

Schemi di autografo de-anonole

②

schemi di identificazione: Protocolli a

Conoscenza Zero

- FIAT-SHAMIR

- SCHNORR

{
x fattorizzazione
x radici quadrate
x log. discreti
(ecc., ...), colorazione dei grafi, ecc..
challenge-response senza
velazione del segreto

Conoscenza dei autografi

Protocollo per verificare se paga NSA o no
dei contributi (anonimo)

Condizione del segreto (secret splitting & sharing)

$n \in N$: N individui condividono un
segreto. Servono ^{almeno} n su N per
ricostruire il segreto. Se $k < n$
non è possibile

- Schema a soglia di Shamir (interpolazione
di Legendre)

- Schema di BLAKE

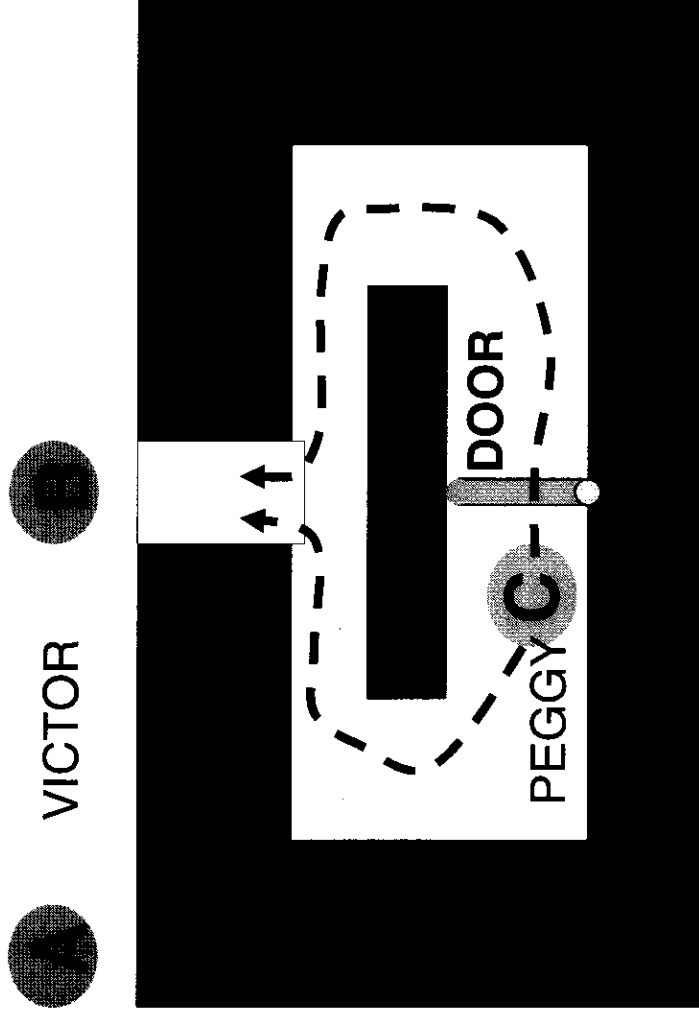
Protocolli a Conoscenza-zero - Zero-Knowledge Protocols

The Cave: Quisquater et alii

PEGGY claims she has the key of the locked door in the cave. VICTOR stands in A as Peggy enters the cave and hides at C, then he moves to B and asks Peggy to come out at random from either the left or the right side of the tunnel. VICTOR goes back to A and repeats the test m times.

Given that Peggy is cheating (has no key and in each test is lucky in hiding at the requested side of the tunnel) the probability of m consecutive positive tests is $1/2^m$. For $m=10$ or 20, this gives 10^{-3} or 10^{-6} , respectively.

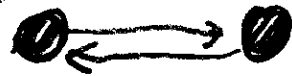
VICTOR, VIVALES = Verifier
PEGGY, PICARA = Prover



Protocolli di verifica della conoscenza
o possesso di un segreto, senza
scambi di informazioni che confermi-
no la rivelazione del segreto
nesso nello scambio (anche se
autografo) -

