The Virtual Learning Environment for Computer Programming

# Mètode de Queue per a multiplicar els elements de la cua per un paràmetre X86445\_ca

Implementeu un nou mètode de la classe Queue que rebi un element com a paràmetre i modifiqui tots els elements de la cua a base de multiplicar-los per aquest paràmetre. Òbviament, aquest mètode només serà útil quan instanciem la classe Queue amb un tipus per al qual estigui definida la operació producte.

D'entre els fitxers que s'adjunten en aquest exercici, trobareu queue.hh, a on hi ha una implementació de la classe genèrica Queue. Haureu de buscar dins queue.hh la part:

```
// Pre:
// Post: Tots els elements de la cua implícita han estat multiplicats per 'valu
// Descomenteu les següents dues linies i implementeu la funció:
// void operator*=(T value) {
// }
```

Haureu de descomentar les dues línies que s'indiquen i implementar aquest mètode. No toqueu la resta de la implementació de la classe, excepte si, per algun motiu, considereu que necessiteu afegir algun mètode auxiliar a la part privada.

D'entre els fitxers que s'adjunten a l'exercici també hi ha main.cc (programa principal), i el podeu compilar directament, doncs inclou queue.hh. Només cal que pugeu queue.hh al jutge.

#### Entrada

La entrada del programa és una seqüència d'instruccions del següent tipus que s'aniran aplicant sobre una cua de doubles que se suposa inicialment buida:

```
push x (x és un double)
pop
front
size
*= x (x és un double)
```

Se suposa que la seqüència d'entrada serà correcta (sense pop ni front sobre cua buida). El programa principal que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades i fer les crides als corresponents mètodes de la classe cua. Només cal que implementeu el mètode abans esmentat.

#### Sortida

Per a cada instrucció front, s'escriurà el front actual de la cua. Per a cada instrucció size, s'escriurà la mida de la cua. El programa que us oferim ja fa això. Només cal que implementeu el mètode abans esmentat.

## Exemple d'entrada 1

#### push 2 push 1.5 push 1.2 size front **\***= 2 front pop front push -5 push 0 \*= 1.5 front pop front size pop front pop front pop

size

## Exemple de sortida 1

```
3
2
4
3
4.5
3.6
3
-7.5
0
```

## Exemple d'entrada 2

```
push 8.6
front
size
*= 3.6
*= 0.6
push 19.872
front
size
*= 0.2
push 1.1664
front
size
push 2.5488
front
size
push 1.1232
front
size
pop
front
size
push 3.1104
front
size
pop
front
size
push 2.9376
front
size
push 1.2528
front
size
push 1.296
```

```
front
size
push 0.9936
front
size
push 1.512
front
size
*= 8.3
push 20.7965
front
size
*= 0.8
*= 0.7
push 8.43333
front
size
*= 0.4
*= 4
pop
front
size
*= 0.9
pop
front
size
push 20.24
front
size
*= 0.7
push 16.192
front
size
pop
front
size
```

\*= 0.3
push 5.82912
front
size
\*= 2.6
\*= 0.5
push 2.8417
front
size

# Exemple de sortida 2

8.6 1 18.576 3.7152 3.7152 3.7152 3.9744 3.9744 5 1.1664 4 1.1664 5 1.1664 6 1.1664 7 1.1664 8 1.1664 9 9.68112 10 5.42143 11 18.9549 10 7.51771 9 7.51771 10 5.2624 11 14.5728 10 4.37184 11 5.68339 12

# Informació del problema

Autor: PRO2

Generació: 2023-11-17 22:44:05

© *Jutge.org*, 2006–2023. https://jutge.org