

PROGRAMARE AVANSATĂ PE OBIECTE

Conf.univ.dr. Ana Cristina DĂSCĂLESCU





Temtică curs 12

- Programarea funcțională bază pe stream-uri
- Deschiderea, prelucrarea și închiderea unui stream



Stream

- Un ***stream***, este un flux de date, care se asociază la o secvență de elemente preluate **dintr-o sursă care suportă operații de procesare** (parcurgere, modificare, ștergere etc.).
- › Noțiunea de ***stream* a fost introdusă în versiunea Java 8** în scopul de a asigura prelucrarea datelor dintr-o sursă de date care suportă operații de procesare, într-o manieră **intuitivă și transparentă!**



Stream

➤ Exemplu: extragerea dintr-o listă(lp) a informațiilor despre **persoanele care au vârsta cel puțin egală cu 30 de ani și afișarea lor în ordine alfabetică. O .**

▪ Soluția soluție pentru o versiune anterioară versiunii 8

```
ArrayList<Persoana> ln = new ArrayList<>(); //lista nouă
    for(Persoana item: lp)
        if(item.getVarsta() >= 30)
            ln.add(item);
Collections.sort(ln, new Comparator<Persoana>()
{
    public int compare(Persoana p1, Persoana p2) {
        return p1.getNume().compareTo(p2.getNume());
    }
});
System.out.println(ln);
```



Stream

- **Soluție pentru o versiune mai mare sau egală cu 8**

```
lp.stream().filter(p -> p.getVarsta() >= 30) .  
sorted(Comparator.comparing(Persoana::getNume)) .forEach(System.o  
ut::println);
```

- Prelucrare facilă a unei surse de date
- Utilizare lambda expresii, interfețe descriptor, respectiv referințe către metode



➤ Caracteristicile unui stream

- Stream-urile **nu sunt colecții de date** (obiecte container), ci ele pot fi asociate cu diferite colecții. În consecință, un stream nu stochează elementele unei colecții, ci doar le prelucrează!
- **Prelucrările efectuate asupra unui stream sunt asemănătoare interogărilor SQL** și pot fi exprimate folosind lambda expresii și/sau referințe către metode.
- **Un stream nu este reutilizabil**, respectiv poate fi prelucrat o singură dată. Pentru o altă prelucrare a elementelor aceleși colecții este necesară operația de asociere a unui nou stream pentru aceeași sursă de date.



➤ Caracteristicile unui stream

- **Majoritatea operațiilor efectuate de un stream furnizează un alt stream, care la rândul său poate fi prelucrat. În concluzie, se poate crea un lanț de prelucrări succesive.**
- Stream-urile permit programatorului specificarea prelucrărilor necesare pentru o sursă de date, într-o manieră declarativă, fără a le implementa. Metodele utilizate pentru a prelucra un stream sunt implementate în clasa **`java.util.stream.Stream`**



➤ Etapele realizării unui stream

- Crearea stream-ului
- Aplicarea unor operații de prelucrare succesive asupra stream-ului (operații intermediare)
- Aplicarea unei operații de închidere a stream-ului respectiv



➤ Crearea unui stream

- Presupune asocierea unui stream la o sursă de date. În raport cu sursa de date cu care se asociază, un stream se poate crea prin mai multe modalități:

1. deschiderea unui stream asociat unei colecții: se utilizează metoda

Stream<T> stream()

```
List<String> words = Arrays.asList(new String[]{"hello", "hola",  
"hallo"});  
Stream<String> stream = words.stream();
```



Stream

2 *deschiderea unui stream asociat unei șir de constante*: se utilizează metoda statică cu număr variabil de parametri **Stream of (T... values)** din clasa `Stream`:

```
Stream<String> stream = Stream.of("hello", "hola", "hallo",  
"ciao");
```

3 *deschiderea unui stream asociat unei tablou de obiecte*: se poate utiliza tot metoda statică **Stream of (T... values)** menționată anterior:

```
String[] words = {"hello", "hola", "hallo", "ciao"};  
Stream<String> stream = Stream.of(words);
```



