

flame へのアプリの入れ方

Mozilla maker party 2014-summer

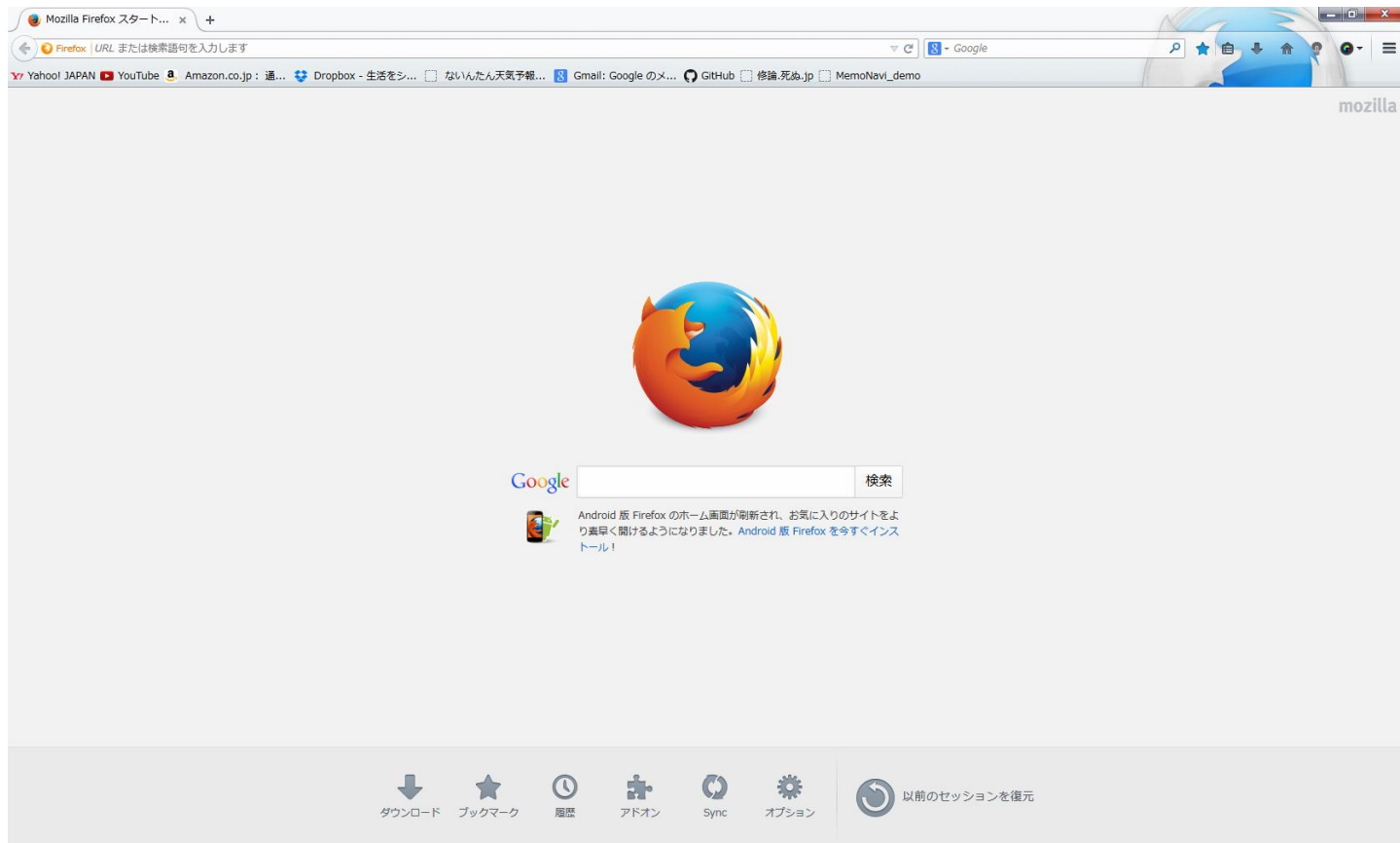
2014.8.21

中央大学理工学部有志



Status 1

- 自分の PC にて、Mozilla Firefox を開く。

