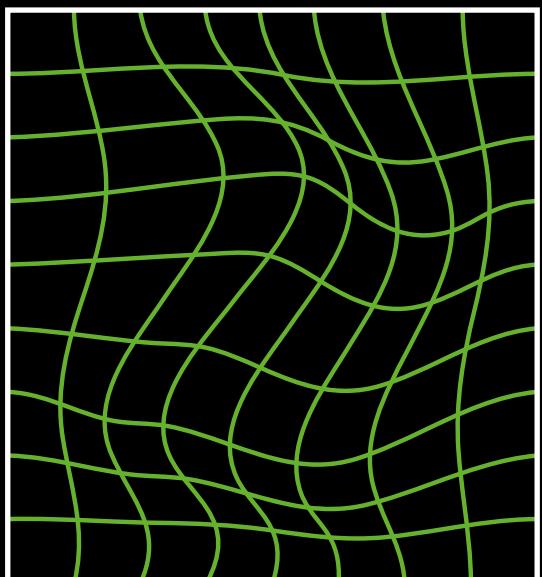
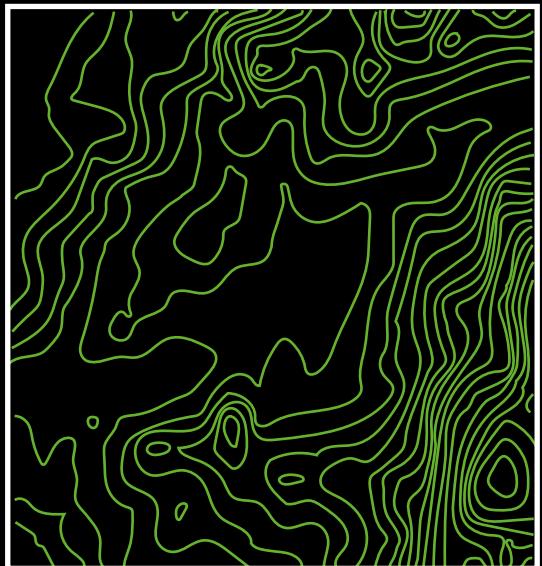
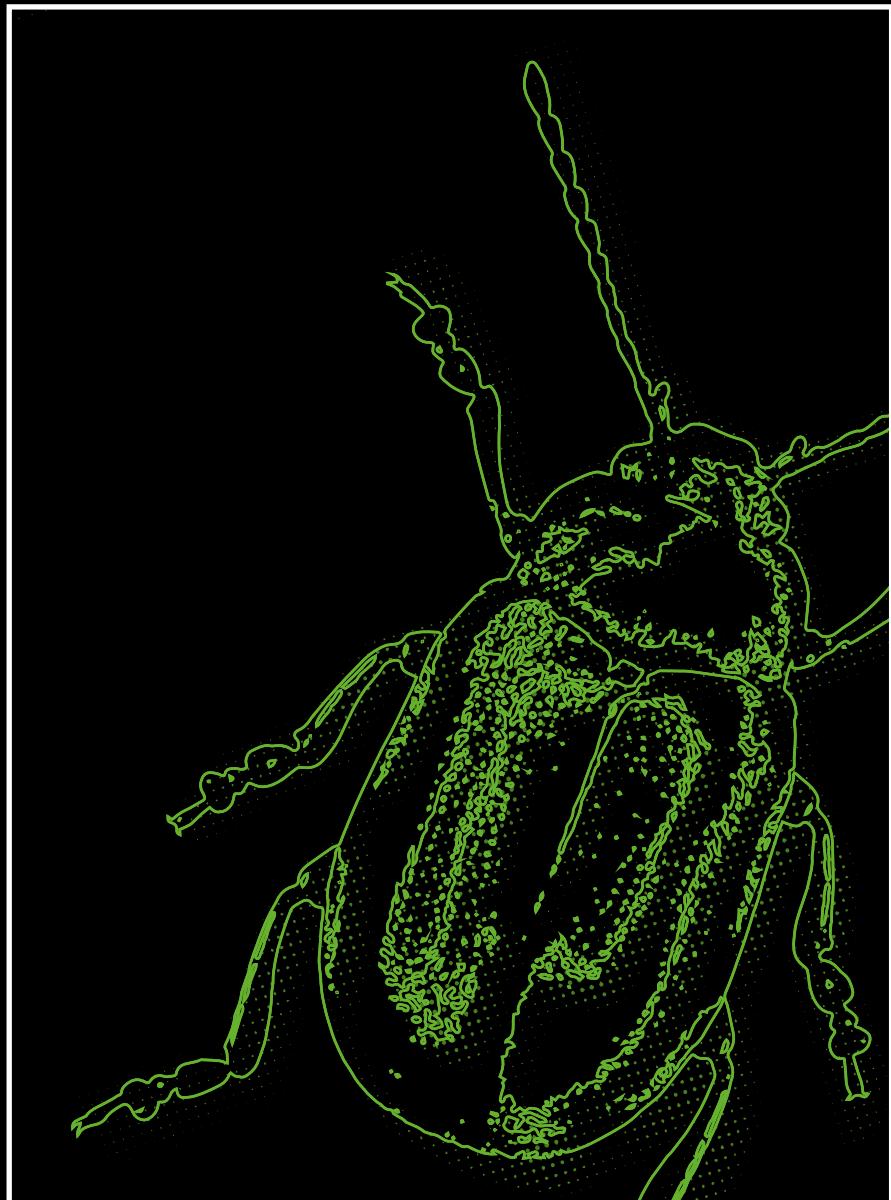


