

# Lambdas

## Desafío de programación

Implementar en Java 11 las siguientes dos clases.

### Buscador de palabras clave

Crear la clase *KeywordFinder* siguiendo estas indicaciones:

- Tiene el método *findElegant* que recibe un texto y devuelve una lista con las palabras *elegantes* - una palabra *elegante* es aquella que empieza con las tres letras *ele*.
- Tiene el método *findPlayful* que recibe un texto y devuelve una lista con las palabras *traviesas* - una palabra *traviesa* es aquella que termina con las tres letras *ful*
- Escribir tests unitarios para ambos métodos
- Utiliza *Predicate<String>* para evitar duplicar código

#### Ejemplos para *findElegant*

```
Input: "The elephant is lifted eleven floors easily with the help  
of an electricity elevator"  
Output: ["elephant", "eleven", "electricity", "elevator"]
```

#### Ejemplos para *findPlayful*

```
Input: "The rightful heir of the powerful king had an awful  
accident playing with a colorful bear"  
Output: ["rightful", "powerful", "awful", "colorful"]
```



### Detector de nivel de poder

Crear la clase *PowerLevelScouter* siguiendo estas indicaciones:

- Tiene el método *scout* que recibe un nombre y devuelve el nivel de poder de éste en forma de número - el poder es calculado sumando el código ASCII de cada letra
- Tiene el método *scoutEnhanced* que recibe un nombre y devuelve el nivel de poder de éste en forma de número - el poder es calculado transformando en nombre primero a letras minúsculas y después sumando el código ASCII de cada letra
- Escribir tests unitarios para ambos métodos
- Utiliza *Function<String, Integer>* para evitar duplicar código

#### Ejemplos para *scout*

```
Input: "Susana"  
Output: 619
```

#### Ejemplos para *scoutEnhanced*

```
Input: "Susana"  
Output: 651
```