

SURVIVAL GUIDE



**FICA A SABER
TUDO SOBRE
O EVENTO**



cesium

Conteúdo

| | |
|------------------------------|----|
| A Hackathon BugsByte | 2 |
| Como chegar? | 3 |
| Altice Forum Braga | 3 |
| Estacionamento | 4 |
| Recintos do evento | 4 |
| O que levar? | 6 |
| Para trabalhar... | 6 |
| Para descansar... | 6 |
| Para comer... | 6 |
| O que fazer? | 8 |
| Programa de Atividades | 8 |
| Palestras e Workshops | 8 |
| Momento de Networking | 9 |
| Competição | 9 |
| Contactos | 11 |

A Hackathon BugsByte

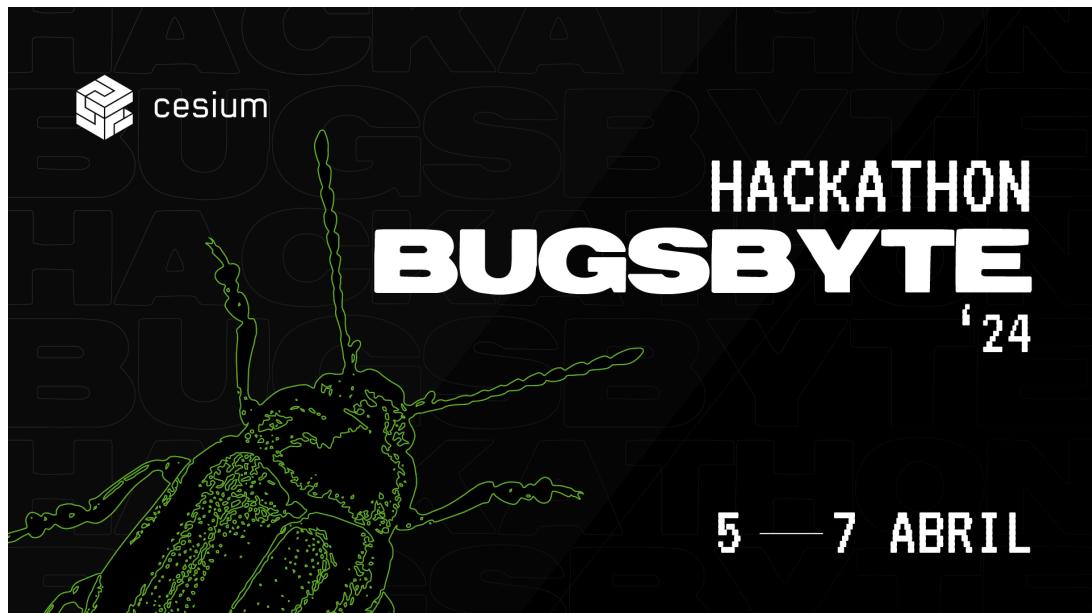
Finalmente, chegou a tão esperada **2ª Edição da Hackathon BugsByte!**

Entre os dias 5 e 7 de abril de 2024, no Altice Forum Braga, irás trabalhar com a tua equipa, para desenvolver um projeto tecnológico sobre uma solução empreendedora e impactante.

Nesta competição, não só poderás potenciar as tuas habilidades e **competências técnicas** com workshops e ajuda de mentores, como também aprimorar uma diversidade de **soft skills** e outras competências fundamentais na concretização de um projeto bem sucedido - trabalho em equipa, comunicação, gestão de tempo, criatividade e pensamento crítico.

Conta com muita aprendizagem, convívio e diversão!

Neste **Survival Guide**, irás encontrar tudo o que precisas de saber para te preparamos para esta competição, onde só tens a ganhar!



Como chegar?

