

WE ARE **AZURE EXPERT** GROUP
CLOUDMATE

REFERENCE

다양한 분야의 고객에게 MANAGED SERVICE를 제공하고 있습니다.

미디어 / 엔터테인먼트



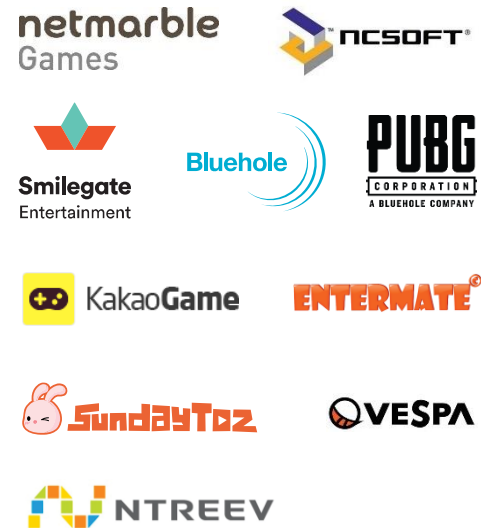
E-Commerce




공공 / 엔터프라이즈



Game




Agile 방법론과 우리의 DevOps




배준현


타임라인 ▼

 소개


Work in progress




Ubuntu Korea Community에서 근무




코딩이랑 무관합니다만,에서 운영자로 근무했음



활천 Hwalchun에서 Bassist(으)로 근무했음



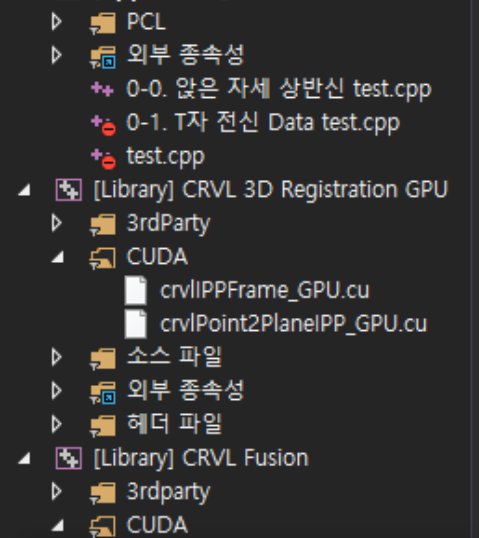
125명이 팔로우함



Ubuntu Korea Community 페이지와 코딩이랑 무
관합니다만, 페이지 관리

날짜	경력
2019.04~현재	클라우드메이트 DevOps팀 팀장
2019.09~현재	Microsoft Azure MVP
2019.04~현재	Microsoft DR.Azure AZ-203 과정 강사
2019.03~현재	한빛미디어 도서 자문단
2018.07~현재	한국우분투사용자그룹 로코팀 서울리더
2019.06	DevOpsKOrea 2019, Azure DevOps 연사
2019.05	Microsoft DevCamp 연사
2018,2019	Global Azure Bootcamp 연사
2018,2019	IT잡지 마이크로소프트웨어 기고

이런 것들을 했었어요.



```

        cudaMemcpy(&view_xyz.plt<float3>(&0),
        _d_XYZ,
        sizeof(float3) * IMAGE_SIZE_HEIGHT * IMAGE_SIZE_WIDTH,
        cudaMemcpyDeviceToHost);

        view_xyz.convertTo(view_xyz, CV_64FC3);

        Draw3DPointCloud(log3D, view_xyz, _rgb[nCurrentFrame], _DrawRt, 1, false);

    #endif

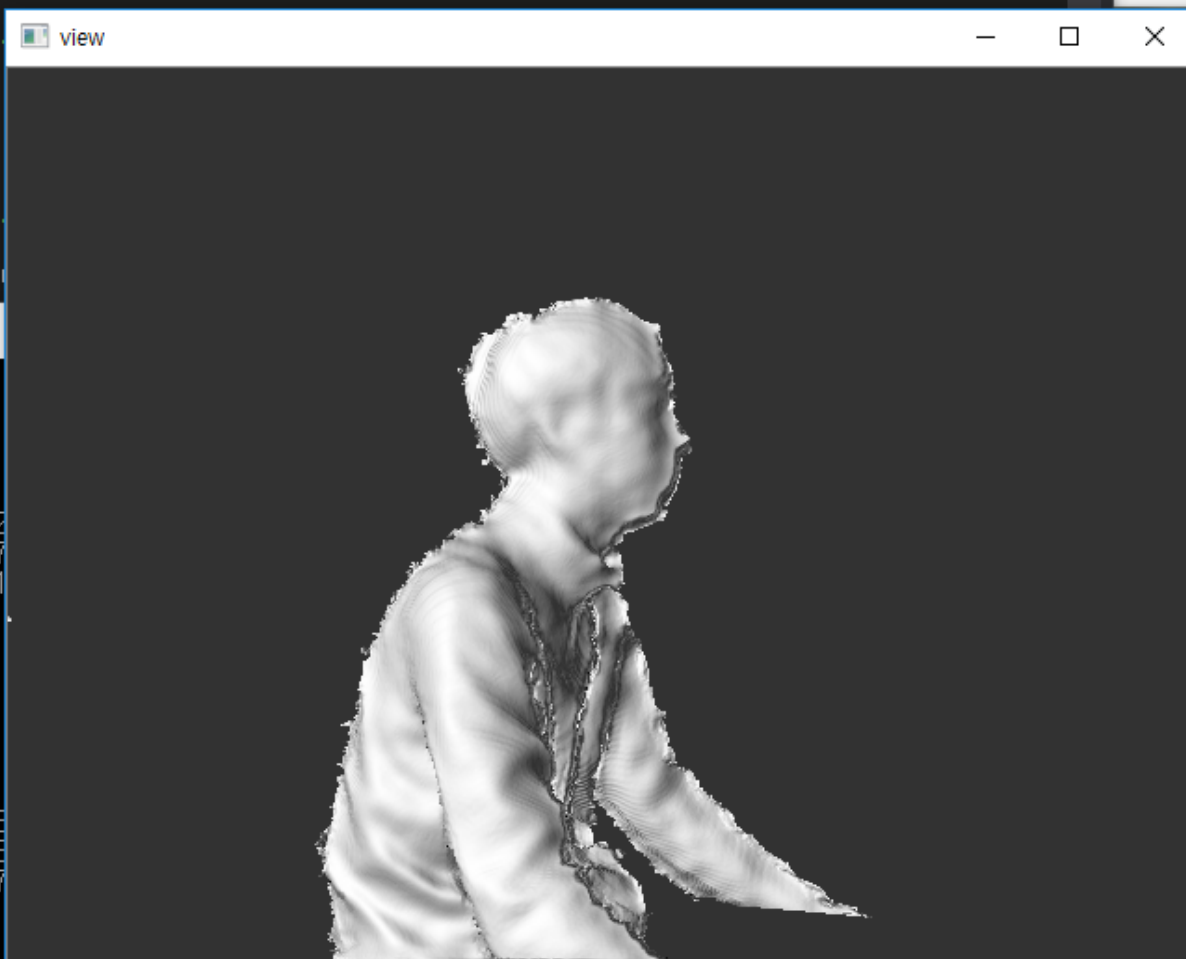
    //////////////////////////////////////
    // 2차원 이미지 보기

    imshow("view", _view);
    waitKey(30);

    //////////////////////////////////////

    ippFrame_GPU[nCurrentFrame]