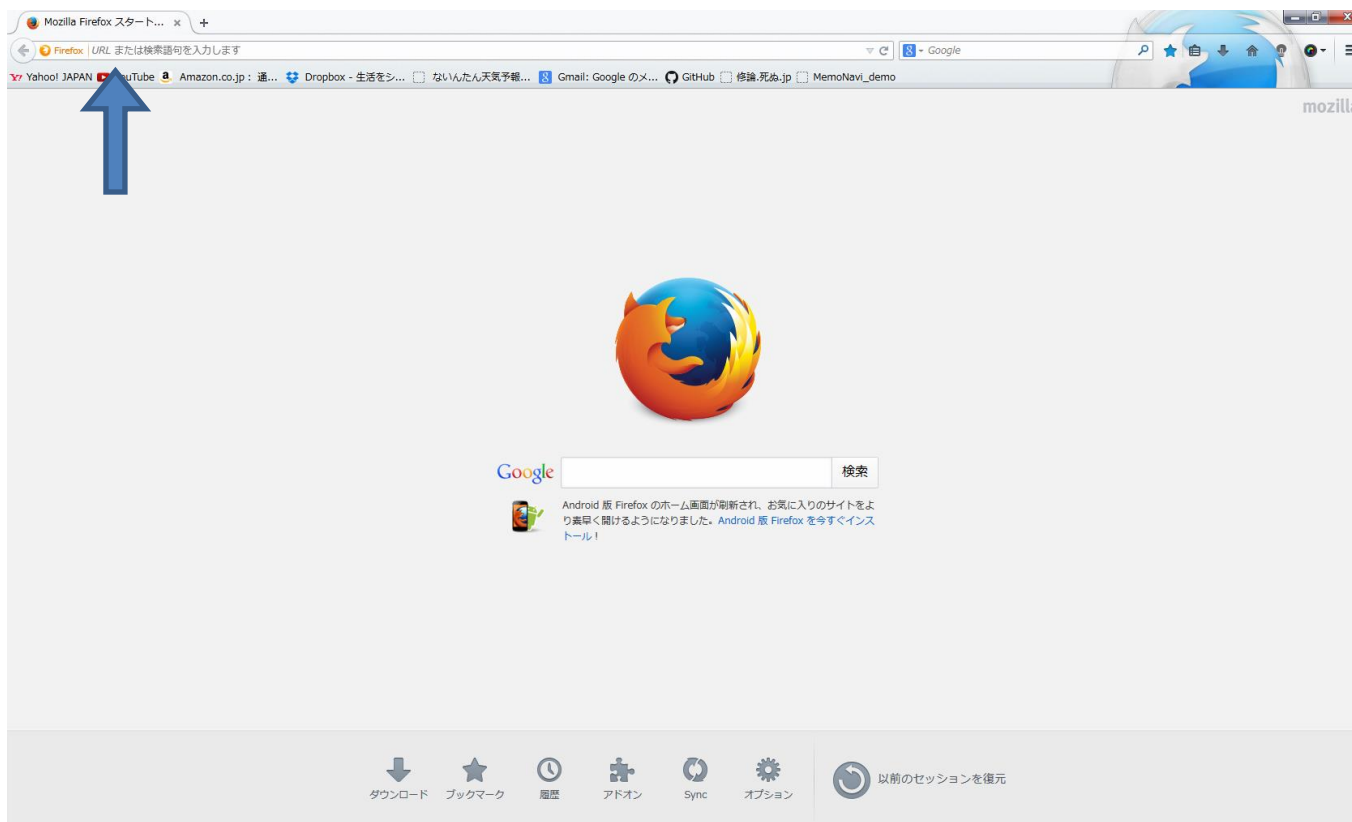




method

- Firefox のアドレスバーに、以下の URL を打ち込む。

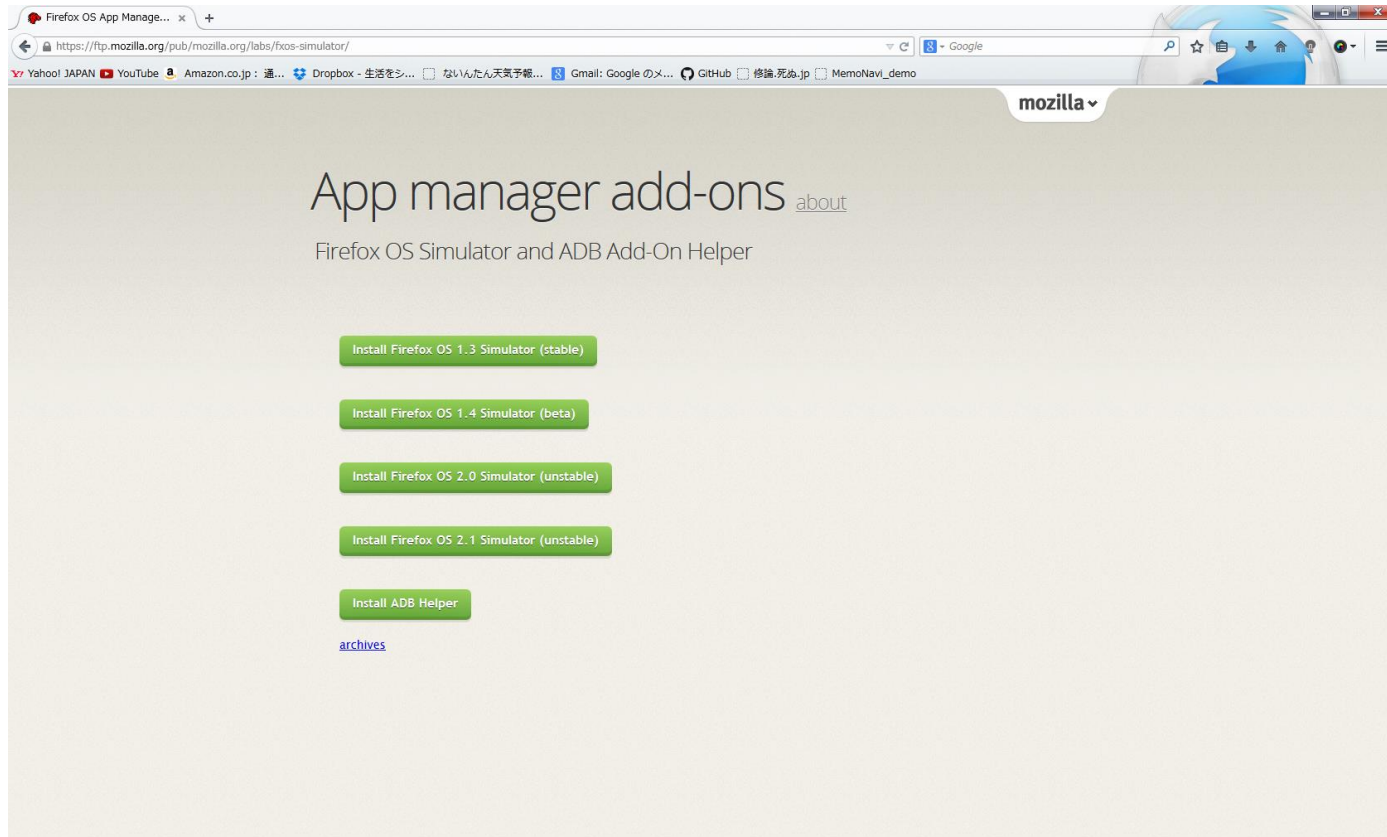
<http://goo.gl/6ck2n7>





Status 2