Altice Forum Braga

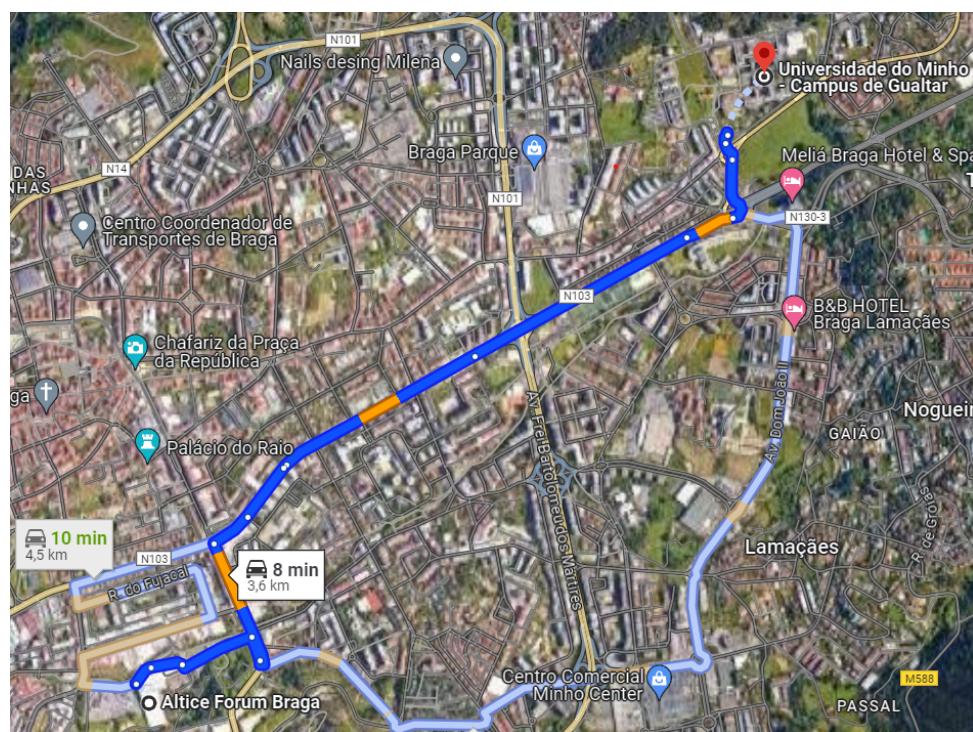
Entrada principal: Av. Dr. Francisco Pires Gonçalves

Entrada poente: Rua Monsenhor Airosa



Altice Forum Braga (entrada principal)

Deverás estar no Altice Forum Braga entre as **16h e as 17h45** de sexta-feira, **dia 5 de abril**, para fazeres a tua Acreditação e receberes o teu kit de participante.

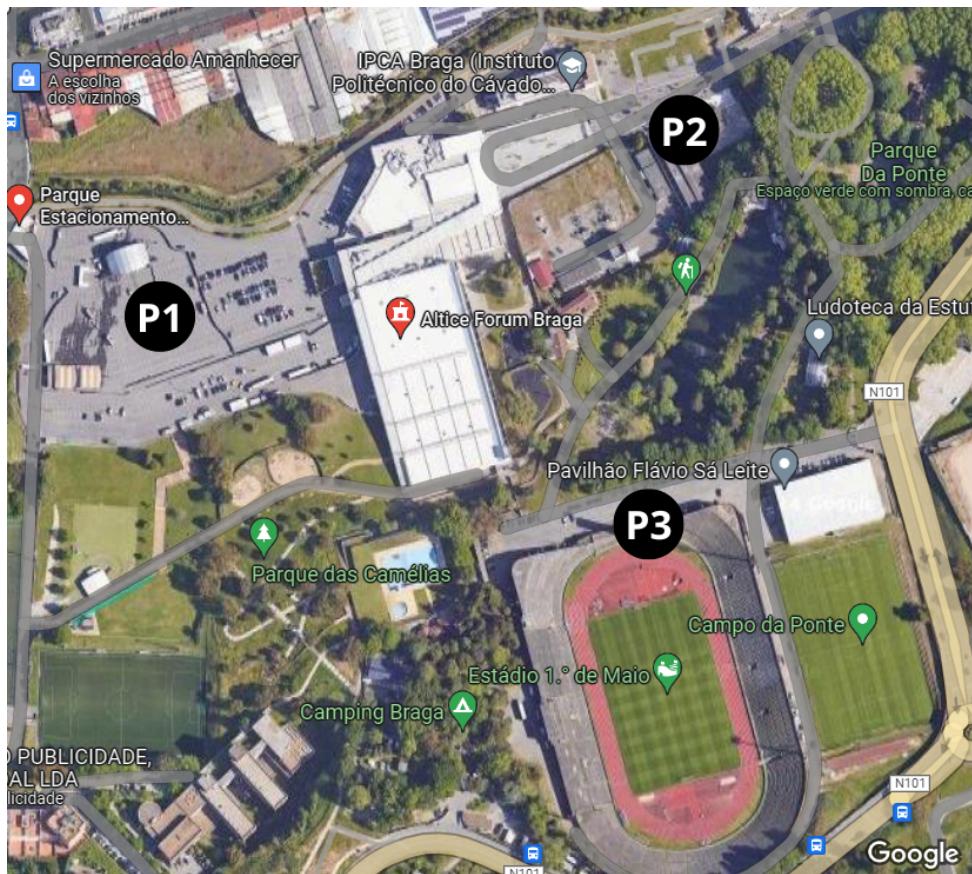


Caminho da Universidade do Minho até ao Altice Forum Braga

Durante a competição, poderás entrar e sair livremente do espaço, caso queiras dormir em casa ou fazer as tuas refeições fora, desde que apresentes sempre a tua credencial de identificação. As entradas e saídas noturnas devem ser comunicadas à Organização, de forma a serem coordenadas com a segurança do recinto.