```

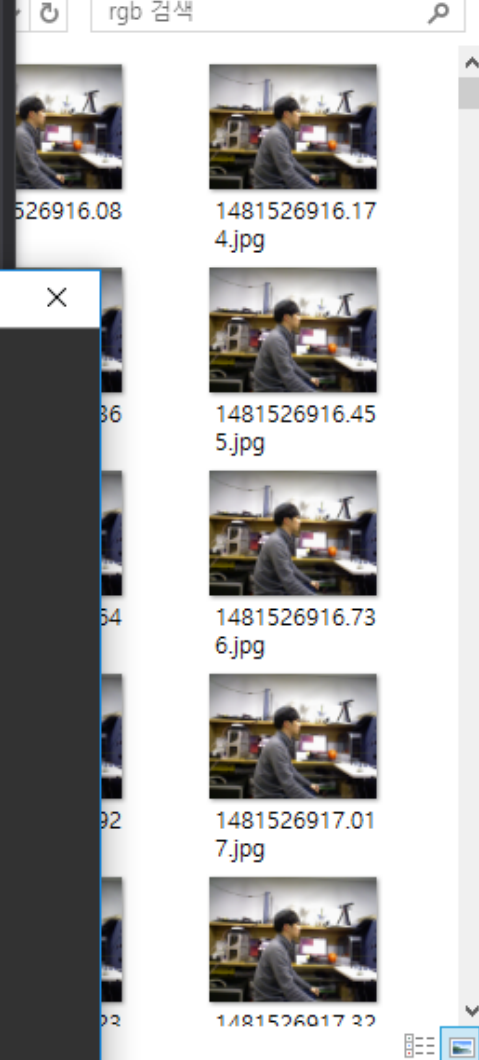


C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```






[97] Elapsed time = 123.588ms
frame num : 98
[0] : delta = 15.679114
[1] : delta = 6.665807
Rt
[0.999992847442627, 0.0005981312715448439, -0.003739155363291502,
-0.0005976618849672377, 0.999997615814209, 0.0001268413034267,
0.003739238483831286, -0.0001246208412339911, 0.99999296665191,
0, 0, 0, 1]
Raycasting : 2.3394e+011 ms
[98] Elapsed time = 109.405ms
frame num : 99
[0] : delta = 17.502964
[1] : delta = 7.771829
Rt
[0.9999921917915344, 0.0004927185364067555, -0.00391329918056728,
-0.000491634476929903, 0.999998211860657, 0.00027776256320068,
0.003913423046469688, -0.0002758025366347283, 0.99999225139617,
0, 0, 0, 1]
Raycasting : 2.33941e+011 ms
[99] Elapsed time = 108.437ms
frame num : 100
[0] : delta = 13.324339
[1] : delta = 4.601511
Rt
[0.9999939799308777, 5.451588731375523e-005, -0.003476940561085939, 0.004205559380352497,
-5.534602314583026e-005, 1, -0.0002382395177846775, 0.0001736491394694895,
0.003476928453803450, 0.00023844462370208213, 0.0000000000000000, -5.4000752370430241e-005,
0.0000000000000000, 0.0000000000000000, 0.0000000000000000, 1]

```





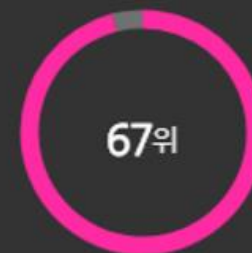


RANK	채널명	분류	R.I	M.I/S.I	인기도
1	 리아루아 RiaRua	엔터테인먼트	R 100.00%	M 98.58% S 98.36%	조회수 305,479,689 구독자 683,092
