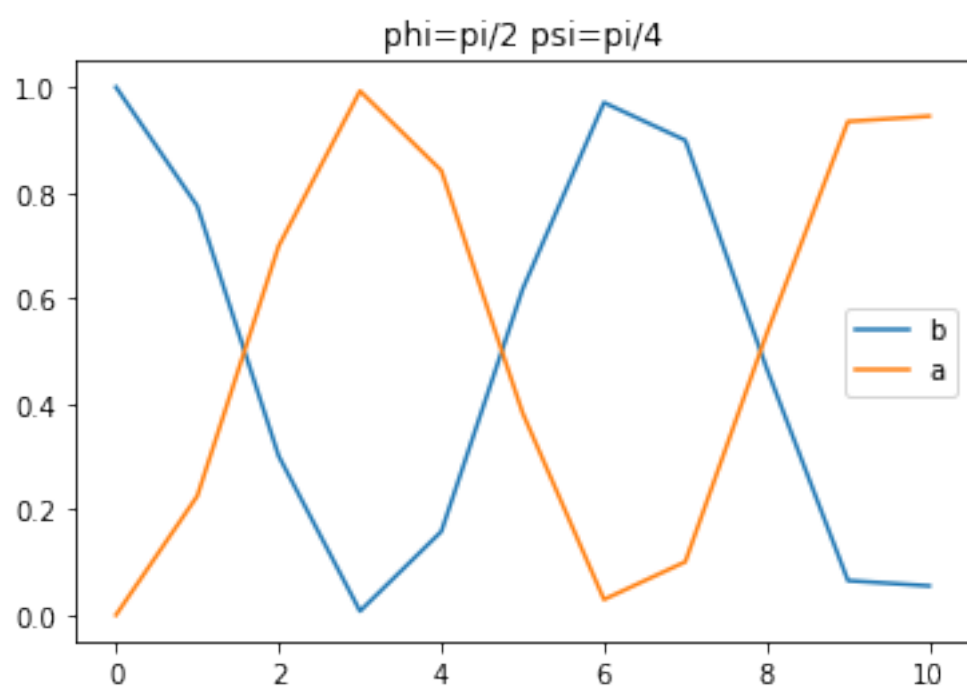
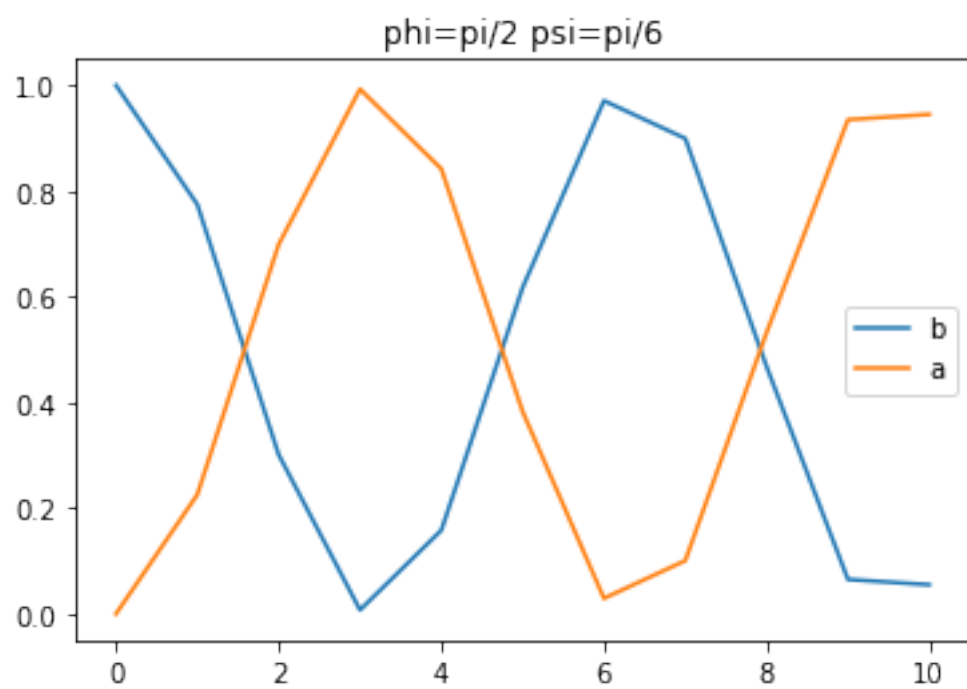


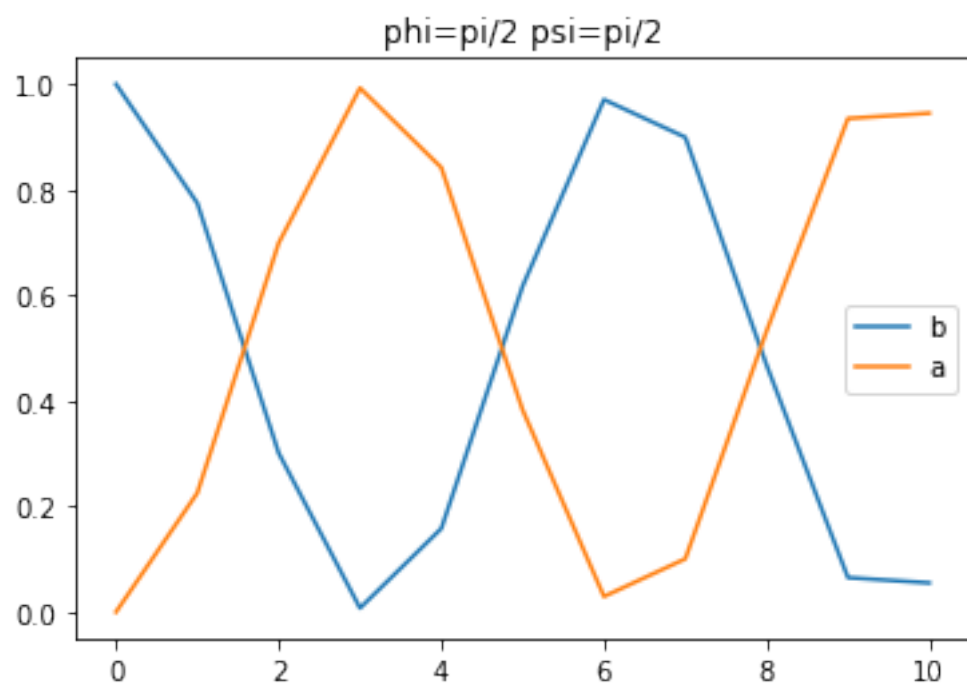
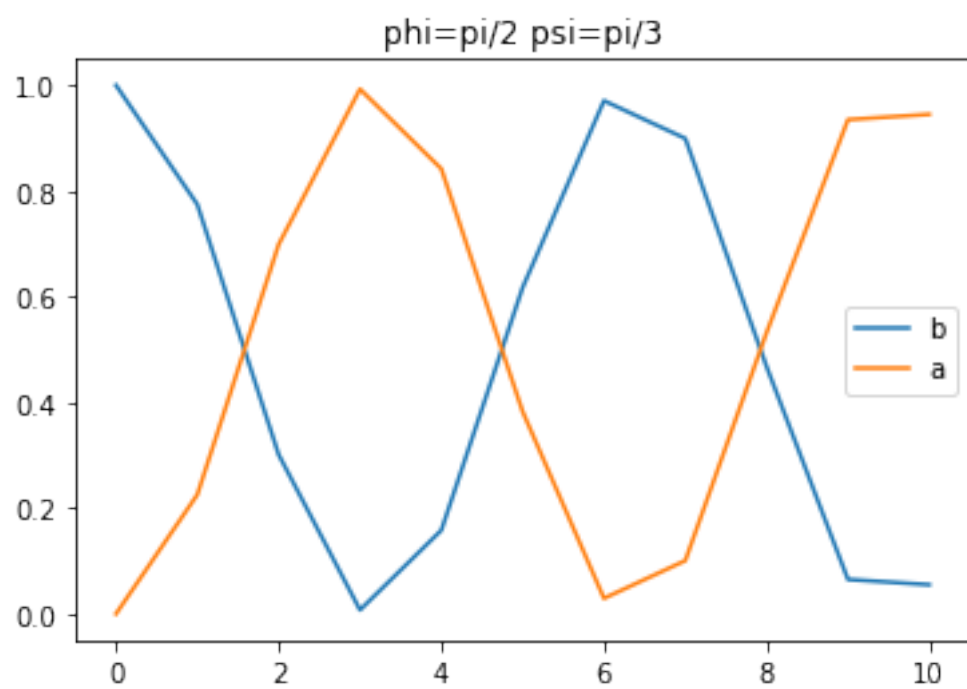


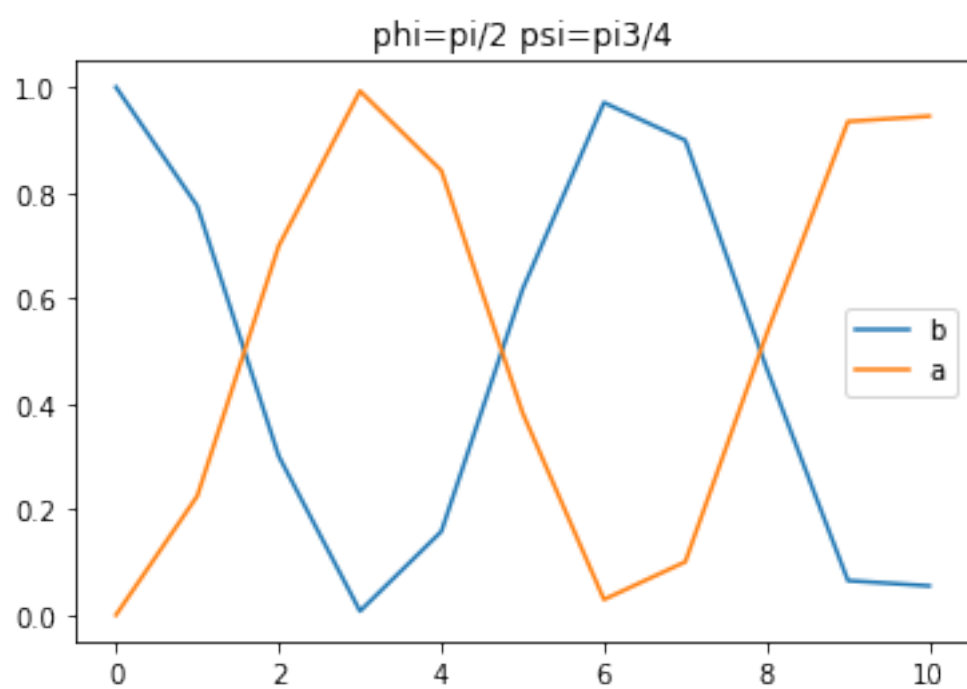
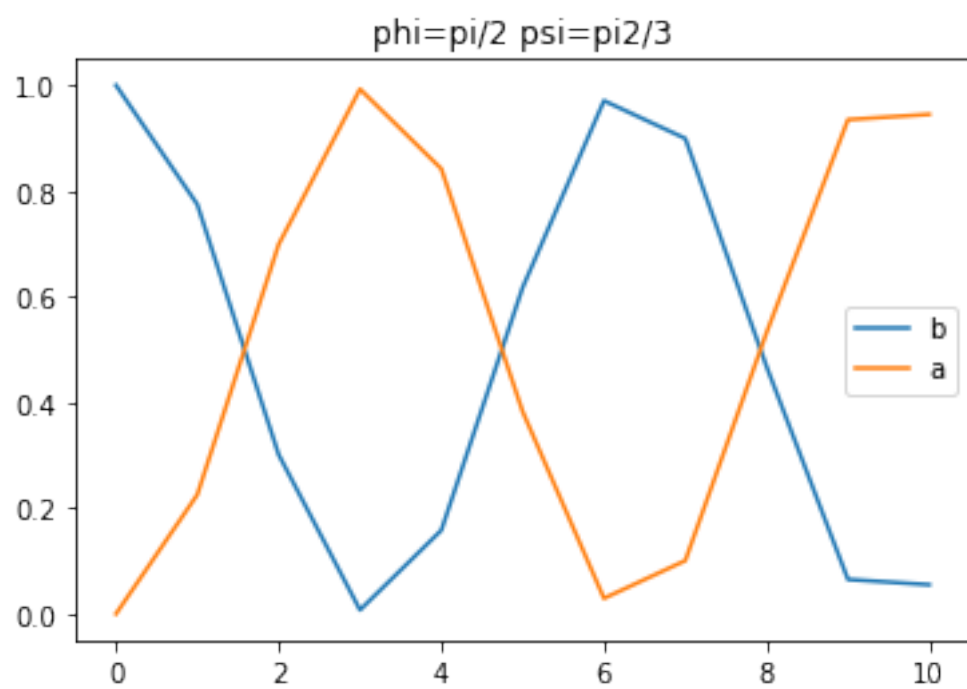


