# Введение в системы управления версиями

Артём Попцов

2015-10-24

# Содержание

- 1 Задачи, решаемые системами управления версиями
- 2 Виды систем управления версий

- 3 Система управления версиями Git
- 4 Заключение

# Организация работы

- Начало работы
  - курсовая.tex
- Прошла неделя
  - курсовая.tex, курсовая.tex.bak
- Ещё некоторое время спустя
  - курсовая.tex, курсовая.tex.bak, курсовая-old.tex
- Показали преподавателю
  - курсовая.tex, курсовая.tex.bak, курсовая-old.tex, курсовая-new.tex
- Внесли изменения
  - курсовая.tex, курсовая.tex.bak, курсовая-old.tex, курсовая-old2.tex, курсовая-final.tex
- . . . .

## В ходе работы возникают вопросы...

- Какая версия последняя (актуальная)?
- Где находится актуальная версия? Она на флэшке?
- В чём различия между старой и новой версией?
- Я ничего не помню. Что я делал вчера?

Ой! Я случайно перезаписал новую версию старой. Что делать?..



# Я должен использовать систему управления версиями!



Я прозрел!

# Что такое "система управления версиями"?

© Система управления версиями (англ. Version Control System, сокр. VCS) – ПО для облегчения работы с изменяющейся информацией.

### Основные возможности систем управления версиями:

- Обратимость возможность вернуться к предыдущему состоянию.
- Согласованность возможность совместной работы с одними и теми же данными в одно и то же время.
- Аннотирование возможность сохранять метаданные об изменениях, комментарии от автора изменений.

### Базовые операции:

- Получение рабочей копии файлов из репозитория.
- Запись изменений в репозиторий.
- Просмотр истории файлов.



## Области использования VCS

### Как самостоятельное приложение:

- Разработка ПО.
- Web-разработка.
- Научные работы, книги, ...
- Векторная графика.
- Хранение конфигурационных файлов.
- ...

#### В составе других приложений:

- Wikipedia и другие wiki.
- Системы документооборота (например, Alfresco.)
- "Облачные" сервисы (Google Docs, файловые хранилища.)
- Текстовые процессоры.
- **...**

# Общая терминология

- Репозиторий (англ. repository)
- "Чекаут" (англ. check out, сокр. со)
- Рабочая копия (англ. working copy)
- Различие (англ. change, diff, delta)
- Коммит, "чек-ин" (англ. *commit*, *check-in*, сокр. *ci*)
- Коммиттер (англ. committer)
- Ветвь (англ. branch)
- Ветвление (англ. branching)
- Верхушка, или "голова" ветви (англ. *tip*, *head*)
- Слияние, мёрж (англ. merge)
- Конфликт (англ. conflict, merge conflict)
- Метка, тэг (англ. label, tag)

# Классификация систем управления версиями – 1



### По расположению репозитория:

- Локальные системы управления версиями (Local VCS)
- Централизованные (клиент-серверные) системы управления версиями (Centralized VCS)
- Распределённые системы управления версиями (Distributed VCS)

# Классификация систем управления версиями – 2

### По способу работы с файлами:

- Оперирующие отдельными файлами
- Оперирующие наборами файлов

### По способу разрешения конфликтов:

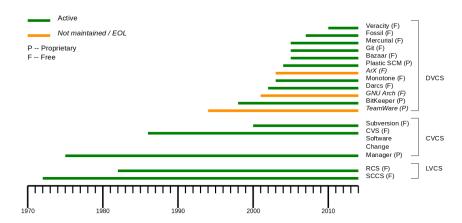
- Блокировка
- Слияние изменений
  - Перед коммитом
  - После коммита

#### По способу сохранения истории:

- Различия между версиями (дельты)
- Слепки состояния (снэпшоты)

. . .

