梁盾

直博生面试展示



自我介绍

姓名 梁盾

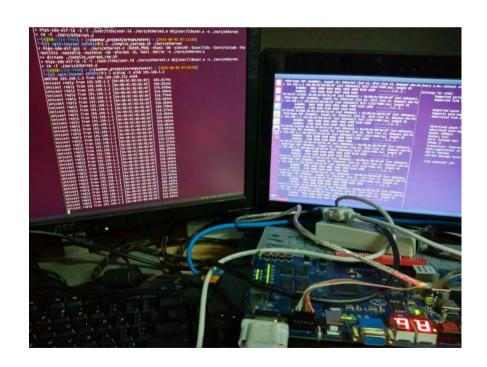
生日 1994/01/26

籍贯 湖南长沙

个人简介

热爱算法,喜欢钻研以及折腾,动手能力以及编程能力强。 专业方面对 Computer Graphics, Deep Learning, GPGPU, Linux 有很大的兴趣。 业余爱好设计。

- 专业实践 计算机系统综合设计与实现
- 95分(第2名)



奋战一个月,造台计算机在 Thinpad 和 ucore 的基础上简单支持网络协议栈,能够收发简单的 html 请求,并且保存到本地文件系统中

- 计算机图形学
- 99分(第1名)



使用 CUDA 进行加速的 RayTracing,对于网格规模小 于 10000 的场景可以做到实时 渲染

- 数字娱乐设计双学位
 - 核心课程:数字娱乐设计,游戏程序设计,游戏动画制作等等.

专业限选课:数字图像处理,人工神经网络,数据库专 题训练等等

• 三项排名中总学分绩 排名 11

- 计算机系科协 部长
 - 负责第 18 届智能体比赛的播放器开发工作



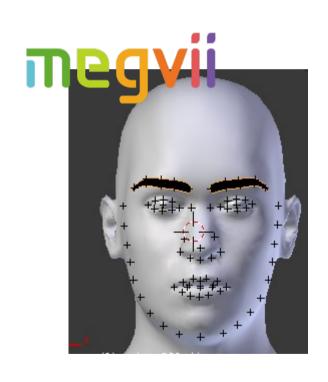
以三字班同学 为主力开发的 LOTA 游戏画面

- Blender 开源社区 补丁开发
 - Blender 是开源 3D 建模动画渲染软件



我的工作是完善 Blender 的 国际化支持 主要代码贡献为完成多平台 中日韩输入法支持 修复 2 个 bug ,添加一个 feature

• 旷视科技 Research Intern



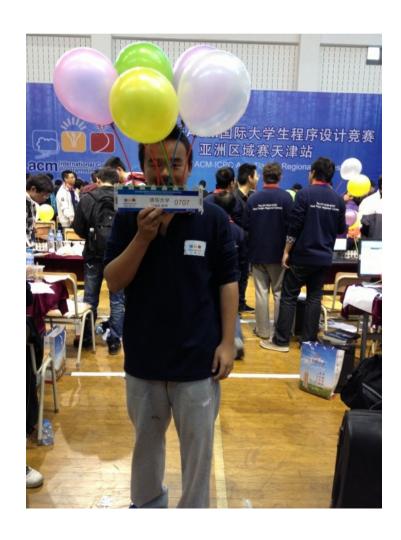
主要工作有两件

- 1. 使用 CG 的方法合成数 据用于帮助 Deep Learning 训练
- 2. 参与搭建在分布式系统中训练神经网络的系统

奖项

奖项

• ACM 大学生程序设计竞赛 中国天津赛区金牌



在 96 支队伍中获得金牌第 6 名现场通过 7 题,获得两个 First blood

奖项

• ISC15 大学生超算比赛 冠军



在与 11 支队伍长达两天的激烈 角逐中,获得总分第一

学术

学术

- Efficient and Flexible Deformation Representation for Data-Driven Surface Modeling
 - Lin Gao, Yu-Kun Lai, Dun Liang, Shihong Xia
- Keywords: mesh representation, data-driven, deformation

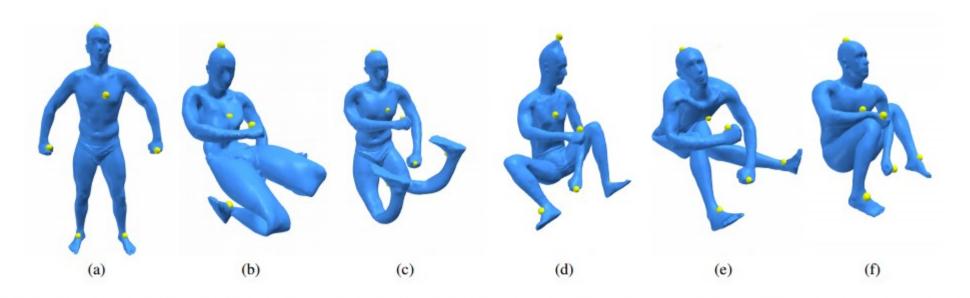


Fig. 13. Comparison of deformation results using the SCAPE dataset [Anguelov et al. 2005]. (a) input model, (b) ARAP [Sorkine and Alexa 2007], (c) [Sumner et al. 2007] (d) MeshIK [Sumner et al. 2005], (e) [Fröhlich and Botsch 2011], (f) our data-driven deformation method.

学术

- Efficient and Flexible Deformation Representation for Data-Driven Surface Modeling
 - Lin Gao, Yu-Kun Lai, Dun Liang, Shihong Xia
- 个人贡献了 50% 的代码工作,投稿 SIGGRAPH ASIA 2015, Acceptance with major revision

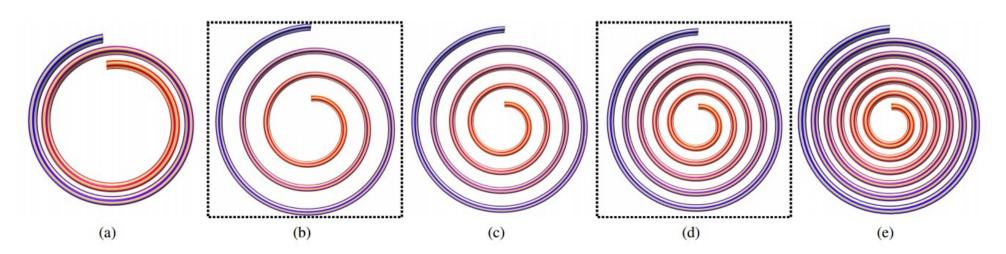


Fig. 3. Shape blending with interpolation and extrapolation. (b) and (d) are the source (t = 0) and target (t = 1) models. (a),(c),(e) are interpolated/extrapolated models with t = -0.5, 0.5, 1.5, respectively.

展望

展望

- 对自己的预期
- 钻研前沿知识
- 科研是值得为之奋斗一生的事业
- 能抵抗外界诱惑,潜心学术

Thank you for listening Q&A