Estacionamento

Poderás estacionar o carro no **Parque de Estacionamento do Altice Forum Braga**, com acesso pela entrada poente (Rua Monsenhor Airosa - P1).



Parques de Estacionamento próximos do Altice Forum Braga

Alternativamente, poderás usar o **Parque da Ponte** (Av. Dr. Francisco Pires Gonçalves - P2), ou o **Parque Maratona Estádio 1º de Maio** (Estrada E.N. 101 - P3).

Recintos do evento

Espaço de Trabalho

No Piso 1 do Altice Forum Braga, terás acesso à Sala Principal, onde se desenrolará toda a competição. Cada equipa terá uma mesa de trabalho para o desenvolvimento do seu projeto.

Espaço Recreativo & Lounge

Neste espaço, localizado na Sala Principal, terás acesso a alguns jogos para libertar a mente, bem como lugares para descontrair e relaxar.

Espaço de Descanso

Para descansar, terás uma sala reservada no piso -1 do Altice Forum Braga. Poderás aceder a este espaço a partir da Sala Principal, através das escadas ou do elevador, a qualquer momento da competição.

Espaço de Higiene Pessoal

No Altice Forum Braga, terás acesso às casas de banho. Podes ter acesso a balneários com chuveiro, se te dirigires ao **Estádio 1º de Maio** (5 minutos a pé do local do evento).

Deverás entrar no Parque da Ponte e percorrer o caminho junto ao lago. Após o lago, encontrarás à tua esquerda uma subida, que te levará diretamente ao Estádio 1º de Maio. Aqui poderás pedir indicações para a zona dos balneários.



Caminho do Altice Forum Braga até aos balneários do Estádio 1º de Maio

Terás livre acesso aos balneários do Estádio 1º de Maio durante a manhã de sábado, dia **6 de abril**, e domingo, dia **7 de abril**, entre as **8h30 e as 13h**. Não deixes artigos pessoais nos cacos dos balneários após a sua utilização.

O que levar?

Para trabalhar...

Deverás levar o teu computador, auscultadores e quaisquer outros acessórios ou materiais que te permitirão desenvolver um projeto tecnológico. Na sala de trabalho terás acesso a várias fichas para carregar os teus equipamentos eletrónicos, bem como acesso à Internet.



Para descansar...

Caso queiras descansar no espaço do evento, aconselhamos-te a levar saco de cama, colchões, mantas, almofadas... tudo o que te permita recarregar as energias da melhor forma! Deverás ainda levar os teus próprios produtos de higiene pessoal (gel de banho, chinelos, toalha para banho, mudas de roupa, etc.).



Para comer...

Todas as refeições são por nossa conta! Poderás contar com três refeições diárias completas durante o decorrer do evento (pequeno-almoço, almoço e jantar). Terás ainda *coffee breaks* da parte da tarde. Entre as refeições serão disponibilizados alguns alimentos para os mais esfomeados...

Caso tenhas alguma restrição alimentar que não tenhas indicado no momento da tua inscrição, contacta-nos imediatamente, para tentarmos fornecer alimentação adequada.

Atenção! Não é permitido levares comida própria para o espaço do evento. Poderás sair a qualquer momento para fazer as tuas refeições noutras locais, ao teu encargo.

Tens, por exemplo, a possibilidade de visitar o café e o restaurante no interior das instalações do Altice Forum Braga.



Café Padeirinhos e Restaurante Forum Migaitas

O que fazer?

Programa de Atividades

| | Sexta-feira | Sábado | Domingo |
|-------|---------------------------------|---------------------------------------|---------------------------|
| 08:00 | | Pequeno-almoço | Pequeno-almoço |
| 09:00 | | | |
| 10:00 | | | |
| 11:00 | | Workshop: “Connect your code to web3” | Entrega dos projetos |
| 12:00 | | | Almoço |
| 13:00 | | Almoço | Avaliação dos projetos |
| 14:00 | | | |
| 15:00 | | Networking | Lanche |
| 16:00 | Acreditação | | Pitches |
| 17:00 | | Lanche | |
| 18:00 | Cerimónia de Abertura | Networking | Cerimónia de Encerramento |
| 19:00 | Palestra: “From Idea to Market” | | |
| 20:00 | | | |
| 21:00 | Jantar | Jantar | |
| 22:00 | Workshop: “Hackathon 101” | | Atividade Recreativa |
| 23:00 | | | |

Palestras e Workshops

Palestra: “From Idea to Market” com Miguel Regedor, fundador da Wellbeing Warrior

Momento proporcionado pela Startup Braga.

