The Virtual Learning Environment for Computer Programming

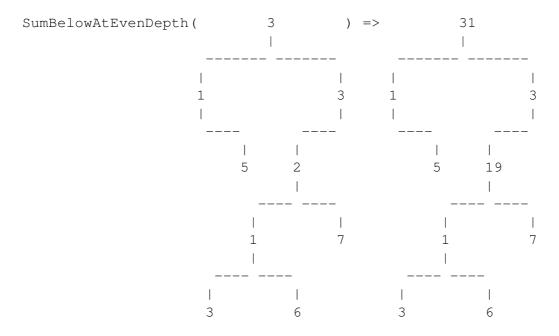
Reemplaça els valors dels nodes a profunditat parell en un arbre per la suma per sota X68048_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició a profunditat parell conté la suma de nodes del subarbre que penja d'aquella mateixa posició a l'arbre inicial, i a cada posició a profunditat senar hi ha exactament el mateix valor que es troba en aquella posició a l'arbre inicial.

Sobreentenem que l'arrel de l'arbre està a profunditat 0, els nodes directes des de l'arrel són a profunditat 1, els nodes a distància dos de l'arrel són a profunditat 2, i així successivament. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre: Sigui T el valor inicial de t.
// Post: Retorna un arbre d'enters R amb la mateixa estructura que T.
// Per a cada posició p de T i R, si p és a profunditat senar,
// llavors T i R tenen el mateix valor a posició p.
// En canvi, si p es a profunditat parell, llavors el valor de R a posici
// p és la suma de tots els valors que es troben a T a posició p o per so
BinTree<int> SumBelowAtEvenDepth (BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:



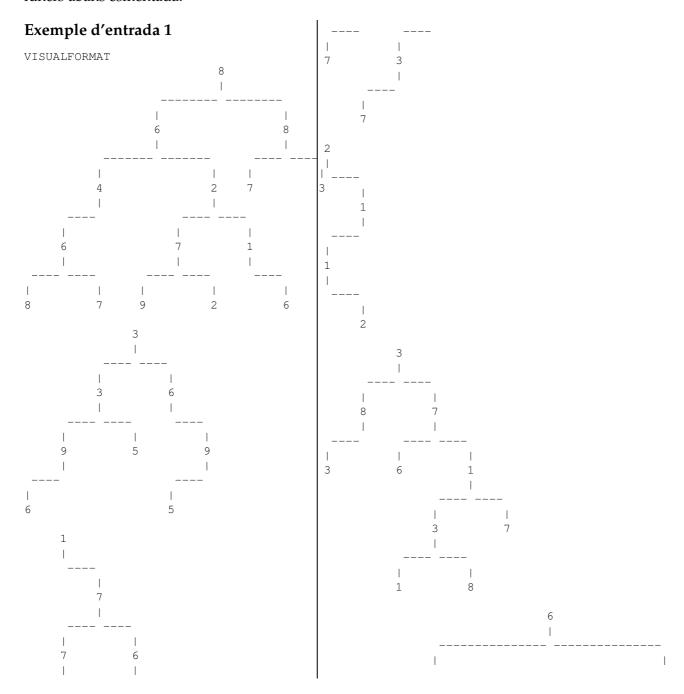
Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: main.cc, BinaryTree.hh, SumBelowAtEvenDepth.hh. Us falta crear el fitxer SumBelowAtEvenDepth.cc amb els corresponents includes i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugeu SumBelowAtEvenDepth.cc al jutge.

