

Conjuntos y combinatoria (Parte II)

Taller de Álgebra I

Primer cuatrimestre 2018

Repaso de clases anteriores

Recursión básica

Repasemos algunos problemas que resolvimos definiendo funciones recursivas:

- ▶ Casos que se resuelven aplicando recursivamente la definición sobre el entero anterior

Factorial

```
factorial :: Integer -> Integer
factorial 0 = 1
factorial n = n * factorial (n-1)
```

- ▶ Casos cuya definición recursiva no es respecto del entero inmediatamente anterior

División

```
dividir :: Integer -> Integer -> Integer
dividir a b | a < b      = 0
            | otherwise = 1 + dividir (a-b)
```

Repaso de clases anteriores

Recursión sobre parámetros auxiliares

Casos donde la recursión se debe realizar sobre un valor que no es el parámetro de entrada

Suma de divisores

Definir `sumaDivisores` que calcule la suma de todos los divisores positivos de n .

```
sumaDivisores :: Integer -> Integer
sumaDivisores n = sumaDivisoresHasta n n

sumaDivisoresHasta :: Integer -> Integer -> Integer
sumaDivisoresHasta n 0 = 0
sumaDivisoresHasta n m
    | n `mod` n == 0 = m + sumaDivisoresHasta n (m-1)
    | otherwise     = sumaDivisoresHasta n (m-1)
```

Repaso de clases anteriores

Recursión múltiple

Casos donde la recursión se debe realizar sobre múltiples parámetros

Sumas dobles

Definir una función que calcule $f(n, m) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m i * j$

```
sumaInterior :: Integer -> Integer -> Integer
sumaInterior m 0 = 0
sumaInterior m n = (m*n) + sumaInterior m (n-1)

sumaDoble :: Integer -> Integer -> Integer
sumaDoble 0 n = 0
sumaDoble m n = sumaInterior m n + sumaDoble (m-1) n
```

Estos esquemas son importantes!

Repasen los ejercicios de la clase 5 y si lo necesitan, consulten

Repaso de clases anteriores

Listas

El tipo lista (`[a]`) representa una colección de objetos de un mismo tipo.

A diferencia de las tuplas, las listas de distintas longitudes son del mismo tipo. Sin embargo, las tuplas pueden definirse con elementos de distintos tipos.

Los patrones fundamentales de las listas son:

- ▶ `[]`, la lista vacía.
- ▶ `(x:xs)`, una lista con *head* `x` y *tail* `xs`.

Repaso de clases anteriores

Recursión sobre listas

Las listas pueden ser tanto parte de la entrada como de la salida de una función:

- Funciones que toman una lista como entrada

Longitud

```
longitud :: [Integer] -> Integer
longitud []      = 0
longitud (_,xs) = 1 + longitud xs
```

- Funciones que devuelven una lista como salida

Listar Impares

```
imparesHasta :: Integer -> [Integer]
imparesHasta 0 = []
imparesHasta n | n `mod` 2 == 1 = n : imparesHasta (n-1)
               | otherwise      = imparesHasta (n-1)
```

Repaso de clases anteriores

Recursión sobre listas

También podemos tener un caso donde tanto la entrada como salida son listas

Filtrar por múltiplos de 7

Definir una función que dada una lista l de enteros, devuelva una lista l' con los valores de l que son múltiplo de 7.

Conjuntos

Hacemos un renombre de tipos para definir conjuntos:

```
type Set a = [a]
```

- ▶ Si bien internamente es una lista, la idea es tratar a `Set a` como si fuera conjunto (Es un contrato entre programadores).
- ▶ Si nuestra función recibe un conjunto, **vamos a suponer** que no contiene elementos repetidos. (Haskell no hace nada para verificarlo.)
- ▶ Si nuestra función devuelve un conjunto, **debemos asegurar** que no contiene elementos repetidos. (Haskell tampoco hace nada automático.)
- ▶ Además, no hace falta preocuparse por el orden de los elementos. (Haskell no lo sabe.)
- ▶ La clase pasada definimos las funciones básicas para operar con conjuntos.

Producto Cartesiano

Producto cartesiano

- ▶ Implementar una función
`productoCartesiano :: Set Integer -> Set Integer -> Set (Integer, Integer)`
que dados dos conjuntos genere todos los pares posibles (como pares de dos elementos) tomando el primer elemento del primer conjunto y el segundo elemento del segundo conjunto.

```
Ejemplo> productoCartesiano [1, 2, 3] [3, 4]  
[(1, 3), (2, 3), (3, 3), (1, 4), (2, 4), (3, 4)]
```

- ▶ ¿Cómo podemos encarar este ejercicio?
- ▶ Notar que tenemos dos parámetros sobre los que tenemos que hacer recursión para obtener todos los pares.
- ▶ Podría servir alguna idea como la de la suma doble...

Variaciones con repetición

Variaciones con repetición

- Implementar una función

`variaciones :: Set Integer -> Integer -> Set [Integer]` que dado un conjunto `c` y una longitud `l` genere todas las posibles listas de longitud `l` a partir de elementos de `c`.

```
Ejemplo> variaciones [4, 7] 3
```

```
[[4, 4, 4], [4, 4, 7], [4, 7, 4], [4, 7, 7], [7, 4, 4], [7, 4, 7], [7, 7, 4], [7, 7, 7]]
```

- ¿Cómo podemos pensar este ejercicio recursivamente?

Permutaciones

Insertar un elemento en una lista

- Implementar una función `insertarEn :: [Integer] -> Integer -> Integer -> [Integer]` que dados una lista l , un número n y una posición i (contando desde 1) devuelva una lista en donde se insertó n en la posición i de l y los elementos siguientes corridos en una posición.

```
Ejemplo> insertarEn [1, 2, 3, 4, 5] 6 2  
[1, 6, 2, 3, 4, 5]
```

Permutaciones (DIFÍCIL!)

- Implementar una función `permutaciones :: Integer -> [[Integer]]` que genere todas las posibles permutaciones de los números del 1 al n .

```
Ejemplo> permutaciones 3  
[[1, 2, 3], [1, 3, 2], [2, 1, 3], [2, 3, 1], [3, 1, 2], [3, 2, 1]]
```

Más ejercicios

Implementar funciones que devuelvan

- 1 Todas las formas de ubicar n bolitas numeradas en k cajas.
- 2 Todas las listas ordenadas de k números distintos tomados del conjunto $\{1, \dots, n\}$.
- 3 Todas las sucesiones de 0 y 1 de longitud 6 en las que hay tres 1's y tres 0's.
- 4 Todas las sucesiones de 0 y 1 de longitud 5 en las que hay mas 1's que 0's.
- 5 Implementar una función
`subconjuntos :: Integer -> Integer -> Set (Set Integer)` que dados k y n enteros, genera todos los subconjuntos de k elementos del conjunto $\{1, 2, 3, \dots, n\}$.

```
Ejemplo> subjconjuntos 2 3  
[[1, 2], [2, 3], [1, 3]]
```

Recordar la demostración combinatoria de la igualdad

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$$