O Miguel é o fundador da Wellbeing Warrior, uma solução inovadora de SaaS com objetivo de revolucionar os locais de trabalho, tornando-os mais eficientes e mais felizes.

Nesta palestra, o Miguel irá utilizar o seu espírito empreendedor e a sua valiosa experiência como fundador de uma startup, para inspirar os participantes na fase de idealização do seu projeto, através da partilha das várias estratégias de construção de uma ideia viável para o mercado.

Workshop: “Hackathon 101” com Rui Lopes, Diretor do CAOS (Centro de Apoio ao Open Source) do CeSIUM

Este momento foi idealizado para os participantes mais inexperientes no desenvolvimento de um projeto tecnológico, ou para aqueles que participam numa Hackathon pela primeira vez.

O Rui irá falar de alguns *do's and don'ts* de uma Hackathon, como organizar o projeto a nível técnico, bem como as funcionalidades que trazem mais valor para o produto final. Será um bom ponto de partida, se não souberes por onde começar!

Workshop: “Connect your code to web3” com Rui Freitas e Sandro Machado da Uphold

Momento proporcionado pela Uphold.

A Uphold é uma plataforma financeira de Web3 que facilita a negociação e a gestão de ativos digitais para consumidores, empresas e instituições.

Neste workshop, o Rui e o Sandro vão-te mostrar como poderás fazer o teu projeto baseado em web3, aproveitando ao máximo esta tecnologia inovadora e repleta de potencial.

Momento de Networking

Durante a tarde de sábado, convidamos-te a fazer uma curta pausa no desenvolvimento do teu projeto e aproveitar para conversar com os representantes da empresa patrocinadora do evento. Poderás conhecer mais sobre o seu ambiente de trabalho, conhecer as tecnologias que utilizam, os seus projetos inovadores e descobrir incríveis oportunidades de carreira.

Competição

Entrega e Avaliação dos Projetos

A entrega dos projetos poderá ser feita na plataforma do evento a partir das **8h00** de domingo, dia **7 de abril**, até às **12h00**.

Após o momento de almoço, será iniciada a avaliação dos projetos, onde cada equipa terá cerca de **10 minutos** para apresentar o seu produto final a um Júri constituído por três elementos.

De seguida, serão selecionadas as oito melhores equipas para apresentarem o seu projeto no ***pitch*** final.

Critérios de Avaliação

O Júri irá avaliar a equipa de acordo com um conjunto de critérios pré-definidos:

| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Componente Técnica (50%) | Complexidade (25%) | Esta componente avalia a complexidade e sofisticação técnica do desafio desenvolvido. Websites com templates serão considerados menos complexos, enquanto projetos com hardware, algoritmos avançados ou sistemas distribuídos serão valorizados. |
| | Nível de Desenvolvimento (25%) | Este critério avalia o progresso e a implementação do produto em relação aos objetivos definidos. Será valorizada a implementação de funcionalidades completas e a integração das características que resolvam o problema proposto. Deverá ser realizada uma demonstração tangível do produto, com protótipos funcionais ou MVPs. |
| Ideia (40%) | Criatividade (20%) | Nesta componente será avaliado o nível de criatividade e a originalidade da ideia proposta. Os elementos avaliados incluem a singularidade e originalidade do produto apresentado, bem como a inovação na abordagem ao problema, relativamente às soluções convencionais existentes. |
| | Utilidade (20%) | Este critério avalia se o projeto atende a uma necessidade real e se oferece uma solução útil e prática. Será considerada a identificação do público-alvo, a demonstração de valor e benefício e o potencial impacto positivo para os seus utilizadores. |
| Apresentação (10%) | Qualidade da Apresentação (10%) | A avaliação do júri terá a duração de 10 minutos (7 minutos para a apresentação e demonstração do projeto, seguidos de 3 minutos para perguntas do júri). A avaliação da qualidade da apresentação terá em conta a capacidade de esclarecer de forma clara e eficaz a essência do projeto, a apresentação do produto de forma cativante e criativa e a habilidade de resposta apropriada às questões do júri. |

Prémios

Os vencedores serão anunciados durante a Cerimónia de Encerramento. Os três melhores projetos vencerão os prémios finais. O melhor projeto baseado no tema proposto vencerá também um prémio.

Após o evento, os vencedores serão contactados para receberem mais informações acerca da entrega do prémio.

Contactos

Qualquer dúvida não hesites em contactar-nos!

- **Instagram** [@bugs.byte](#)
- **LinkedIn** [Hackathon BugsByte](#)
- **Website Oficial** <https://bugsbyte.org/>
- **Endereço Eletrónico:** geral@bugsbyte.org

Boa sorte a todos! ☺

SURVIVAL GUIDE



**FICA A SABER
TUDO SOBRE
O EVENTO**



cesium