

Dame Samb
UCAD/FST/DMI



## Diagramme de cas d'utilisation

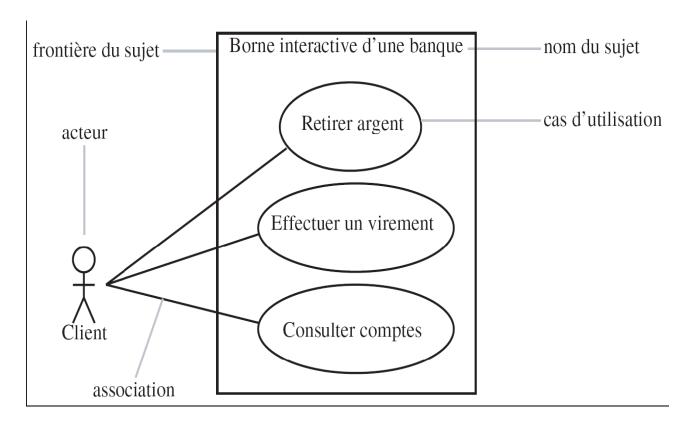
- \*Décrit le système étudié en privilégiant le point de vue de l'utilisateur.
- \*\*Permet de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, et de recenser les grandes fonctionnalités d'un système.
- \*S'intéresse à ce que doit faire le système sans spécifier comment il le fait.
- \*\*Constitue un instrument de validation et de test du système en cours et en fin de construction.



# Diagramme de cas d'utilisation

- \*Un diagramme de cas d'utilisation définit:
  - Le système: définit l'application informatique
  - Les acteurs: entités externes qui agissent sur le système.
  - Les cas d'utilisation: services rendus par le système
  - Les liens entre acteurs et cas d'utilisation

## Diagramme de cas d'utilisation



Exemple de DCU modélisant une borne d'accès a une banque



- \*La détermination de la frontière du système à développer est une tache fondamentale.
- **\*** Un système peut être:
  - Un logiciel
  - Un processus d'affaires
  - Une machine
  - Etc.
- **\***Exemples:
  - Gestion d'une bibliothèque
  - GAB



- \*Un acteur représente une entité externe qui interagit (saisie de données, réception d'information, etc.) avec le système.
- ₩ Il peut être:
  - Un utilisateur qui communique avec le système étudié.
  - Un autre système qui interagit avec le système étudié.
  - Un opérateur chargé de la maintenance
  - Du matériel mécanique, électronique ou autre
  - etc.
- \*Un acteur idéalise un rôle joué et non pas une personne physique.



- \*Un acteur est représenté soit par l'icône d'un humain soit sous la forme d'un classeur pour les acteurs non humains.
- ★ Il faut attribuer un nom qui reflète le rôle de l'acteur.
  - Exemple : Une personne qui achète un livre est modélisée par un acteur «acheteur».

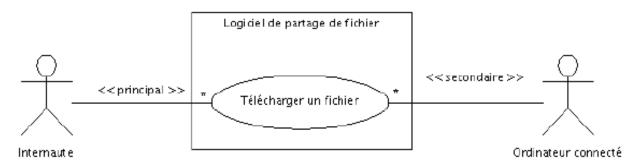


Client

<acteur>>
Bibliothécaire



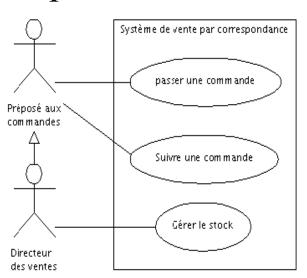
- \*\*Un acteur peut être:
  - Principal : Il initie le cas d'utilisation par ses sollicitations et obtient un résultat observable du système.
  - Secondaire : Il est sollicité pour des informations complémentaires.



### DCU: Acteur

\*\*Relation entre acteurs: un acteur A peut être une généralisation d'un acteur B. Dans ce cas, tous les cas d'utilisation accessibles à A le sont aussi à B, mais l'inverse n'est pas vrai.

