The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Activitats esportives ordenades (sets)

X51146_ca

Un entrenador vol controlar les activitats en que participen els seus jugadors. Els demana que apuntin diariament el seu cognom a la llista de les activitats en que hagin participat aquell dia. A final de mes vol saber quins jugadors han participat en totes les activitas i quins no n'han fet cap.

Entrada

Una llista amb el cognom (tots diferents i ordenats alfabèticament) de tots els jugadors acabada en punt. Un enter > 0 indicant el nombre d'activitats programades i tantes llistes com activitats programades, totes acabades en punt, ordenades i sense cognoms repetits.

Sortida

El text "Totes les activitats: " seguida de la llista de cognoms que les han fetes i el text "Cap activitat: " seguida de la llista de cognoms que no n'han fet cap.

Observació

Envieu només un fitxer program.cc. Es un problema per exercitar-se amb la classe set i fer-ho eficientment. S'ha d'aprofitar l'ordre de les dades, per exemple afegint elements a l'end dels sets quan se sàpiga que són els més grans. També convé fer servir la mínima quantitat possible d'espai addicional, evitar les còpies o assignacions de sets i evitar els recorreguts innecessaris. Noteu que solucions acceptables per a l'altra versió d'aquest problema poden no ser-lo per a aquesta.

Exemple d'entrada 1

```
a1 a2 a3 a4 a5 a6 a7 a8 a9 .
1
a3 a4 a5 a6 a8 a9 .
```

Exemple d'entrada 2

```
a1 a2 a3 a4 a5 a6 a7 a8 a9 .
3 a3 a4 a5 a6 a8 a9 .
a4 a7 a9 .
a4 a5 a8 .
```

Informació del problema

Autor:

Generació: 2024-02-28 18:05:42

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org

Exemple de sortida 1

```
Totes les activitats: a3 a4 a5 a6 a8 a9 Cap activitat: a1 a2 a7
```

Exemple de sortida 2

```
Totes les activitats: a4
Cap activitat: a1 a2
```