



Projet de collaboration entre les bidouilleurs de Cognac et le Centre d'animation de Cognac

Heuze Florent et Fuzeau Mickaël
Co-Fondateurs de Cognhacker

Janvier 2023

INTRODUCTION	1
SITUATION	1
OBJECTIFS	1
STRATÉGIE	2
MISE EN OEUVRE	2
GOUVERNANCE	3
EXEMPLES DE PROJET SPÉCIFIQUE	4
Recyclage	4
Chimie	5
CONCLUSION	6

INTRODUCTION

Cognhacker a pour mission de promouvoir le fait maison et le bidouillage, ainsi que la démarche écologique et environnementale. Nous sommes convaincus que notre collaboration avec le centre d'animation peut être bénéfique pour les deux parties. Nous sommes persuadés que nos ateliers peuvent contribuer à améliorer l'image de Cognac et à sensibiliser les citoyens aux enjeux environnementaux actuels.

SITUATION

Cognhacker a réalisé une étude approfondie de la situation actuelle et de l'environnement dans lequel nous allons évoluer. Nous avons identifié plusieurs opportunités, telles que la prise de conscience croissante des citoyens en matière d'environnement et la demande croissante d'ateliers pratiques pour apprendre à faire soi-même. Nous avons également identifié des défis tels que la concurrence avec d'autres associations ou l'organisation de nos ateliers en temps de pandémie. Cependant, nous sommes convaincus que ces défis peuvent être surmontés grâce à une collaboration étroite entre Cognhacker et le Centre d'Animation.

OBJECTIFS

Notre projet vise à promouvoir le fait maison, le bidouillage et la démarche écologique au sein de la ville. Nous souhaitons sensibiliser le public aux avantages de ces pratiques, tels que la réduction des déchets, la diminution de l'impact environnemental et la création d'une communauté locale plus résiliente. Nous espérons également favoriser le développement de compétences pratiques chez les participants à nos ateliers et encourager les citoyens à adopter des comportements plus durables.

STRATÉGIE

Pour atteindre ces objectifs, notre stratégie consiste à organiser des ateliers pratiques dans les locaux du centre d'animation.

Nous proposerons des ateliers sur différents sujets passionnants, tels que le très vaste domaine du numérique, l'électronique, la chimie, la couture, la CAO, la menuiserie, la métallurgie, le jardinage, l'électricité, l'autoproduction et la mécanique.

L'ensemble sera porté par des valeurs favorisant autant que possible l'utilisation des matériaux et des ingrédients locaux et écologiques, ainsi que la promotion des logiciels libres.

Nous nous assurerons également que les ateliers soient adaptés aux différentes tranches d'âge et niveaux de compétence des participants. Nous communiquerons également sur ces ateliers à travers différents canaux de communication du centre d'animation.

MISE EN OEUVRE

Nous avons établi un plan de mise en œuvre détaillé pour notre projet. Tout d'abord, nous échangerons régulièrement avec Jérôme FARET pour discuter des modalités de notre collaboration.

Nous accédons ensuite aux locaux durant les fins de semaines pour y animer les ateliers et avancer les gros projets en cours. Nous ferons ensuite la promotion des ateliers via les réseaux sociaux et les médias locaux. Enfin, nous évaluerons le succès de chaque atelier et projets et en informerons l'équipe du centre d'animation.

Pour le reste, nous comptons sur des partenaires et sur le financement des ateliers pour nous permettre d'acheter de nouvelles machines qui seraient déployées au fur et à mesure dans le centre d'animation dans un lieu précis déjà étudié par M. Jérôme FARET avec nous.

L'ensemble des outils et machines sont également accessibles et gérés à distance depuis le laboratoire virtuel de Cognhacker. Nous vous invitons à visiter notre laboratoire virtuel pour découvrir le potentiel du partage communautaire entre passionnés (et surtout parce que c'est très cool) => **[HTTPS://COGNHACKER.NET](https://cognhacker.net)**

GOUVERNANCE

Ce projet sera géré de manière participative, basé sur la coopération et la motivation des membres et du centre d'animation.

Nous sommes convaincus que le partage de responsabilités et l'autonomie des participants contribueront au succès de notre collaboration. Nous disposons d'un système de communication permanent afin de discuter de l'avancement des différents projets, prendre des décisions ensemble et partager nos idées et nos retours d'expérience.

Chaque membre du projet aura la liberté de s'exprimer et de contribuer de manière égale, en fonction de ses compétences et de sa motivation.

EXEMPLES DE PROJET SPÉCIFIQUE

Recyclage

Nous souhaitons construire une machine de recyclage de bouteilles en plastique, afin de sensibiliser les participants à l'importance du recyclage et de les encourager à réduire leur empreinte environnementale. Cette machine permettra de transformer les bouteilles en plastique en filaments, qui pourront ensuite être utilisés pour fabriquer des objets utiles. Nous prévoyons d'organiser des ateliers de construction de la machine, afin de partager nos connaissances et de collaborer ensemble. Ce projet sera une opportunité unique de combiner l'apprentissage de compétences techniques avec la sensibilisation à l'environnement et la promotion du fait maison. Nous sommes convaincus que cet atelier contribuera à renforcer la communauté locale et à encourager une prise de conscience environnementale positive.

Les plans de la **PET-MACHINE** sont ouverts et libres d'accès, nous vous invitons à visionner une vidéo qui présente sa fabrication et son utilisation :



<https://youtu.be/WUcZyOWUzcY>

Chimie

Nous proposons de développer un atelier de fabrication de produits d'entretien naturels pour la maison, en utilisant des ingrédients simples et respectueux de l'environnement. Cet atelier permettra aux participants de découvrir comment fabriquer eux-mêmes leurs produits d'entretien, en économisant de l'argent tout en réduisant leur impact environnemental. Nous prévoyons de nous procurer les ingrédients auprès d'artisans Cognaçais autant que possible. Ce projet s'inscrit parfaitement dans notre mission de promotion du fait maison et de la démarche écologique et permet de faire participer une tranche d'âge très large.



CONCLUSION

En conclusion, nous croyons fermement que ce projet de collaboration entre Cognhacker et le centre d'animation peut apporter beaucoup à notre ville, tout en contribuant à nos objectifs communs.

Nous sommes convaincus que nos ateliers seront des opportunités uniques d'apprentissage et de sensibilisation, et que notre collaboration sera bénéfique pour les participants, pour l'image du centre d'animation, ainsi que pour l'environnement local. Nous sommes ravis de présenter ce projet et espérons avoir votre soutien lors de l'assemblée générale pour pouvoir le concrétiser.