Stream

4. deschiderea unui stream asociat unei tablou de valori de tip primitiv: se poate utiliza tot metoda **Stream of(T... values)**, însă vom obține un stream format dintr-un singur obiect de tip tablou (array):

```
int[] nums = {1, 2, 3, 4, 5};  
Stream<int[]> stream = Stream.of(nums)  
System.out.println(Stream.of(nums).count()); // se va afișa  
valoarea 1
```

- metoda `Stream.of` returnează un stream format dintr-un obiect de tip tablou cu valori de tip `int`, ci nu returnează un stream format din valorile de tip `int` memorate în tablou.
- Deschiderea unui stream asociat unui tablou cu elemente de tip primitiv se realizează prin apelul metodei `stream` din clasa `java.util.Arrays`:

```
int[] nums = {1, 2, 3, 4, 5};  
System.out.println(Arrays.stream(nums).count()); // se va afișa  
valoarea 5
```



Stream

*5 deschiderea unui stream asociat cu un șir de **valori generate folosind un algoritm specificat**:*

- **Stream generate(Supplier<T> s)**

care returnează un stream asociat unui șir de elemente generate după regula specificată printr-un argument de tip Supplier<T>.

```
Stream.generate (() -> Math.random() ).forEach(System.out::println);
```

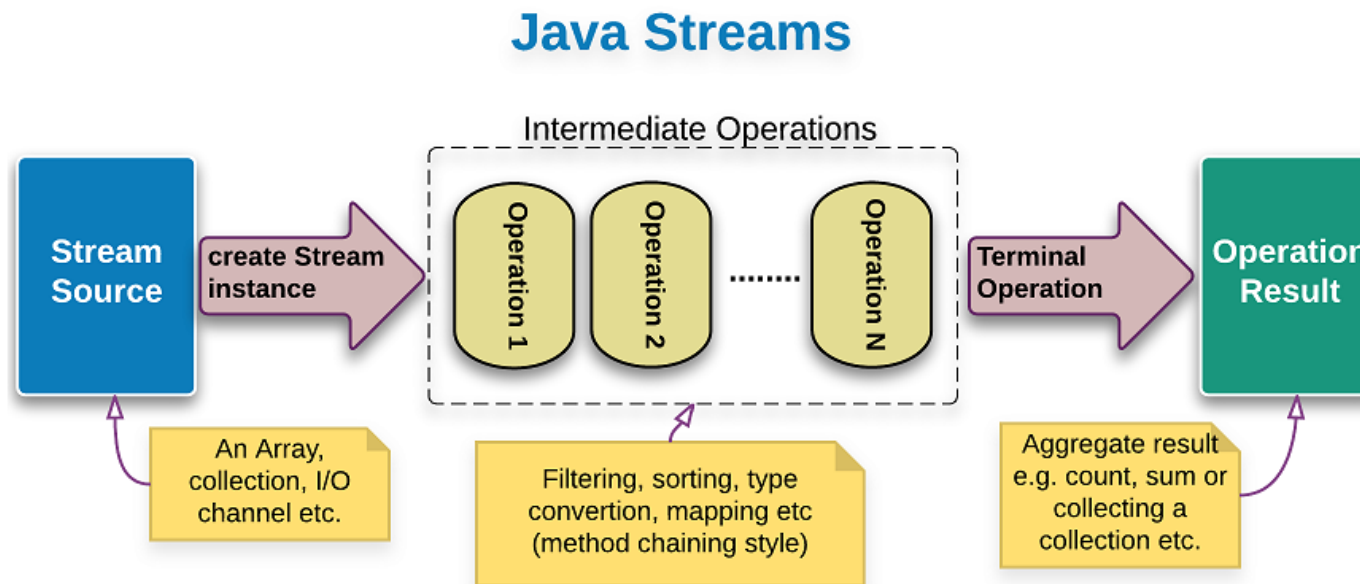
- Dimensiunea maximă a șirului generat poate fi stabilită folosind metoda Stream<T> limit(long maxSize):

```
Stream.generate (() -  
> Math.random() ).limit(5).forEach(System.out::println);
```

- Mai multe modalități de creare a unui stream sunt descrise în paginile <https://www.baeldung.com/java-8-streams> și <https://www.geeksforgeeks.org/10-ways-to-create-a-stream-in-java/>.