## История систем управления версиями

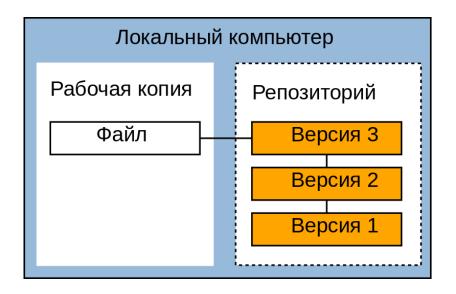


# Вопрос выбора



Какую VCS выбрать?

## Локальные системы управления версиями



# Revision Control System (RCS)

### Cайт: gnu.org/s/rcs Некоторые факты:

- Создана примерно в 1982-м году.
- Локальная, оперирует отдельными файлами, использует блокировку для предотвращения конфликтов.

#### Преимущества:

■ Проста в использовании.

### Недостатки:

- Работа с ветками может быть нетривиальной.
- Каждый файл отслеживается отдельно.
- Не предоставляет контроль целостности.
- Не позволяет удалять файлы.
- Нет поддержки переименования файлов.
- Нет поддержки проектов с несколькими каталогами.

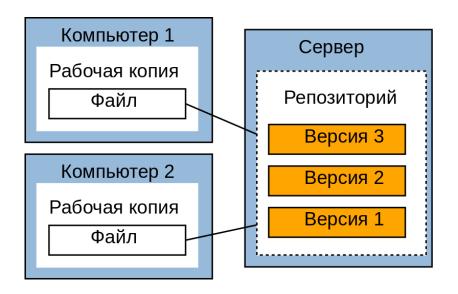
## Пример использования RCS

- Переходим в каталог с проектом:
  - \$ cd ~/src/my-project
- 2 Создаём служебный каталог RCS:
  - \$ mkdir RCS
- 3 "Чекиним" (коммитим) новый файл:
  - \$ ci hello-world.txt

При чекине RCS предложит ввести описание коммита.

- "Чекаутим"файл, с блокировкой для редактирования:
  - \$ co -l hello-world.txt
- Б Редактируем файл . . .
- 6 Чекиним изменения:
  - \$ ci -l hello-world.txt
- Смотрим лог:
  - \$ rlog hello-world.txt

## Централизованные системы управления версиями



# Subversion (SVN)

Caйт: subversion.apache.org Некоторые факты:

- Создана в 2000-м году.
- Централизованная, оперирует наборами файлов, использует слияние изменений для разрешения конфликтов.

#### Преимущества:

- Атомарные коммиты.
- Возможность переименования, копирования, перемещения и удаления файлов с сохранением истории.
- Работа с каталогами, символическими ссылками.
- Поддержка бинарных файлов.
- Позволяет легко увидеть общую картину кто и над чем работает.
- Предоставляет администратору полный контроль над доступом к репозиторию.

# Централизованные VCS ограничивают вашу свободу!



В нашем проекте используют централизованную VCS.

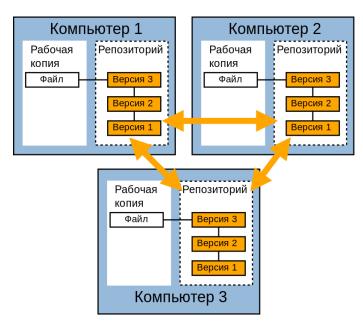


В нашем проекте используют ClearCase.

# Недостатки централизованных VCS

- В случае недоступности сервера вы ограничены в действиях.
- Скорость выполнения операций зависит от скорости подключения к серверу.
- Единая точка отказа.
- Централизация диктует способ организации работы команды.

## Распределённые системы управления версиями



# Преимущества распределённых VCS

- Нет зависимости от одного сервера, каждый клон является полноценным репозиторием  $\Rightarrow$  нет единой точки отказа
- Большая часть операций локальны  $\Rightarrow$  высокая скорость работы, нет зависимости от подключения к сети
- Взаимодействие между разработчиками организовано по принципу peer-to-peer  $\Rightarrow$  возможна адаптация различных моделей разработки
- lacktriangle Не нужно поднимать сервер  $\Rightarrow$  проще начать работу

Все преимущества локальных VCS плюс дополнительные "плюшки" современных VCS. Бесплатно!

