

Projet de programmation orientée objet 2 : Réalisation d'un parseur de fiche d'enquête

A. Contexte

Dans le contexte de l'Internet, un parseur est un analyseur syntaxique destiné à récupérer les informations contenues dans les balises d'un document XML. Cet outil distinguera les informations en fonction de leur contenu et de leur situation dans le document : balise de début, balise de fin, etc. Plus généralement, un parseur peut être assimilé à un outil d'analyse syntaxique. C'est d'ailleurs le sens premier du terme anglais *parser*ⁱ.

A partir de cette définition nous allons faire le parallélisme avec un parseur d'objets. Prenons l'exemple des formulaires utilisés dans les enquêtes d'opinion. Le but est de vérifier si une fiche est bien remplie ou non. Une fiche dès l'ouverture attribue un numéro (alphanumérique) à l'utilisateur (à afficher en haut), contient une section sur l'identité de la personne avec des données obligatoires (nom, prénom, sexe), d'autres optionnelles (date de naissance, lieu de naissance, adresse). Une section formation avec des données obligatoires (nom filière, cycle, niveau) et optionnelles (nombre d'UE), une section pédagogie (liste des UE) et une section détails optionnelle (liste des UE et des EC pour chaque UE). Votre parseur reçoit en entrée une ou des fiches, retourne une description de chaque fiche et une conclusion permettant de savoir si elle est normée ou pas.

Vous pouvez considérer que les interrogés sont inscrits en Licence informatique pour gérer les erreurs de saisie en proposant souvent des listes de choix (UE et EC), des cases à cocher (niveau, cycle), etc. Vous pouvez connecter votre application à une BD relationnelle où les interrogés sont insérés à l'avance. Au cas échéant vous l'insérez dans la BD.

La BD peut être remplacée par un document XML. Une fiche peut être modélisée par un **Map** ou un **Tree**.

B. Travail demandé

La fiche contient un bouton de validation qui soumet la fiche au parseur. Si la fiche est contient des données erronées, les champs à corriger sont mis en relief.

Le travail doit être effectué impérativement par des groupes de deux étudiants au maximum. Un dossier compressé sera déposé dans la plateforme FAD de l'UT fad.univ-thies.sn.

Première partie : Donnez la description de votre solution par des diagrammes ou automates à états finis ou toute représentation permettant aux lecteurs de comprendre la solution que vous avez choisie (fichier texte nommé **desc_solution**). Ce fichier doit être déposé dans un délai de sept (07) joursⁱⁱ au plus tard pour avis et commentaire.

Deuxième partie : réalisation des classes, interfaces qui forment la solution. Ensuite vous présentez (javadoc) le package contenant vos classes, interfaces et autres fichiers qui forment la solution. Vous direz aussi comment ces classes peuvent être utilisées.

C. Notes importantes

- Respectez les best practices de la programmation orientée objet en Javaⁱⁱⁱ
- Tout mail que vous m'enverrez doit respecter les consignes suivantes :
 - o L'objet doit contenir Projet POO 2 ;
 - o Les mails des membres du groupe doivent être en CC ;
 - o Les délais doivent être respectés.

ⁱ http://www.journaldunet.com/encyclopedie/definition/374/34/20/extensible_markup_language.shtml

ⁱⁱ Délai de rigueur.

ⁱⁱⁱ <http://www.javapractices.com/home/HomeAction.do>