

Probabilités et statistique

Bases mathématiques de la théorie des probabilités

Module 1

Dr Diagne

Plan

- Introduction
- Notions sur les ensembles
- Expériences et espace échantillonnal
- Calcul des probabilités
- Espaces échantillonnaux finis
- Probabilité conditionnelle
- Probabilité totale et théorème de Bayes

1. Introduction

Dans la nature, on retrouve des phénomènes décrits par des lois *déterministes* ou *probabilistes*.

- Lois *déterministes*: on peut prédire avec certitude

Exemple

Avec la loi gravitationnelle, on peut prédire

- a) Le temps de chute d'un objet
- b) La position de la terre par rapport au soleil à un moment donné

- Lois *probabilistes*: on ne peut pas le prédire avec exactitude

Exemple

- a) Le nombre de panne d'électricité par jour.
- b) Le temps d'attente à une connexion Internet.

L'objectif de la première partie de ce cours est d'assigner une probabilité à chacun des résultats possibles d'un phénomène aléatoire.

2. Notions sur les ensembles

- **Ensemble**: collection ou groupe d'objets de même nature.

Pour définir un ensemble, on peut

- énumérer ses éléments

$$A = \{-3, -1, 0, 2, 3, 4, 7\} \quad 4 \in A, \quad 9 \notin A$$

- donner la caractéristique commune

$$A = \{x \in \mathbb{N} / 4 \leq x \leq 7\} \quad 5 \in A, \quad 5.3 \notin A$$

$$B = \{x \in \mathbb{R} / 2 \leq x < 3\} \quad 2.5 \in B, \quad 3 \notin B$$

- **Deux ensembles importants:**

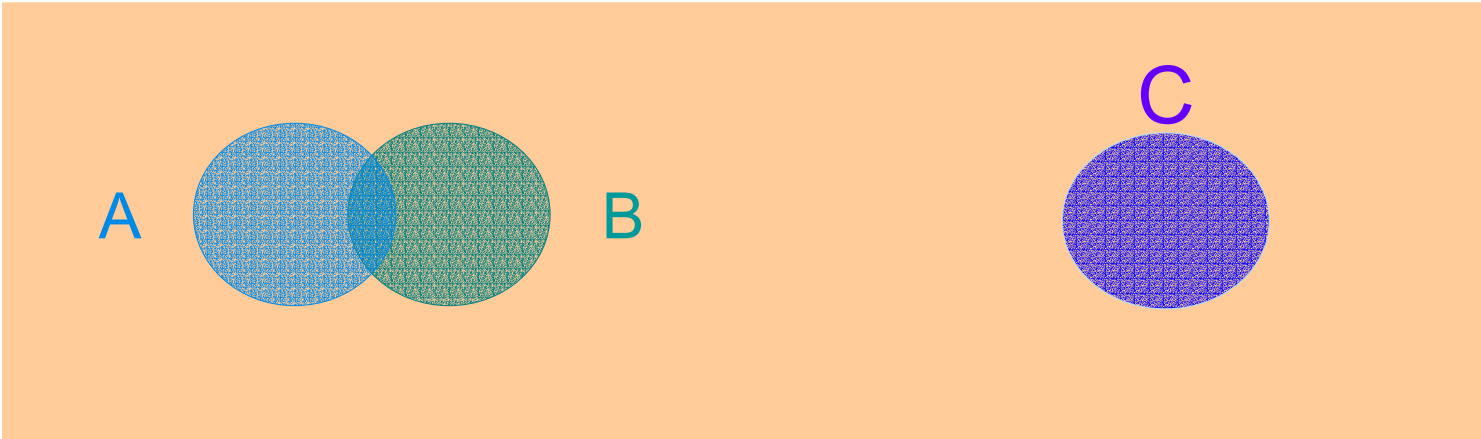
V : ensemble de tous les éléments (ensemble fondamental)

Φ : ensemble qui ne contient aucun élément (ensemble vide)

➤ ***Façon de présenter les ensembles***

➔ Diagramme de Venn

V



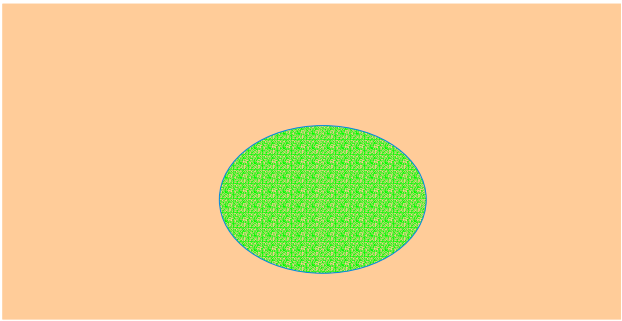
➤ ***Trois opérations sur les ensembles***

Complément: \overline{A} ou A^c

V

Le complémentaire de A est la partie qui n'est pas en Vert.