# Bay!



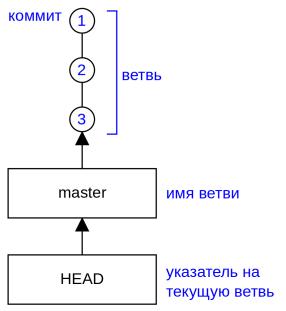
Bay!

# И тут на сцену выходит Git

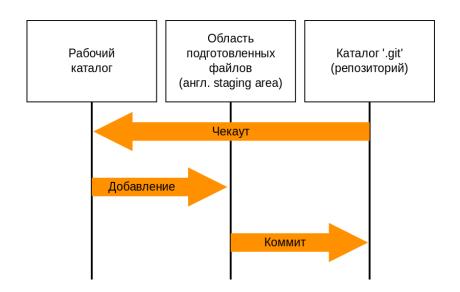


- Cайт: git-scm.com
- Создан в 2005-м году; история Git связана с историей ядра Linux.
- Распределённый, оперирует наборами файлов, хранит слепки состояния.
- Следит за целостностью данных.
- Большая часть операций локальны.
- Поддержка нелинейной разработки, лёгкость создания веток и работы с ними.
- Возможность использования различных моделей организации работы команды.
- Эффективная работа с большими проектами

# Терминология Git



## Локальные операции



### Задаём основные настройки:

```
$ git config --global user.name "Vasily I. Pupkin"
$ git config --global user.email "vip@example.ru"
```

### Смотрим пользовательский файл настроек:

#### Получение справки:

```
$ git --help # Список часто используемых команд
$ git config -h # Краткая справка
$ git config --help # Подробная справка (man-страница)
$ man git-config # man-страница команды
```

## Базовые команды

- Переходим в каталог с проектом:
  - \$ cd ~/src/my-project
- 2 Инициализируем репозиторий:
  - \$ git init
- 3 Подготавливаем файл к коммиту:
  - \$ git add hello-world.txt
- 4 Коммитим изменения:
  - \$ git commit -m "Initial commit"
- 5 Меняем файл hello-world.txt ...
- 6 Подготавливаем изменения к коммиту:
  - \$ git add hello-world.txt
- 7 Коммитим изменения:
  - \$ git commit -m "hello-world.txt: Update"
- 8 Смотрим историю изменений:
  - \$ git log

### Начальное состояние каталога с проектом:

```
$ cd ~/src/my-project/
$ ls -A
hello-world.txt
$ cat hello-world.txt
hello
```

### Инициализируем пустой репозиторий:

```
$ git init
Инициализирован пустой репозиторий Git
в /home/vip/src/my-project/.git/
```

#### Что в каталоге?

```
$ ls -A
.git hello-world.txt
```

### Смотрим, что получилось:

\$ git status Ha ветке master

Начальный коммит

Неотслеживаемые файлы:

(используйте «git add < $\phi$ айл>...», чтобы добавить в то, что будет включено в коммит)

hello-world.txt

ничего не добавлено в коммит, но есть неотслеживаемые файлы (используйте "git add", чтобы отслеживать их)

## git add

### Добавляем новый файл:

\$ git add hello-world.txt

### Смотрим на результат:

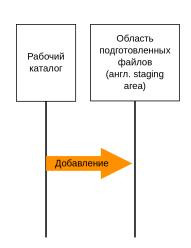
\$ git status На ветке master

Начальный коммит

Изменения, которые будут включены в коммит:

(используйте «git rm --cached <файл>...», чтобы убрать из индекса)

новый файл: hello-world.txt



### git commit

#### Коммитим изменения:

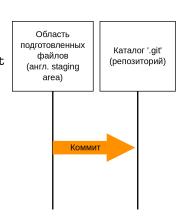
\$ git commit -m "Initial commit"
[master (корневой коммит) d4ef969]
Initial commit
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 hello-world.txt