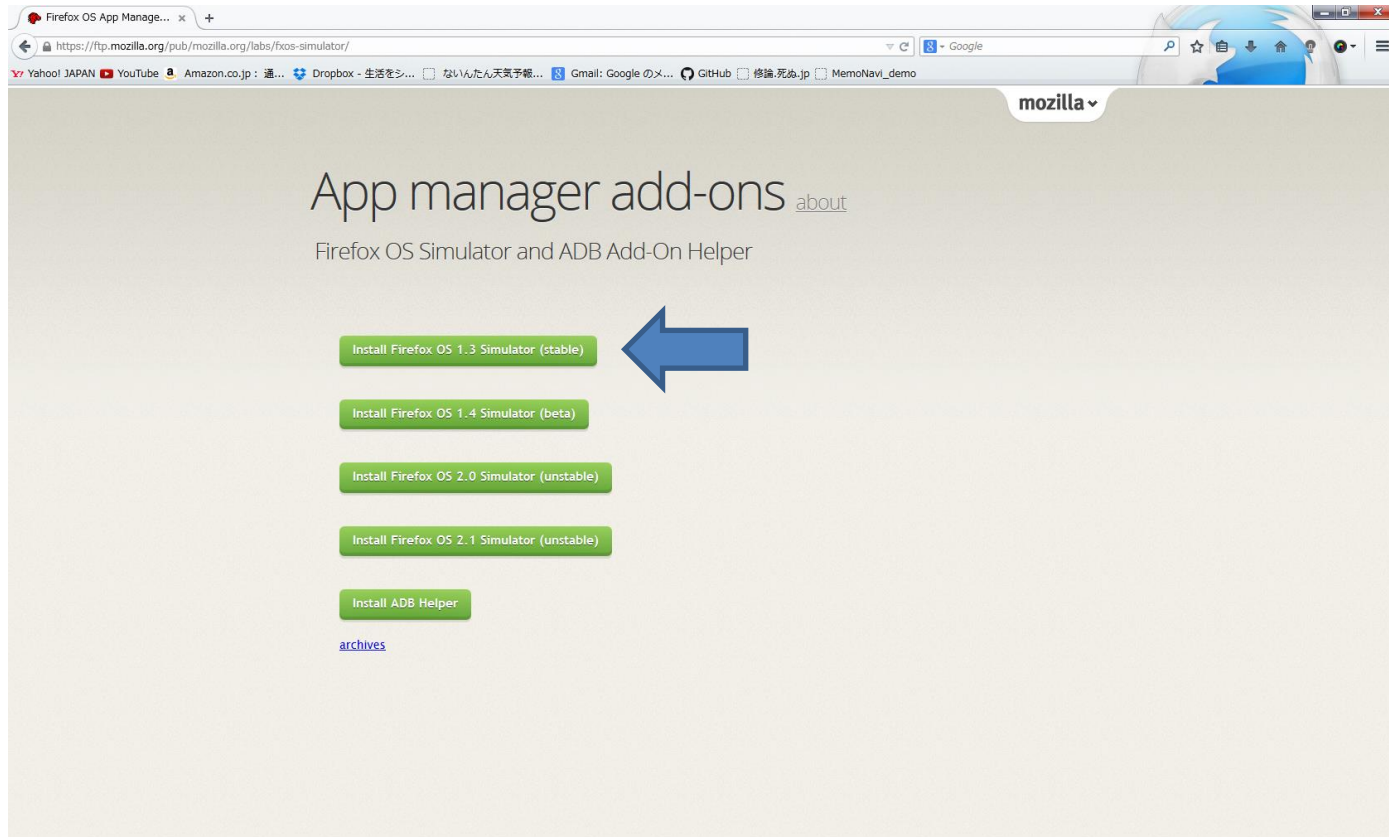
- サイトにアクセスした状態。





method

- “Install Firefox OS 1.3 Simulator (stable)”をクリックして、Firefox OS Simulator をインストールする。





