## Exercícios Básicos de Introdução à Linguagem de Programação

- Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a divisão do primeiro número pelo segundo. Sabe-se que o segundo número não pode ser zero, portanto, não é necessário se preocupar com validações.
- 3. Faça um programa que receba quatro notas, calcule e mostre a média aritmética dessas notas.
- 4. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média ponderada dessas notas, considerando peso 2 para a primeira e peso 3 para a segunda.
- 5. Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.
- 6. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa em quilos, calcule o mostre esse peso em gramas.
- Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio.
  Sabendo-se que A=((base maior + base menor )\*altura) / 2
- 8. Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado. Sabendo-se A= lado\*lado.
- 9. Fala um programa que calcule e mostre a área de um losango. Sabendo-se A=(diagonal maior \* diagonal menor) / 2
- 10. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que esse funcionário ganha.
- 11. Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.
- 12. Faça um programa que recebe o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual e mostre:
  - a) A idade dessa pessoa em anos;
  - b) A idade dessa pessoa em meses;
  - c) A idade dessa pessoa em dias;
  - d) A idade dessa pessoa em semanas.
- 13. João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas atrasadas. Em razão do atraso, ele deverá pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um programa que calcule e mostre quanto restará do salário de João.
- 14. Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
- 15. Faça um programa que receba uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit.
- 16. Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m², deve-se usar 18W de potência. Faça um programa que receba duas dimensões de um cômodo em metros, calcule e mostre a sua área em m² e a potência de iluminação que deverá ser utilizada.

- 17. Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.
- 18. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:
  - a) O novo peso, se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
  - b) O novo peso, se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.
- 19. Faça um programa que receba o valor da hora trabalhada, número de horas trabalhadas e o número de horas extras trabalhadas, calcule e mostre o salário a receber, de acordo com as regras a seguir:
  - a) A hora extra é o valor da hora trabalhada + 10%;
  - b) O salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
  - c) A quantia a receber pelas horas extras equivale ao número de horas extras trabalhadas multiplicados pelo valor da hora extra;
  - d) O salário a receber equivale ao salário bruto mais a quantia a receber pelas horas extras.