# 软件需求规格说明书

### 1 概述

#### 1.1 编写目的

编写此文档的目的是进一步定制软件开发的细节问题,希望能使本软件开发工作更具体。为了使用户、软件开发者及分析和测试人员对该软件的初始规定有一个共同的理解,它说明了本软件的各项功能需求、性能需求和数据需求,明确标识各项功能的具体含义,阐述实用背景及范围,提供客户解决问题或达到目标所需要的条件或权能,提供一个度量和遵循的基准。具体而言,编写软件需求规格说明的目的是为所开发的软件提出:

- a) 软件设计总体要求,作为软件开发人员、软件测试人员相互了解的 基础。
- b) 功能、性能要求,数据结构和采集要求,重要的接口要求,作为软件设计人员进行概要设计的依据。
- c) 软件确认测试的依据。

### 1.2 编写依据

依据使用需求以及电影订票系统的《软件设计文档》。

#### 1.3 术语和缩略词

缩写、术语及符号	解释	
AS	即 Android Studio,类似 Eclipse ADT,是一个提供集成 Andorid 开发工具的开发平台。	
APK	APK 是 AndroidPackage 的缩写,即 Android 安装包。APK 是类似 Symbian Sis 或 Sisx 的文件格式。通过将 APK 文件直接传到 Android 模拟器或 Android 手机中执行即可安装。	

## 2 软件概要

# 2.1 软件总体描述

我们的软件项目是运行在安卓端的电影订票系统,主要功能包括用户的注册登录、电影的信息的查看查询、电影院及其座位的选择、订单的支付以及订单记录的查询。

### 2.2 软件设计约束及有关说明

● 开发环境: Android

● 编程语言: Java

● 遵循的规范:软件的设计和开发过程需要严格按照《软件设计文档》 要求,根据软件的设计方案来进行。软件开发过程应遵循 Google Java 编程风格规范,对过程和版本进行管理和控制。

● 测试环境:用 Android 移动终端进行测试,其操作系统为 Android 4.4.2。

● 软件交付形式: APK 文件

● 软件交付日期: 2016.7.15

### 2.3 使用者特点

本软件项目主要定位人群为电影爱好者,群体类别主要是熟悉移动终端操作的学生和年轻白领。

# 3 开发和运行环境

## 3.1 软件开发环境

需求名称	详细要求	
开发平台	AS	
操作系统	Windows 8/Windows 10/Mac OSX	

## 3.2 软件运行环境

需求名称	详细要求	
操作系统	Android 3.0 HONEYCOMB 以上	

## 3.3 接口

对于外部接口,用户界面部分按 Android 应用软件用户界面的规范来设计,界面设计风格与 Android 环境保持一致,采用 Android 常规页面作为用户界面,便于用户使用。

对于软件接口,本软件运行于含有安卓 GPS 应用程序接口的 Android 3.0 及其以上版本的操作系统之上。

## 3.4 控制和操作

本电影订票软件的最终交付形式为 APK 文件。软件的控制操作方法和一般手机 APP 相同。

# 4 软件需求

# 4.1 功能需求

经过多次需求调研,现提出电影订票系统的功能需求。电影订票系统包括注册登录、电影信息的查看及选择、影院场次座位的选择、订单支付、订单记录查看等主要的功能模块。电影订票系统的主要功能模块划分,以及各个模块主要的功能描述见下表:

	模块名称	功能描述
	注册登录模块	注册需要提供手机号,填写昵称,以及设置密码,
		确认密码后提交信息即可完成注册。登录则是通
		过输入注册的手机号以及设置的密码进行登录。
	电影信息模块	电影信息模块会显示近期上映的热门电影信息,
		包括电影海报、类型、评分、演员以及已售出的
电		电影票数量等等。点击某一个电影的选项,就会
影		进入到电影的详细信息页面,该页面下方有一个
订		预订按钮,点击此按钮则会进入下一模块——影
票		院场次模块的页面。
系	影院场次模块	影院场次模块会获取当前客户终端的 GPS 定位,
统		按影院距离的从远到近依次排列各个上映已选
		电影的影院(未实现)。用户再根据自己的喜好
		来点击选择影院。

座位选择模块	选择好影院后,系统会进入座位选择的页面,页
	面中的座位图标会按照影院的真实座位进行排
	列,其中已经被选了的座位会标记红色,意为不
	可选状态;未被选的座位则显示黄色,意为可选
	状态。用户根据自己的喜好对可选状态的座位进
	行选择。
订单支付模块	当电影信息、影院场次、座位选择这三个模块都
	完成操作时,系统会进入订单支付页面,页面会
	显示订单的详细信息以及价格,可以选择微信或
	者支付宝任意一种支付方式,点击确认支付后,
	系统会跳转到对应的支付系统完成支付操作(未
	实现)。
记录查看模块	记录查看模块可以查看到以往的购票记录,购票
	记录从上往下逐项排列,排列顺序为时间顺序的
	从近到远。每一项购票记录的信息包括电影名、
	影院名及影厅、座位位置、影票价格。
	订单支付模块

# 4.2 质量需求

- 1) 电影订票系统的功能实现必须符合常用的主流安卓 APP 的使用方法 和操作习惯。
- 2) 电影订票系统需要满足操作简单的要求,能够使用户没有障碍的使用该工具进行电影票预订操作。
- 3) 要求可配置型强,便于使用者对工具的使用。
- 4) 采用可行、合理、高效的方式进行开放性的设计和实现。
- 5) 软件具有很强的适应能力,并且便于维护,不仅能很好的满足当前的需求,而且应当为后期可能的开发的工作提供很好的扩展和维护接口。