Exemple $\{ \quad \}$ $\{ \quad \}$
—



2) Union: $A \cup B$

Example

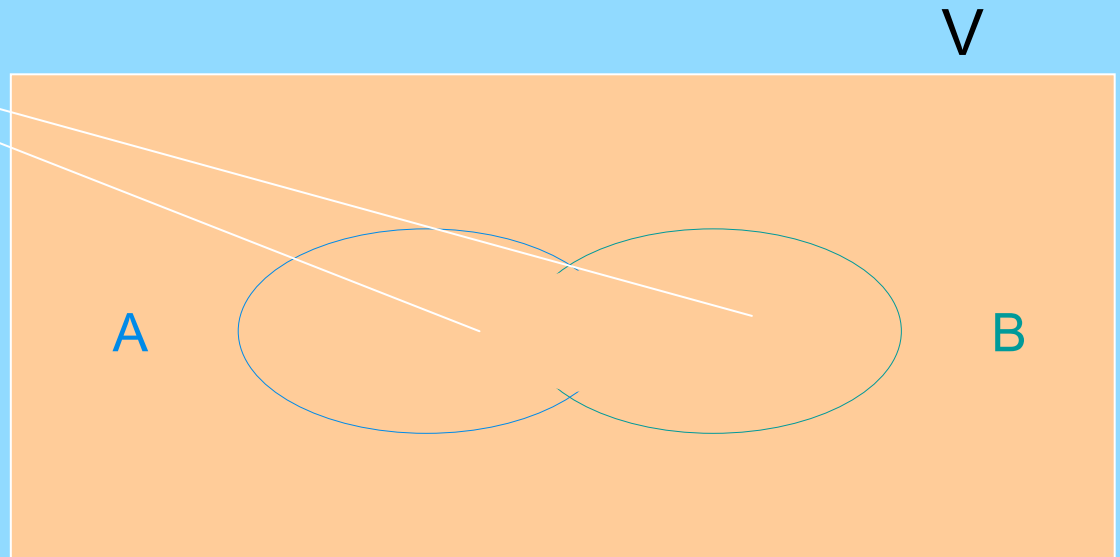
$$V = \{a, b, c, d, e, f\}$$

$$A = \{b, c\}$$

$$B = \{b, e, f\}$$

$$A \cup B = \{b, c, e, f\}$$

$$\overline{A \cup B} = \{a, d\}$$



3) Intersection: $A \cap B$

Example

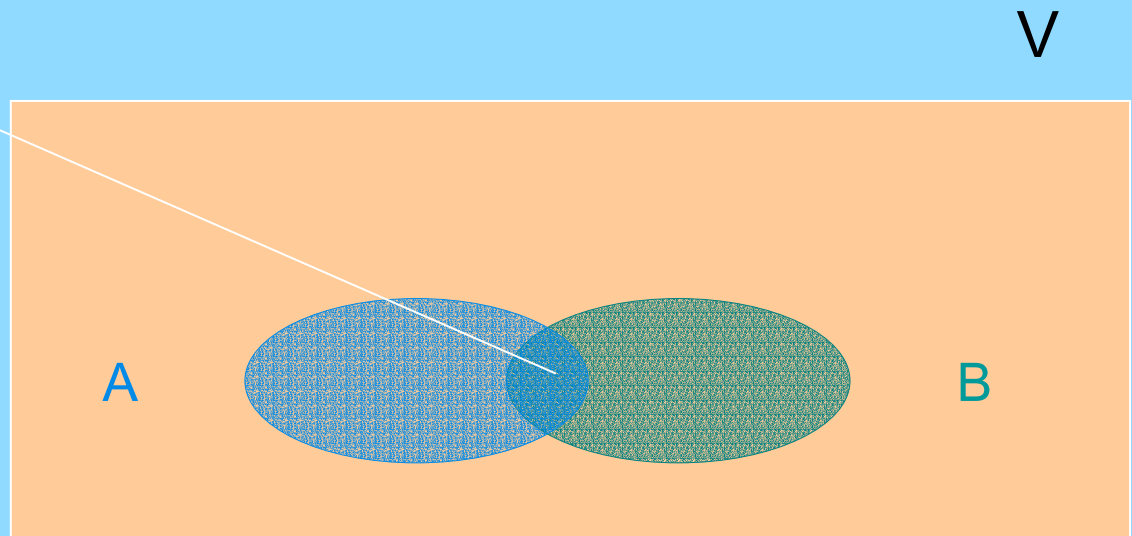
$$V = \{a, b, c, d, e, f\}$$

$$A = \{b, c\}$$

$$B = \{b, e, f\}$$

$$A \cap B = \{b\}$$

$$\overline{A \cap B} = \{a, c, d, e, f\}$$



➤ **Règles régissant ces opérations**

1. $A \cup \emptyset = \emptyset$; $A \cap \emptyset = \emptyset$

2. $A \cup V = V$; $A \cap V = A$

3. $A \cup \overline{A} = V$; $A \cap \overline{A} = \emptyset$

4. Commutativité :

. $A \cup B = B \cup A$

. $A \cap B = B \cap A$

5. Associativité :

. $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$

. $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$

6. Distributivité :

. $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

. $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

7. Identité de Morgan :

. $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$

. $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

. $A \cap \overline{B} = A \mid A \cap B = \overline{B} \mid \overline{A} \cap \overline{B}$

Exemple

$$V = \{ a, b, c, d, e, f \} ; \quad A = \{ b, c \} ; \quad B = \{ b, e, f \}$$

$$\overline{A} = \{ a, d, e, f \} ; \quad \overline{B} = \{ a, c, d \}$$

$$A \cup B = \{ b, c, e, f \} \quad ; \quad \overline{A \cup B} = \{ a, d \}$$

$$A \cap B = \{ b \} \quad ; \quad \overline{A \cap B} = \{ a, c, d, e, f \}$$

$$\overline{A} \cup \overline{B} = \{ a, c, d, e, f \} = \overline{A \cap B}$$

$$\overline{A} \cap \overline{B} = \{ a, d \} = \overline{A \cup B}$$

$$A \setminus (A \cap B) = \{ c \} = A \cap \overline{B}$$

$$\overline{B} \setminus (\overline{A} \cap \overline{B}) = \{ c \} = A \cap \overline{B}$$

3. Expériences et espace échantillonnal

➤ **Expérience aléatoire EA :**