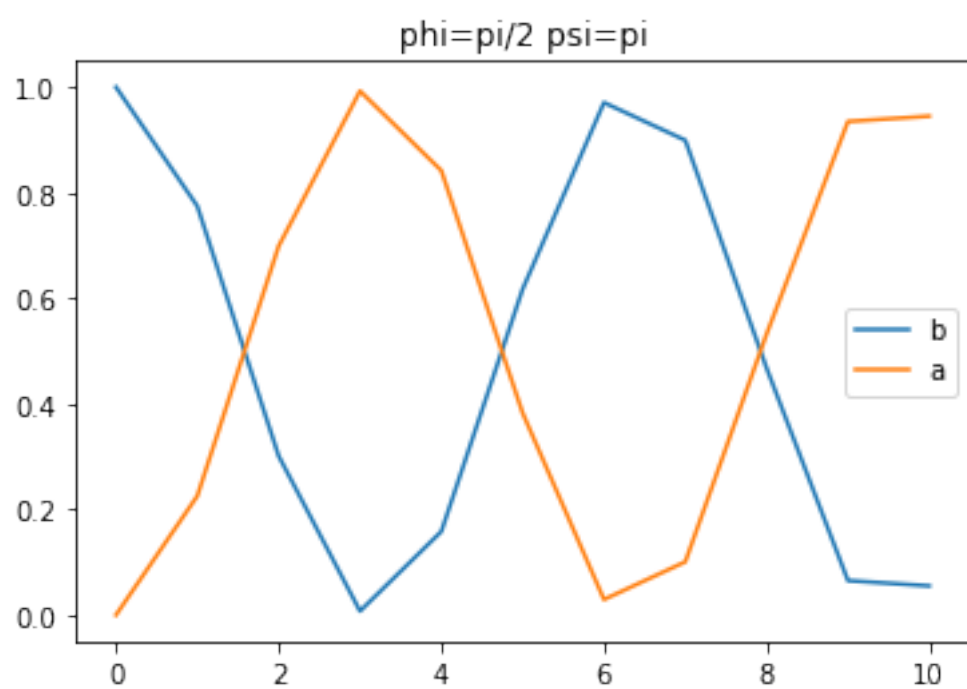
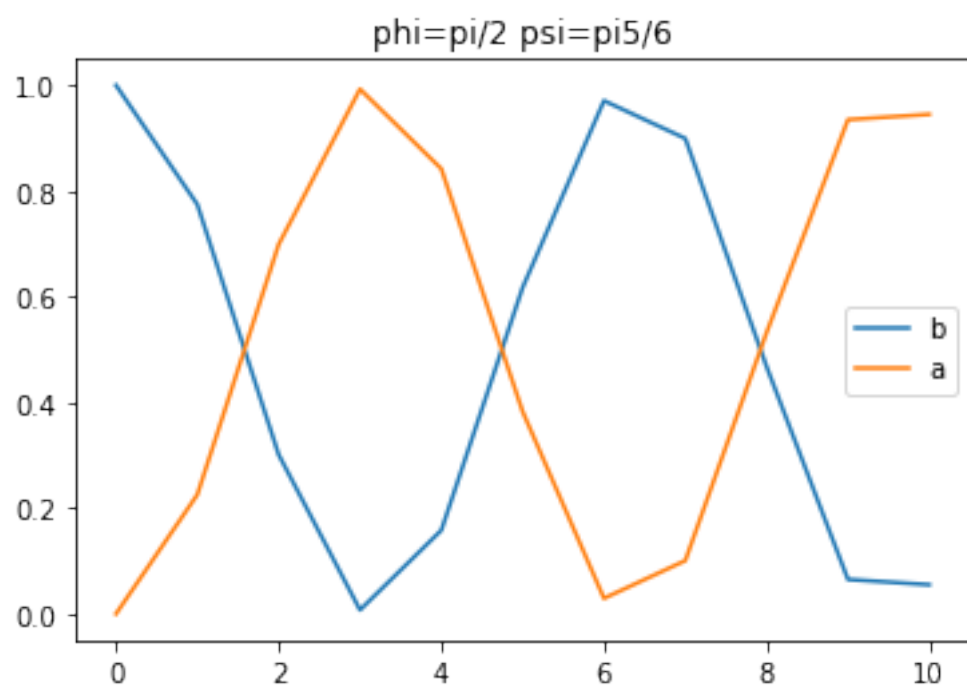


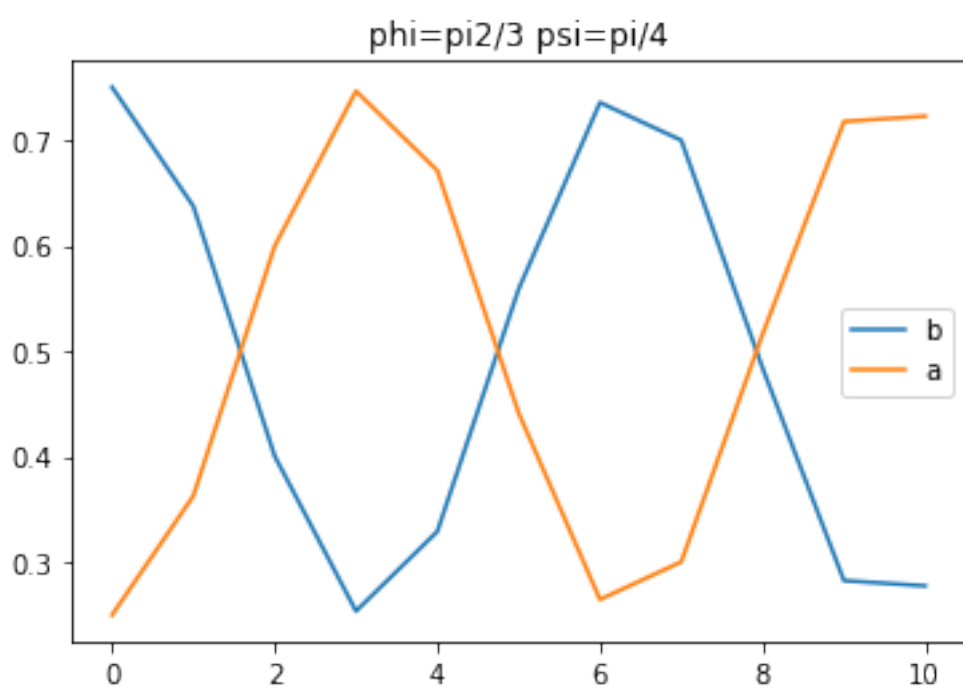
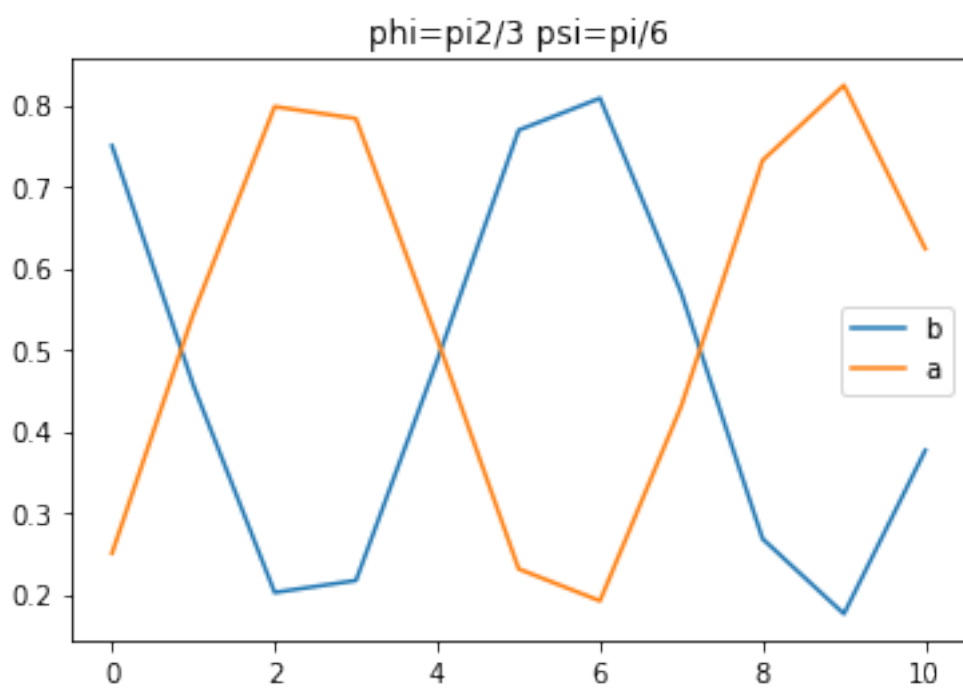