Status 3

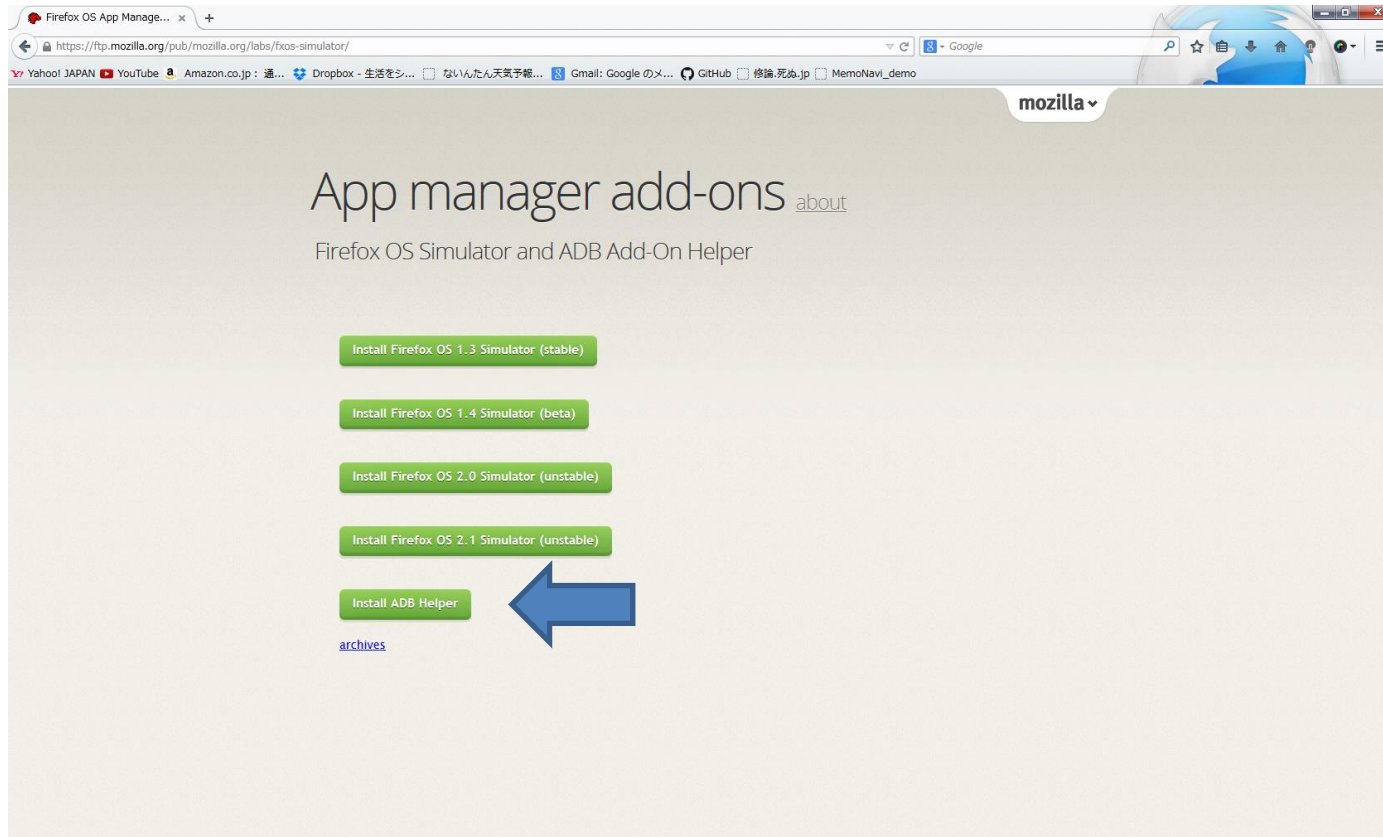
- ここで“インストール”をクリックすると、インストールが完了した状態になる。





method

- “Install ADB Helper”をクリックして、ADB Helper をインストールする。





Status 4