Épreuve dont le résultat dépend du hasard.

Exemples

- a) lancer une pièce de monnaie
- b) lancer un dé
- c) mesurer la durée de vie d'un ordinateur en années.

➤ **Univers des possibilités Ω**

Ensemble de tous les résultats possibles et incompatibles d'une EA.

Exemples

- a) lancer une pièce de monnaie : $\Omega = \{p, f\}$; p : pile et f : face
- b) lancer un dé à six numéros : $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- c) mesurer la durée de vie d'un ordinateur : $\Omega = [0, +\infty[$

➤ **Événements**

Événement : Ensemble composé de résultats possibles d'une **EA**.

Tout événement **E** est un sous ensemble de Ω . On note $E \subseteq \Omega$.

Chaque élément de Ω est un événement élémentaire.

Évènement = Ensemble

Exemples

a) **EA** : « lancer un dé à six numéros », $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

A : « obtenir un 5 », $A = \{5\}$

B : « obtenir un nombre pair », $B = \{2, 4, 6\}$

b) **EA** : « mesurer la durée de vie d'un ordinateur », $\Omega = [0, +\infty[$

C : « la durée de vie est plus de 10 ans », $C = [10, +\infty[$

D : « la durée de vie est soit inférieure à 5 ans ou entre 15 et 25 ans »,
 $D = [0, 5] \cup [15, 25]$

➤ Événements disjoints

Deux évènements A et B sont disjoints si $A \cap B = \Phi$

A et B ne peuvent se réaliser en même temps.

Exemple:

EA : « lancer un dé à six numéros », $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$A = \{5\}$; $B = \{2, 4, 6\}$; $C = \{1, 3, 5, 6\}$

- $A \cap B = \Phi$ A et B sont disjoints.
- $A \cap C = \{5\}$ A et B ne sont pas disjoints.
- $B \cap C = \{6\}$ B et C ne sont pas disjoints.

DISJOINTS \neq INDEPENDANTS

On verra plus loin la notion probabiliste de l'indépendance.

4. Calcul des probabilités

➤ *Probabilité*

Nombre associé à chaque événement **E**, noté **P(E)** , qui satisfait les axiomes suivants :

A1: $0 \leq P(E) \leq 1$ pour tout événement $E \subseteq \Omega$

Une probabilité est toujours comprise entre 0 et 1.