2	 윤복	연예인	R 99.95%	M 93.93% S 99.67%	조회수 19,582,240 구독자 10,320
3	 아탐생 아이돌탐구생활	연예인	R 99.89%	M 99.29% S 95.57%	조회수 31,018,380 구독자 41,024
4	 ARIKITCHEN (아리키친)	푸드	R 99.84%	M 97.38% S 98.42%	조회수 230,588,193 구독자 625,567
	 디브	뮤직	R 99.78%	M 90.82% S 99.62%	조회수 112,641,087 구독자 64,249



이감독 이감독
방송

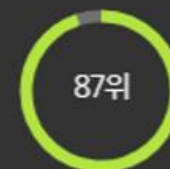
채널 개설일 2015-12-01



R.I
96.39%



M.I
89.99%



S.I
95.30%

Socialerus Architecture

Phase 1

Collecting Data

Collecting Batch

5대의 서버와 데이터베이스가
매일 일정 시간에 데이터 수집

Phase 2

Processing & Ranking

Ranking Batch

데이터 수집이 완료되면

- ① Media Index 계산
- ② Social Index 계산
- ③ M.I.와 S.I.를 복합적으로 계산하여
해당 일자의 **Ranking Index** 계산

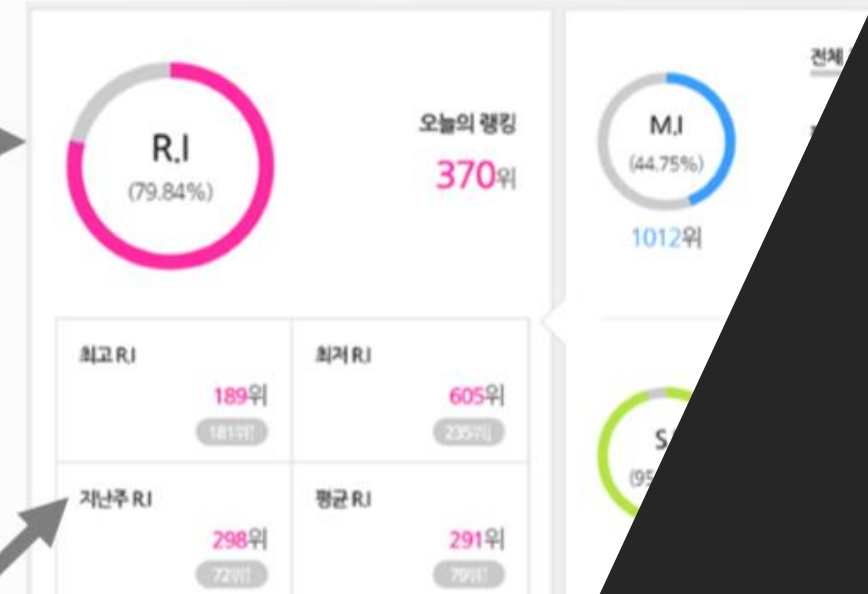
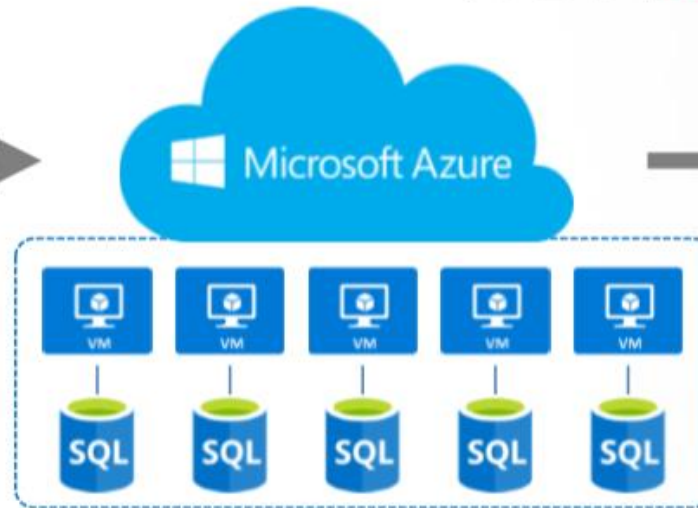
Phase 3

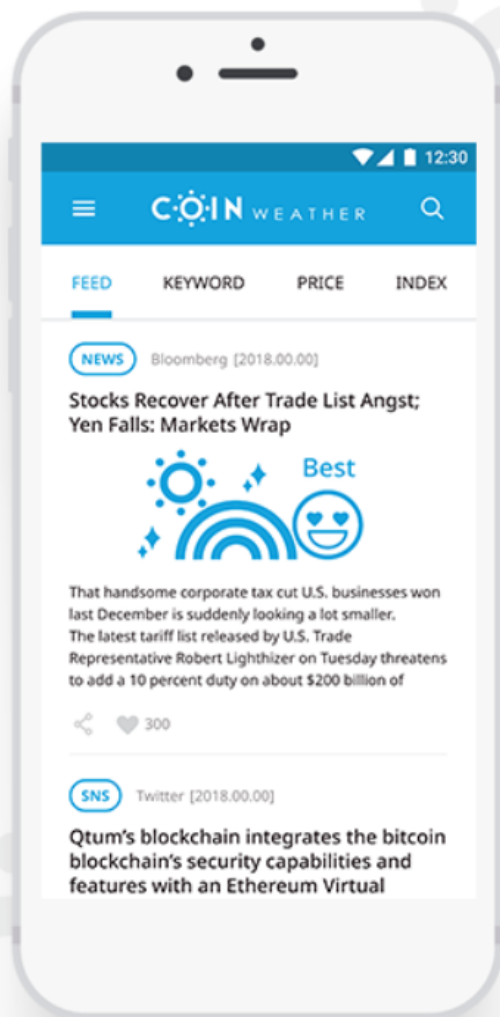
Web Services

Web Services

Microsoft Azure 클라우드 기반
안정적인 웹서비스 제공

You Tube





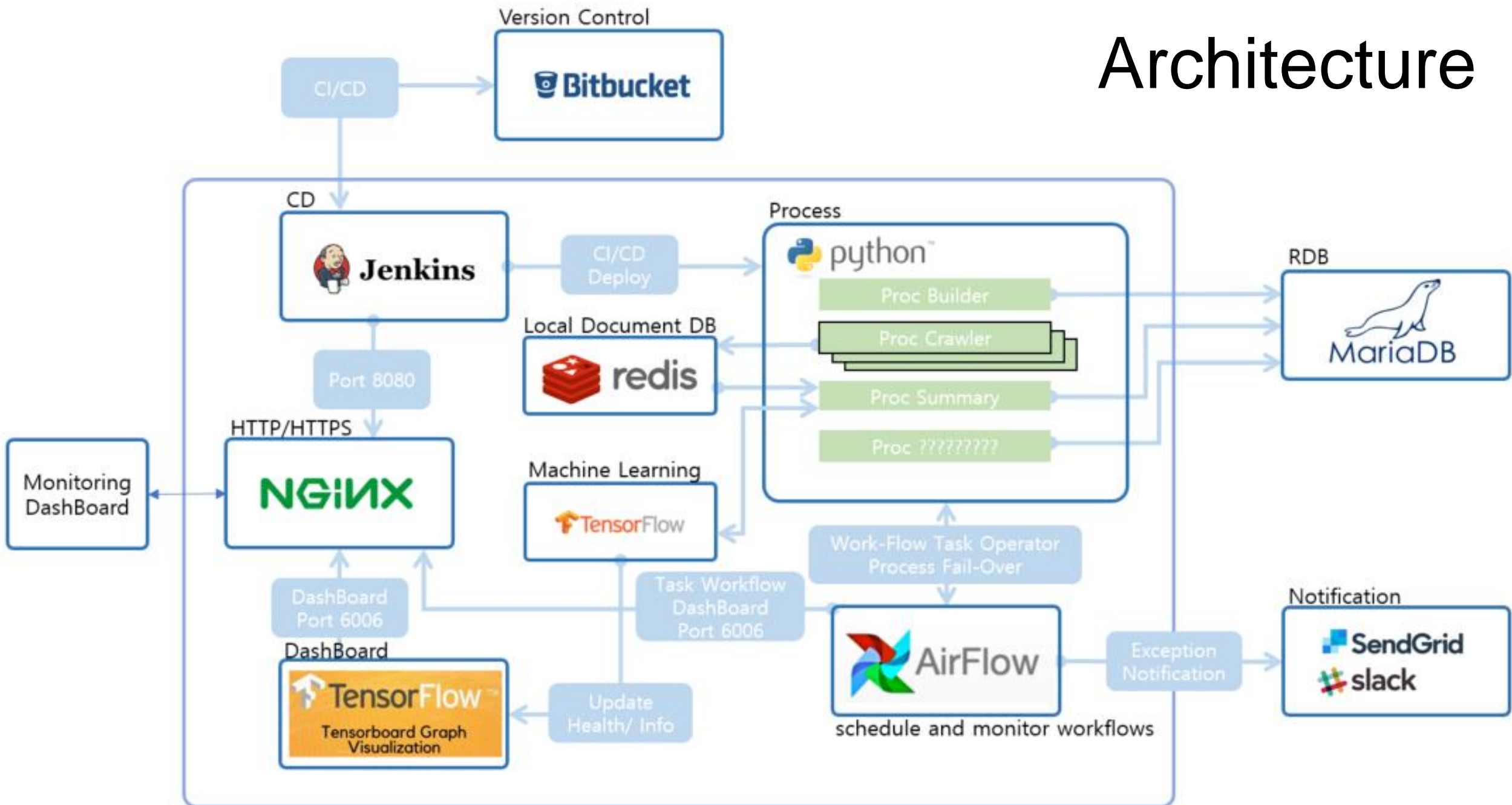
Analyzing blockchain news through A.I. technology.

CoinWeather will analyze variety of blockchain news more precisely through A.I. technology.

This will help making better decision in coin market with data stats of articles.



Architecture



이런 것들을 좋아 합니다.

트로피



플래티넘 크루

그레이드

실버

희소성

최고 희소 2.2%

상태

획득

획득일

2019/12/9 9:33 PM

획득 시의 스크린샷



보기

상세

TECHNIKA 곡을 모두 S랭크로 클리어했다.

돌아가기

결정

OPTIONS 옵션 메뉴

SHARE 트로피 정보 공유하기



junhyun Bae +