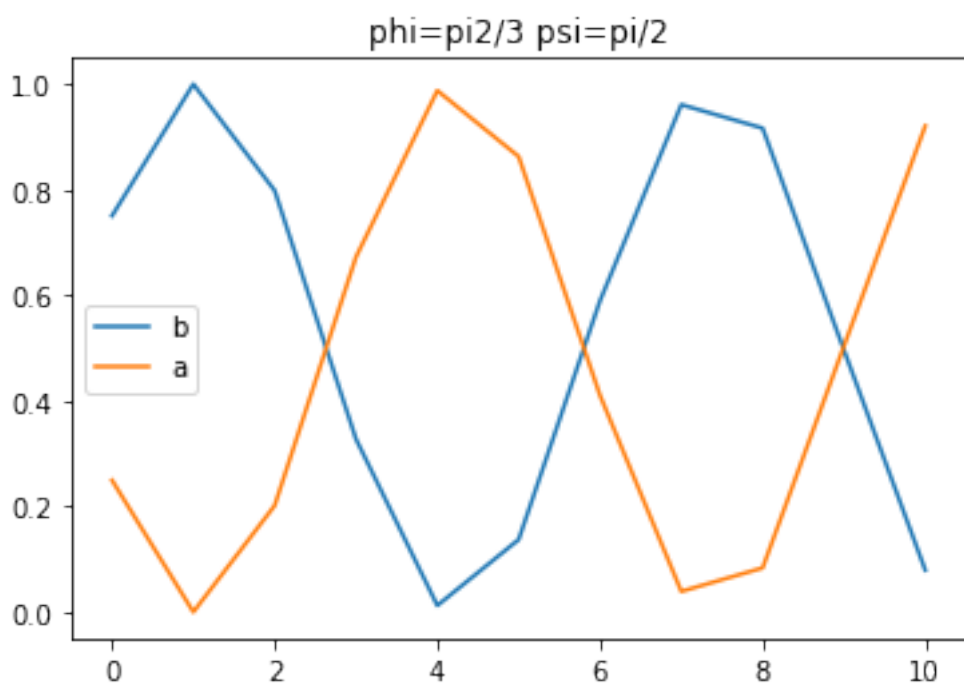
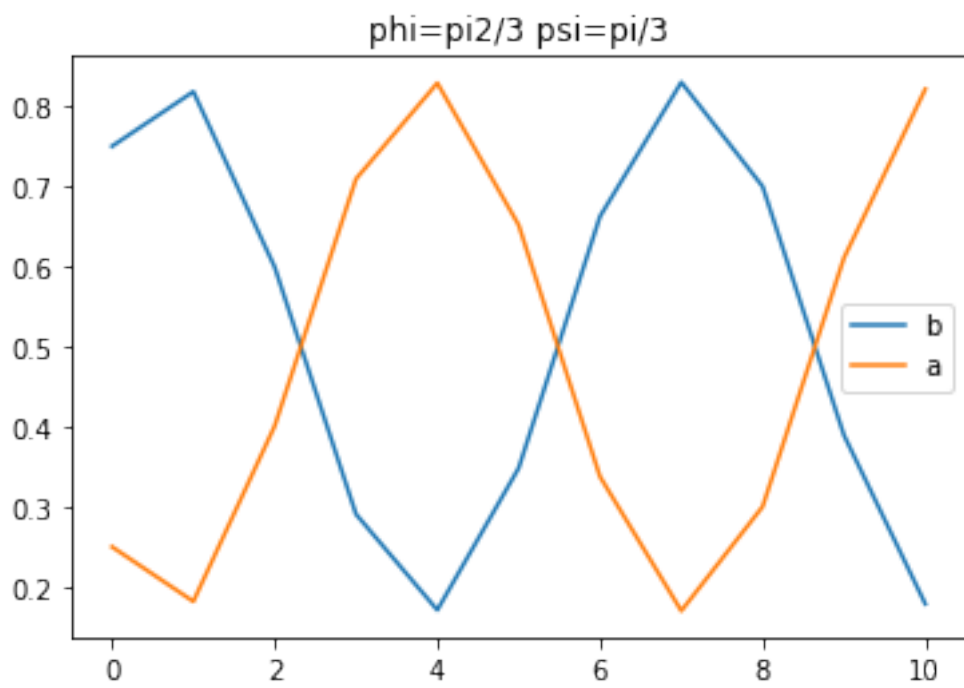


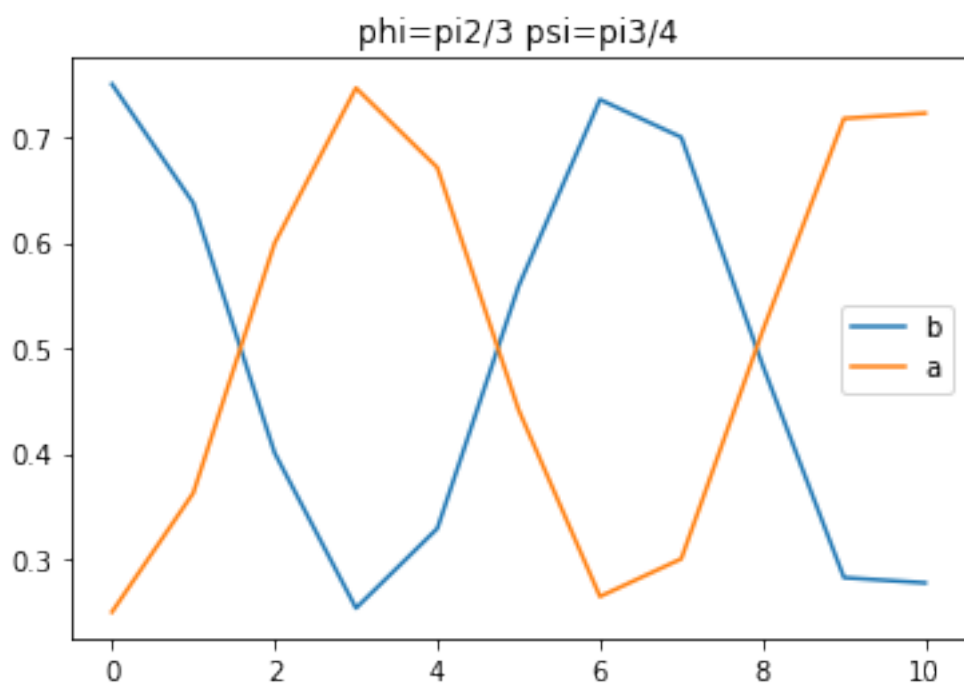
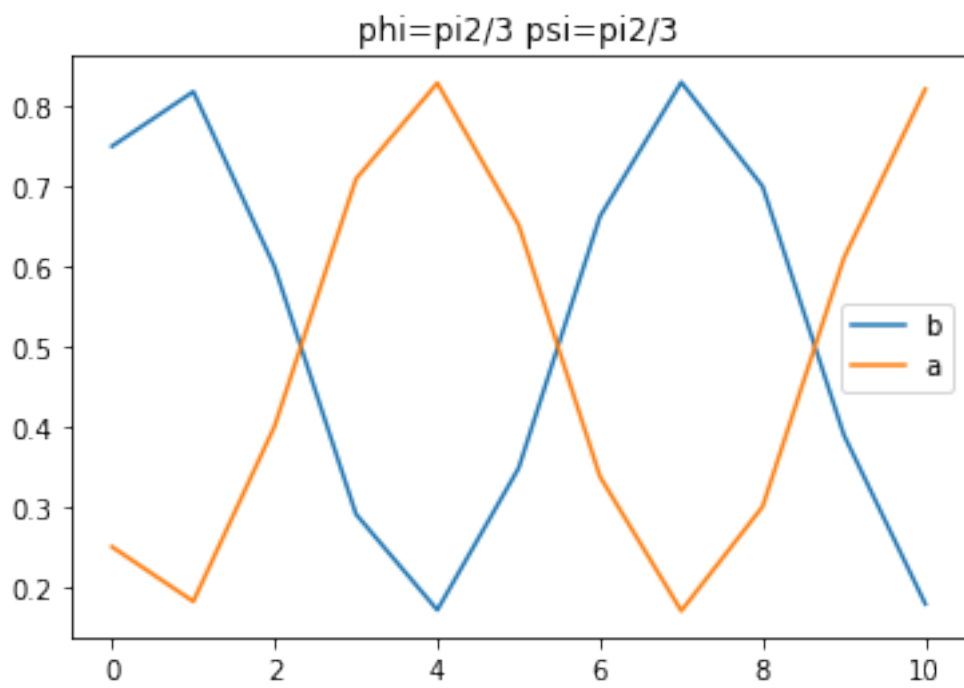


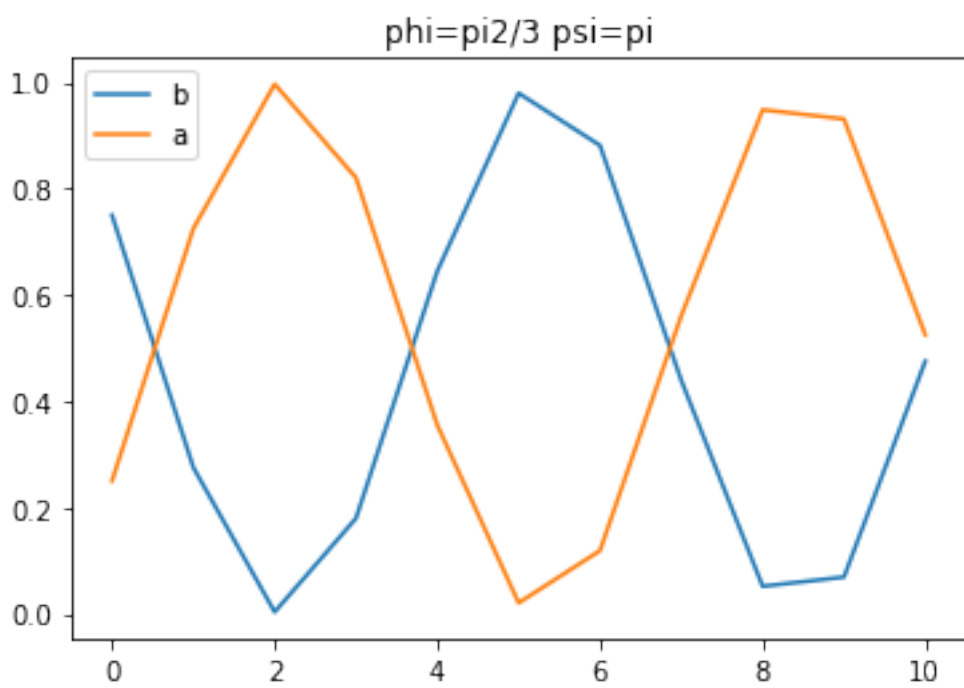
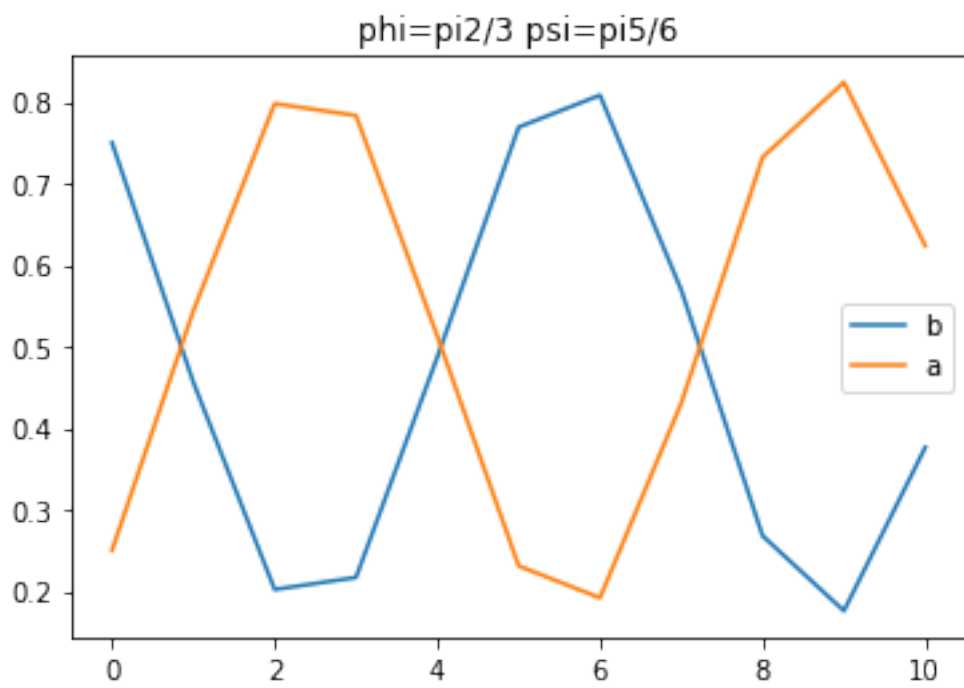


