
CR n°2 - Sprint1 Review

26 septembre 2018

Objets : mutualiser recherches, orienter les solutions technologiques, planifier sprint 2.

Participants

Membres du projet : Antoine Rousselot-Vigier, Simon Sauvestre, François Carlué, Sébastien Gahat

Partage des recherches sur appli existantes

Appli "**Remote**" avec téléphone mobile :

- **ShareIt** : app pour naviguer dans une présentation powerpoint. (wifi)
- **Gmote** : app android contrôle PC (touchpad clavier/souris sans fil) (wifi)
- **Peel Smart Remote** : app remote Infrarouge (émetteur présent sur smartphone et tablettes).
- Code Github : **Remote-Control-PC** : app android de contrôle (inclu : téléchargement fichier de l'ordi vers le téléphone)

Partage des recherches sur technologies mobile/lien/ordi

- ❖ Canal **Wifi** privilégié au bluetooth.
 - donc connections et dialogue entre les devices via protocoles TCPI/IP
 - Couche *Application* : HTTP pour connection, FTP pour transfert fichier
 - WebRTC (Real Time Communication)
 - Requêtes HTTP du client (smartphone) au serveur distant (ordi TOTEM)
 - Requêtes FTP (File Transfert Protocol) pour le fichier.

Outils trouvés, morceaux de code et appli à étudier/réutiliser/tester :

- Base de donnée de sample code Android (site android)
 - Tuto requêtes HTTP (site de supinfo)
 - Code transfert automatique de fichier par FTP (forum developpez)
 - Cyberduck, appli mac/PC transfert fichier par FTP.
 - AndFTP, appli android transfert fichier par FTP.
-

Réflexion sur le setup gestion de projet

Trello suffisant ?

propositions : Jira → payant en réalité. **on oublie**
Add-On Trello : **Corrello** (versionning code java) et **Github**. **validé**

Objectifs

Se concentrer désormais sur la première tâche objectif qui est :

“ Lancer avec le doigt une photo du mobile (appli mobile) au TOTEM (pc) ”

Pour le sprint suivant :

“ Code fonctionnel (pc) qui transmette un fichier sur un serveur ”

- Demander à joe info + acces CAS + serveur plante
- obtenir serveur “test” (Brucker).
- Tester transfert avec code simple

Résultats de la réunion

- Partage des recherches effectué
- Orientation du projet grâce à une meilleur vision des techno a utiliser
- Planification des tâches pour prochaine réu

Ordre prévu de la prochaine réunion

- Mise en commun des embryons de code fonctionnels et test
- Planifier les tâches pour un sprint qui permettra d'ajouter des fonctions au code.