TUDO O QUE PRECISAS SABER SOBRE O EVENTO

SURVIVAL GUIDE



Conteúdo

| | |
|--|----|
| A Hackathon BugsByte | 2 |
| Como chegar? | 3 |
| Forum Braga | 3 |
| Estacionamento | 4 |
| Recintos do evento | 5 |
| O que levar? | 6 |
| Para trabalhar..... | 6 |
| Para descansar..... | 6 |
| Para comer..... | 7 |
| O que fazer? | 8 |
| Programa de Atividades | 8 |
| Momento de Networking | 9 |
| Competição | 9 |
| Contactos e informações adicionais | 11 |

A Hackathon BugsByte

A 3.^a Edição da Hackathon BugsByte está prestes a começar!

Entre os dias **28 e 30 de março de 2025**, no **Forum Braga**, tu e a tua equipa vão se juntar para desenvolver uma solução tecnológica inovadora e de impacto.

Ao longo do evento, terás acesso a mentoria especializada para aprimorar as tuas competências técnicas. Além disso, esta é uma oportunidade única para desenvolveres **soft skills** fundamentais, como trabalho em equipa, comunicação, gestão de tempo, criatividade e pensamento crítico – qualidades essenciais para tornar qualquer projeto um sucesso.

Prepara-te para três dias intensos de aprendizagem, colaboração e muita diversão!

Este **Survival Guide** contém todas as informações de que precisas para chegares à competição com tudo pronto para brilhar!



Como chegar?

Forum Braga

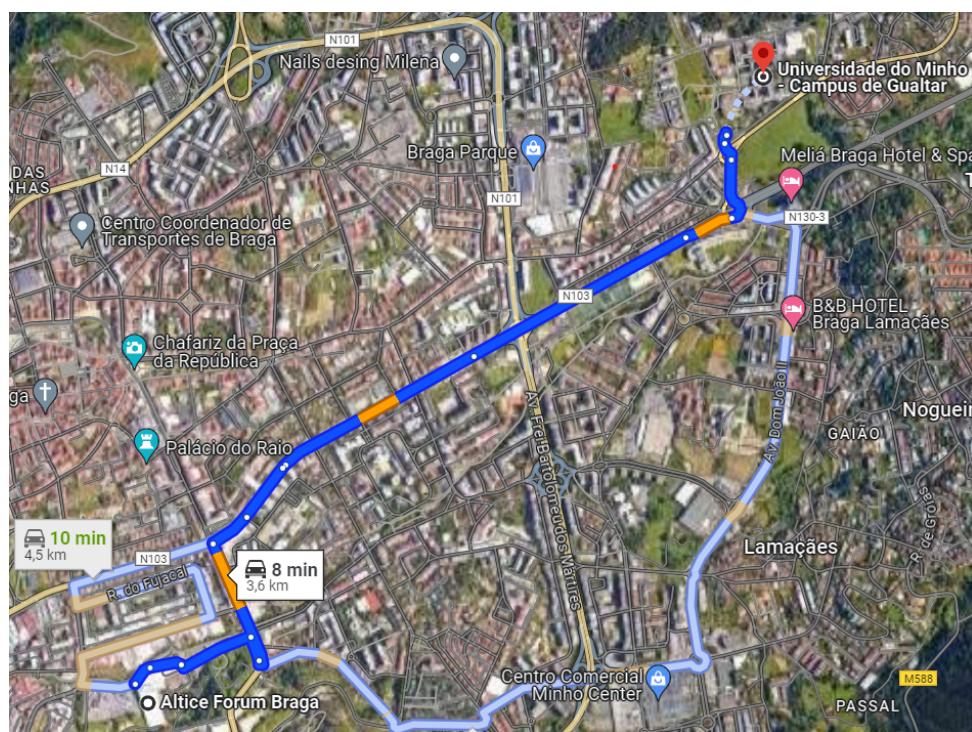
Entrada principal: Av. Dr. Francisco Pires Gonçalves

Entrada poente: Rua Monsenhor Airosa



Altice Forum Braga (entrada principal)

Deverás estar no Altice Forum Braga entre as **16h e as 17h45** de sexta-feira, **dia 28 de março**, para fazeres a tua acreditação e receberes o teu kit de participante.