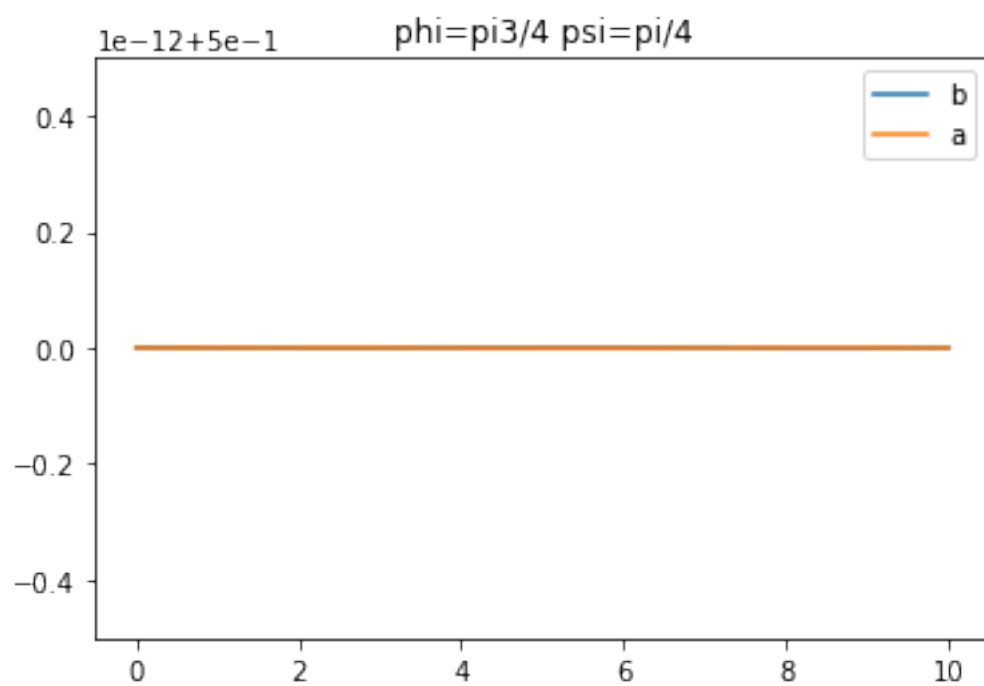
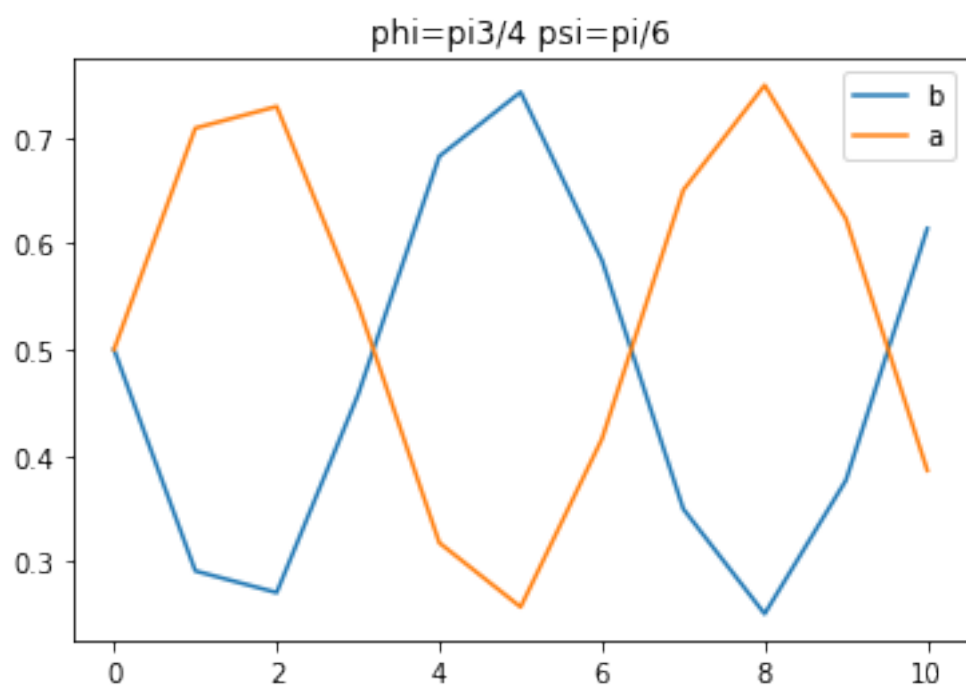


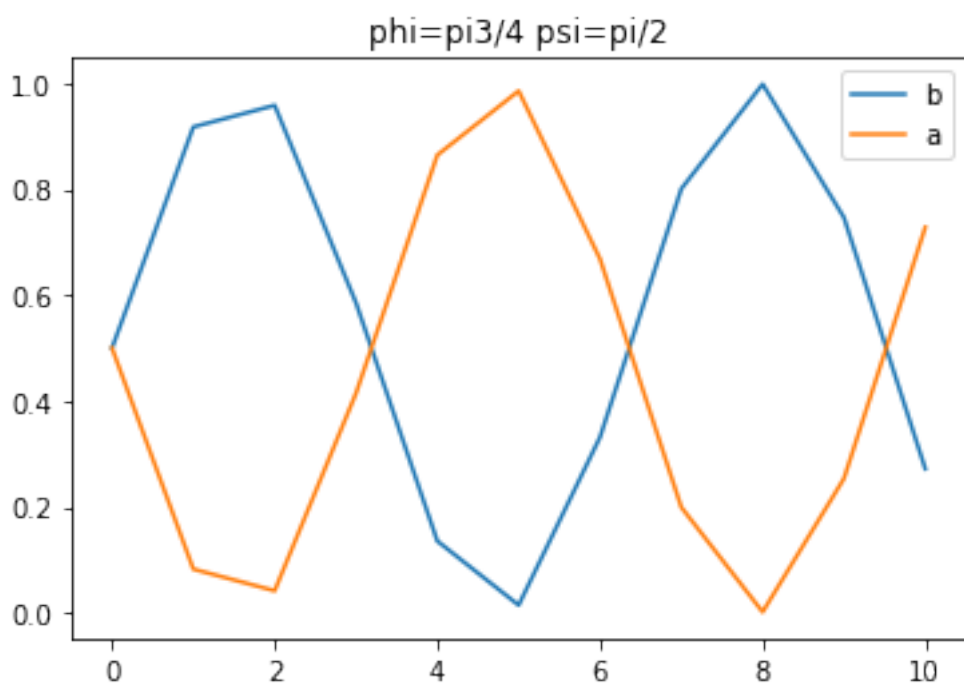
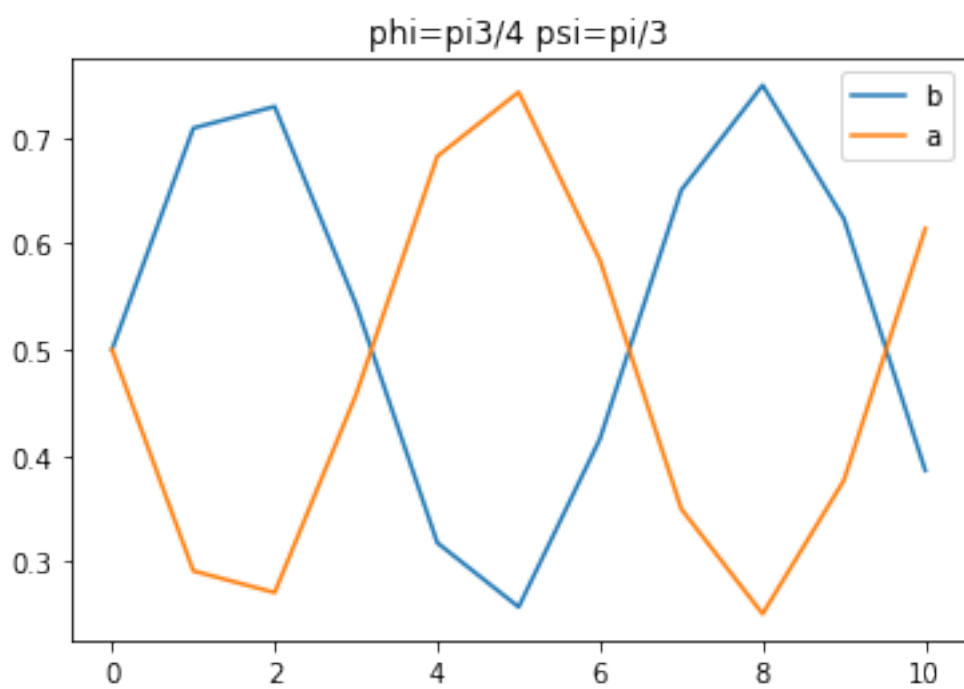