### Смотрим на результат:

\$ git status
На ветке master
нечего коммитить, нет изменений
в рабочем каталоге

#### Что в каталоге?

\$ ls -A
.git hello-world.txt



### Делаем изменения:

```
$ echo "world" >> hello-world.txt
```

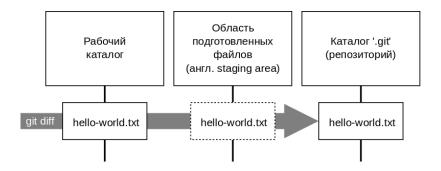
### Смотрим различия:

```
$ git diff
diff --git a/hello-world.txt b/hello-world.txt
index ce01362..94954ab 100644
--- a/hello-world.txt
+++ b/hello-world.txt
@@ -1 +1,2 @@
hello
+world
```

#### Коммитим изменения:

```
$ git add hello-world.txt
$ git commit -m "hello-world.txt: Update"
```

## git diff - 2



- Если файл hello-world.txt ещё не добавлен в область подготовленных файлов, то git diff сравнивает рабочую копию с версией из репозитория.
- Если hello-world.txt добавлен в область подготовленных файлов (через git add), то git diff сравнивает рабочую копию с подготовленной версией.



#### Смотрим лог изменений:

\$ git log

commit e3c28b5608ef0a2ab9f042d9633c4d6e1a5fc419

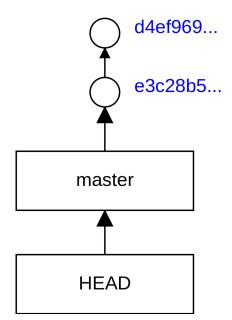
Author: Vasily I. Pupkin <vip@example.ru>Date: Sun Oct 18 11:57:55 2015 +0300

hello-world.txt: Update

commit d4ef969a680fae0286b47ced166abfd6b7df30c1

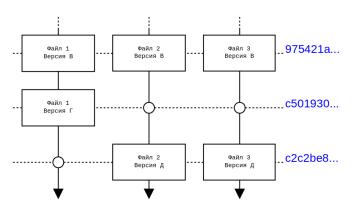
Author: Vasily I. Pupkin <vip@example.ru>
Date: Sun Oct 18 05:52:22 2015 +0300

Initial commit



### Что представляют из себя коммиты?

## Слепки состояния (англ. snapshots)





Ну и зачем всё это?

#### git checkout

### Ваша персональная машина времени!

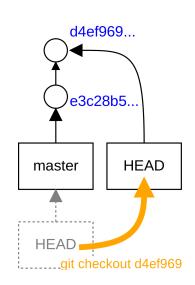
```
$ cat hello-world.txt
hello
world
```

#### Переключение на коммит:

```
$ git checkout d4ef969
$ cat hello-world.txt
hello
```

#### Переключение на ветвь master:

```
$ git checkout master
$ cat hello-world.txt
hello
world
```



### Восстановление удалённых файлов

### Допустим, мы удалили важный файл:

\$ rm курсовая.tex

## Восстановление удалённых файлов



### Допустим, мы удалили важный файл:

\$ rm курсовая.tex

Ой!..

Не беда, мы можем восстановить его из репозитория:

\$ git checkout курсовая.tex

### Операции над файлами

#### Переименование и перемещение файлов:

```
$ git mv hello-world.txt hello.txt
$ git status
На ветке master
Изменения, которые будут включены в коммит:
  (используйте «git reset HEAD <файл>...»,
  чтобы убрать из индекса)
переименовано: hello-world.txt -> hello.txt
$ git commit -m "hello-world.txt: Rename"
```

#### Удаление файлов:

```
$ git rm hello-world.txt
$ git commit -m "hello-world.txt: Remove"
```

### Отмена git add — 1

#### Добавляем изменения в область подготовленных файлов:

```
$ git add hello-world.txt
$ git status
На ветке master
Изменения, которые будут включены в коммит:
(используйте «git reset HEAD <файл>...»,
чтобы убрать из индекса)
```

изменено: hello-world.txt

Что делать, если мы поторопились?