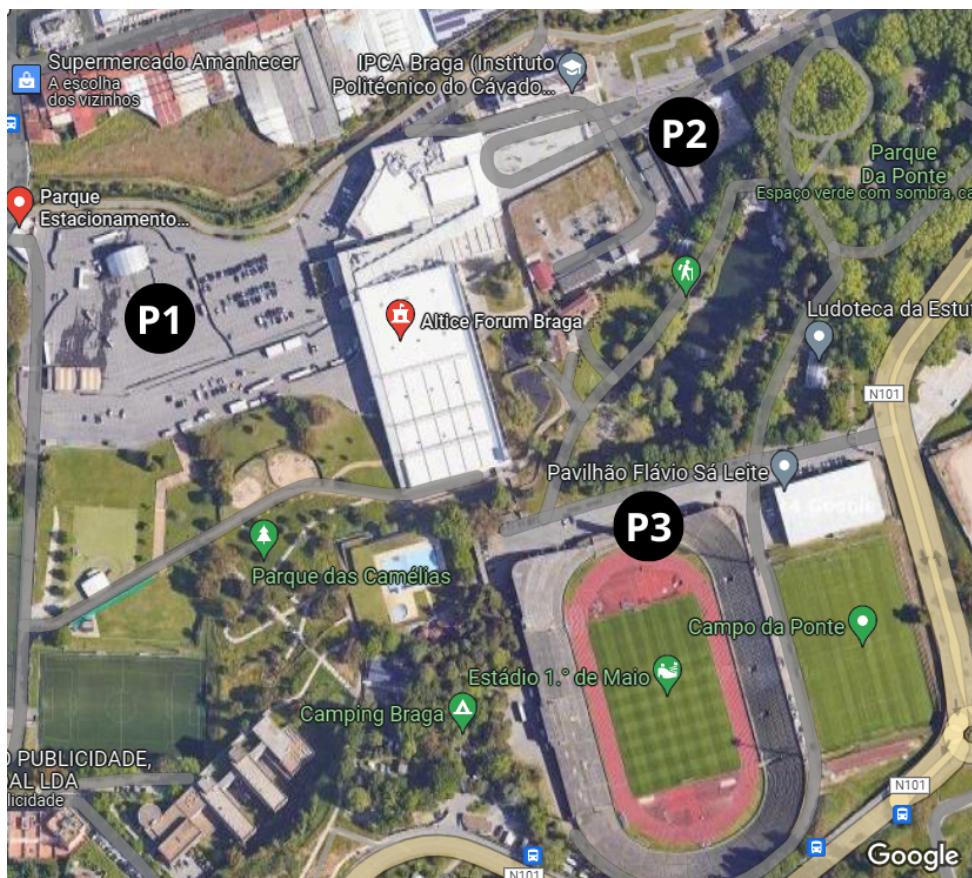


Caminho da Universidade do Minho até ao Altice Forum Braga

Ao longo da competição, terás liberdade para entrar e sair do recinto, seja para dormir em casa ou para fazer as tuas refeições fora. No entanto, deverás apresentar sempre a tua credencial de identificação. As saídas e entradas durante a noite devem ser previamente comunicadas à Organização, para que possam ser devidamente coordenadas com a equipa de segurança do evento.

Estacionamento

Poderá estacionar o seu veículo no Parque de Estacionamento do **Forum Braga**, acessível pela entrada poente (Rua Monsenhor Airosa - P1). No entanto, salientamos que não podemos garantir a disponibilidade de lugares, uma vez que estará a decorrer outro evento em simultâneo.



Parques de Estacionamento próximos do Altice Forum Braga

Alternativamente, poderás usar o **Parque da Ponte** (Av. Dr. Francisco Pires Gonçalves - P2), ou o **Parque Maratona Estadio 1º de Maio** (Estrada E.N. 101 - P3).

Recintos do evento

Espaço de Trabalho

No primeiro piso do Forum Braga, encontrarás a **Sala de Congressos**, onde decorre todo a competição. Cada equipa disporá de uma mesa de trabalho dedicada para desenvolver o seu projeto ao longo do evento.

