# CR n°3 - Réunion de suivi

26 septembre 2018

Objets: présentation gestion projet,

#### **Participants**

Membres du projet : Antoine Rousselot-Vigier, Simon Sauvestre, François Carlué, Sébastien

Gahat

Tuteur du projet : François Brucker

Client : Christian Jalain

## Présentation de la gestion de projet

Formation SCRUM

o Sprints d'une semaine, du mercredi au mercredi

o Product Owner : Simon Sauvestre

o Scrum Master : Sébastien Gahat

• Tableau Trello - Intégrations Github et Corrello (suivi vélocité)

### Présentation générale des technos

- Canal Wifi privilégié au Bluetooth, mais une réflexion est encore nécessaire.
  - > Connections et dialogue entre les devices via protocoles TCP/IP
  - > Couche Application: requêtes HTTP
  - > Back implémenté sous **Node** (Express) dans un premier temps
  - > Client: Appli Android; Serveur: Ordi avec script Node
  - > Tests sur un serveur OVH dédié (voir fin CR)
- Authentification et Connexion
  - > CAS
  - > QR code ou GPS (d'abord QR code) pour la proximité avec la borne
  - > Voir avec Geoffroy si besoin ou non d'une prise réseau

#### Premiers résultats - Connexion réalisée

https://github.com/arousselotvi/POC1 Node

https://github.com/arousselotvi/POC1 Android

Connexion fonctionnelle, envoi d'une image atteignable par une URL. Présence d'un bouton GET et un bouton POST sur l'application. Utilisation de la librairie Volley (Google).

## **Objectifs**

- ★ Réfléchir grandement à l'implémentation de la grammaire des mouvements : swipe et mouvement du poignet (relire le rapport pour comprendre)
- ★ Poster une image prise sur le téléphone
- ★ Implémenter la connexion par QR code / CAS

#### Résultats de la réunion

- Partage des recherches effectué
- Orientation du projet grâce à une meilleur vision des techno à utiliser
- Planification des tâches pour prochaine réunion
- Validation de la demande d'attribution d'un serveur OVH dédié (voir avec Geoffroy)

#### Ordre prévu de la prochaine réunion

- Mise en commun du code fonctionnel et des tests
- Planifier les tâches suivantes