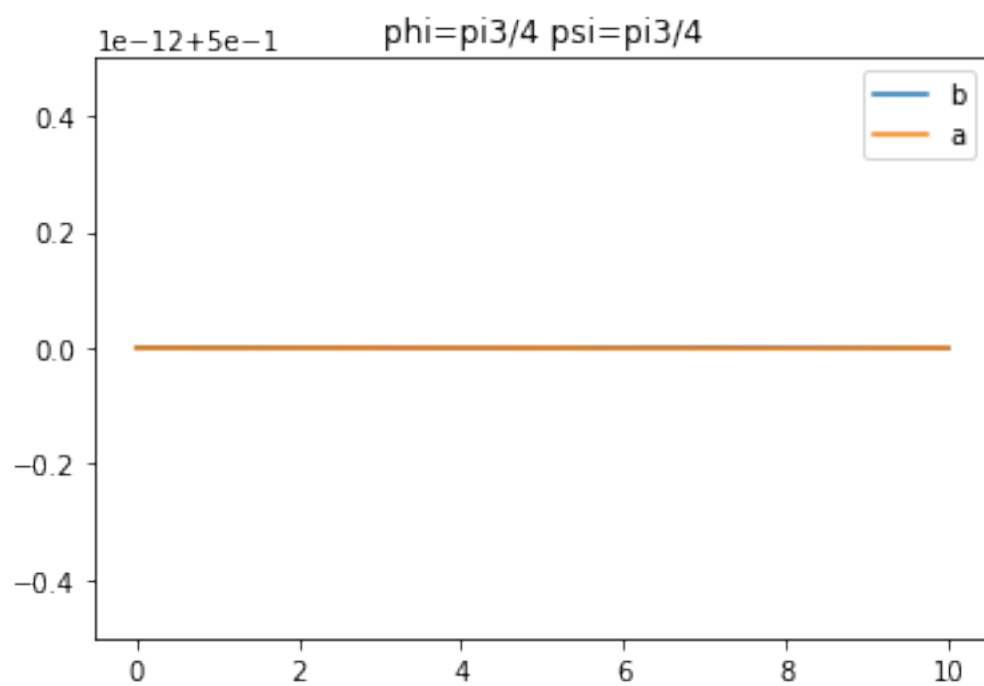
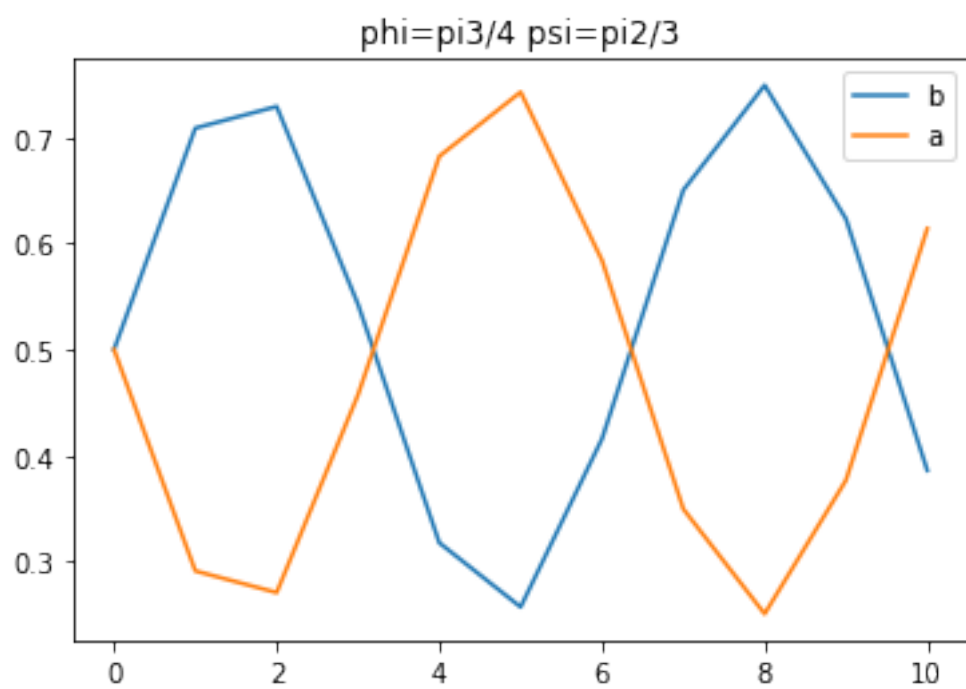


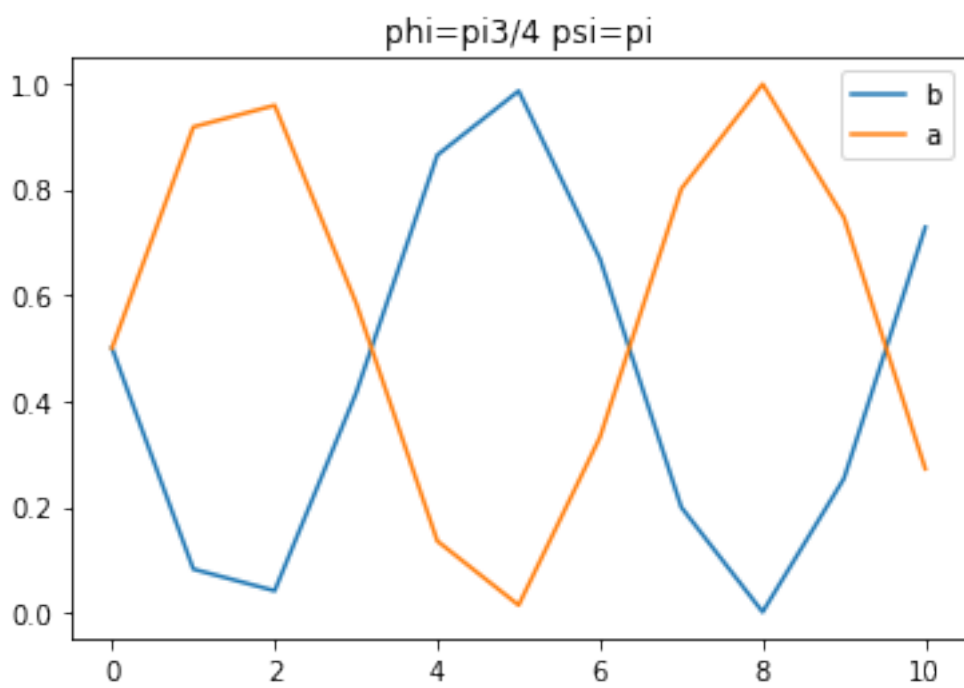
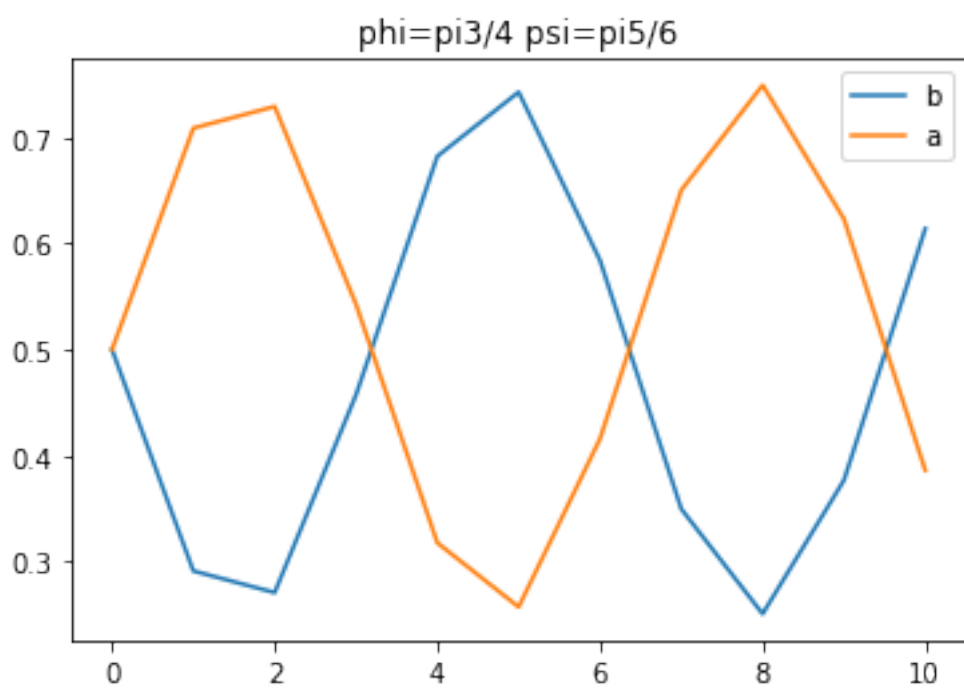


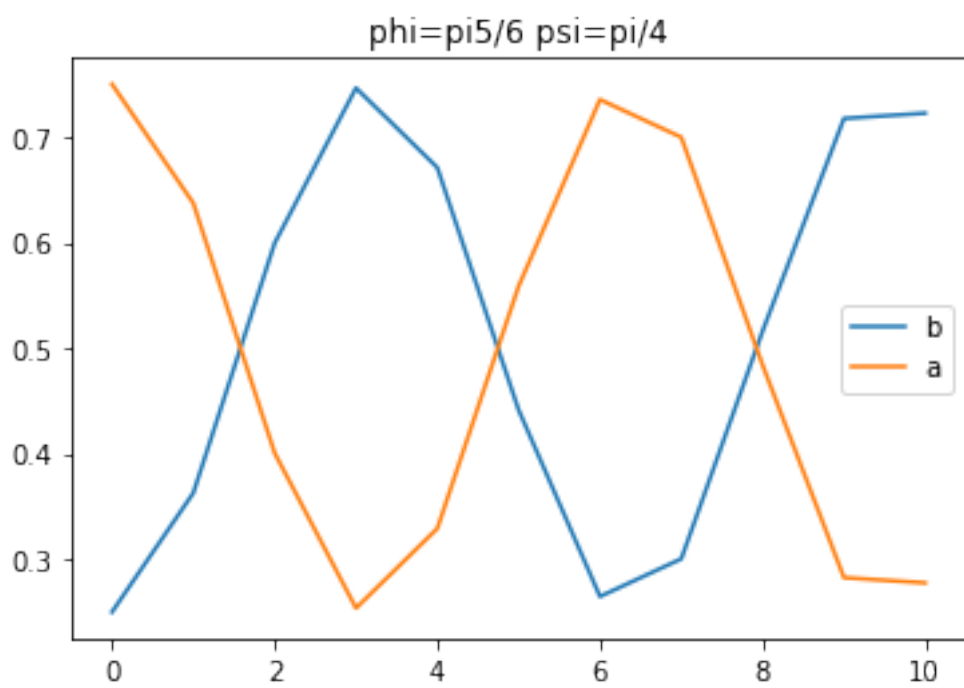
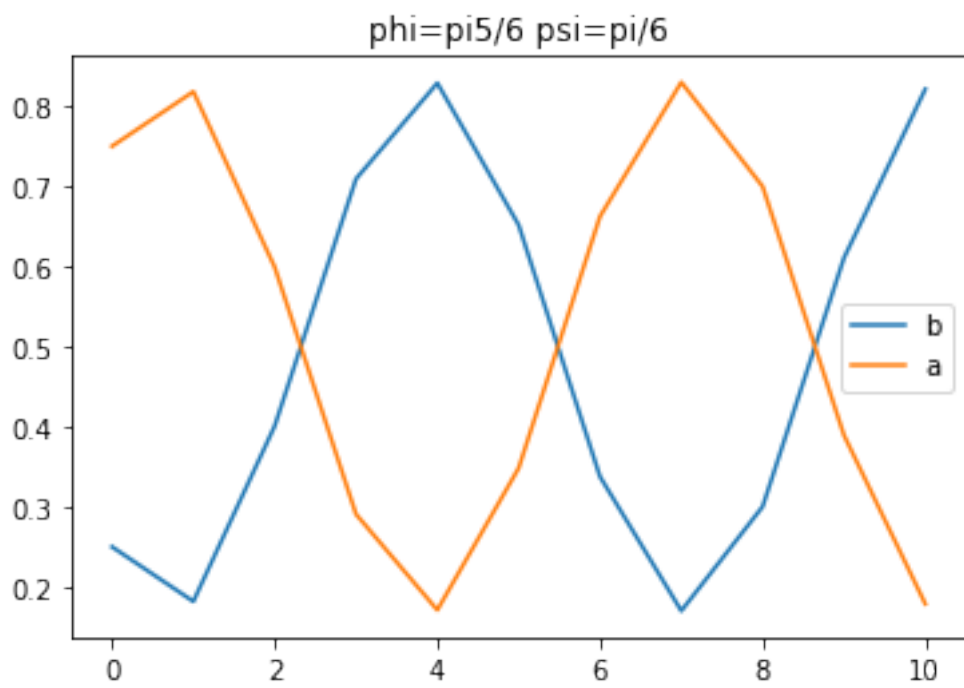