A2: $P(\emptyset) = 0$ et $P(\Omega) = 1$

A3: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

➤ *Interprétation*

Soit $A \subseteq \Omega$

Si $P(A) \cong 0$ alors A est un événement presque impossible

Si $P(A) \cong 1$ alors A est un événement presque certain

Exemple

a) $\Omega = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$

$$A = \{ 1, 2 \} \quad \text{et} \quad B = \{ 3, 4, 5 \}$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \quad \text{car } A \cap B = \emptyset$$

b) $\Omega = \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots \}$

$$A_n = \{ n \} \quad \text{donc } A_i \cap A_j = \emptyset \quad \text{si } i \neq j$$

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = P(\Omega) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n)$$

➤ **Conséquences de ces axiomes**

1. $P(A \cap B) = P(A) + P(B) - P(A \cup B)$

2. Si A et B sont disjoints

$$P(A \cap B) = P(\emptyset) = 0$$

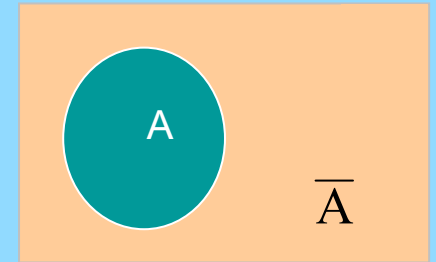
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

$$3) \quad A \cup \bar{A} = \Omega \quad \text{et} \quad A \cap \bar{A} = \emptyset$$

$$P(A \cup \bar{A}) = P(\Omega) = 1$$

$$P(A) + P(\bar{A}) = 1$$

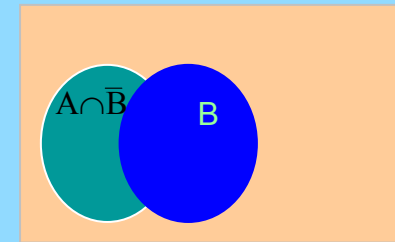
$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$



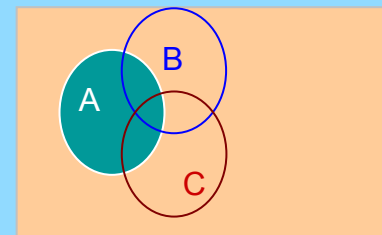
Cette formule est très utile pour calculer $P(\text{au moins } 1) = 1 - P(0)$

$$4) \quad A \cap \bar{B} = A \mid A \cap B = \bar{B} \mid \bar{A} \cap \bar{B}$$

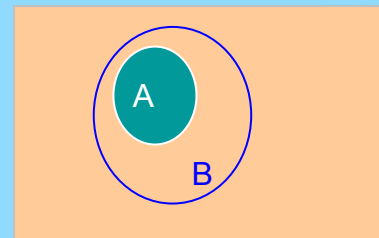
$$P(A \cap \bar{B}) = P(A) - P(A \cap B) = P(\bar{B}) - P(\bar{A} \cap \bar{B})$$



$$5) \quad \begin{aligned} P(A \cup B \cup C) &= P(A) + P(B) + P(C) \\ &\quad - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) \\ &\quad + P(A \cap B \cap C) \end{aligned}$$



$$6) \quad A \subseteq B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$$



➤ **Application**

Un ingénieur en informatique reçoit 300 ordinateurs portables. Il choisit un portable au hasard.

A : « le portable est un Pentium 4 »

B : « le portable a un écran de 15 pouces »

Il a seulement les références suivantes :

$$P(A) = 0.4 \ ; \ P(B) = 0.3 \ ; \ P(A \cup B) = 0.45$$

a) Quelle est la probabilité que le portable choisi ne soit pas un Pentium 4 ?

$$P(\overline{A}) = 1 - P(A) = 1 - 0.4 = 0.6$$

b) Quelle est la probabilité que le portable choisi n'ait pas un écran de 15 pouces ?

$$P(\overline{B}) = 1 - P(B) = 1 - 0.3 = 0.7$$

c) Quelle est la probabilité que le portable choisi soit un Pentium 4 et dispose un écran de 15 pouces ?

$$P(A \cap B) = P(A) + P(B) - P(A \cup B) = 0.4 + 0.3 - 0.45 = 0.25$$

- d) Quelle est la probabilité que le portable choisi ne soit pas un Pentium 4 ou ne dispose pas d'un écran de 15 pouces ?

$$P(\overline{A} \cup \overline{B}) = P(\overline{A \cap B}) = 1 - P(A \cap B) = 1 - 0.25 = 0.75$$

- e) Quelle est la probabilité que le portable choisi ne soit pas un Pentium 4 et ne dispose pas un écran de 15 pouces ?