#### Удаляем файл из области подготовленных файлов:

```
$ git reset HEAD hello-world.txt
$ git status
На ветке master
Изменения, которые не в индексе для коммита:
  (используйте «git add <файл>...», чтобы добавить файл
  в индекс)
  (используйте «git checkout -- <файл>...», чтобы
  отменить изменения в рабочем каталоге)
```

изменено: hello-world.txt

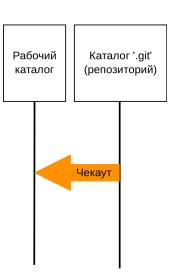
нет изменений добавленных для коммита (используйте «git add» и/или «git commit -a»)

### Отмена изменений в рабочем каталоге

Осторожно! Здесь можно потерять незакоммиченные изменения!

Что делать, если мы сделали изменения, которые нам больше не нужны и мы не хотим их коммитить? Отменить их!

\$ git checkout -- hello-world.txt \$ git status На ветке master нечего коммитить, нет изменений в рабочем каталоге



#### Клонирование репозитория

#### Клонируем репозиторий:

```
$ git clone \
https://github.com/artyom-poptsov/talks.git \
avp-talks

Клонирование в «avp-talks»...
remote: Counting objects: 161, done.
remote: Total 161 (delta 0), reused 0 (delta 0),
pack-reused 161

Получение объектов: 100% (161/161), 18.19 MiB | 2.73 MiB/s,
готово.

Определение изменений: 100% (48/48), готово.

Проверка соединения... готово.
```

#### Переходим в каталог с проектом:

```
$ cd avp-talks
```

#### Заключе<u>ние</u>

#### Подробнее про Git на русском языке:

- Scott Chacon, Ben Straub, "Pro Git" https://www.git-scm.com/book/ru/v1
- Александр Швец, "Git How To: Курс обучения Git на русском" – http://githowto.com/ru
- Damir Shayhutdinov, "Внутреннее устройство Git" http://www.opennet.ru/base/dev/git\_guts.txt.html

#### Подробнее про системы управления версиями:

- Eric S. Raymond, "Understanding Version-Control Systems" - http://www.catb.org/esr/writings/ version-control/version-control.html
- Rick Moen, "Version-Control Systems for Linux" http://linuxmafia.com/faq/Apps/vcs.html

#### Спасибо за внимание!

№ Ни один котёнок не пострадал при подготовке этой презентации!

Эл. почта: poptsov.artyom@gmail.com

Презентация и её "исходники" под лицензией Creative Commons:

github.com/artyom-poptsov/talks/tree/master/vcs

Спасибо, что выслушали :-)

# Вопросы?

### Использованные материалы

Фотографии котят и другие материалы с wikimedia.org:

- Dwight Sipler, "You know, I think the large trees are easier. (411955683)" (CC-BY 2.0)
- That Guy, From That Show!, "A kitten opens its eyes for the first time" (PD)
- RN3DLL, "Scottish Kitten", (CC-BY 3.0)
- ColKorn1982, "Coll little Orange Tabby kitten" (CC-BY-SA 2.0)
- Dwight Sipler, "Packing for a trip" (CC-BY 2.0)
- Algerds, "Kitty meowing" (CC-BY-SA 3.0)
- Pagedelete, "Chizhik" (CC-BY-SA 3.0)
- Karin Dalziel, "Blue-eyed kitten" (CC-BY 2.0)
- Kerina yin, "Kucing belang perang (brown mackerel tabby cat)." (PD)
- Mysid, Incnis Mrsi, "Computer keyboard US" (PD)
- "Git logo" (CC-BY 3.0)



#### Лицензия

Copyright ©2015 Artyom V. Poptsov <poptsov.artyom@gmail.com>

Права на копирование других изображений, использованных в данной работе, принадлежат их владельцам.

Данная работа распространяется на условиях лицензии Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/