

魔物之書——召喚師戰爭玩法說明

簡介：

這是一個召喚師對召喚師之間的遊戲，雙方在自己地盤佈好魔法陣後開始戰鬥，只要先把對方召喚師擊敗就算獲勝。

競技規則：

開始時雙方各有 16 枚棋子可以自由擺設，場地為 8×4，靠近自己方向的 8×2 可以部屬自己的棋子，並以暗棋的方式隱蔽擺放。

先手第一手要先將己方英雄召喚出來，並不能發動攻擊。

後手第一手可以自由行動，但第二手之後還是要召喚英雄。

除了上述的規則外，在開場之前可以選擇 3 張增幅卡強化棋子，每一種兵種對應一張增幅卡，每一枚棋子只能使用一次增幅卡效果，同一種兵種不可選兩張增幅卡，但如果場上有兩枚棋子可以使用兩次增幅卡效果。

回合說明：

「戰場」與「被動」不算回合數；「攻擊」、「隱蔽攻擊」、「移動」、「召喚」與「咒語」算一回合數。

增幅卡四種使用時機：

（一）召喚：在召喚對應棋子進場時可發動，每顆棋子只可使用一次。隱蔽狀態攻擊不算是召喚。

（二）被動：在棋子受到指定狀態時可發動，並持續效果。

（三）咒語：只可在自己回合使用，一枚對應兵種的棋子只能使用一次。

（四）戰場：在場上的棋子才能發動，並持續效果。

隱蔽：隱蔽就是把棋子蓋起來，自己可以看自己隱蔽的棋子，不能翻開對手隱蔽棋子。

攻擊：攻擊是指自己的棋子取代對方棋子原本的位置，將敵方棋子消滅。

隱蔽攻擊：在隱蔽狀態下攻擊，算攻擊回合而非進場回合。（例如：刺客、弓箭手）

弓	棋		敵

自己 敵人 棋子

假設前方有敵人，自己的棋子為弓箭手。

	棋		弓

自己 敵人 棋子

弓箭手發動攻擊時，將跳躍過去取代對方的位置。

擺設方式如下：

紅方的棋子

藍方的棋子

雙方各在自己的領地中把 16 張棋子**隱蔽放置**（隱蔽就是把棋子蓋起來）

兵種規則：

- 1.先手第一手要召喚英雄，不能攻擊。後手第一手可以自由行動，但第二手還是要召喚英雄。
- 2.弓箭手可以在隱蔽的時候攻擊，但不能攻擊騎士及隱蔽的棋子。
- 3.弓箭手跳躍攻擊只能越過一顆棋子。
- 4.士兵不能攻擊騎士。
- 5.只有「弓箭手」跟「士兵」無法攻擊騎士，其他都沒限制。
- 6.攻擊到隱蔽的刺客，此棋會自我毀滅。
- 7.隱蔽的刺客攻擊算一個回合。
- 8.士兵、弓箭手、騎士無法攻擊隱蔽的棋子。
- 9.要擊殺對手召喚師才算獲勝。