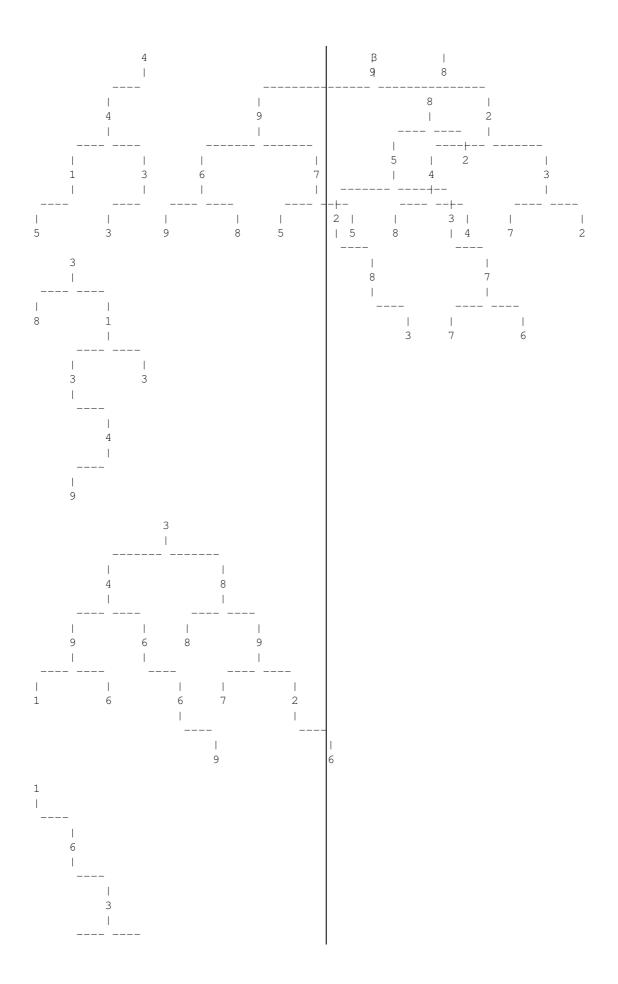
Entrada

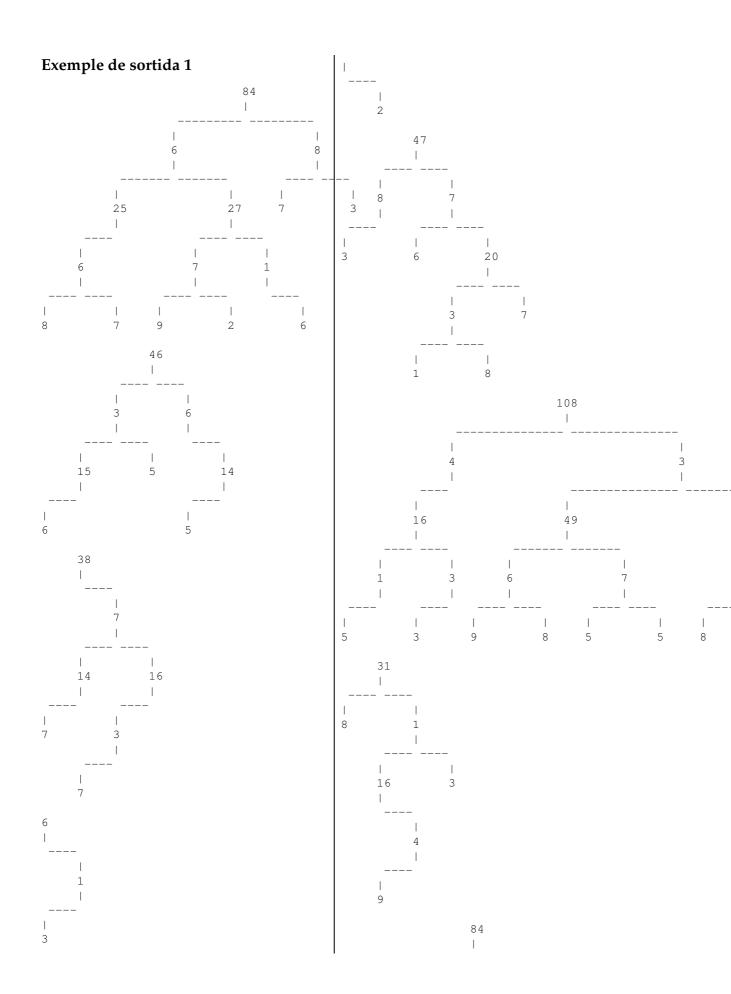
La primera linia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé IN-LINEFORMAT o bé VISUALFORMAT. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

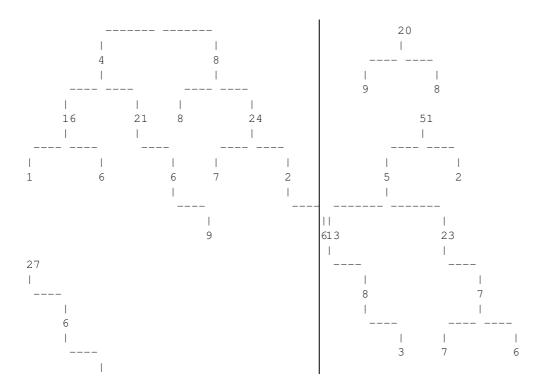
Sortida

Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre de sumes. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.









Exemple d'entrada 2

```
INLINEFORMAT

8(6(4(6(8,7),),2(7(9,2),1(,6))),8(7,3))

3(3(9(6,),5),6(,9(5,)))

1(,7(7(7,),6(3(7,),)))

2(,1(1(,2),))

3(8(3,),7(6,1(3(1,8),7)))

6(4(4(1(5,),3(3,)),),3(9(6(9,8),7(5,5)),2
3(8,1(3(,4(9,)),3))

3(4(9(1,6),6(,6(,9))),8(8,9(7,2(,6))))

1(,6(,3(9,8)))

8(5(2(,8(,3)),3(,7(7,6))),2)
```

Exemple de sortida 2

```
84 (6 (25 (6 (8,7),),27 (7 (9,2),1 (,6))),8 (7,3))\\ 46 (3 (15 (6,),5),6 (,14 (5,)))\\ 38 (,7 (14 (7,),16 (3 (7,),)))\\ 6 (,1 (3 (,2),))\\ 47 (8 (3,),7 (6,20 (3 (1,8),7)))\\ 108 (4 (16 (1 (5,),3 (3,)),),3 (49 (6 (9,8),7 (5,5)),30 (4 (8,4),6)))\\ (31 (88,41) (136 (7,2 (9,))),3))\\ 84 (4 (16 (1,6),21 (,6 (,9))),8 (8,24 (7,2 (,6))))\\ 27 (,6 (,20 (9,8)))\\ 51 (5 (13 (,8 (,3)),23 (,7 (7,6))),2)
```

Observació

La vostra funció i subfuncions que creeu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema.

Informació del problema

Autor: PRO2

Generació: 2023-10-21 13:51:14

© *Jutge.org*, 2006–2023. https://jutge.org