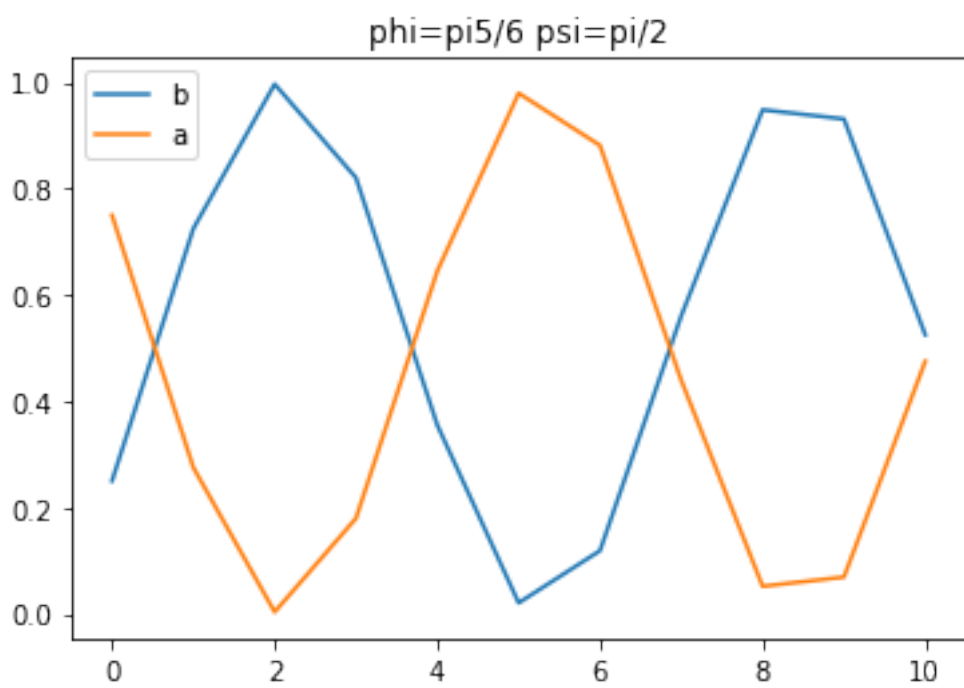
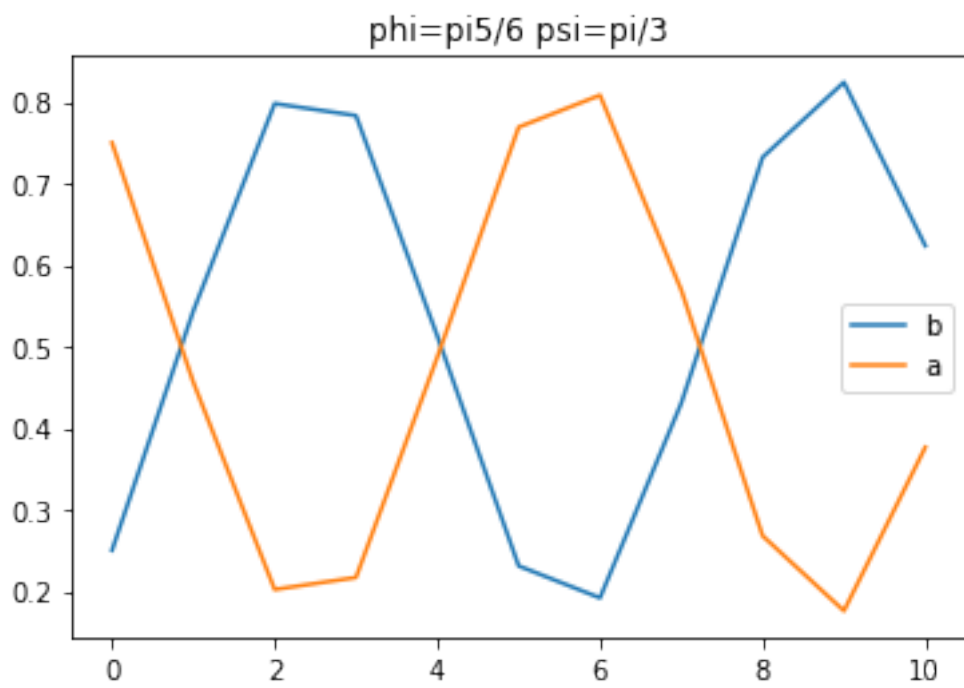


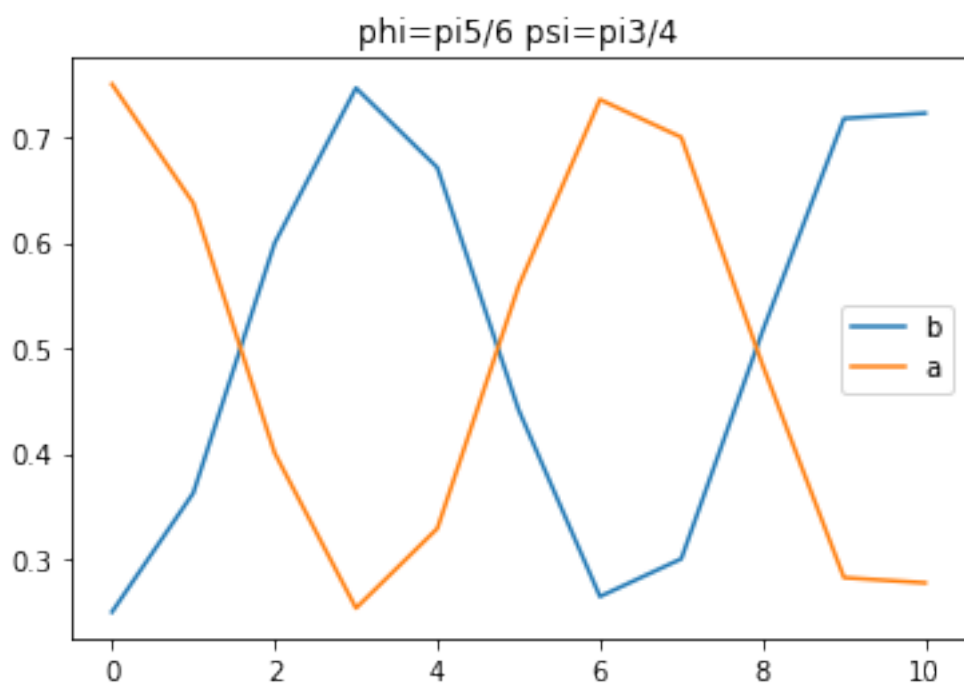
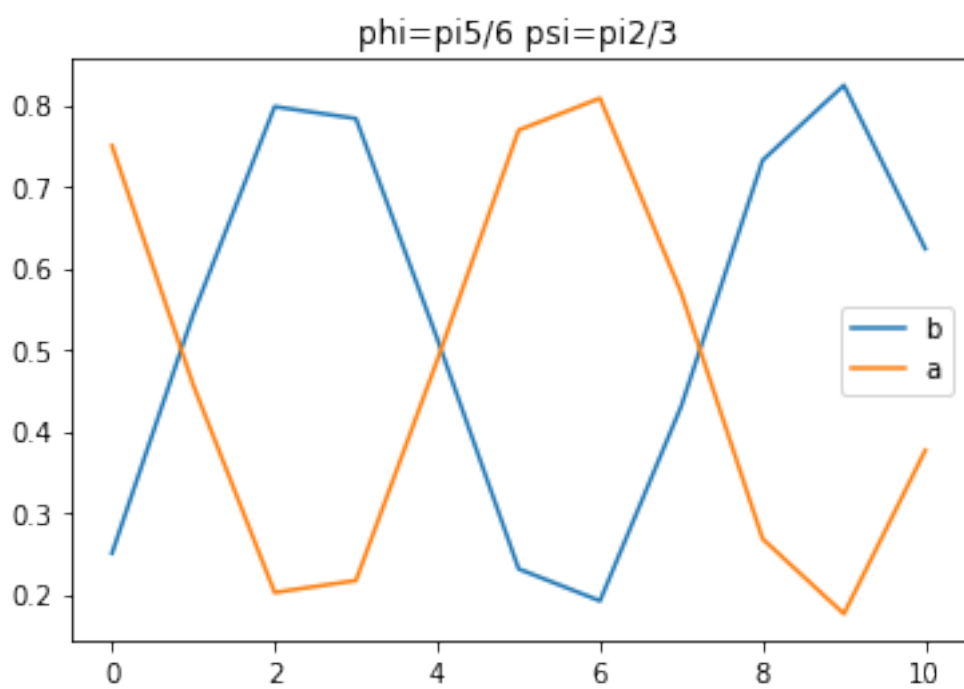


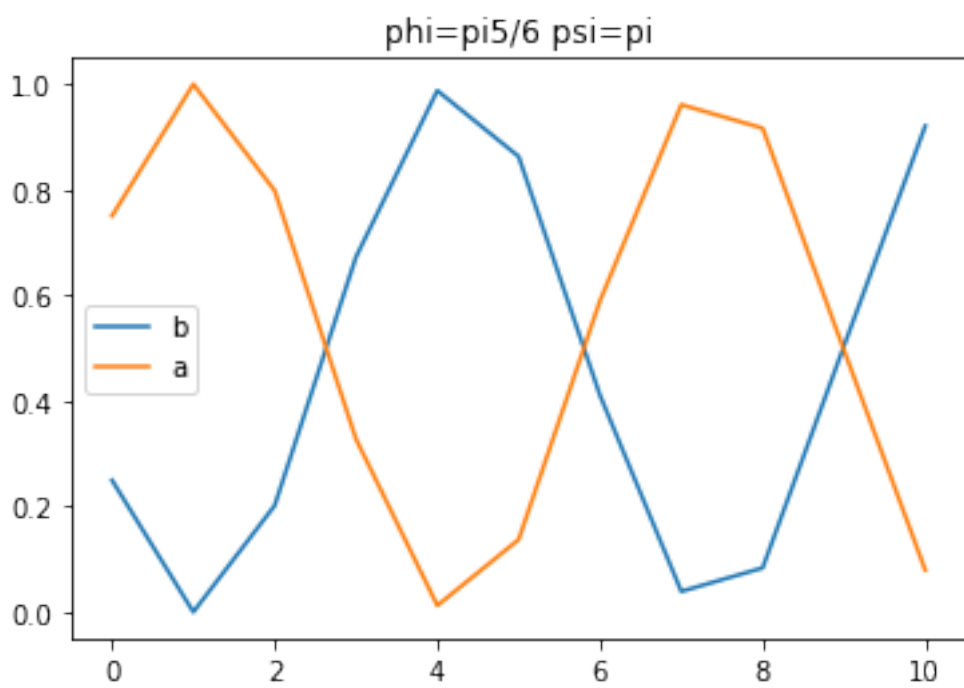
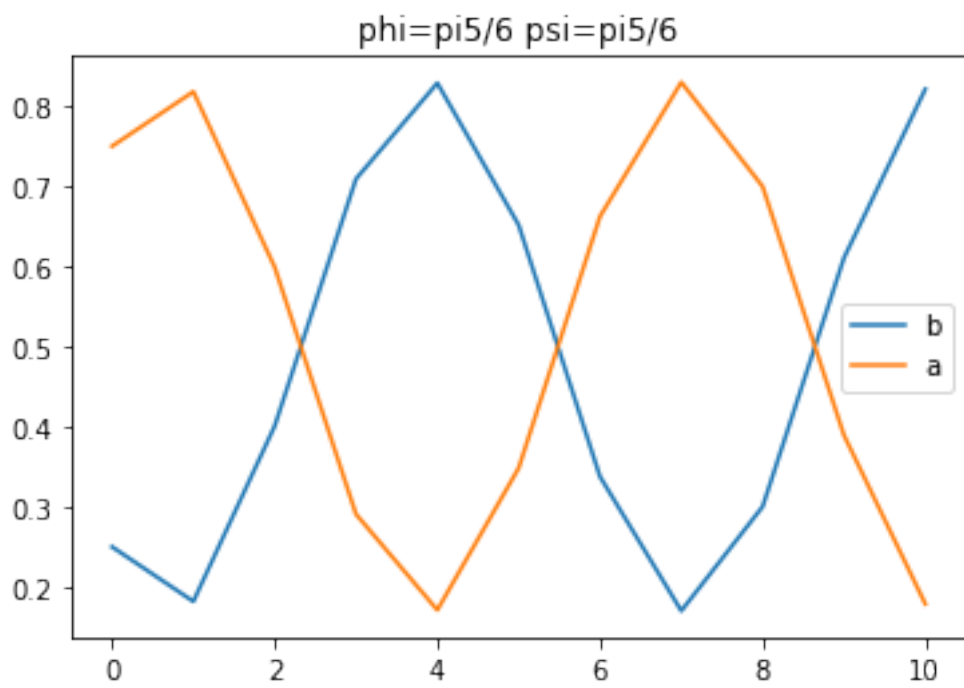