➤ Operații intermediare

- O operație intermediară aplicată asupra unui stream furnizează un alt stream asupra căruia se poate aplica o altă operație intermediară, obținând-se astfel un șir succesiv de prelucrări de tip *pipeline*





➤ Observații:

- Operațiile intermediare nu sunt efectuate decât în momentul în care este invocată o operație de închidere!
- Operațiile intermediare pot fi de tip:
 - ✓ *stateful*, în care, intern, se rețin informații despre elementele prelucrate anterior (de exemplu: `sort`, `distinct`, `limit` etc.) sau pot fi de tip
 - ✓ *stateless*, respectiv nu se rețin informații suplimentare despre elementele prelucrate anterior (de exemplu: `filter`).
- Operațiile intermediare de tip *stateless* pot fi efectuate simultan, prin paralelizare, în timp ce operațiile de tip *stateful* se pot executa doar secvențial.



Stream

➤ `Stream<T> filter(Predicate<? super T> predicate)`

- returnează un stream nou, format din elementele stream-ului inițial care îndeplinesc condiția specificată prin argumentul de tip `Predicate`.

- `lp.stream().filter(p -> p.getVarsta() >= 40).forEach(System.out::println);`

➤ `Stream<T> sorted(Comparator<? super T> comparator)`

- returnează un stream nou, obținut prin sortarea stream-ului inițial conform ordinii indicate prin comparatorul specificat prin argumentul de tip `Comparator`.

- `p.stream().sorted((p1, p2) -> p1.getVarsta() - p2.getVarsta()).forEach(System.out::println);`



Stream

- Începând cu versiunea Java 8, în interfața **Comparator** a fost inclusă metoda statică **comparing** care returnează un obiect de tip `Comparator` creat pe baza unei funcții specificată printr-un argument de tip **Function<T>**:

```
lp.stream().sorted(Comparator.comparing(Persoana::getVarsta)).  
    forEach(System.out::println);
```

- În plus, în interfața **Comparator** a fost introdusă și metoda **reversed()**, care permite inversarea ordinii de sortare din crescătoare (implicite!) în descrescătoare:

```
lp.stream().sorted(Comparator.comparing(Persoana::getVarsta).rev  
ersed()).forEach(System.out::println);
```




Stream

➤ `Stream<T> sorted()`

- returnează un stream nou, obținut prin sortarea stream-ului inițial conform ordinii naturale a elementelor sale
- clasa corespunzătoare elementelor stream-ului, în acest caz clasa `Persoana`, trebuie să implementeze interfața **`Comparable`**
- `lp.stream().sorted().forEach(System.out::println);`

➤ `Stream<T> limit(long maxSize)`

- returnează un stream nou, format din cel mult primele `maxSize` elemente din stream-ul inițial.
- `lp.stream().sorted(Comparator.comparing(Persoana::getVarsta)).limit(3).forEach(System.out::println);`



Stream

➤ `Stream<T> distinct()`

- returnează un stream nou, format din elementele distincte ale stream-ului inițial.
- implicit, elementele sunt comparate folosind **hash-code-urile lor**, ceea ce **poate conduce la valori duplicate dacă în clasa respectivă nu sunt implementate corespunzător metodele `hashCode()` și `equals()`!**
- `lp.stream().distinct().forEach(System.out::println);`

