



“Очередь.  
— Пустите пожалуйста,  
мне только спросить.  
— Ты офигел? Это банкомат! ”  
vse-shutochki.ru

## День двенадцатый. Ухогорлонос

Логику двух кабинетов-примерочных самогов понять можно, двух «камерных» комнат – тоже, но зачем в Военко-мате целых ТРИ лора – тайна, покрытая мраком. Судя по вывескам Тёмном Коридоре до его ремонта, все эти три лора работают здесь с давних времён. С другой стороны, каждый из них – человек старой закалки, и заклинание «мне только спросить» в их разумах носит законодательный характер. Увы, у каждого матбойца смелости и маны хватает лишь на одно применение заклинания, которое по приходу к очереди ставит его в самое начало.

На листочке сегодня записываем время в формате чч:мм, имя (не больше 14 символов), **порядок обхода** (123 в любой перестановке) и **число k** – номер кабинета, возле которого читается заклинание.

Начало1 – **11:00**, Начало2 – **11:00**, Начало3 – **11:00**

Конец1 – **14:00**, Конец2 – **14:00**, Конец3 – **14:00**

Время процедуры1 –  $\left\lfloor \frac{\text{время работы кабинета в минутах}}{0.87 \cdot \text{число игроков}} \right\rfloor$

Время процедуры2 –  $\left\lfloor \frac{\text{время работы кабинета в минутах}}{0.87 \cdot \text{число игроков}} \right\rfloor$

Время процедуры3 –  $\left\lfloor \frac{\text{время работы кабинета в минутах}}{0.87 \cdot \text{число игроков}} \right\rfloor$

Когда игрок подходит к очереди кабинета **k**, он добавляется **к началу очереди**, а не к концу.

**В зачёт идут те, кто успешно прошёл все кабинеты.**

**! сегодня любые бумажки, на которых НЕ БУДЕТ порядка кабинета (123 в любой из перестановок), числа k или будет записано больше, чем ОДНО время, будут проигнорированы!**

Напомним, что для того, чтобы использовать клановый префикс, Вам нужно сначала в этот клан вступить.