$$P(\overline{A} \cap \overline{B}) = P(\overline{A}) + P(\overline{B}) - P(\overline{A} \cup \overline{B}) = 0.6 + 0.7 - 0.75 = 0.55$$

- f) Quelle est la probabilité que le portable choisi soit un Pentium 4 et ne dispose pas un écran de 15 pouces ?

$$P(A \cap \overline{B}) = P(A) - P(A \cap B) = 0.4 - 0.25 = 0.15$$

- g) Quelle est la probabilité que le portable choisi ne soit pas un Pentium 4 et dispose un écran de 15 pouces ?

$$P(\overline{A} \cap B) = P(B) - P(A \cap B) = 0.3 - 0.25 = 0.05$$

5. Espaces échantillonnaux finis

➤ Équiprobabilité

1. Ω contient un nombre fini d'éléments n . On note $\#\Omega = n$
2. Chaque événement élémentaire a une probabilité $\frac{1}{n}$ de se réaliser.

Exemple

EA : « lancer un dé à six numéros », $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$; $\#\Omega = 6$

Chaque élément de Ω a une probabilité $1/6$ de se réaliser.

➤ Définition

Soit E un événement contenu dans Ω . E contient un nombre fini d'éléments.

$$P(E) = \frac{n(E)}{\#\Omega}$$

$n(E) = \# E$
nombre d'éléments de Ω favorables à E.

Exemple

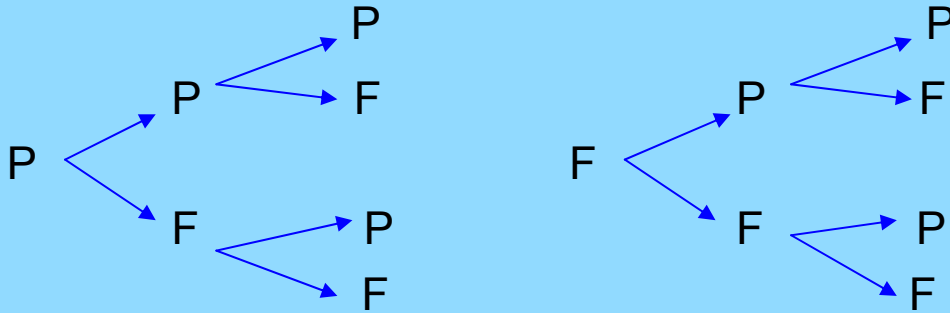
EA: "lancer un dé à six numéros" $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ $\#\Omega = 6$

$E = \{2, 3, 5, 6\}$ $n(E) = 4$; $P(E) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

➤ Méthodes de Dénombrement

1) Diagramme en Arbre

Expérience: 3 lancers d'une pièce de monnaie



$$\Omega = \{ PPP, PPF, PFP, PFF, FPP, FPF, FFP, FFF \}$$

$$\#\Omega = 8 = 2^3 = 2^{\text{nombre de lancers}}$$

Nombre de choix avec remise de r objets parmi n distincts

$$\#\Omega = r^n$$

2) Principe de Multiplication

$A_1 \quad A_2 \quad \dots \quad A_k$ (*ensembles*)

$n_1 \quad n_2 \quad \dots \quad n_k$ (*nombres d'éléments*)

Nombre de façons possibles de constituer un ensemble comportant un élément de
Chaque A_i

$$\#\Omega = n_1 \times n_2 \times \dots \times n_k$$

Exemple

Combien peut-on former de codes postaux au Canada ?

Par exemple, le code postal de l'université Laval est G1K 7P4 .

Un code postal au Canada est composé de

lettre - chiffre - lettre - chiffre - lettre - chiffre

$$\begin{aligned}\#\Omega &= 26 \times 10 \times 26 \times 10 \times 26 \times 10 \\ &= 17\,576\,000\end{aligned}$$

3) Permutation

Permutation: ensemble ordonné d'objets distincts $abc \neq bac$

a) Nombre de permutations dans n objets distincts.

$$\begin{array}{ccccccc} \text{objet} & 1^{\text{er}} & 2^{\text{e}} & 3^{\text{e}} & \dots & (n-1)^{\text{e}} & n^{\text{e}} \\ \# \Omega = & n & \times (n-1) & \times (n-2) & \times \dots & \times 2 & \times 1 \end{array}$$

$$\# \Omega = n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$$

Exemple

Combien y a-t-il de permutations possibles de abc ?

$$\Omega = \{ abc, acb, cab, cba, bca, bac \}$$

$$\# \Omega = 6 = 3 \times 2 \times 1 = 3!$$

b) Nombre de permutations de r objets parmi n distincts.

$$\begin{array}{ccccccc} \text{objet} & 1^{\text{er}} & 2^{\text{e}} & 3^{\text{e}} & \dots\dots & r^{\text{e}} \\ \# \Omega & = & n & \times (n - 1) & \times (n - 2) & \times \dots\dots \times [n - (r - 1)] \end{array}$$

$$\# \Omega = \frac{n!}{(n - r)!} = P_r^n$$

Exemple

Football avec 11 joueurs capables de jouer à tous les postes.

