

写経 2-2 : 色を変えよう !

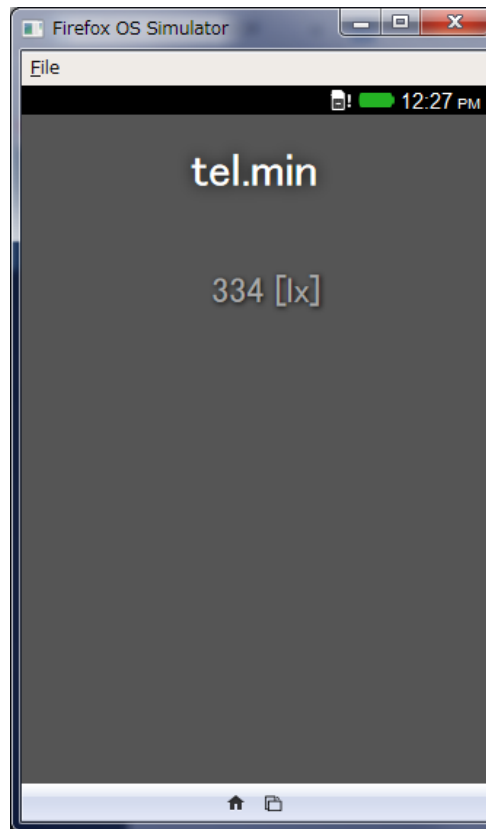
Mozilla maker party 2014-summer

2014.8.21

中央大学理工学部有志

今回の目標

- 周囲の明るさによって、数値だけでなく、背景や文字の色も変えるようにしてみよう！



今からやること

14:25 – 14:50 (予定)

- screen.js を作ろう
- index.html を再編集しよう



screen.js を作ろう

- “js”フォルダの中に、“screen.js”を作ろう。
- サンプルコードは次のスライドの通り。



screen.js を作ろう (前編)

```
//-----  
// 照度を色の256段階に変換  
//-----  
lx2Rgb = function( lx ) {  
    if(lx > 1000) {  
        return 0;  
    }  
    else {  
        rgbValue = 255 - (lx/1000)*255;  
        return Math.round(rgbValue);  
    }  
};
```



screen.js を作ろう (後編)

```
//-----  
// 照度センサーの値が変わると呼ばれる関数  
//  
// lx 明るさ (単位ルクス)  
//-----  
changeScreen = function( lx ) {  
  
    // 文字の色を変化させて、数字を変化させる  
    txRGB = lx2Rgb(lx);  
    document.getElementById("print_lx").style.color = 'rgb(' + txRGB + ',' + txRGB + ',' +  
txRGB + ')';  
    document.getElementById("print_lx").innerHTML = lx + '[lx]';  
  
    // 背景を変化させる  
    bgRGB = 255-txRGB;  
    document.body.style.backgroundColor = 'rgb(' + bgRGB + ',' + bgRGB + ',' + bgRGB +  
)';  
};
```



index.html を編集しよう

- 前に作った、“index.html”を編集しよう。
- その内容は次のスライドの通り。
- スライドの中の青文字が書き足す部分。



index.html を編集しよう (前編)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>tel.min</title>
    <meta name="description" content="">
    <meta name="viewport" content="width=device-
width">
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
    <script src="js/main.js"></script>
    <script src="js/screen.js"></script>
  </head>
```



index.html を編集しよう (後編)

```
<body>
  <br>
  <div id="print_title">tel.min</div>
  <br><br>
  <div id="print_lx">  </div>
</body>
</html>
```



作ったものを確認してみよう



- アプリを開くと、次のような画面が現れる。
- 周囲の明るさにより、数値だけでなく背景や文字の色も変わるようになった。