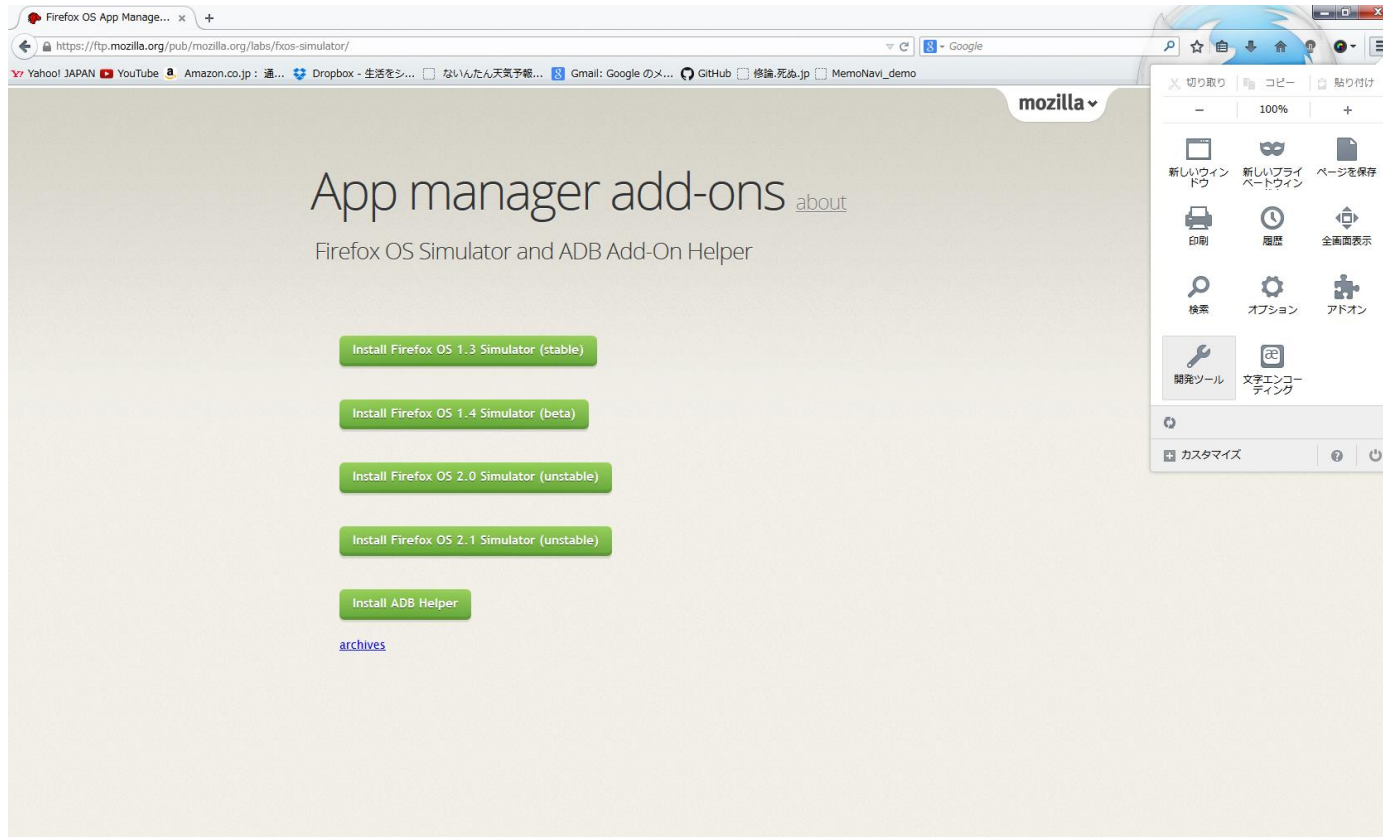
- ここで“インストール”をクリックすると、インストールが完了した状態になる。





method

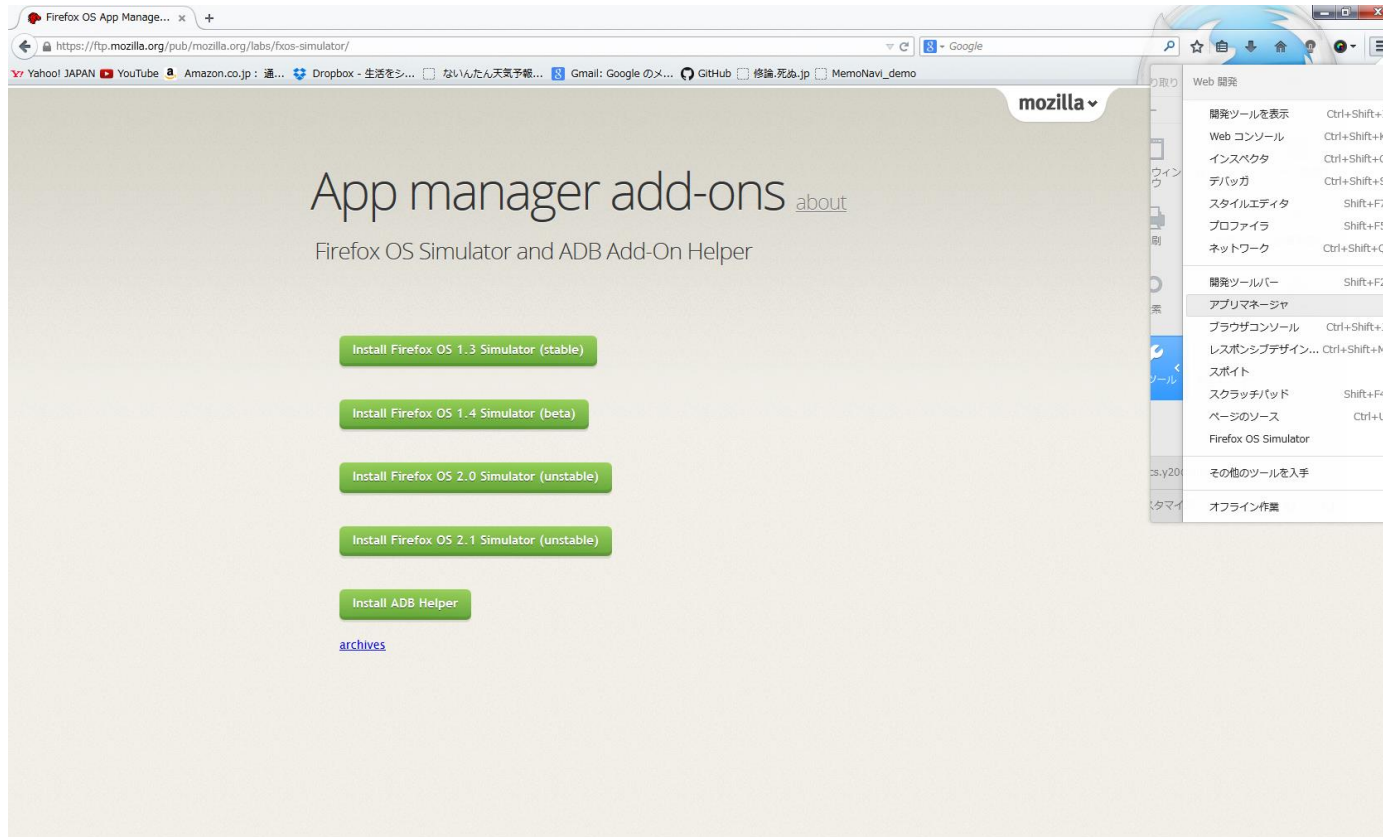
- Firefox の右側のボタンを左クリックした後、“開発ツール”を左クリックする。