L'entraîneur doit composer la ligne de la défense en tenant compte de l'ordre des 4 positions : G, MG, MD, D

$$\# \Omega = 11 \times 10 \times 9 \times 8 = \frac{11!}{(11 - 4)!} = 7920$$

4) Combinaison

Combinaison : Ensemble d'objets distincts où l'ordre n'a pas d'importance.

- Nombre de combinaisons de r objets parmi n distincts.

$$\# \Omega = \frac{n!}{(n-r)!r!} = C_r^n = \binom{n}{r} \text{ coefficient binomial}$$

Exemple

Nombre de façons de composer un comité directeur de 3 personnes d'une association de 25 membres.

$$\# \Omega = C_3^{25} = \frac{25!}{3!(25-3)!} = 2300$$

Remarques

$R_1 : C_r^n = C_{n-r}^n$ c'est équivalent de prendre ou ne pas prendre les r objets.

$R_2 : C_r^n = C_{r-1}^{n-1} + C_r^{n-1}$

C_{r-1}^{n-1} : nombre de façon de choisir r objets incluant le 1^{er}.

C_r^{n-1} : nombre de façon de choisir r objets excluant le 1^{er}.

Application

On veut choisir dans une association d'ingénieurs comptant 25 membres, un président, un trésorier et un secrétaire. Le cumul est exclu.

Nombre de comités possibles : $\# \Omega = C_3^{25} = 2300$

a) Quelle est la probabilité que deux membres refusent de siéger ensemble ?

A : « deux membres refusent de siéger ensemble »

$$n(A) = C_2^{23} + C_2^{23} + C_3^{23} = 2277$$

$$P(A) = \frac{2277}{2300} = 0.99$$

b) Quelle est la probabilité que deux membres siègent ensemble ou pas du tout ?

B : « deux membres siégeront ensemble ou pas du tout »

$$n(B) = C_1^{23} + C_3^{23} = 23 + 1771 = 1794$$

$$P(A) = \frac{1794}{2300} = 0.78$$

c) Quelle est la probabilité qu'un membre désigné ait absolument une charge ?

C : « un membre désigné doit absolument avoir une charge »

$$n(C) = C_2^{24} = 276$$

$$P(C) = \frac{276}{2300} = 0.12$$

d) Quelle est la probabilité qu'un des membres n'accepte que la charge de président ?

D : « un membre n'accepte que la charge du président »

$$n(D) = C_2^{24} + C_3^{24} = 2300$$

$$P(D) = \frac{2300}{2300} = 1$$

L'association est composée de 15 hommes et 10 femmes.

e) Quelle est la probabilité que les élus soient une femme et deux hommes ?

E : « comité composé d'une femme et de 2 hommes »

$$n(E) = C_1^{10} \times C_2^{15} = 1050$$

$$P(E) = \frac{1050}{2300} = 0.45$$

f) Quelle est la probabilité que les élus soient deux femmes et 1 homme ?

F : « comité composé de 2 femmes et 1 homme »

$$n(F) = C_2^{10} \times C_1^{15} = 675$$

$$P(F) = \frac{675}{2300} = 0.29$$

Remarque

Si l'ordre est important alors on effectue une *permutation* sinon on utilise la *combinaison*.

6. Probabilité conditionnelle

➤ Définition

La probabilité conditionnelle de A étant donné B est définie par

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

(P(B) étant supposée non nul)

Exemple 1

A : « gagner le gros lot à la loterie 6 sur 49 »

B : « avoir les 5 premiers numéros gagnants »

$$P(A) = \frac{1}{C_6^{49}} = \frac{1}{13983816} \quad ; \quad P(B) = \frac{C_5^6 \times C_1^{43}}{C_6^{49}} = \frac{258}{13983816}$$

$$P(A/B) = \frac{1}{44} > \frac{1}{13983816} = P(A)$$

- Avoir les cinq premiers bons numéros augmente la chance de gagner le gros lot.
- Connaître des informations *a priori* peut augmenter la probabilité.