LV.40

LV.43

히어로 변경

공격 1733 최대 HP 5117



월드 오브 탱크

1 500 +

클랜 검색

월드 오브 워쉽

4 925 +

워쉽 프리마 구매

Son of Theseus the Cleaver
Minotaur of Trog **....

Health: 57/57	Str: 24
Magic: 15/15	Int: 4
AC: 12	Dex: 9
EV: 6	Place: Dungeon:4
SH: 5	Time: 3570.7 (0.0)
XL: 7 Next: 9	
Gold: 239	

a) +0 hand axe
-) Nothing quivered
Very Hungry Exh



다 오형짱
구독자 4.02만명



타코리뷰
구독자 14.8만명



연두의 일상채널
구독자 13만명



김성회의 G식백과
구독자 42만명

A stylized graphic on the left side of the slide. It features a large, semi-transparent blue circle with a fine grid pattern, resembling a sun or a moon. Surrounding this circle are several elongated, semi-transparent blue shapes that look like rays of light or fingers reaching out, all set against a solid blue background.

아젠다

01. 우리가 받은 요구사항

3주 동안 이걸?

02. 애자일 방법론

퓨처 드리븐 익스트림 스크럼 디벨롭

03. 데브옵스 ?

데브옵스의 날

04. 애저 데브옵스

시연

05. 그래서 만든건 ?

시연

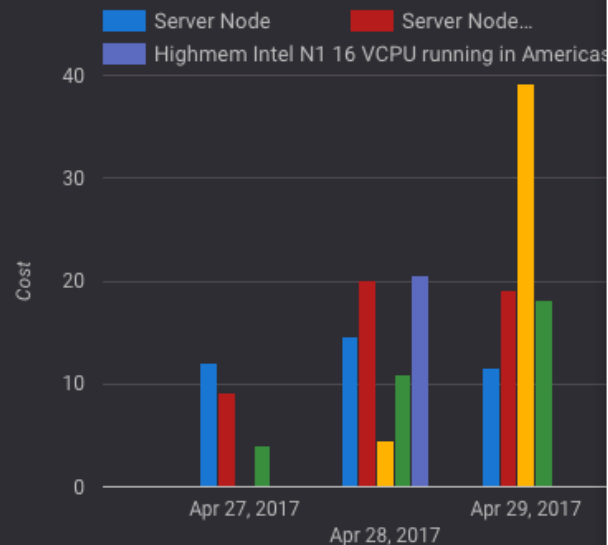
요구사항
이야기의
시작



Resource Billing

Apr 27, 2017 - May 3, 2017 ▾

Resource Labels Key: All ▾



Resource Type: All

Resource Label...	Cost
<input checked="" type="checkbox"/> airboss	\$286.55
<input type="checkbox"/> benchmark-engine	\$248.97
<input type="checkbox"/> cache	\$223.62
<input type="checkbox"/> data-access	\$194.50
<input type="checkbox"/> gatekeeper	\$225.03
<input type="checkbox"/> http-server	\$211.75