Status 5

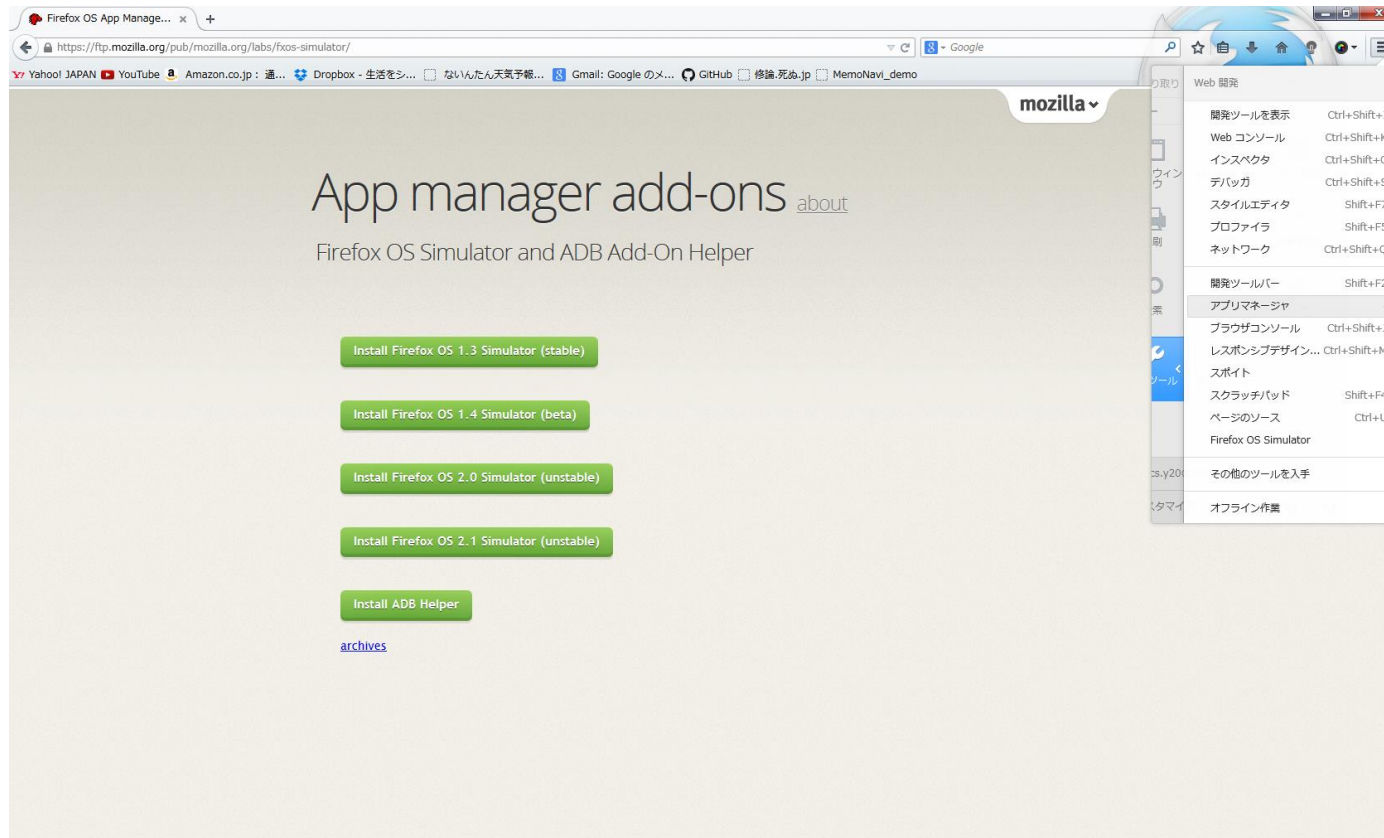
- 開発ツールを左クリックした状態。





method

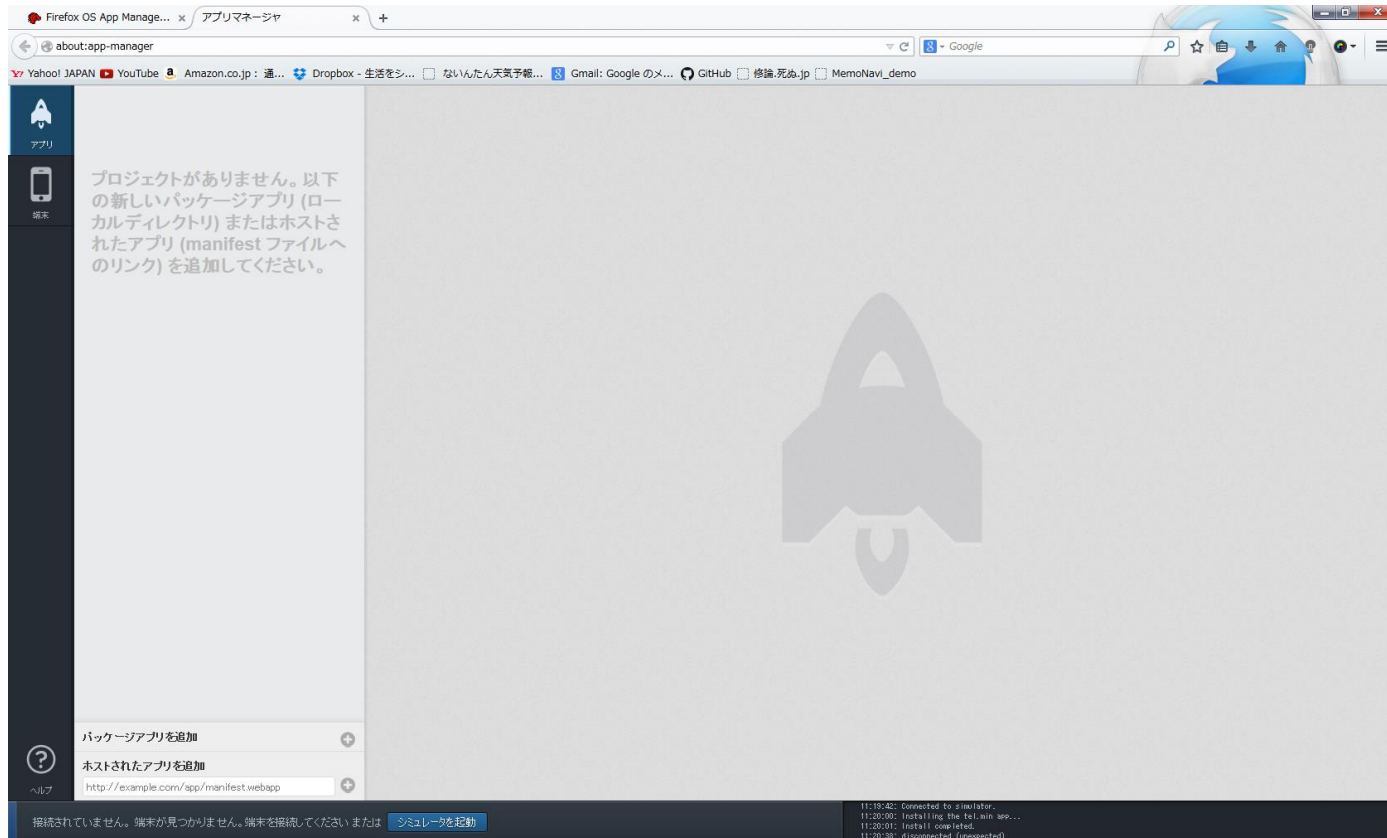
- “アプリマネージャ”を起動する。





Status 6

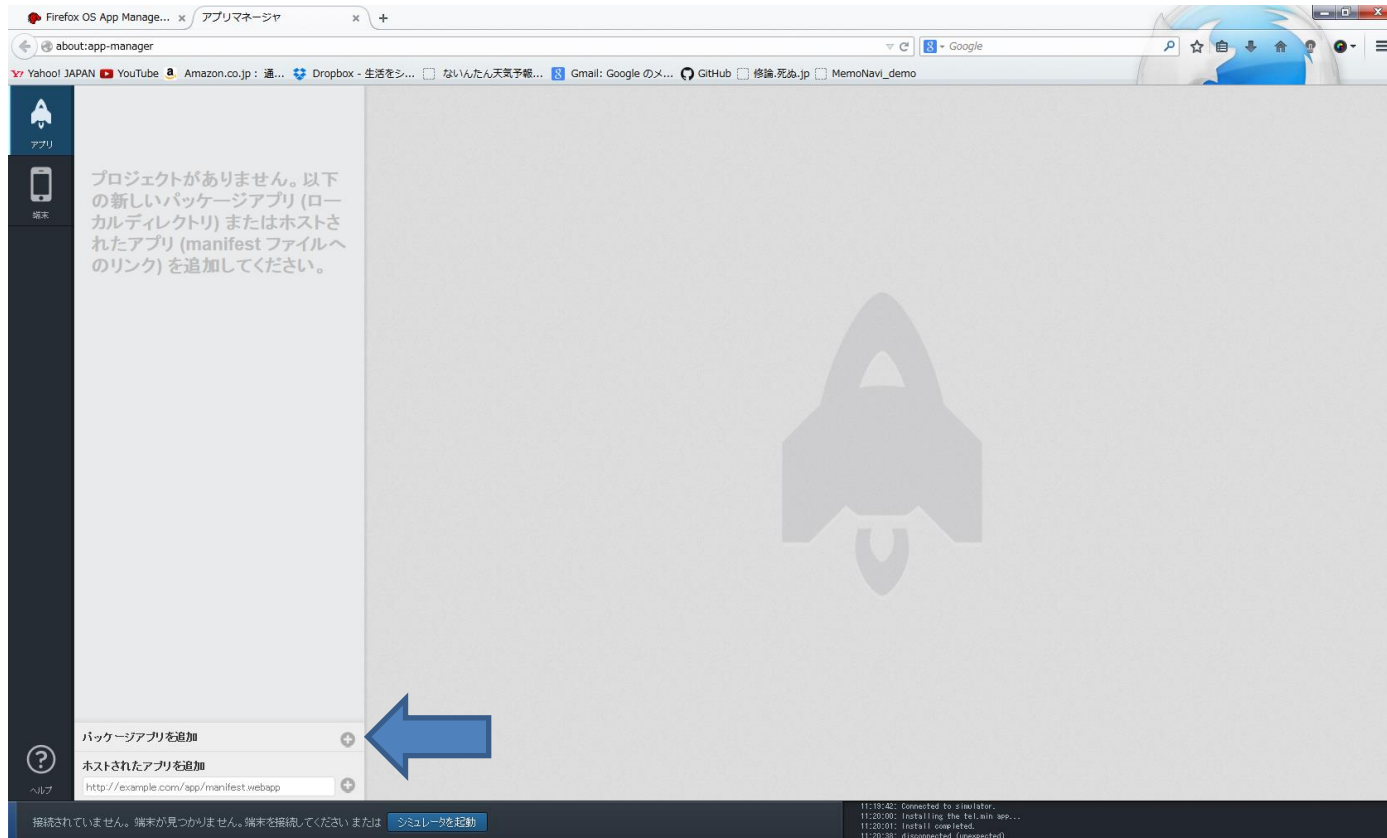