Espaço Recreativo & Lounge

Neste espaço, localizado no **Foyer Piso 1**, terás acesso a alguns jogos para libertar a mente, bem como lugares para descontrair e relaxar.

Espaço de Descanso

Para descansar, terás um espaço reservado, dentro da Sala Principal do Forum Braga.

Espaço de Higiene Pessoal

No Forum Braga, terás acesso às casas de banho. Se precisares de utilizar balneários com chuveiro, poderás dirigir-te ao **Estádio 1.º de Maio**, que fica a apenas 5 minutos a pé do local do evento.

Para lá chegar, entra no Parque da Ponte e segue o percurso junto ao lago. Assim que passares o lago, verás uma subida à tua esquerda – segue por aí e chegarás diretamente ao **Estádio 1.º de Maio**. Ao chegar, podes pedir indicações para a zona dos balneários.



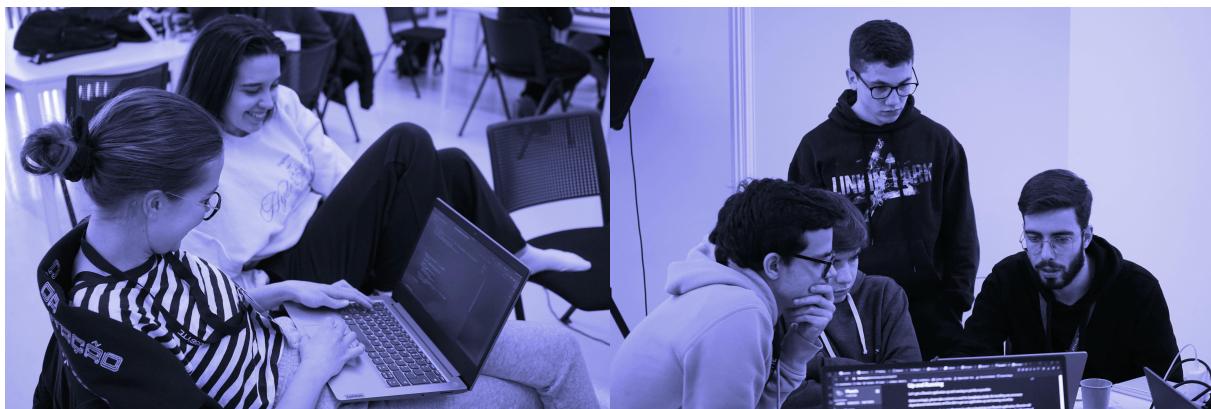
Caminho do Forum Braga até aos balneários do Estádio 1º de Maio

Terás livre acesso aos balneários do Estádio 1º de Maio durante a manhã de sábado, dia **29 de março**, e domingo, dia **30 de março**, entre as **9h e as 12h**. Não deixes artigos pessoais nos cacifos dos balneários após a sua utilização.

O que levar?

Para trabalhar...

Deverás trazer o teu computador, auscultadores e quaisquer outros acessórios ou materiais necessários para desenvolveres o teu projeto tecnológico. Na sala de trabalho, terás à disposição várias tomadas para carregar os teus equipamentos eletrônicos, além de acesso à Internet.



Para descansar...

Se pretenderes descansar no espaço do evento, recomendamos que tragas saco-cama, colchão, mantas, almofadas... tudo o que te ajude a recarregar energias da melhor forma! Não te esqueças de levar os teus próprios produtos de higiene pessoal (gel de banho, chinelos, toalha de banho, mudas de roupa, entre outros).



Para comer...

Todas as refeições são por **nossa conta!** Poderás contar com três refeições diárias completas durante o decorrer do evento (pequeno-almoço, almoço e jantar). Terás ainda *coffee breaks* da parte da tarde. Entre as refeições serão disponibilizados alguns alimentos para os mais esfomeados...

Se tiveres alguma restrição alimentar que não tenhas mencionado na tua inscrição, entra em contacto connosco de imediato para que possamos tentar providenciar uma opção adequada.

Atenção! Não é permitido encomendar comida para o espaço do evento. Poderás sair a qualquer momento para fazer as tuas refeições noutras locais, ao teu encargo.

Podes trazer snacks, como bolachas, caso consideres necessário para te manteres energizado durante a noite.

Tens, por exemplo, a possibilidade de visitar o café e o restaurante no interior das instalações do Altice Forum Braga.



Café Padeirinhos e Restaurante Forum Migaitas

O que fazer?

