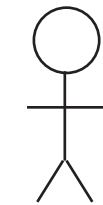
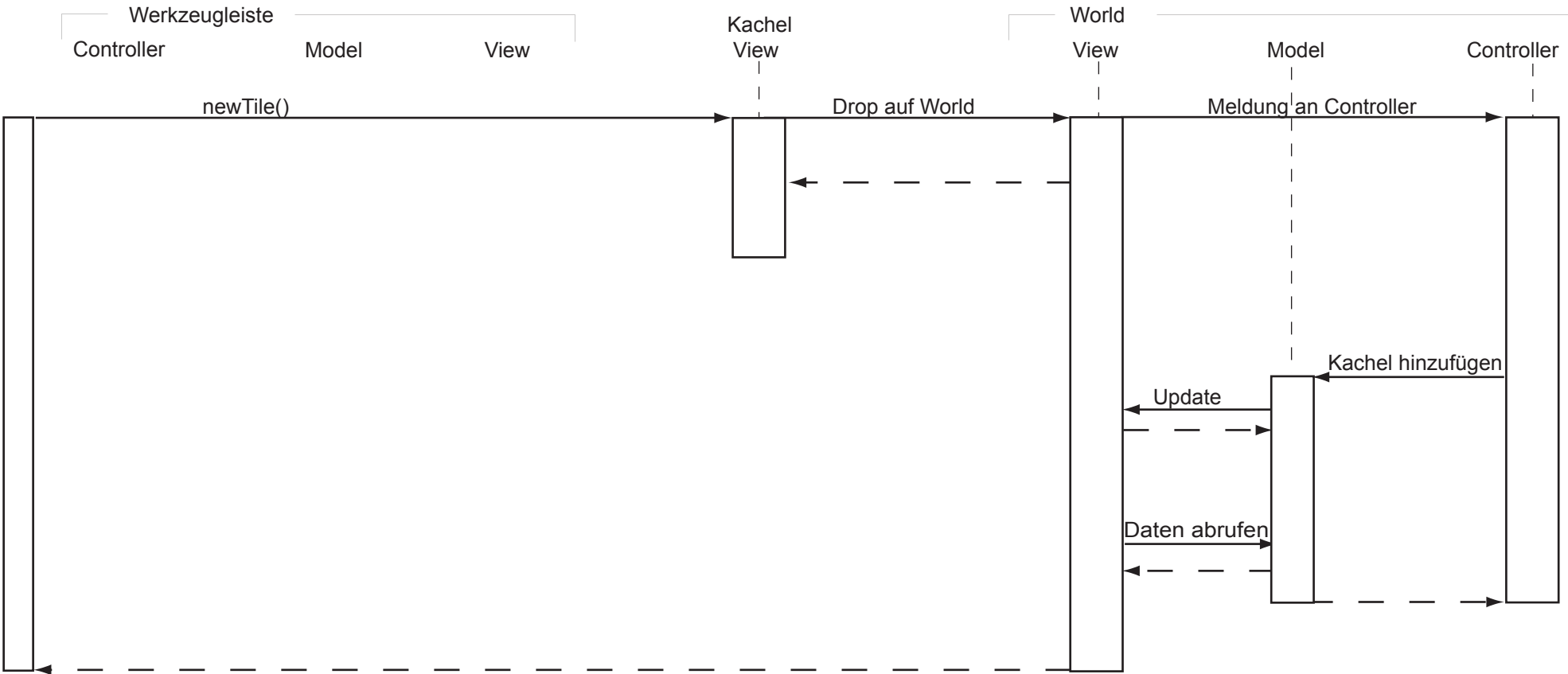
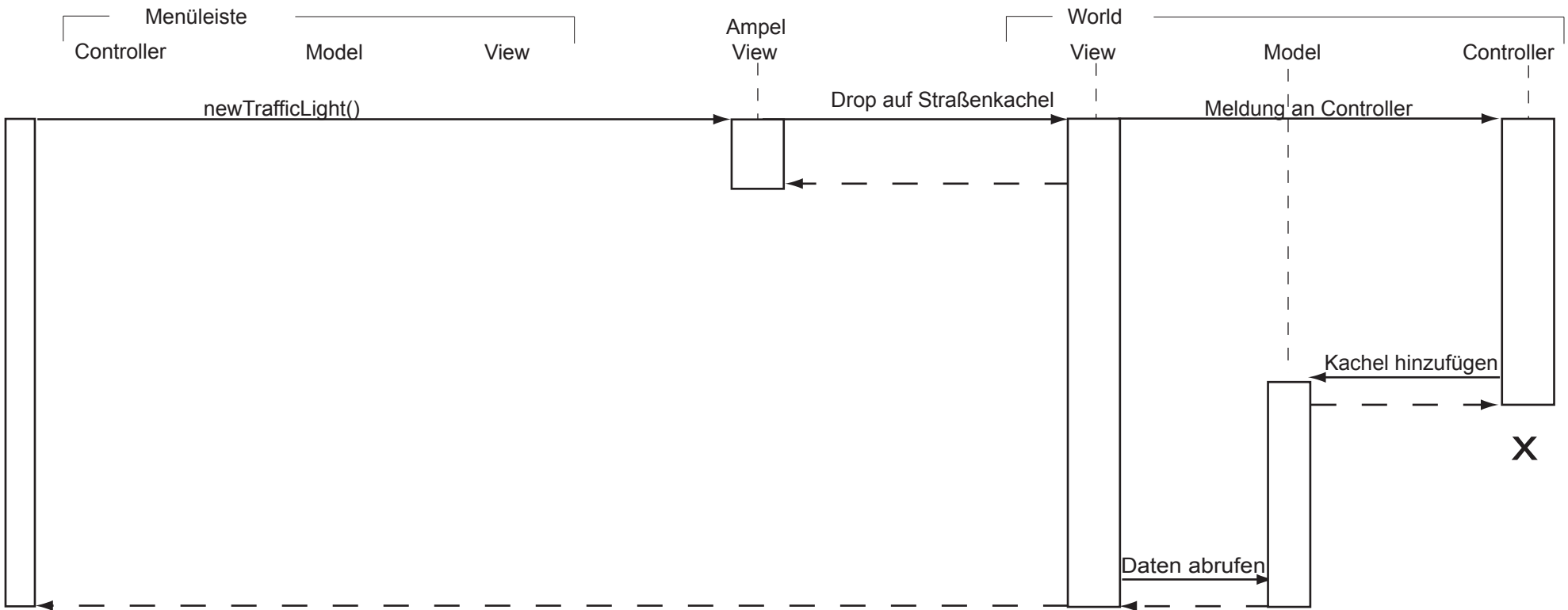