Exemple 2

EA : « lancer 2 dés à six numéros »

A : « obtenir des nombres différents »

B : « somme des nombres est égale à 6 »

$$\Omega = \{(i, j): 1 \leq i \leq 6, 1 \leq j \leq 6\} = \{(1, 1); (1, 2); (1, 3); \dots; (6, 6)\} ; \quad \#\Omega = 6^2 = 36$$

$$A = \{(i, j): 1 \leq i \leq 6, 1 \leq j \leq 6 \text{ et } i \neq j\} ; \quad \#A = 36 - 6 = 30$$

$$B = \{(i, j): 1 \leq i \leq 6, 1 \leq j \leq 6 \text{ et } i + j = 6\} ; \quad \#B = 5$$

$$A \cap B = \{(i, j): 1 \leq i \leq 6, 1 \leq j \leq 6, i \neq j \text{ et } i + j = 6\} ; \quad \#A \cap B = 4$$

$$P(A) = 30/36 = 0.8\bar{3} ; \quad P(B) = 5/36 = 0.13\bar{8} ; \quad P(A \cap B) = 4/36 = 0.1\bar{1}$$

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{4/36}{5/36} = \frac{4}{5} = 0.8$$

$$P(B/A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)} = \frac{4/36}{30/36} = \frac{4}{30} = 0.1\bar{3}$$

Remarques

R1 : On doit d'abord calculer l'intersection de A et B puis la probabilité de B et finalement la probabilité conditionnelle de A étant donné B.

R2 : Si A et B sont distincts alors

$$\begin{aligned} A \cap B = \emptyset &\Rightarrow P(A \cap B) = 0 \\ &\Rightarrow P(A/B) = 0 \quad \text{et} \quad P(B/A) = 0 \end{aligned}$$

R3 : Si $B \subseteq A \Leftrightarrow A \cap B = B$
 $\Rightarrow P(A \cap B) = P(B)$
 $\Rightarrow P(A/B) = 1$

➤ Indépendance

Définition

Deux événements A et B sont indépendants si

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$$

ou

$$P(A/B) = P(A) \quad \text{et} \quad P(B/A) = P(B)$$

Le fait qu'un événement se soit réalisé n'influence pas l'autre.

Exemple

Une urne contient 6 boules blanches et 9 boules rouges.

EA : « tirer successivement 2 boules »

Quelle est la probabilité que les 2 boules soient rouges ?

R_i : "la i^e boule tirée est rouge"

$R_1 \cap R_2$: "la 1^{ère} et la 2^e boules tirées sont rouges"

a) Si le tirage est avec remise alors les événements R_1 et R_2 sont indépendants.

$$P(R_1 \cap R_2) = P(R_1) \times P(R_2) = \frac{9}{15} \times \frac{9}{15} = \frac{81}{225} = 0.36$$

b) Si le tirage est sans remise alors les événements R_1 et R_2 sont dépendants.

$$P(R_1 \cap R_2) = P(R_1) \times P(R_2 / R_1) = \frac{9}{15} \times \frac{8}{14} = \frac{72}{210} = 0.34$$

Formule générale

Soient A , B , C et D des événements.

$$P(A \cap B \cap C \cap D) = P(A) \times P(B/A) \times P(C / A \cap B) \times P(D/A \cap B \cap C)$$

Si A , B , C et D sont indépendants alors

$$P(A \cap B \cap C \cap D) = P(A) \times P(B) \times P(C) \times P(D)$$

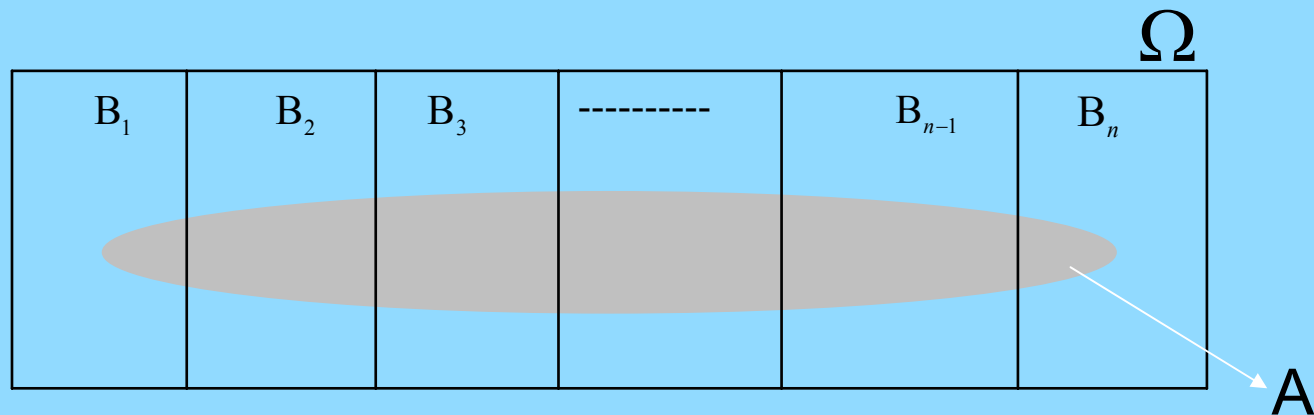
7. Probabilité totale et théorème de Bayes

