

Nome do Jogo: A definir  
RA 1: 2407280

	Janeiro						Hora		Fevereiro						Hora		
							s								s		
1	01 02 03 04 05						0	5	01 02						0		
2	06	07	08	09	10	11	12	0	6	03	04	05	06	07	08	09	5
3	13	14	15	16	17	18	19	0	7	10	11	12	13	14	15	16	0
4	20	21	22	23	24	25	26	0		17	18	19	20	21	22	23	0
5	27	28	29	30	31					24	25	26	27	28			

Número da Semana = 6

Tarefas planeçadas para próxima Semana	Tarefas em Andamento	Tarefas Concluídas nesta Semana
Fazer o sistema de dinheiro, jogador ganha dinheiro ao derrotar um inimigo e jogador gasta dinheiro ao comprar torres.	Tela de fim de jogo em caso de derrota	Sistema de dano entre Torres e inimigos Barra de vida do jogador