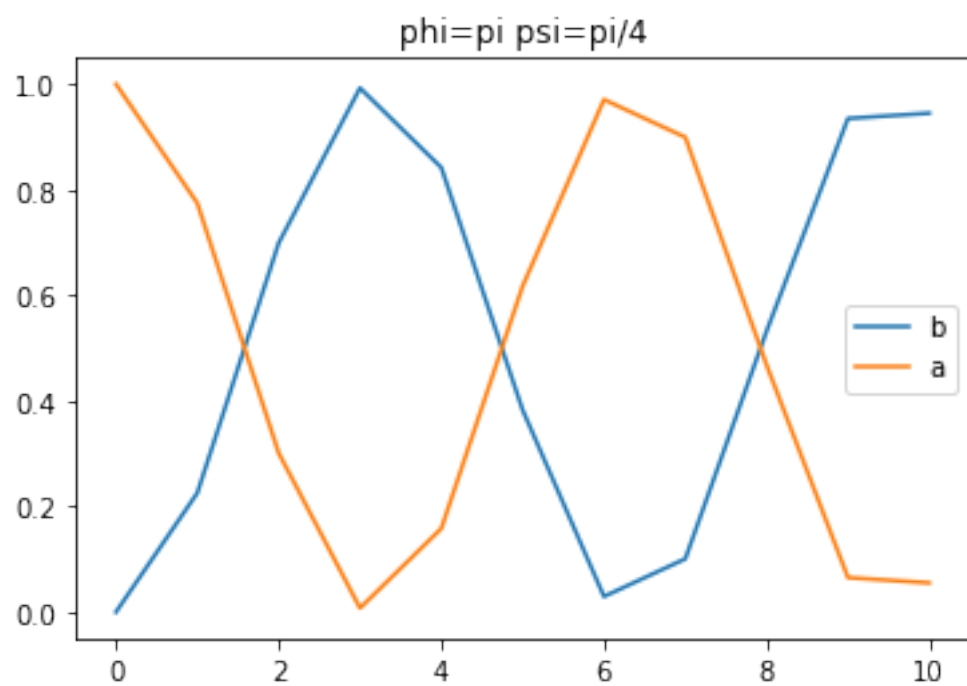
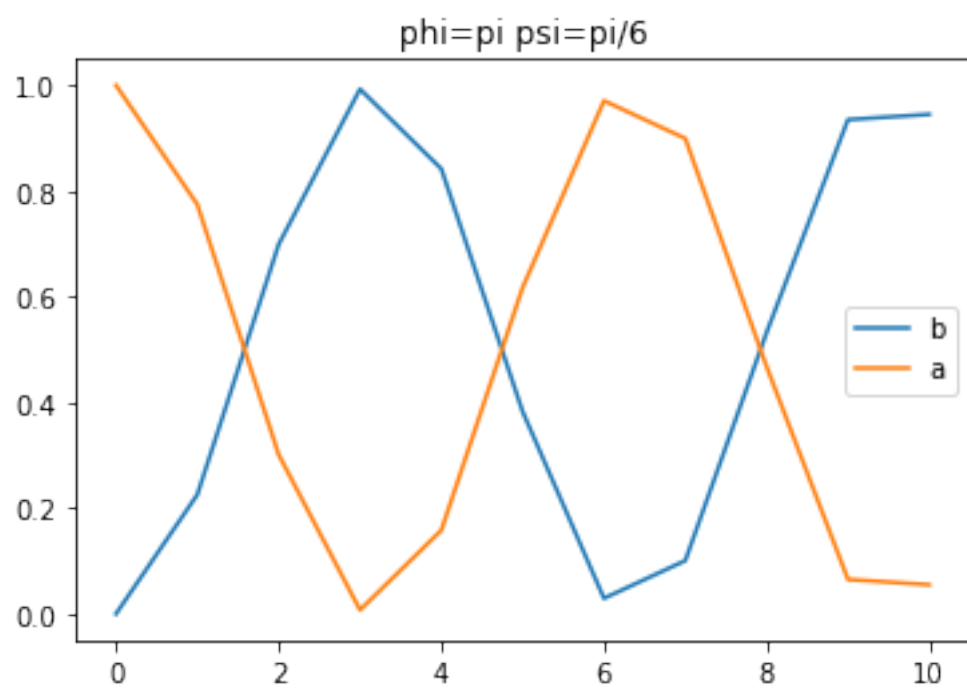


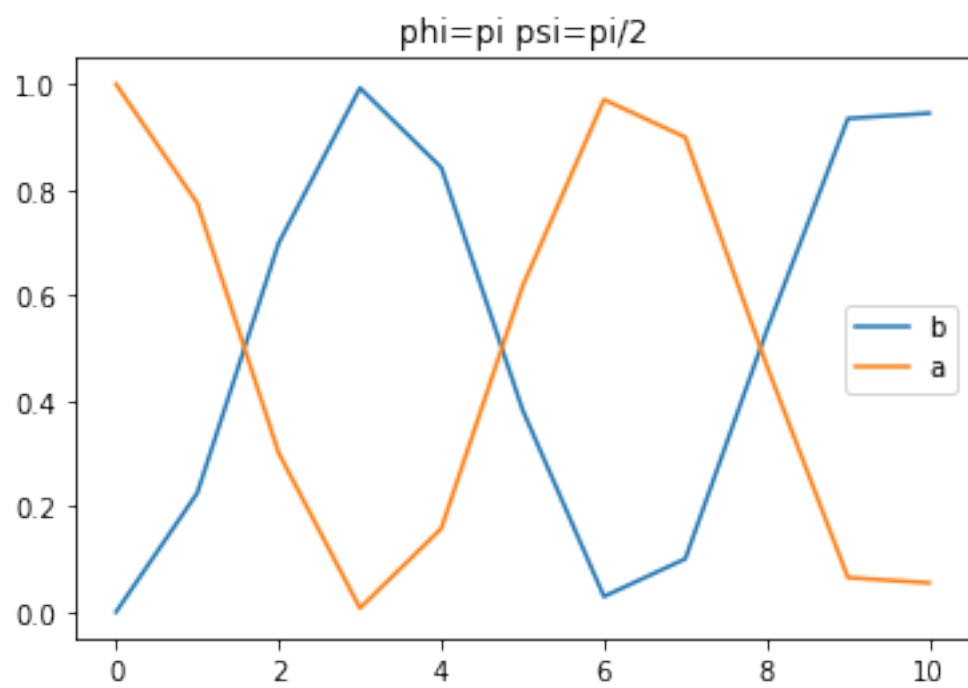
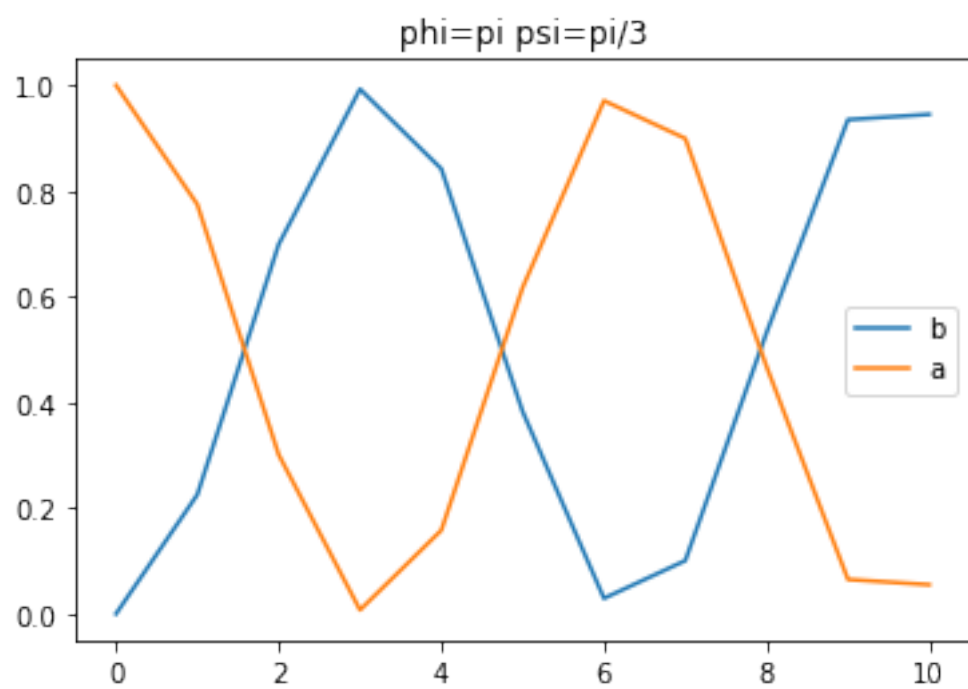


