

PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECTE

– LABORATOR NR. 9 –

Un autovehicul este caracterizat prin **marca**, **capacitatea cilindrica**, **putere**, **masa**. Comisia Europeană a clasificat autovehiculele în funcție de masă, astfel:

1. autoturism (masa mai mică de 3.5t)
2. autoturism de transport persoane(masa cuprinsă între 3.5t și 5t)
3. autoturism de transport marfă (între 5t și 12t)

Pentru fiecare tip de autovehicul impozitul anual al unui vehicul se calculează după formulă:

$$valoare_lei/200\text{ cm}^3$$

, unde *valoare_lei* reprezintă o valoare în RON, care este diferită în funcție de tipul autovehicul astfel:

- pentru un autoturism $valoare_lei = 8$
- pentru un autoturism de transport persoane $valoare_lei = 24$
- pentru un autoturism de transport marfă $valoare_lei = 30$

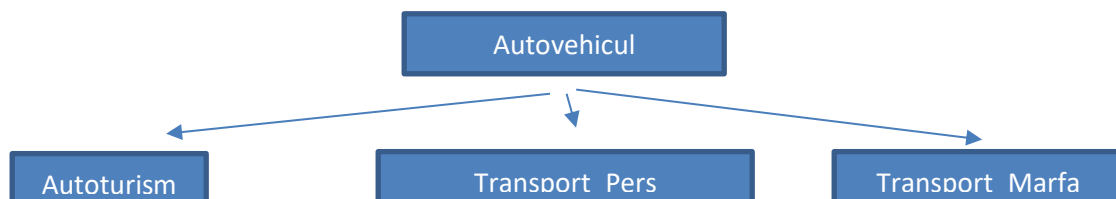
Guvernul Romaniei a propus urmatoarea formulă de calcul a taxei ROVINIETA

$$valoare_euro/1\text{ cm}^3$$

, unde *valoare_euro* reprezinta o valoare în EURO, care este diferită în funcție de tipul autovehicul astfel:

- pentru un autoturism $valoare_lei = 0.02$
- pentru un autoturism de transport persoane $valoare_lei = 0.04$
- pentru un autoturism de transport marfă $valoare_lei = 0.06$

Definiți urmatoarea ierarhie de clase



Construiți un tablou de obiecte de tip Autovehicul cu datele încărcate din fișierul autovehicul.in și afișați în fișierul taxe.csv, valoarea taxei pentru rovinietă, precum și valoarea impozitului anual, pentru fiecare autovehicul în parte.