➤ `Stream<R> map(Function<T, R> mapper)`

- returnează un stream nou, cu **elemente de un tip R**, obținut prin aplicarea asupra fiecărui obiect de tipul T din stream-ul inițial a regulii de asociere specificate prin funcția mapper.
- `lp.stream().map(Persoana::getProfesie).distinct().forEach(System.out::println);`



Stream

➤ **`Stream<R> flatMap(Function<T, Stream<R>> mapper)`**

- returnează un stream nou, obținut prin concatenarea stream-urilor rezultate prin aplicarea funcției indicate prin argumentul de tip `Function` asupra fiecărui obiect de tip `T` din stream-ului inițial.

```
lp.stream().flatMap(p-  
>Stream.of(p.getCompetente())) .distinct() .  
        forEach(System.out::println);
```



➤ Operații de închidere

- Operațiile de închidere se aplică asupra unui obiect de tip **Stream** și pot returna fie un obiect de un anumit tip (**primitiv sau referință**), fie nu returnează nicio valoare (**void**).
- **void forEach**(Consumer< T> action) – operația nu returnează nicio valoare, ci execută o anumită prelucrare, specificată prin argumentul de tip **Consumer**, asupra fiecărui element dintr-un stream.
- **T max**(Comparator<T> comparator) – operația returnează valoarea maximă dintre elementele unui stream, în raport cu criteriul de comparație precizat prin argumentul de tip **Comparator**.



➤ Operații de închidere

- Operațiile de închidere se aplică asupra unui obiect de tip **Stream** și pot returna fie un obiect de un anumit tip (**primitiv sau referință**), fie nu returnează nicio valoare (**void**).
- **void forEach**(Consumer< T> action) – operația nu returnează nicio valoare, ci execută o anumită prelucrare, specificată prin argumentul de tip **Consumer**, asupra fiecărui element dintr-un stream.
- **T max(Comparator<T> comparator)** – operația returnează valoarea maximă dintre elementele unui stream, în raport cu criteriul de comparație precizat prin argumentul de tip **Comparator**.
- ```
System.out.println(lp.stream().max(Comparator.
 > comparing(Persoana::getSalariu)));
```



# Stream

- `R(colectie_noua) collect(Collector<T,A,R> collector)`
- efectuează o operație de **colectare**, specificată prin argumentul de tip **Collector**, a elementelor asociate stream-ului inițial și poate returna fie o **colecție**, fie o **valoare de tip primitiv sau un obiect**.
- Clasa `Collectors` cuprinde o serie **de metode statice care implementează operații specifice de colectare a datelor**
  - ✓ definirea unei noi colecții
  - ✓ efectuarea unor calcule statistice
  - ✓ gruparea elementele unui stream după o anumită valoare



## Stream

- ✓ colectorii `toList()`, `toSet()`, `toMap()` returnează o colecție de tipul specificat, formată din elementele asociate unui stream

```
List<Persoana> lnoua=lp.stream().filter(p->p.getSalariu()>=3000).
 collect(Collectors.toList());
```

- ✓ colectorul `joining(String delimiter)` returnează un șir de caractere obținut prin concatenarea elementelor unui stream format din șiruri de caractere, folosind șirul `delimiter` indicat prin parametrul său.

```
String s = lpers.stream().filter(p -> p.getSalariu()>=3000).
 map(Persoana::getNume).collect(Collectors.joining(", "));
```



# Stream

- ✓ colectorii **averagingDouble()**, **averagingLong()** și **averagingInt()** returnează media aritmetică a elementelor de tip `double`, `long` sau `int` dintr-un stream.

```
Double sm = lp.stream().collect(averagingDouble(Persoana::getSalariu));
```

- ✓ colectorul **groupingBy()** realizează o grupare a elementelor după a anumită valoare, returnând astfel o colecție de tip `Map`, ale cărei elemente vor fi perechi de forma `<valoare de grupare, lista obiectelor corespunzătoare>`.

```
Map<Integer, List<Persoana>> lgv = lp.stream().
collect(groupingBy(Persoana::getVarsta));
```