<input type="checkbox"/> kafka	\$203.89
<input type="checkbox"/> meatball	\$272.76
<input type="checkbox"/> middleware	\$306.40
<input type="checkbox"/> recommendation-eng...	\$197.09
<input type="checkbox"/> spark	\$252.29
<input type="checkbox"/> warehouse	\$243.10

Product: All ▾

Product ▴	Cost	% Δ
App Engine	\$1.12	-
BigQuery	\$0.13	-69.2% ↓
Cloud Bigtable	\$57.87	-41.0% ↓
Cloud DNS	\$0.01	-50.0% ↓
Cloud Dataflow	\$1.08	-83.8% ↓
Cloud Functio...	\$0.00	-
Cloud KMS	\$0.00	80.1% ↑
Cloud Pub/Sub	\$0.12	69,061.6% ↑
Cloud SQL	\$0.65	-80.4% ↓
Cloud Spanner	\$52.61	-28.9% ↓
Cloud Storage	\$0.25	175.6% ↑

Project Id: All ▾

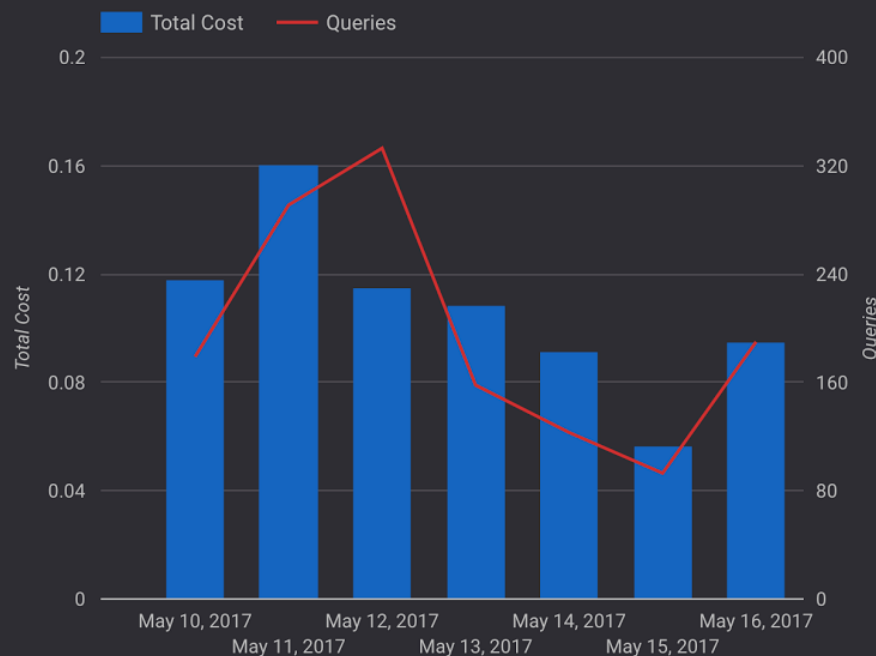
Project Name	Resource Type	Product	Cost ▾	% Δ
Night Flight	Standard Intel N1 8 VCPU running in Americas	Compute Engine	\$39.24	-
Valkyrie	Highmem Intel N1 16 VCPU running in Americas	Compute Engine	\$20.51	-
Galactica	Server Node	Cloud Bigtable	\$11.04	104.0% ↑
Valkyrie	Standard Intel N1 1 VCPU running in Americas	Compute Engine	\$10.81	3,891.5% ↑
Triton	Server Node	Cloud Bigtable	\$9.96	145.3% ↑
Uned	Server Node for Three-Way Replicated Regional Co...	Cloud Spanner	\$9.13	7.4% ↑
Uned	Standard Intel N1 1 VCPU running in Americas	Compute Engine	\$8.83	35.7% ↑

요구사항 이야기의 시작



BigQuery Audit

May 10, 2017 - May 16, 2017 ▾



Successful Queries
1,245

↓ -34.8%

Failed Queries
122