Partition de Ω : B_1, B_2, \dots, B_n

Disjoints $B_i \cap B_j = \emptyset$ pour $i \neq j$, $\bigcup_{i=1}^n B_i = B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n = \Omega$

Tout événement $A \subseteq \Omega$ peut s'écrire :

$$A = \bigcup_{i=1}^n (B_i \cap A) = (B_1 \cap A) \cup (B_2 \cap A) \cup \dots \cup (B_n \cap A)$$



1. *Probabilité totale*

$$\begin{aligned} P(A) &= \sum_{i=1}^n P(B_i \cap A) = \sum_{i=1}^n P(B_i)P(A/B_i) \\ &= P(B_1)P(A/B_1) + P(B_2)P(A/B_2) + \dots + P(B_n)P(A/B_n) \end{aligned}$$

2. *Théorème de Bayes*

$$P(B_k/A) = \frac{P(B_k \cap A)}{P(A)} = \frac{P(B_k)P(A/B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i)P(A/B_i)} \quad ; \quad k = 1, 2, 3, \dots, n$$

postérieur à A

antérieur à B_k

Application

Un ingénieur reçoit de 3 fabricants des microprocesseurs parmi lesquels certains sont défectueux.

Fabricant	Proportion fournie	Proportion défectueuse
1	0.15	0.02
2	0.80	0.01
3	0.05	0.03

B_i : « Le microprocesseur provient du fabricant i » ; $i = 1, 2, 3$.

A : « Le microprocesseur est défectueux »

$$P(B_1) = 0.15 \quad ; \quad P(B_2) = 0.80 \quad ; \quad P(B_3) = 0.05$$

$$P(A/B_1) = 0.02 \quad ; \quad P(A/B_2) = 0.01 \quad ; \quad P(A/B_3) = 0.03$$

a) Quelle est la proportion totale de microprocesseurs défectueux ?

Le théorème des probabilités totales est utilisé.

$$A = \bigcup_{i=1}^3 (B_i \cap A) = (B_1 \cap A) \cup (B_2 \cap A) \cup (B_3 \cap A)$$

$$P(A) = \sum_{i=1}^3 P(B_i)P(A/B_i) = 0.15 \times 0.02 + 0.80 \times 0.01 + 0.05 \times 0.03 = 0.0125$$

$$P(A) = 0.0125 = 1.25\%$$

b) Si un microprocesseur est défectueux, quelle est la probabilité qu'il provienne du fabricant 1 ?

Le théorème de Bayes est utilisé.

$$P(B_1/A) = \frac{P(B_1 \cap A)}{P(A)} = \frac{P(B_1)P(A/B_1)}{\sum_{i=1}^3 P(B_i)P(A/B_i)} = \frac{0.15 \times 0.02}{0.0125} = 0.24$$

- c) Si un microprocesseur est défectueux, quelle est la probabilité qu'il provienne du fabricant 2 ?

$$P(B_2/A) = \frac{P(B_2 \cap A)}{P(A)} = \frac{P(B_2)P(A/B_2)}{\sum_{i=1}^3 P(B_i)P(A/B_i)} = \frac{0.8 \times 0.01}{0.0125} = 0.64$$

- d) Si un microprocesseur est défectueux, quelle est la probabilité qu'il provienne du fabricant 3 ?

$$P(B_3/A) = \frac{P(B_3 \cap A)}{P(A)} = \frac{P(B_3)P(A/B_3)}{\sum_{i=1}^3 P(B_i)P(A/B_i)} = \frac{0.05 \times 0.03}{0.0125} = 0.12$$

Remarque

$$\bullet \sum_{k=1}^n P(B_k/A) = \sum_{k=1}^n \frac{P(B_k \cap A)}{P(A)} = \frac{\sum_{k=1}^n P(B_k)P(A/B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i)P(A/B_i)} = 1$$