Kachel auf Welt anlegen per Drag&Drop

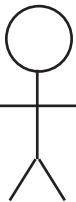


Ampel auf Straßenkachel ohne Ampelversion anlegen per Drag&Drop

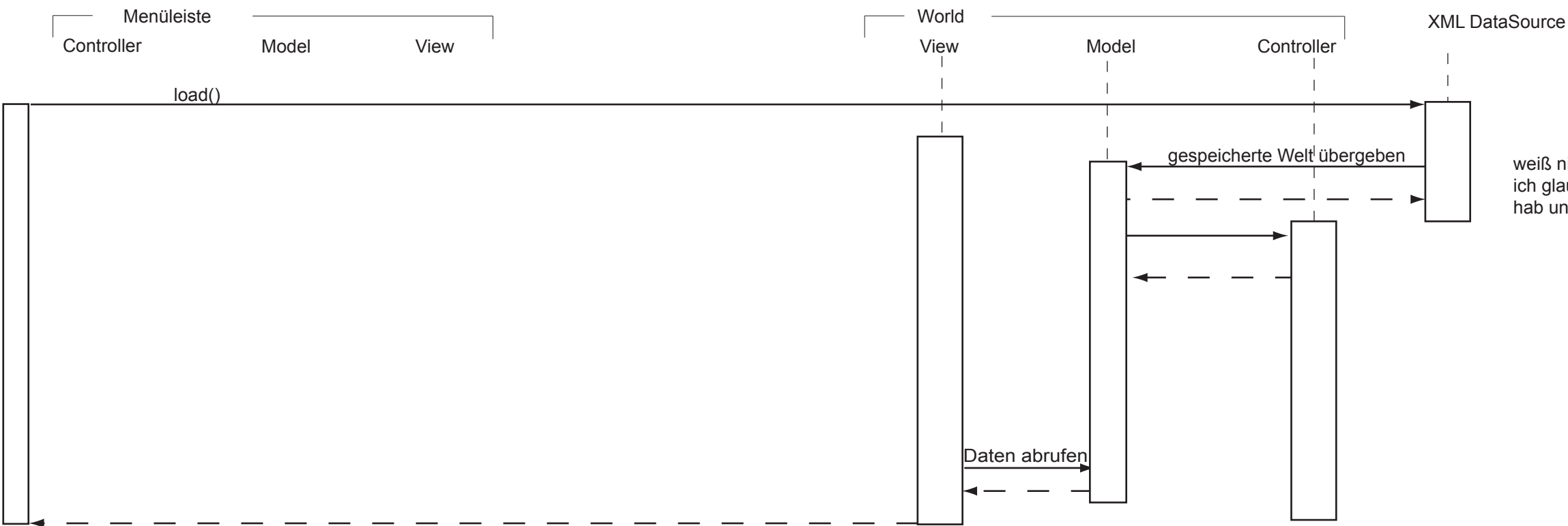


Wird ein Vorgang beendet, weil dieser nicht möglich ist macht man ein X. Ich weiß in dem Fall allerding leider nicht ob das X dem Controller zusteht oder eher der World View...

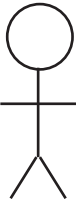
Frage ist auch, ob hier nicht der Welt noch gesagt werden muss, dass sie vorher zeigen muss, dass nur aktive, grüne Flächen, zum Belegen möglich sind ...



Ampel auf Straßenkachel ohne Ampelversion anlegen per Drag&Drop



weiß nicht, ob das so stimmt... ich glaube, controller und model müssen getauscht werden oder? hab unten nochmal eine version....



Ampel auf Straßenkachel ohne Ampelversion anlegen per Drag&Drop

