

PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE

– LABORATOR NR. 12 –

1. În fișierul **punct.txt** se afla pe câte o linie datele unui punct în plan. Construiți un vector de obiecte de tip `punct_plan`, folosind șablonul vector din biblioteca standard STL. Realizați sortarea punctelor din vector, crescător după abscisa și ordonată.
2. În fișierul `numere.in` se află mai multe numere întregi. Scrieți în fișierul `distincte.out` numerele din fișierul `numere.in` fără duplicate.
3. În fișierul **agenda.txt** se afla pe câte un rând, numele și numărul de telefon al unei persoane. Construiți un vector de asocieri, utilizând STL, care să conțină datele din fișier. Afișați numărul de telefon al unei persoane cu numele dat de la tastatură.
4. În fișierul **text.txt** se afla un text format din cuvinte separate prin semne de punctuație. Folosind un container STL, afișați în fișierul **frecventa.txt** frecvența de apariție a fiecărui cuvânt din fișierul **text.txt**.