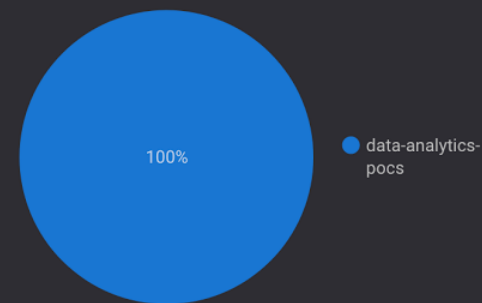
↓ -34.4%

Data Scanned (TB)
0.15

↓ -19.6%

Project Id: All ▾

User Id: All ▾



Date	Project Id	User Id	Job Id	Query	Total Cost ▾
May 10, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	abb207957b0abc1d85a7e32...	SELECT STRING(year) + ' ' + LPAD(STRING(month), 2, '0') AS time, AVG(mean_temp...	\$0.01
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_r0XjLqS91j_u0hUDqp6dv...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_IKAXR-AuwlyV_YS38UNn...	SELECT t0.JobId, t0.ProjectId, t0.Query, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_r-Ubme0YZ6SrjgvqV3GcR...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_gvLHOlbFsZMYansEj7VF...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_Sqtkxl0xlAq-HOhX_RvfT3...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_a8-f3RG24nTaFCNifX_zjt...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00
May 16, 2017	data-analytics-pocs	ryanmcdowell@google.com	job_JLJs4cYzqoFta_cW_HSQ...	SELECT t0.ProjectId, t0.UserId, STRFTIME_UTC_USEC(USEC_TO_TIMESTAMP(t0.D...	\$0.00

계획을 잡다

구분	평가항목	평가지표	적합여부 확인	
			적합	부적합
사업계획 필수사항 검토	1. 목적성	1-1 사업 목적 및 세부과제 신청자격의 <u>부합성</u>	()	()
	2. 유사. <u>중복성</u>	2-1 <u>기생산</u> 제품과의 유사. <u>중복성</u>	()	()
		2-2 기개발 지원과제와의 유사. <u>중복성</u>	()	()
	※ 필수사항 검토는 각 <u>평가지표별</u> 부합여부를 평가하여 1개 평가지표라도 <u>부적합시</u> 지원 제외하며, 모두 <u>부합시에</u> 한하여 아래의 평가표를 작성			