**★** Exemple:





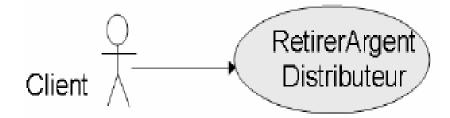
- \*Pour trouver les acteurs d'un système, il faut identifier les différents rôles que vont devoir jouer ses utilisateurs.
- \*Il faut se poser les questions suivantes:
  - qui utilisera les fonctionnalités principales du système ?
  - qui aura besoin du système pour achever les tâches qui lui sont dédiées ?
  - qui aura besoin de maintenir, administrer et laisser le système fonctionner?
  - Avec quels systèmes le système interagit ?
  - qui est intéressé par les résultats retournés par le système ?



- \*Fonctionnalité complète telle que perçue par un acteur externe au système.
- \*Ensemble d'actions réalisées par le système en réponse à une action d'un acteur.
- \*Décrit la fonctionnalité de façon globale
  - Inclut les différentes alternatives
  - Inclut les traitements d'erreurs
  - Inclut les exceptions qui peuvent se produire durant l'exécution du cas d'utilisation
- \*L'ensemble des cas d'utilisation décrit les objectifs du système.



- \*Un cas d'utilisation se représente par une ellipse contenant le nom du cas (un verbe à l'infinitif).
- \*Un cas d'utilisation est connecté à un acteur par une association de communication.
- **\*** Exemple:





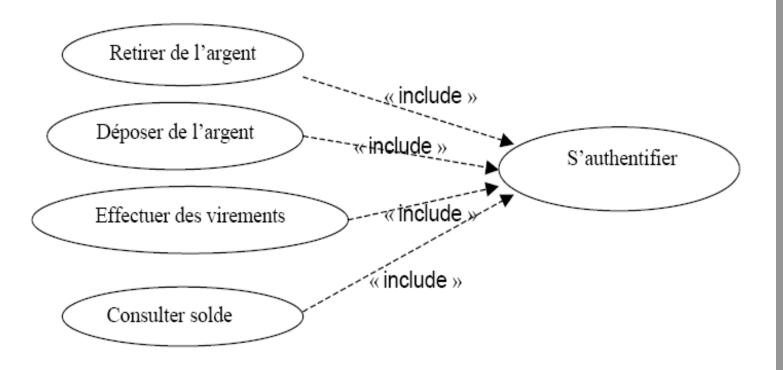
- \*\*Les cas d'utilisation peuvent être structurés par les relations suivantes:
  - Une relation d'inclusion : formalisée par une flèche pointillée stéréotypée par « include »
  - Une relation d'extension : formalisée par une flèche pointillée stéréotypée par « extend »
  - Une relation de généralisation/spécialisation:
     formalisée par une flèche à trait plein dont la pointe est un triangle fermé.



- \*Relation d'inclusion: permet de factoriser une partie de la description d'un cas d'utilisation qui serait commune à d'autres cas d'utilisation.
- \*Un cas d'utilisation A inclut (utilise) un cas d'utilisation B signifie que :
  - une instance de A va engendrer une instance de B et l'exécuter,
  - A dépend de B,
  - B n'existe pas tout seul et A n'existe pas sans B

#### DCU: cas d'utilisation

\*Exemples de relations d'inclusion

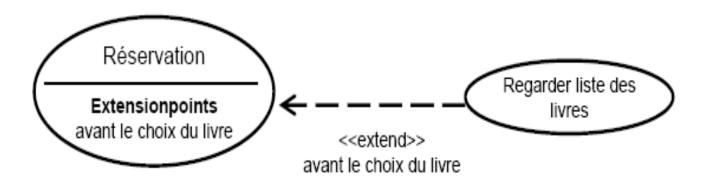




- \*Relation d'extension: précise qu'un cas d'utilisation peut dans certains cas augmenter le comportement d'un autre cas d'utilisation.
- \*L'extension peut intervenir à un point précis du cas étendu appelé "point d'extension" peut être soumise à une condition.
- \*\*Le cas d'utilisation B étend le cas d'utilisation A signifie que:
  - Une instance de A va engendrer une instance de B et l'exécuter sous certaines conditions.
  - B dépend de A.
  - B n'existe pas tout seul et A existe sans B.

