

- **Título del juego:** Among Up
- **Tipo de juego:** Plataformas 2D
- **Público Objetivo y ESRB:** Todos los públicos –E (Everyone)
- **Fecha de lanzamiento:** 06/03/2023

- **Resumen de la historia del juego:**

Una ranita ninja está en su fase final para convertirse en una rana ninja suprema, y para ello su sensei le ha propuesto superar varios niveles de ninjas con diversas adversidades.

Los niveles tendrán desde plataformas que se mueven hasta cuchillas que podrán cortar en trocitos a nuestra ranita. La ranita luchará con toda su fuerza demostrando así todos los conocimientos aprendidos en la academia de ninjas rana, para ello su sensei le ha dejado generosamente frutita para que recupere energía en el caso de que se sienta desmotivada.

Con tu ayuda la ranita podrá convertirse por fin en su ranita sensei que tanto tiempo ha estado esperando.

- **Flujo del juego:**

El jugador tendrá que saltar, moverse y esquivar los distintos obstáculos que se le aparecen hasta llegar al final

- **¿Cuáles son los entornos del juego?**

La ranita luchará en dos niveles con distintas adversidades.

- **¿Qué retos va a encontrar?**

La rana se encontrará con distintos tipos de amenazas con cuchillas, pinchos o frutitas para recuperar energía.

- **¿Cómo es la progresión?**

Es un juego lineal en el que se empieza en un comienzo y se llega a un final.

- **¿Cuál es la condición de victoria y derrota?**

La condición de victoria será superar los dos niveles propuestos por el sensei y la condición de derrota será morir en alguna de las trampas de los niveles y defraudar al maestro sensei.

- **¿Cómo progresa el jugador en el juego?**

El jugador tendrá que ayudar a la ranita a llegar al final de los niveles propuestos por el sensei.

- **Recursos utilizados**



- **Controles básicos dependiendo de la plataforma de despliegue:**

Andar: El jugador podrá mover a la ranita con las teclas WASD.

Saltar: El jugador podrá hacer que la rana salte con la tecla espacio.

- **¿Cómo es el flujo de pantallas del juego?**

Es un juego de 2 niveles en el que se empieza en la pantalla de inicio, tras darle al botón de empezar, saldrá el nivel 1 y cuando éste se acabe, irá al nivel 2 que tras acabar, lanzará una ventana de fin de juego con un botón para salir del mismo.

- **Peligros/Retos:**

Como se mencionó anteriormente la rana tendrá que superar las diferentes adversidades.

- **Coleccionables**

La ranita podrá ir recogiendo las diferentes frutas que le ha dejado el sensei a lo largo de los niveles.