

# Verslag – Bucket Sort

IN DIT DOCUMENT WORD ER BESCHREVEN WAT DE TIJD EN  
RUIJTE COMPLEXITEIT IS VAN DE BUCKET SORT.

CEYHUN ÇAKIR - 1784480

## Inhoud

Inleiding.....	2
Hoe heb ik het gemaakt? .....	2
Uitkomsten.....	3
Tijd complexiteit .....	4
Ruimte complexiteit.....	5

## Inleiding

In deze document ga ik uitleggen wat de tijd en ruimte complexiteit is van de bucket sort algoritme. Ook ga ik uitleggen hoe ik dit heb gedaan en wat de uiteindelijke uitkomsten zijn.

## Hoe heb ik het gemaakt?.

Ik ben begonnen met het analyseren van het opdracht. Na dat ik de opdracht had geanalyseerd ben ik begonnen met het opzetten van het environment. Toen ik klaar was met het opzetten van het opdracht ben begonnen met het aanmaken van het bucket sort functie. Voor dit functie hebben we een template aangewezen om vectoren binnen te krijgen met meerdere datatypes. In dit functie gaf ik twee parameters mee, de array die gesorteerd moest worden en de max element binnen die array.

```
template <typename T>
std::vector<T> bucket_sort(std::vector<T> array, int max_elem) {
```

Binnen de functie ben ik begonnen met het schrijven van een for loop die verlaagt vanaf de lengte van de max\_elem tot aan 0. Aangezien we vanaf de 100 tallen naar de een tallen willen sorteren was dit noodzakelijk in het functie. Na dat ik de for loop had geschreven had ik ook een vector aangemaakt met buckets. Dit was voornamelijk noodzakelijk voor het sorteren van de getallen.

```
std::vector<std::vector<T>> buckets = {{}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}};
```

Verder ben ik door gegaan met de onderdeel van distribution pass. In dit onderdeel werd er verwacht dat de meest rechtse cijfer (de een waarde) geplaatst werd in een van de correspondent bucket. Ik deed dit door een for loop te schrijven die door de gegeven unsorted array heen loopt. Binnen de loop vereenvoudig ik de absolute waarde van de element tot de macht van 10. Dit doe ik zodat wanneer de index waarde 3 is en de waarde wat gepakt word een index van 2 heeft, dat het nog wel mogelijk is dat die ook in een bucket word gestopt. Uiteindelijk stop ik de element in een bucket door de meest rechtse waarde van het element als index te gebruiken.

```
for(int elements = 0; elements < array.size(); elements++) {
    // creert nullen voor de cijfers zodat wanneer er 3 getallen er zijn
    int big_int = std::abs(array[elements]) * std::pow(10, index - 2);

    // we pushbacken de laatste integer als bucket en de element
    buckets[big_int % 10].push_back(array[elements]); //
}
```

Na de onderdeel van het distribution pass verwijder ik alle elementen binnen de array met unsorted elementen. dit doe ik zodat de gesorteerde nummers voor een ronde in een lege array komen. Toen alle elementen verwijderd waren ben ik begonnen met het maken van het gathering pass onderdeel. Hierin werd gevraagd dat je alle elementen binnen de buckets naar de originele array terug zet. Dit heb ik kunnen realiseren door twee for loops te schrijven die nested waren. Een for loop om door de buckets heen te gaan en een for loop om door de elementen binnen de bucket te gaan.

```
for(int bucket = 0; bucket < buckets.size(); bucket++) {
    // we itereren voor elke bucket in buckets om de getallen te krijgen.
    for(int integers = 0; integers < buckets[bucket].size(); integers++) {
        // we pushen uiteindelijk alle nummers die we steeds tegen komen in
        array.push_back(buckets[bucket][integers]);
    }
}
```

Uiteindelijk na de gathering pass onderdeel is de algoritme compleet. Als de waarde 0 is van de eerste for loop dan returnen we de array met de gesorteerde nummers.

## Uitkomsten

Hieronder in de afbeelding zien we dat er 10 getallen gegenereerd zijn met een min en max waarde. We zien de ongesorteerde array en de uiteindelijke gesorteerde array.

```
desired amount of integers: 10
desired range of random generated numbers (min/max) -9999/9999
given array - -9958 | 8468 | -3665 | -3497 | 9170 | 5725 | 1479 | -639 | -3035 | -5533 |
sorted array - -9958 | -5533 | -3665 | -3497 | -3035 | -639 | 1479 | 5725 | 8468 | 9170 |
```

## Tijd complexiteit

$n + \text{index} + \text{index}(1 + n(1 + 1) + n) + 1$

$n + \text{index} + \text{index}(n + n)$

$\text{index}(n + n)$

$O(\text{index} + n^2)$

```
template <typename T>
std::vector<T> bucket_sort(std::vector<T> array, int max_elem) {

    // initialiseren we een lijst met vectoren er in waar integers in zitten.

    for(int index = max_elem; index >= 0; index--) { O(n)

        // we creeren 9 lege buckets O(1)
        std::vector<std::vector<T>> buckets = {{}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}, {}};
        // we itereren door de lijst met getallen die gesorteerd moeten worden.
        for(int elements = 0; elements < array.size(); elements++) { O(n)
            // creert nullen voor de cijfers zodat wanneer er 3 getallen er zijn maar de index
            int big_int = std::abs(array[elements]) * std::pow(10, index - 2); O(1)

            // we pushbacken de laatste integer als bucket en de element
            buckets[big_int % 10].push_back(array[elements]); O(1)
        }

        // we clearen de array zodat wanneer de nieuwe in komen dat de oude run er niet in
        array.clear(); // O(n)

        for(int bucket = 0; bucket < buckets.size(); bucket++) { O(n)
            // we itereren voor elke bucket in buckets om de getallen te krijgen.
            for(int integers = 0; integers < buckets[bucket].size(); integers++) {
                // we pushen uiteindelijk alle nummers die we steeds tegen komen in de buckets
                array.push_back(buckets[bucket][integers]);
            }
        }
    }

    return array; O(1)
}
```

## Ruimte complexiteit