Programa de Atividades

| | Sexta-feira | Sábado | Domingo |
|-------|-----------------------|----------------------|---------------------------|
| 08:00 | | Pequeno-almoço | Pequeno-almoço |
| 09:00 | | | |
| 10:00 | | Networking | Entrega dos projetos |
| 11:00 | | | |
| 12:00 | | Atividade Recreativa | Almoço |
| 13:00 | | Almoço | |
| 14:00 | | Networking | Avaliação dos projetos |
| 15:00 | | | |
| 16:00 | Acreditação | Atividade Recreativa | Lanche |
| 17:00 | | Lanche | Pitches |
| 18:00 | Cerimónia de Abertura | Networking | Cerimónia de Encerramento |
| 19:00 | Sessão de Dúvida | Atividade Recreativa | |
| 20:00 | Networking | | |
| 21:00 | Jantar | Jantar | |
| 22:00 | Atividade Recreativa | Atividade Recreativa | |
| 23:00 | | | |

Momento de Networking

Durante a tarde de sábado, convidamos-te a fazer uma breve pausa no desenvolvimento do teu projeto e a aproveitar para conversar com os representantes das empresas patrocinadoras do evento. Terás a oportunidade de conhecer o ambiente de trabalho da empresa, explorar as tecnologias que utilizam, descobrir os seus projetos inovadores e conhecer fantásticas oportunidades de carreira.

Competição

Entrega e Avaliação dos Projetos

A entrega dos projetos poderá ser feita na plataforma do evento a partir das **8h00** de domingo, dia **30 de março**, até às **13h30**.

Após o momento de almoço, será iniciada a avaliação dos projetos, onde cada equipa terá cerca de **10 minutos** para apresentar o seu produto final a um Júri constituído por três elementos.

De seguida, serão selecionadas as **cinco melhores equipas** para apresentarem o seu projeto no ***pitch*** final.

Critérios de Avaliação

O Júri irá avaliar a equipa de acordo com um conjunto de critérios pré-definidos:

| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Componente Técnica (50%) | Complexidade (25%) | Esta componente avalia a complexidade e sofisticação técnica do desafio desenvolvido. Websites com templates serão considerados menos complexos, enquanto projetos com hardware, algoritmos avançados ou sistemas distribuídos serão valorizados. |
| | Nível de Desenvolvimento (25%) | Este critério avalia o progresso e a implementação do produto em relação aos objetivos definidos. Será valorizada a implementação de funcionalidades completas e a integração das características que resolvam o problema proposto. Deverá ser realizada uma demonstração tangível do produto, com protótipos funcionais ou MVPs. |
| Ideia (40%) | Criatividade (20%) | Nesta componente será avaliado o nível de criatividade e a originalidade da ideia proposta. Os elementos avaliados incluem a singularidade e originalidade do produto apresentado, bem como a inovação na abordagem ao problema, relativamente às soluções convencionais existentes. |
| | Utilidade (20%) | Este critério avalia se o projeto atende a uma necessidade real e se oferece uma solução útil e prática. Será considerada a identificação do público-alvo, a demonstração de valor e benefício e o potencial impacto positivo para os seus utilizadores. |
| Apresentação (10%) | Qualidade da Apresentação (10%) | A avaliação do júri terá a duração de 10 minutos (7 minutos para a apresentação e demonstração do projeto, seguidos de 3 minutos para perguntas do júri). A avaliação da qualidade da apresentação terá em conta a capacidade de esclarecer de forma clara e eficaz a essência do projeto, a apresentação do produto de forma cativante e criativa e a habilidade de resposta apropriada às questões do júri. |

Prémios

Os vencedores serão anunciados durante a Cerimónia de Encerramento. Os três melhores projetos vencerão os prémios finais. Além disso, os melhores projetos de cada tema proposto pelas empresas patrocinadoras vencerão também um prémio.

Após o evento, os vencedores serão contactados para receberem mais informações acerca da entrega do prémio.

Contactos e informações adicionais

É de reforçar que o evento se rege pelo o regulamento que se encontra disponível no nosso website bugsbyte.org, incluindo casos omissos que possam ser encontrados neste documento.

Qualquer dúvida não hesites em contactar-nos!

- **Instagram** [@bugs.byte](https://www.instagram.com/@bugs.byte)
- **LinkedIn** [Hackathon BugsByte](https://www.linkedin.com/company/hackathon-bugsbyte/)
- **Website Oficial** <https://bugsbyte.org/>
- **Endereço Eletrónico:** geral@bugsbyte.org
- **Contacto Telefónico** 967 056 657 / 939 610 930

Boa sorte a todos! Esperamos que se divirtam! 