평가항목		평가지표 [사업성 (60), 평가위원 의견서 등 생략]	점수				
			탁월	우수	보통	미흡	불량
<u>기술성</u> 검토 (40)	1. 기술개발의 필요성	1-1 기술개발의 필요성, 시급성 및 사전준비성	5	4	3	2	1
		1-2 개발과제의 독창성 및 차별성, 권리 확보 가능성 (신규성, 진보성 충족 여부)	5	4	3	2	1
		1-3 모방 가능성(기술적 난이도)	5	4	3	2	1
	2. 기술개발과정 및 방법	2-1 핵심기술개발 방법의 적정성 (협력연구 수행시, 협력연구의 필요성)	5	4	3	2	1
		2-2 기술개발 수행팀 구성의 적정성 (협력연구 수행시, 역할분담방안의 적정성)	5	4	3	2	1
		2-3 사업비 규모의 적정성 및 집행계획의 합리성	5	4	3	2	1
	3. 목표달성도 평가방법	3-1 최종 개발목표 수준의 적정성 및 정량적 측정 가능성	10	8	6	4	2

[illegible]

개념 [편집]

GUI 디자이너 · 통합 개발 환경

V · D · E · H

애자일 방법론은 소프트웨어 개발 방법에 있어서 아무런 계획이 없는 개발 방법과 계획이 지나치게 많은 개발 방법들 사이에서 타협점을 찾고자 하는 방법론이다. 계획이 없는 방법론의 경우, 앞으로의 일을 예측하기 힘들고 효율적이지 못하다는 점에서 취약점을 가지고 있으며, **계획에 너무 의존하는 경우는 그 형식적인 절차를 따르는데 필요한 시간과 비용**을 무시할 수 없으며, 전체적인 개발의 흐름 자체를 느리게 하는 단점을 가지고 있다.

그렇기 때문에 애자일 방법론에서 택한, 그리고 다른 고전적인 방법론, 예를 들면 **폭포수 모델** 또는 **나선 모형**과 구별되는 가장 큰 차이점은 less document-oriented, 즉 문서를 통한 개발 방법이 아니라, code-oriented, 실질적인 코딩을 통한 방법론이라는 점이다.

그러므로 애자일 개발 방법론은 계획을 통해서 주도해 나갔던 과거의 방법론과는 다르게 **앞을 예측하며 개발을 하지 않고, 일정한 주기를** 가지고 끊임없이 프로토타입을 만들어내며 그때 그때 필요한 요구를 더하고 수정하여 하나의 커다란 소프트웨어를 개발해 나가는 adaptive style 이라고 할 수 있다.

- 납기일 전 철야
- 철야에도 불구하고 납기일 지연
- 지연에 따른 비난과 스트레스로 개발자 에너지 소진
- 결국 납품된 솔루션은 고객의 요구를 충족하지 못함

종류 [편집]

애자일 개발 프로세스로 불리는 개발 방법론에는 다음과 같은 것들이 있다.

