

Anzeige

Die Anzeige kann genutzt werden, um sich die Simulation graphisch auszugeben.

Hierzu wird das Anzeige Programm über eine Comandozeile gestartet, und ihm folgende Parameter übergeben:

1. AbsoluterPfad zum Hauptordner mit den Simulations-Input-Daten.
2. RelativerPfad zum init.sim File, das die Startsituation der Simulation enthält.
3. RelativerPfad zum player.simin File, das die Aktionen des Players enthält.

Es handelt sich um ein Java Programm weshalb eine installierte Java VM benötigt wird.

Der Komplette Programmaufruf sieht dann folgender Maßen aus:

```
java -jar Anzeige.jar [AbsolutPath Root] [RelativPath init.sim] [RelativPath player.simin]
```

Inerhalb des Programms können die einzelnen Simulationsschritte betrachtet werden.

Hierzu kann in der Konsole die Nummer des Schrittes eingegeben werden.

Wird 0 eingegeben, springt die Anzeige zum 0ten Schritt.

Mit der Eingabe von "n" und "p" kann zum nächsten und zum vorherigen Schritt gesprungen werden.

Mit der eingabe von "r" wird die Simulation erneut wiedergegeben.