牧師

Priest

行動限制：交叉 攻擊限制：無限制 特殊規則：無

棋子位置

行動範圍：交叉 距離限制：無



召喚師

Summoner

行動限制：米字 距離限制：一格 攻擊限制：無

特殊規則：召喚師死亡時，遊戲結束。

棋子位置

行動範圍：米字 距離限制：一格



英雄

Hero

行動限制：米字 距離限制：無 攻擊限制：無限制

棋子位置

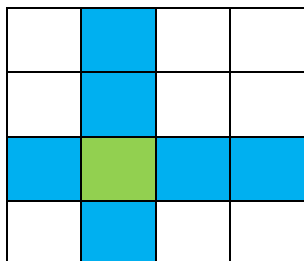
行動範圍：米字 距離限制：無

特殊規則：第一回合必須現身，第一回合無法攻擊



Warrior

行動限制：十字 距離限制：無 攻擊限制：無限制 特殊規則：無



棋子位置

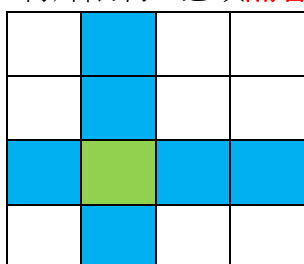
行動範圍：十字 距離限制：無



Archer

行動限制：十字 距離限制：無

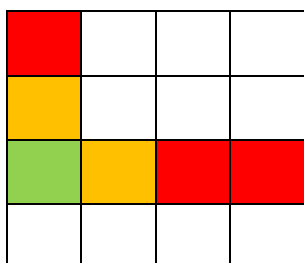
特殊限制：必須隔著一顆棋子跳躍攻擊／不可攻擊隱蔽的敵人／不可攻擊騎士



棋子位置

行動範圍：十字 距離限制：無

攻擊規則：隱蔽時可發動攻擊，不可攻擊騎士



攻擊限制：必須跳躍一顆棋子攻擊／不可攻擊隱蔽的敵人

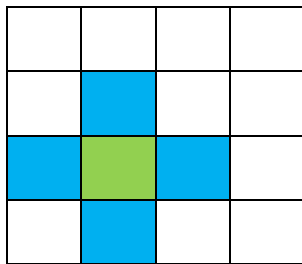
棋子位置 跳躍的棋子 攻擊位置



Assassin

行動限制：十字 距離限制：一格 攻擊限制：無限制

特殊規則：隱蔽遭受敵方攻擊時，敵方棋子即死。自己不會死亡，但必須進場，並換敵方回合。



棋子位置

行動範圍：十字 距離限制：一格

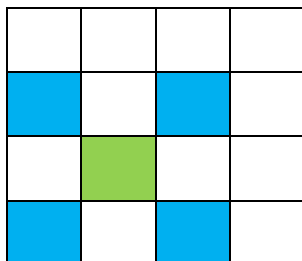


Knight

行動限制：交叉 距離限制：一格 攻擊限制：無

特殊規則：弓箭手與士兵無法攻擊騎士。

攻擊限制：不可攻擊隱蔽的敵人



棋子位置

行動範圍：交叉 距離限制：一格



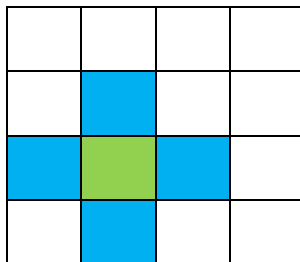
士兵

Solider

行動限制：十字 距離限制：一格

特殊規則：不可攻擊騎士。

攻擊限制：不可攻擊隱蔽的敵人



棋子位置

行動範圍：十字 距離限制：無

增幅卡種類		
兵種類型	招式名稱	技能說明
召喚師	王者無懼	戰場：不會被隱蔽的敵人殺死。
	偷天換日	被動：若在隱蔽的狀態下被攻擊，可跟友方隱蔽的棋子交換位置。
	大號令	咒語：召喚友方兩枚棋子進場。
英雄	魔力觀測	咒語：使對手一枚隱蔽的棋子強制召喚。
	連鎖反應	被動：與殺死自己的敵人同歸於盡（若敵方棋子為隱蔽狀態下攻擊則無法發動）
	英雄之力	戰場：召喚師在場上時，此棋不會被隱蔽的敵人殺死
戰士	亡靈追擊	被動：此棋被擊殺時，可指定一枚士兵下一回合行動兩次。
	二刀連擊	咒語：戰場上第二枚戰士進場時可以直接攻擊（不可攻擊隱蔽的敵人）
	犧牲打擊	咒語：指定一枚戰士可行動兩次，回合結束時此棋自身死亡。（限定使用一次）
牧師	精神控制	召喚：指定友方一枚棋子回到隱蔽狀態，並指定位置交換（只可指定隱蔽的棋子）
	感知預言	召喚：使對手一枚隱蔽的棋子強制召喚，若為召喚師則自身死亡。
	靈魂連結	戰場：可與自己攻擊範圍內的棋子交換位置。
騎士	守護者	戰場：此棋前後方的友方棋子在隱蔽狀態下不受到攻擊（盲射效果免疫）
	指揮官	召喚：指定一枚戰場上的士兵十字或交叉攻擊範圍+1
	先鋒者	戰場：此棋十字攻擊範圍+1
刺客	模仿	被動：在隱蔽狀態下，變成被自己殺死的敵人（強制發動）
	偽裝	召喚：跟友方一枚棋子交換位置。
	分身	召喚：隨機變成一枚已死亡的友方棋子。（英雄不可、不可使用增幅效果）
弓手	破甲	被動：可攻擊騎士。
	盲射	咒語：此棋可攻擊隱蔽的敵人，若擊中騎士或召喚師則自身死亡。
	狙擊	召喚：下回合才可發動攻擊，並附加破甲及盲射效果。（擊中騎士自身不會死亡）