

## Liens hypertextes

Un **lien** permet de **rediriger** l'utilisateur vers un autre endroit de la **même page** ou vers **une autre page ou ressource** sur le Web (située sur le même serveur ou en n'importe quel point du réseau). Pour créer un lien en HTML, utiliser la **balise <a>** (ancree, *anchor en anglais*) accompagné de son **attribut href** (hypertext reference)

`<a href="url"> objet cliquable </a>`

- L'attribut **href** spécifie l'adresse du fichier que le navigateur devra charger et interpréter sous la forme d'une **URL** ou d'un **fragment d'URL**. L'exemple ci-dessus représente un **lien** vers le site de la FSE (l'adresse est complète: `http://fse.um5.ac.ma`)
- **L'objet cliquable**, il peut s'agir d'un texte; image; partie d'une image; bouton..., représente la partie visible (Le site de la FSE).

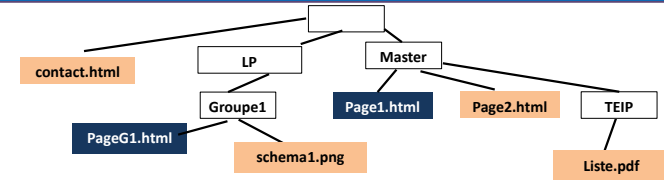
`<a href="http://fse.um5.ac.ma">Le site de la FSE</a>`

Prof. Ibrahim OUAHBI



1

## Adresses relatifs



Page courante: page1.html

`<a href="page2.html">Vers page 2</a>` <!-- même niveau -->

`<a href="TEIP/liste.pdf">liste</a>`

`<a href="../contact.html">contact</a>`

`<a href="../../LP/groupe1/schema1.png">Voir l'illustration </a>`

Page courante: pageG1.html

`<a href="../../Master/page2.html">Vers page 2</a>`

`<a href="../../contact.html">contact</a>`

`<a href="schema.png">Voir l'illustration </a>` "/" désigne la racine du lecteur dans le protocole file



## Insérer les images: : TP2-1\_images.html

Une image est définie à l'aide de la **balise orpheline <img>**

``

Il est préférable de choisir un **nom d'image significatif sans espace ni caractères spéciaux ou accentués**.

Il faut préciser **deux attributs** pour l'élément `img`:

- L'attribut **src** spécifie l'**URL de l'image**, il fonctionne de la même façon que l'attribut `href` pour les liens.
- L'attribut **alt** fournit un **texte alternatif** qui doit décrire l'image. Ce texte va être **affiché** dans des contextes où les images **ne sont pas perceptibles par l'utilisateur** (connexion lente, une erreur dans l'attribut `src`, synthèse vocale, utilisation d'un lecteur d'écran ...).

Prof. Ibrahim OUAHBI

3

## Redimensionner une image

Utiliser les attributs **width** et **height** pour spécifier respectivement la largeur et la hauteur d'une image en **pixels**. (Ces attributs peuvent prendre des valeurs relatives en % ou des mots clefs comme `auto`)

``

Il est recommandé d'utiliser l'attribut **style**. Ce qui permet **d'empêcher les feuilles de styles de changer la taille des images**

``

Généralement, **on ne modifie que l'une des deux dimensions** de l'image (la largeur ou la hauteur) l'autre sera calculée automatiquement afin que l'image conserve ses proportions. ✓

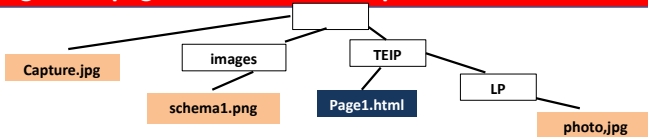
``

**Utiliser de préférence le CSS pour mettre en forme les images**

Prof. Ibrahim OUAHBI

4

## l'image et la page WEB dans des emplacements #



Il est courant de stocker des images dans un sous-dossier (l'image et la page WEB ne se trouvent pas dans le même dossier). On doit inclure le nom du dossier dans l'attribut src.

```




  
```

Pour insérer des images provenant d'un autre serveur, il suffit d'indiquer l'URL complète de la ressource image dans l'attribut src.

```



  
```

si l'image est supprimé du serveur, elle ne s'affichera plus sur votre page

## Définir une image comme un lien: TP2-2\_images.html

Pour définir une image comme un lien, mettez la balise <img> à l'intérieur de la balise <a>

```

<a href="http://fse.um5.ac.ma/" target="_blank">

</a>
  
```

lorsque l'image est un lien, border:0; est ajouté pour empêcher IE9 (et versions antérieures) d'afficher une bordure autour de l'image

```

<a href="http://fse.um5.ac.ma/" target="_blank">  </a>
  
```

Prof. Ibrahim OUAHBI

6

## Laisser flotter une imager

L'élément **img** est de type **inline**

La **propriété CSS float** permet de laisser flotter une image à droite (**right**) ou à gauche (**left**) d'un texte.

```

<p>  La FSE a pour mission de dispenser l'enseignement supérieur en formation initiale et en formation continue et de mener tous travaux de recherche dans le champ disciplinaire relevant des sciences de l'éducation des langues et de communication. La FSE a pour mission de dispenser l'enseignement supérieur en formation initiale et en formation continue et de mener tous travaux de recherche dans le champ disciplinaire relevant des sciences de l'éducation des langues et de communication. </p>
  
```

La FSE a pour mission de dispenser l'enseignement supérieur en formation initiale et en formation continue et de mener tous travaux de recherche dans le champ disciplinaire relevant des sciences de l'éducation des langues et de communication. La FSE a pour mission de dispenser l'enseignement supérieur en formation initiale et en formation continue et de mener tous travaux de recherche dans le champ disciplinaire relevant des sciences de l'éducation des langues et de communication.



Prof. Ibrahim OUAHBI

7

## L'élément figure

L'élément **figure** sert de **conteneur** dans lequel on peut insérer **divers éléments** comme des **images**, de l'audio, des vidéos, des **schémas**, des tableaux ou des blocs de code.

Le contenu peut être accompagné d'une **légende**, définie par l'élément **figcaption**.

```

<figure>

<figcaption>logiciel éducatif</figcaption>
</figure>
  
```



logiciel éducatif

Prof. Ibrahim OUAHBI

8