- **익스트림 프로그래밍**(Extreme Programming, XP) - 애자일 개발 프로세스의 대표자로 애자일 개발 프로세스의 보급에 큰 역할을 하였다. 이 방법은 고객과 함께 2주 정도의 반복개발을 하고, 테스트 우선 개발(TDD)을 특징으로 하는 명시적인 기술과 방법을 가지고 있다.
- **스크럼** - 30일마다 동작 가능한 제품을 제공하는 스프린트(Sprint)를 중심으로 하고 있다. 매일 정해진 시간에 정해진 장소에서 짧은시간의 개발을 하는 팀을 위한, 프로젝트 관리 중심의 방법론이다.
- **Feature-Driven Development** - feature마다 2주정도의 반복 개발을 실시한다. Peter Coad가 제창하는 방법론으로써, UML을 이용한 설계 기법과도 밀접한 관련을 가진다.

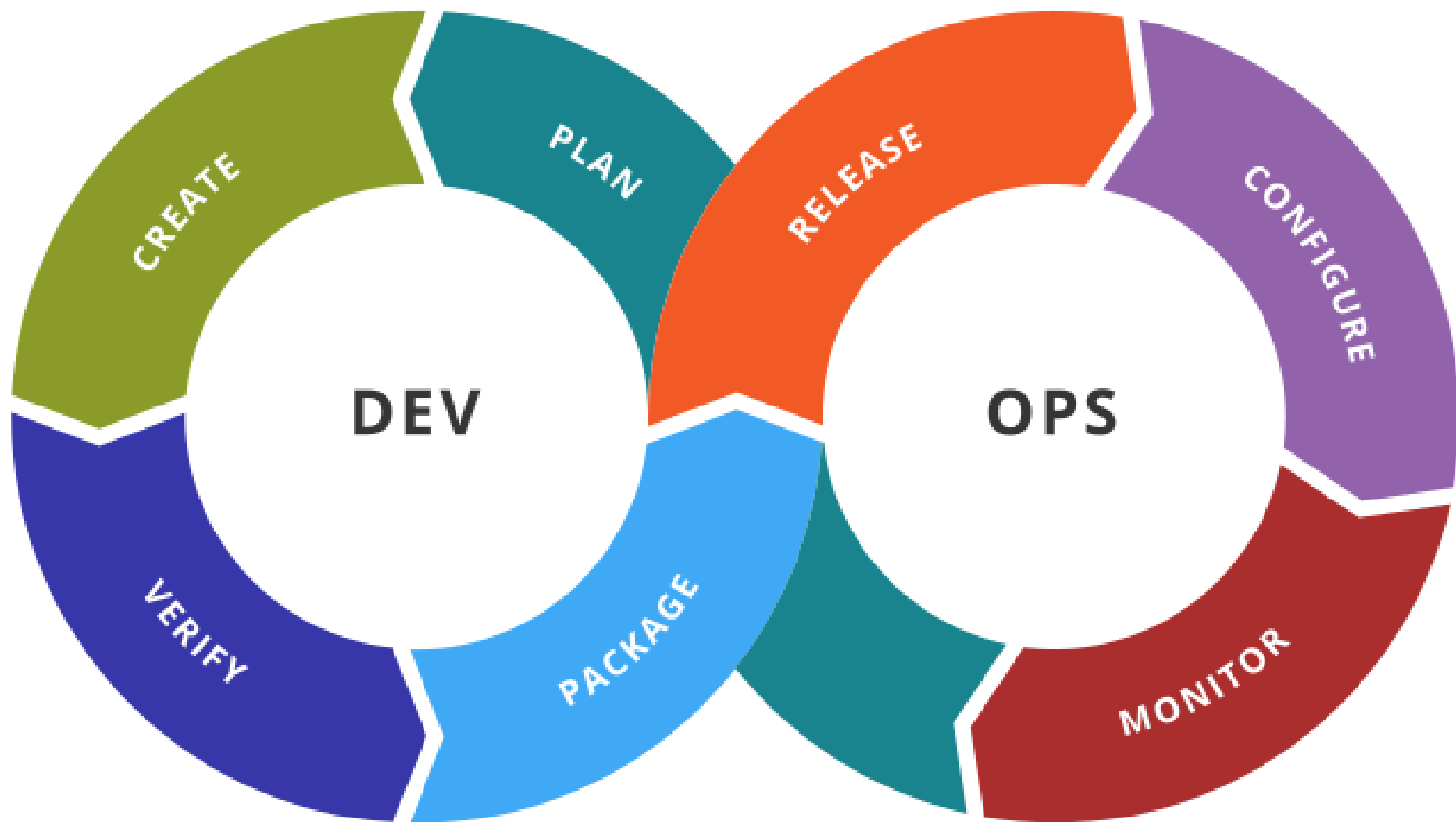
그래서
해봤습니다

Feature-Driven 익스트림 스크럼 Development

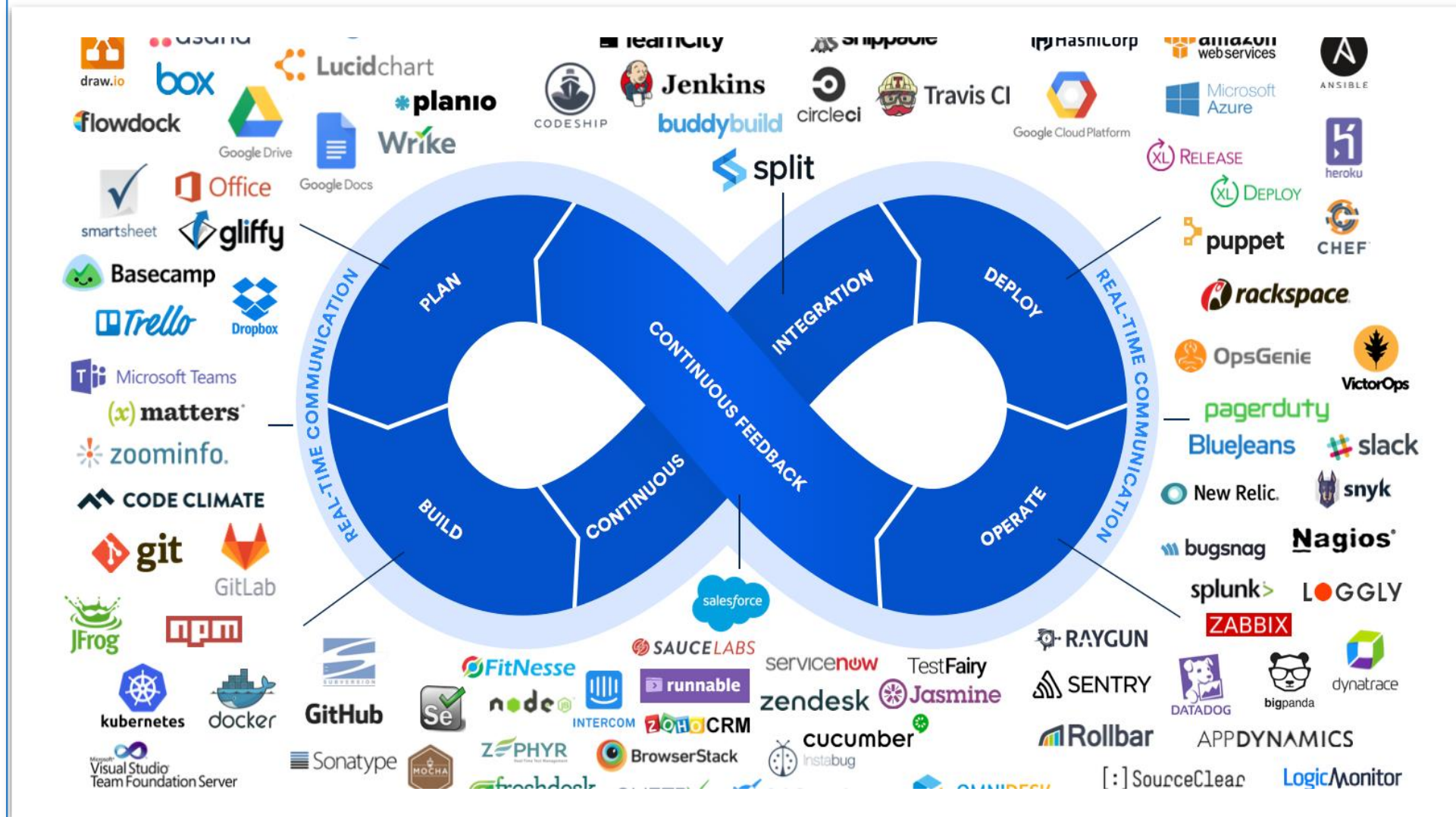
Feature마다 Sprint를 2주간 두고 반복 개발을 진행

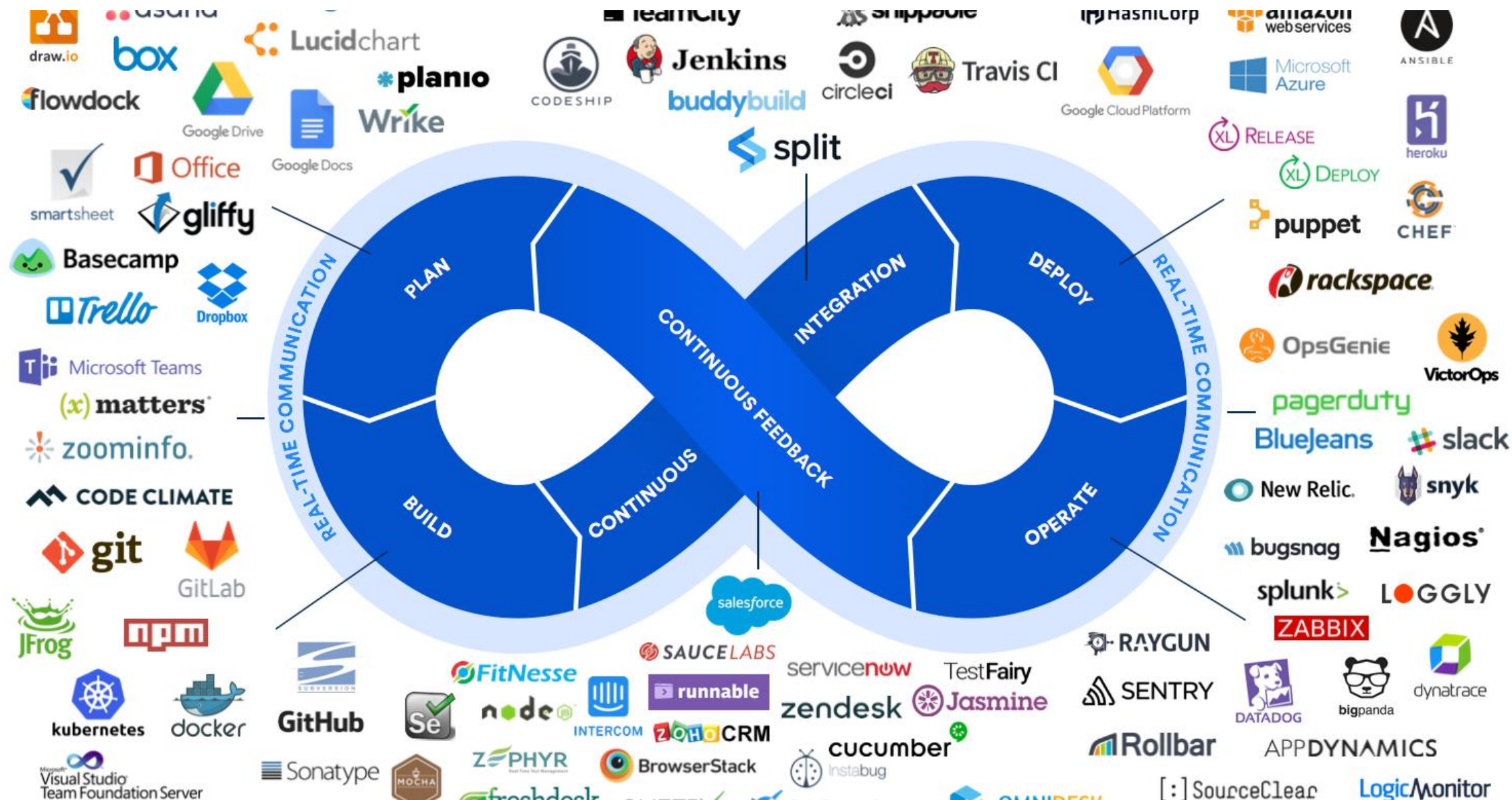
The screenshot displays the Azure DevOps Sprints interface for the 'microsoft' team. The board is organized into columns representing the sprint workflow: 'To Do' (7 tasks), 'Doing' (4 tasks), and 'Done' (2 tasks). Each task card includes a title, assignee, and progress status. The 'To Do' column contains tasks like '282 Analysis_phase_1' and '291 Azure_Usage_2'. The 'Doing' column shows tasks like '287 Phase_1_설계' and '289 Azure_Usage_1'. The 'Done' column includes '286 MSW_스토리보드_협의 정리' and '294 MySQL 8 설치, Grant 생성'. The interface also shows a search bar, team selection, and sprint duration information (5월 27일 - 5월 31일, 4 work days remaining).

언젠가 검색해본
데브옵스



하지만 현실 데브옵스





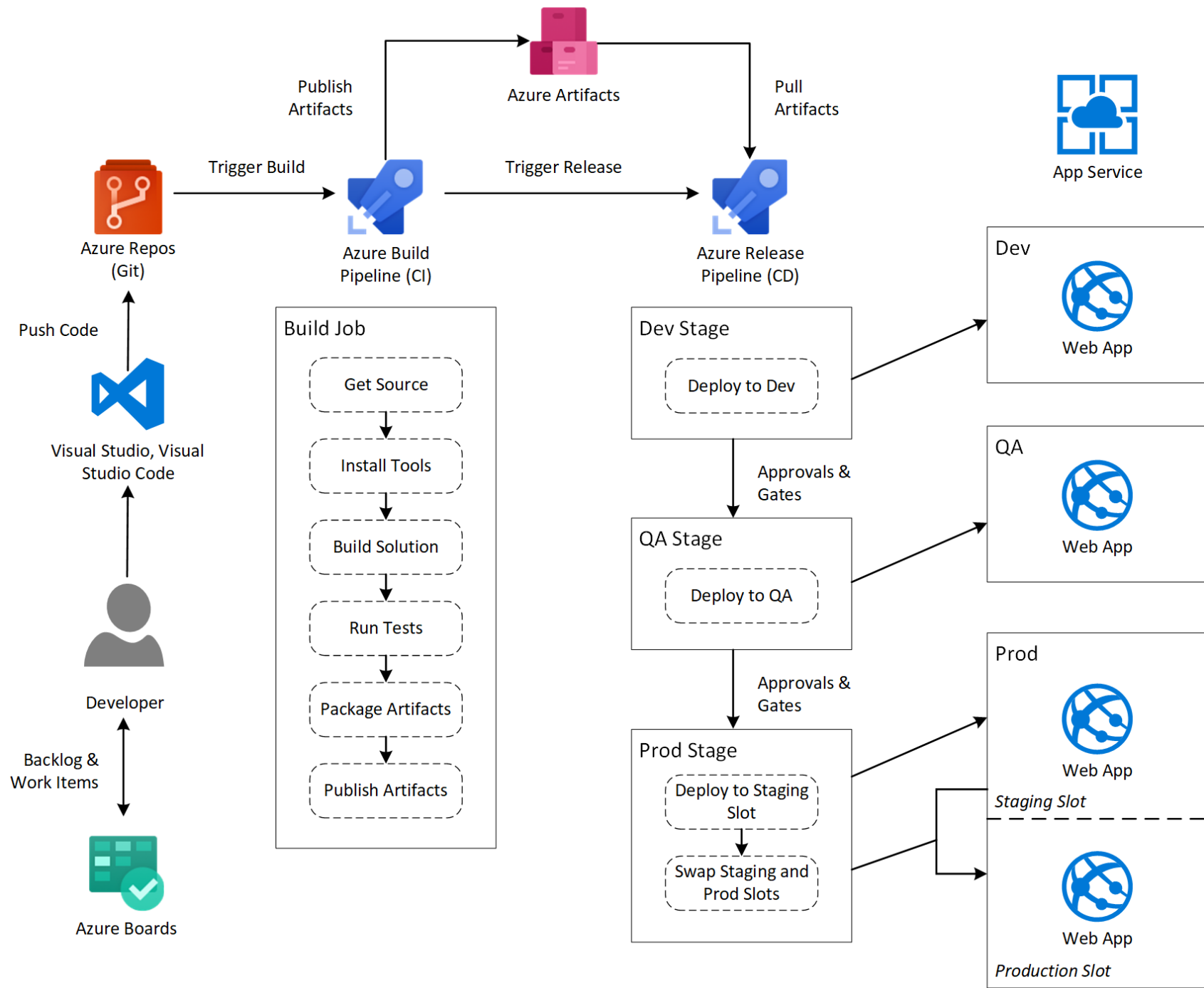
잘 만들어진



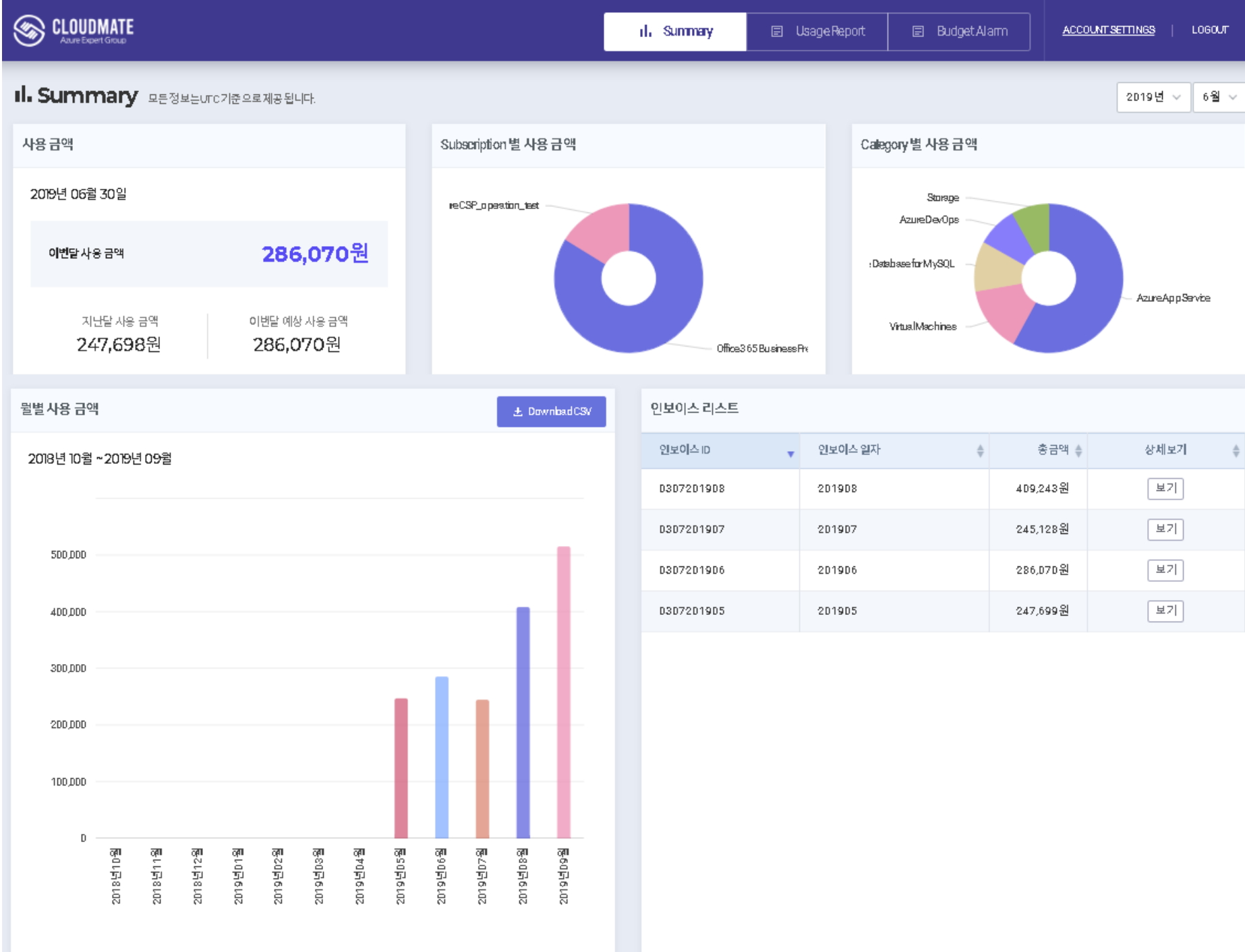
Azure DevOps



시연



시연



감사합니다

