



# ВОЕНКО-МАТ

**ВОЕНКО-МАТ** – это массовая психологическая математично-патриотическая стратегия, в которой игроки каждый день проходят испытание КАБИНЕТОМ, сражаясь с коллективным разумом ОЧЕРЕДИ, частью которого они и является.

Правила.

Каждый день рядом с расписанием появляется лист с новым кабинетом, который будет необходимо пройти. Помимо описания кабинета будет указано время открытия, закрытия, за сколько времени кабинет обслужит одного человека и прочую техническую информацию.

Каждый игрок, основываясь на полученной информации, выбирает время прихода к кабинету, записывает на бумажке своё имя и время подхода к кабинету в формате чч:мм (в 24-часовом формате), и бросает листок в *коробку* (она находится в **xxx**). Затем, после отбоя все бумажки заносятся в *симулятор*, который воспроизводит весь процесс очереди согласно правилам кабинета, и выдаёт подробную хронологию произошедших событий с результатами.

Симулятор начинает день с 00:00. Затем, в каждую минуту происходит следующее:

1. К кабинету подходят все, кто должен подойти к кабинету в эту минуту (если их несколько, то порядок их прихода случайный) и встают в очередь.
2. Затем, если в кабинете уже есть человек, и внутри он пробыл ровно столько минут, сколько длится время его обслуживания, человек выходит из кабинета и получает справку. Заметим, что из кабинета можно выйти уже после его закрытия.
3. Затем, если кабинет открыт, пуст и в очереди кто-то есть, первый человек в очереди заходит в кабинет.

После обработки 23:59 симуляция останавливается и подводит итоги.

**Побеждает игрок, получивший справку  
и затративший наименьшее время.**