### DCU: cas d'utilisation

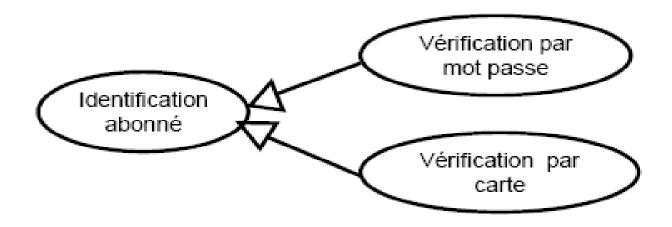
**Exemple de relations d'extension:** le cas d'utilisation *"Regarder la liste des livres"* augmente le cas d'utilisation d'une réservation, avant le choix du livre si l'utilisateur en fait la demande.



### DCU: cas d'utilisation

- \*\*Relation de généralisation/spécialisation:

  précise qu'un cas d'utilisation est un cas particulier
  d'un autre cas d'utilisation.
- **★** Exemple:





- \*\*Pour identifier les cas d'utilisation, il faut se placer du point de vue de chaque acteur et déterminer comment et surtout pourquoi il se sert du système.
- \*\*Pour chaque acteur identifié, on pose les questions suivantes :
  - Quelles sont les fonctions principales que l'acteur exige du système ? (trouver les cas d'utilisation de base).
  - Si le cas d'utilisation de base est complexe, on peut se questionner sur les sous les sous-fonctionnalités. Cette question permet d'identifier les cas d'utilisation associés à ceux de base par les relations «include» ou «extend»



- \*\*Pour trouver les cas d'utilisation sous-jacents aux cas d'utilisation de base (les acteurs ne sont pas concernés directement), on se pose les questions suivantes :
  - Quelles sont les entrées et les sorties dont le système a besoin ?
  - Où partent ces entrées et ces sorties ?



- \*Un cas d'utilisation est incomplet sans une description textuelle précisant.
  - Le nom du cas
  - L'objectif du cas
  - Les acteurs principaux
  - Les acteurs secondaires
  - Les préconditions
  - Les postconditions
  - Les scénarios nominaux, alternatifs et d'exception
  - Les informations échangées entre acteurs et système.



- \*\*Nom: réserver livre
- \*Objectif: réservation d'un livre dans une bibliothèque
- \* Acteur principal: client
- **\*\*** Preconditions
  - Le client doit être inscrit à la bibliothèque
  - Le client ne doit pas avoir atteint le nombre maximum de réservation
  - Un exemplaire du livre doit être enregistré
- \*\* Postconditions (Si l'opération s'est bien déroulée)
  - Le client a une réservation supplémentaire
  - Le nombre d'exemplaires disponibles du livre est décrémenté de 1



\* Scénario nominal

Le client se présente devant un terminal:

- (1) Le système affiche un message d'accueil.
- (2) Le client choisit l'opération réservation parmi les différentes opérations proposées.
- (3) Le système lui demande de s'authentifier.
- (4) Le client donne son identification (nom, mot de passe).
- (5) Le système lui demande de choisir un livre.
- (6) Le client précise le livre qu'il désire.
- (7) Le système lui précise si un exemplaire du livre lui est réservé.



- \* Scénarios alternatifs
  - variante 1: en (6) le client demande à connaître les livres présents
  - variante 2: en (4) le client n'est pas reconnu, dans ce cas, tant qu'il n'est pas reconnu, on lui redemande de s'authentifier
  - variante 3: en (4) le client n'a plus le droit de réserver
  - variante 4: en (7) le livre n'est pas libre
  - variante 5: en (4) le client est reconnu, mais le mot de passe est incorrect, il peut avoir 5 essais, par la suite le client sera interdit pendant 1 heure.