

写経 2-1 : 明るさを表示しよう !

Mozilla maker party 2014-summer

2014.8.21

中央大学理工学部有志



今回の目標

- 作ったものを組み合わせて、
周囲の明るさを数字で表示するものを作る！





今からやること

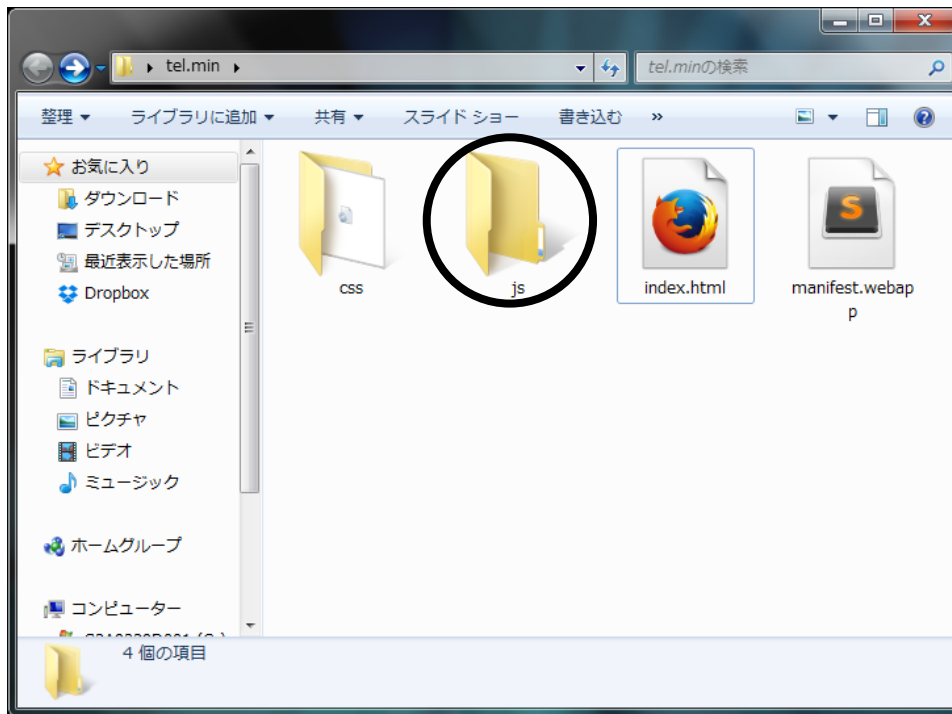
14:25 – 14:50 (予定)

- 作業の準備をしよう
- main.js を作ろう
- index.html を再編集しよう
- style.css を再編集しよう



作業環境の準備

- “tel.min”フォルダの中に、“js”フォルダを作る。





main.js を作ろう

- “js”フォルダの中に、“main.js”を作ろう。
- サンプルコードは次のスライドの通り。



main.js を作ろう

```
//-----  
// 照度センサーの値が変わると呼ばれる関数  
//  
// MEMO: e.value の中に現在の明るさが入っている  
//-----  
onChangeBrightness = function( e ) {  
    changeScreen( e.value ); // 画面を変化させる処理を呼ぶ  
};  
  
// イベントハンドラを設定  
window.addEventListener( 'devicelight',  
    onChangeBrightness );
```



index.html を編集しよう

- 前に作った、“index.html”を編集しよう。
- その内容は次のスライドの通り。
- スライドの中の青文字が書き足す部分。



index.html を編集しよう (前編)



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>tel.min</title>
    <meta name="description" content="">
    <meta name="viewport" content="width=device-
width">
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
    <script src="js/main.js"></script>
  </head>
```




index.html を編集しよう (後編)



```
<body>  
  <br>  
  <div id="print_title">tel.min</div>  
  <br><br>  
  <div id="print_lx">  </div>  
</body>  
</html>
```



style.css を編集しよう

- 前に作った、“style.css”を編集しよう。
- その内容は次のスライドの通り。
- スライドの中の青文字が書き足す部分。



style.css を編集しよう (前編)

```
body {  
  margin    : auto;  
  padding   : 0px 0px 0px 0px;  
  background : #000000;  
  color     : #FFFFFF;  
  text-align : center;  
}  
  
#print_title {  
  margin-top : 4px;  
  text-align : center;  
  font-size  : 32px;  
  font-weight: bold;  
  color      : white;  
  text-shadow: 0px 0px 10px black;  
}
```



style.css を編集しよう (後編)

```
#print_lx {  
  margin-top : 20px;  
  text-align : center;  
  font-size  : 24px;  
  color      : white;  
  text-shadow: 1px 1px 3px black;  
}
```



作ったものを確認してみよう



- アプリを開くと、次のような画面が現れる。
- 周囲の明るさにより、その数値が変化する。