

Ülesanne 2: Indeksi Kaardistamise

```
Indeksi kaardistamine.py x
1 def index_data(index):
2     return data[index]
3
4 data = [15, 33, 52, 65, 89, 96]
5
6 chosen_index = 3
7 value = index_data(chosen_index)
8
9 print(f"The value at index {chosen_index} is {value}.")
```

Rakenduse aja- ja ruumikomplekssus

Indeksi kaardistamise algoritmi **ajaline** keerukus sõltub peamiselt elementidele juurdepääsu ajast.

Kui kasutatakse massiivi ja eeldatakse, et kokkupõrkeid ei esine, võivad otsingu, sisestamise ja kustutamise operatsioonide keerukus keskmisel juhul olla $O(1)$.

Indeksi kaardistamise **ruumiline** keerukus on üldiselt $O(n)$, kus n on kaardis olevate võtmete arv.

Indeksi kaardistamise rakendamine reaalses maailmas

Reaalsetes rakendustes saab indeksi kaardistamist kasutada andmebaasis andmete kiireks otsimiseks.

Võrgunduses võib indeksi kaardistamine aidata ruuteri tabelites, kus IP-aadresse kaardistatakse füüsiliste seadme aadressidega.

Mälukorralduses on indeksi kaardistamine kasulik vabade ja hõivatud mälublokkide jälgimiseks.