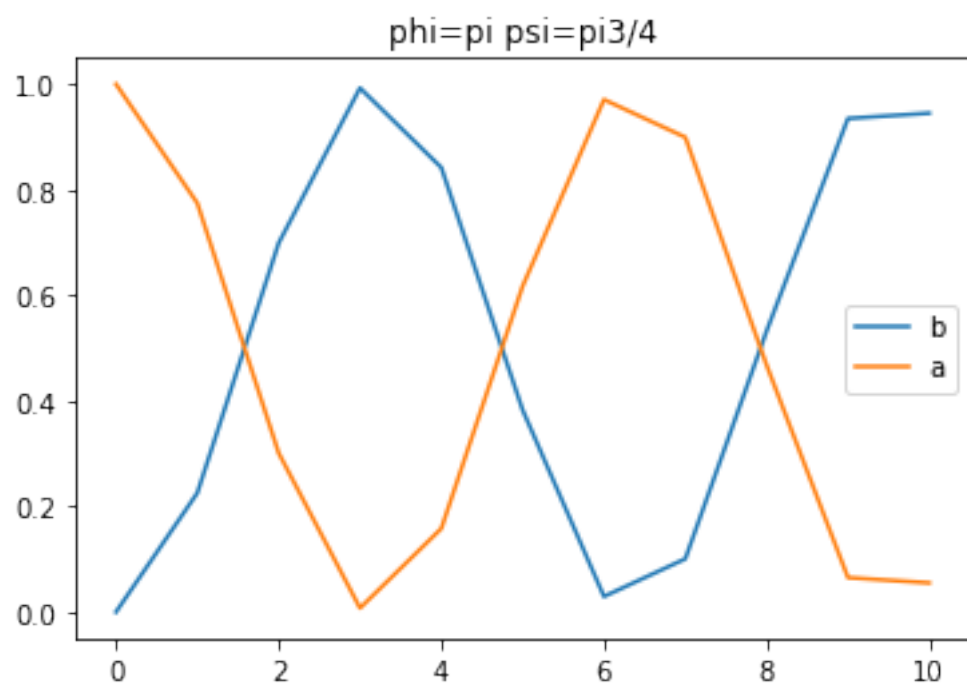
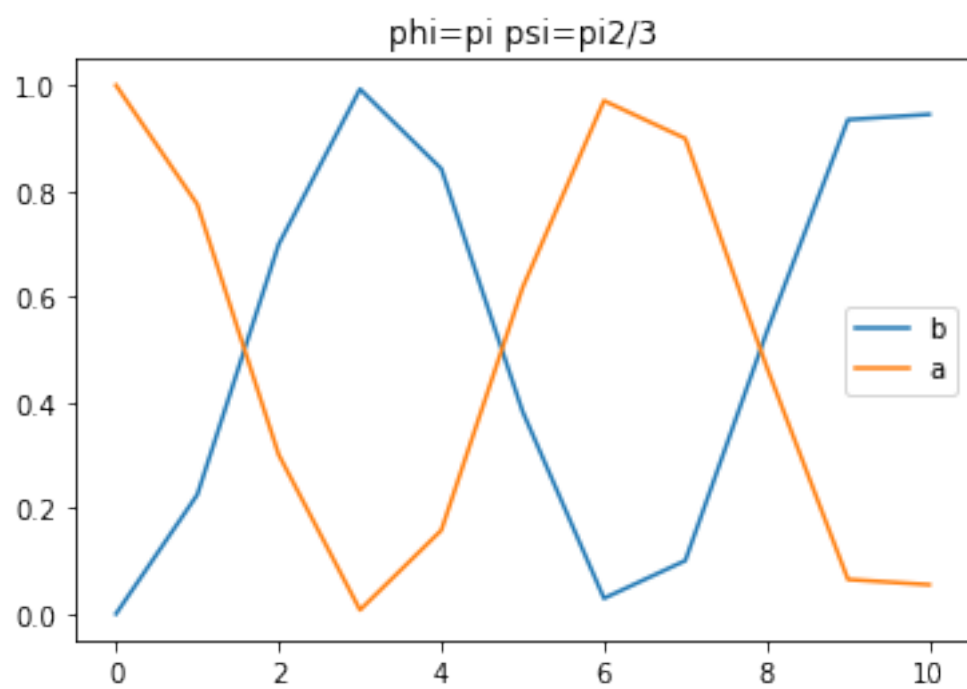


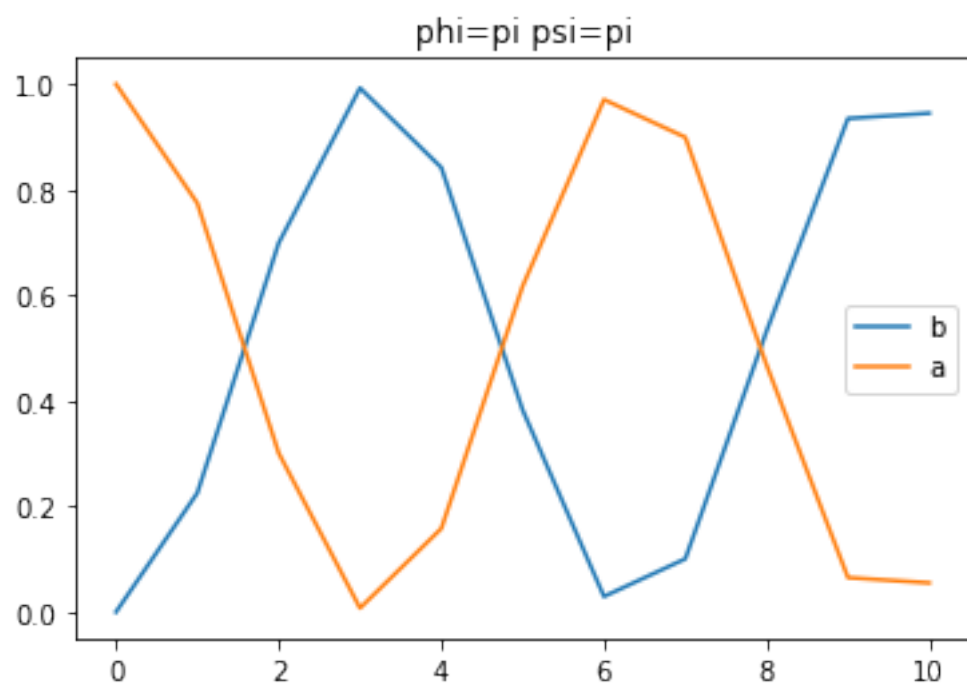
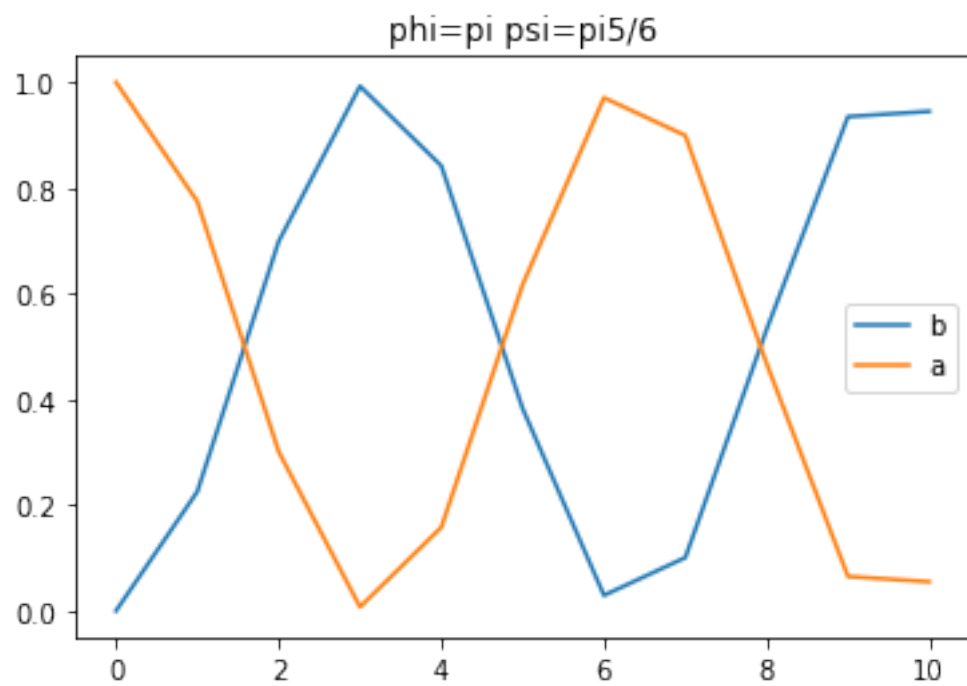












一通り確認したところ、位相差が $2\psi = \pi/2$ で、正解と不正解の係数の大きさが一致する ($|\sin \phi| = |\cos \phi|$)

とき、つまり解の個数が $N/2$ 個のとき振動しない事がわかった。計算間違いな気もするがメモとして残しておく。

```
[12]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import cmath
%matplotlib inline
N = 50
K = 3
theta = 2 * np.arccos(np.sqrt(N-K) / np.sqrt(N))

def culc_amps(theta, phi, psi):
    a = cmath.rect(np.cos(phi), psi)
    b = cmath.rect(np.sin(phi), -psi)
    a_r_list = [abs(a)**2]
    b_r_list = [abs(b)**2]
    for _ in range(100):
        new_a = a * np.cos(theta) - b * np.sin(theta)
        new_b = a * np.sin(theta) + b * np.cos(theta)
        a_r_list.append(abs(new_a)**2)
        b_r_list.append(abs(new_b)**2)
        a = new_a
        b = new_b
    return np.array(a_r_list), np.array(b_r_list)

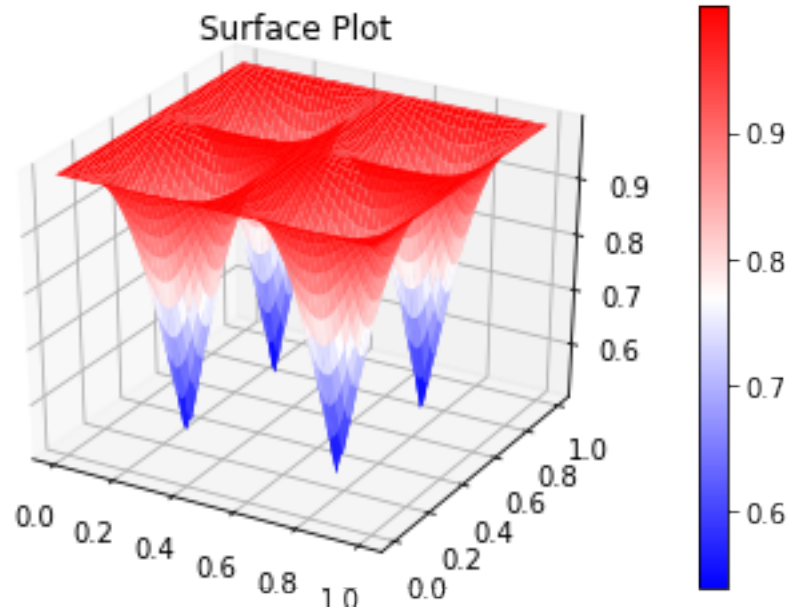
N = 100
phis = np.linspace(0, 1, N)
psis = np.linspace(0, 1, N)
Phis, Psis = np.meshgrid(phis, psis)
X = np.c_[np.ravel(Phis), np.ravel(Psis)]
Y_plot = []
for phi, psi in X:
    a_list, b_list = culc_amps(theta, phi*np.pi, psi*np.pi)
    Y_plot.append(b_list.max())
Y_plot = np.array(Y_plot)
Y_plot = Y_plot.reshape(Phis.shape)

fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
```

```

surf = ax.plot_surface(Phis, Psis, Y_plot, cmap='bwr', linewidth=0)
fig.colorbar(surf)
ax.set_title("Surface Plot")
fig.show()

```



ϕ, ψ について変化させ、 b の係数の絶対値の最大値をプロットしたところ、特定の位相で最大値が 0.5 までしか増幅しない点があり、付近では 1 にならないことがわかった。 $\phi = 0$ 付近 ($N \rightarrow \infty$) または $\psi = 0$ (初期の係数が実数) のときは問題ない。