

# report

---

## 架構

---

- scheduler  
scheduler獨享一個core，確保排程的正確性
- process  
其他的process皆使用同個core，一次只讓最多一個process有最高的優先度可以跑。
- core control  
使用CPU\_SET()跟sched\_setaffinity去控制process跟scheduler。
- priority control  
使用sched\_setscheduler()，因為SCHED\_FIFO對於SCHED\_IDLE來說有最高的優先度，所以將現在要跑的process設為SCHED\_FIFO，其他的設為SCHED\_IDLE。

## 排程設計

---

- FIFO  
若有人正在跑則不做任何事情，沒有人在跑就從按照生成時間順序sort過的process array中找到第一個已經產生且還沒跑完的
- RR  
用一個queue去管理即將進入的process。  
利用lastswitchtime去記錄上次contextswitch的時間，若跟現在的時間差為500或是當前process執行完則從queue拿出第一個執行
- PSJF  
每輪都找當前剩餘exectime最小的
- SJF  
若目前沒有人在跑則找一個剩餘exectime最小的，若有人正在跑則不做任何事情。

## kernel版本

---

linux 14.14.24

## 與理論結果的比較

---

因為我的程式是由一個scheduler計算何時該換人跑，但是scheduler獨享一個core，其他process共享一個core，可能因為context switch，造成計數比scheduler慢一些，就會造成一點誤差。  
在跑這個的時候，core可能還有在做其他的事情，也會造成誤差。