- アプリマネージャを起動した状態。





method

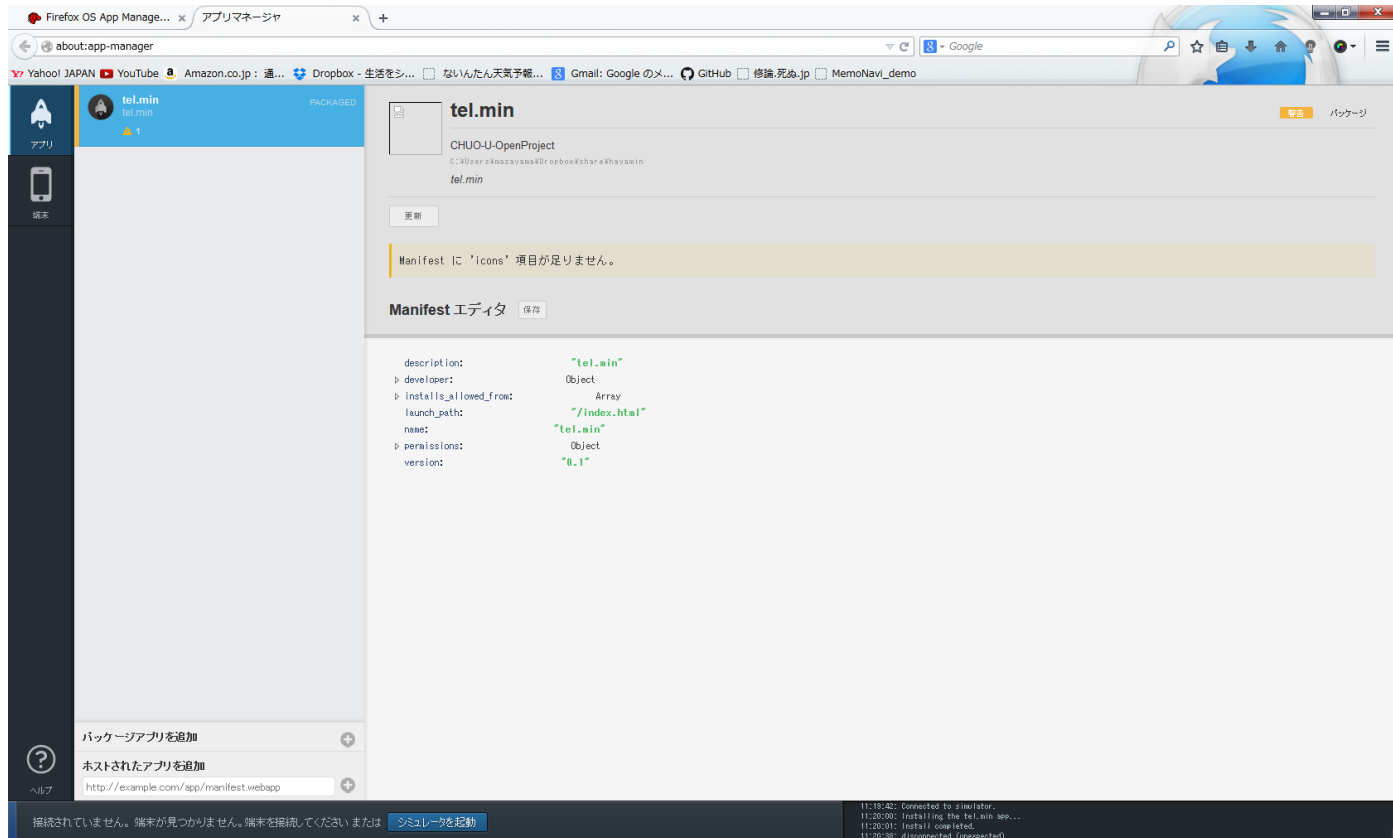
- “パッケージアプリを追加”をクリックし、“manifest.webapp”ファイルのあるフォルダを選択する。





Status 7

- アプリがアプリマネージャに追加された状態。





flame 側での操作

- flame と PC を USB で接続する。
- Device information -> more information -> Developer
-> Remote debugging を ON にすると、PC 側で認識される。

※ Windows 7 だと flame を認識しない不具合がある？