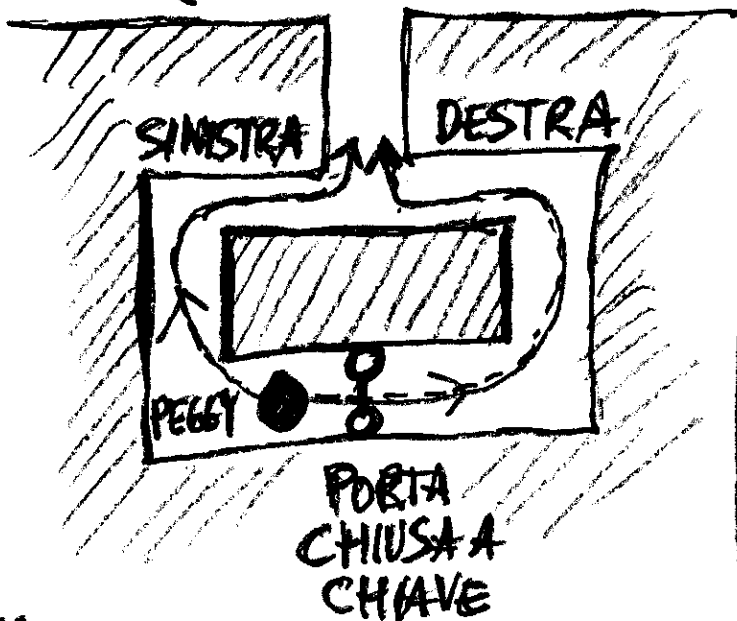
ZERO-KNOWLEDGE PROTOCOLS

posizione A VICTOR B posizione



VICTOR \equiv
VERIFIER

LA PROVA
DELLA CAVA
A
CONOSCENZA
ZERO



PEGGY \equiv
PROVER

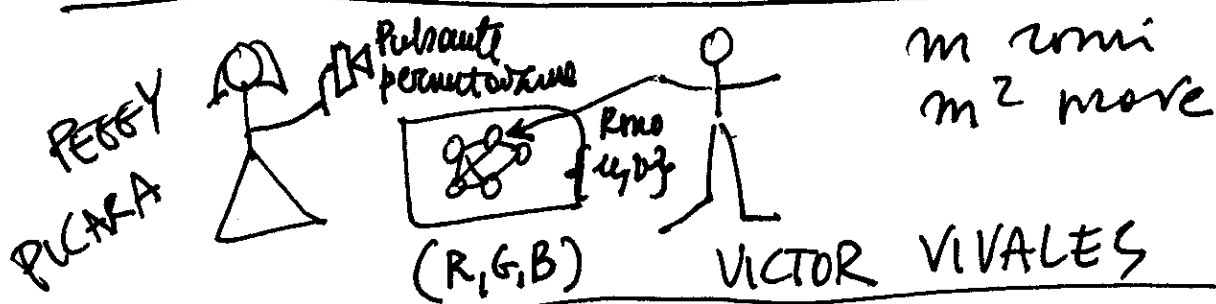
Peggy
sostiene di
possedere
la chiave
della porta

Per verificare
Victor esegue k prove. Victor è in A
e chiede a Peggy di entrare nella cava. Victor
si sposta in B e chiede a caso a Peggy di
uscire dal lato sinistro o destro del tunnel.
Se Peggy ha la chiave tutte le prove vanno a
buon fine. Se Peggy non ha la chiave
e si presenta a caso a sinistra o a destra di
ogni prova, allora dopo k prove probate. Per $k=10$
dato k prove probate, $P\{\text{Peggy non ha chiave}\} \approx \frac{1}{2^k} \approx \frac{1}{2^{10}} \approx 10^{-3}$
Per $k=20 \approx 10^{-7}$

ZERO-KNOWLEDGE (ON GRAPH COLORING)

Peggy ha una macchina di simulazione del
gioco con 3 lampadine per nodo e anche
il colore appropriato. Una volta trovato
la colorazione corretta, Peggy può premere
i 3 colori con un pulsante.

Le lampadine sono accese ma invisibili.
Quando Victor tocca un ramo ^{a caso} si accende
i due vertici, Victor verifica se uno
dello stesso colore o no.



Peggy pretende di aver trovato la
funzione $f(i)$ $1 \leq i \leq n$ di colorazione
a 3 colori del grafo G con n vertici
e m rami. Victor sfida Peggy
regolando i rami di volta in volta e
verificando i colori dei due vertici.
Ad ogni prova Peggy permuta i
tre colori per evitare di mandare fuori
in $f(i) \neq i$.

VIVALES e PICARA = VICTOR e PEGGY

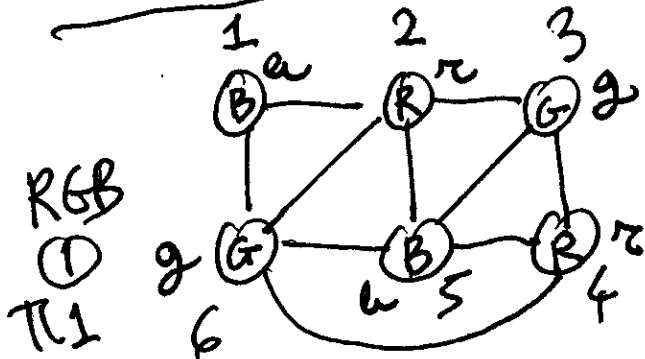
$$G \equiv (V, E)$$

(1)

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad |V| = n = 6$$

$$E = \{u_i, v_i\} \quad \forall i, j \in V$$

$$|E| = m = 10$$



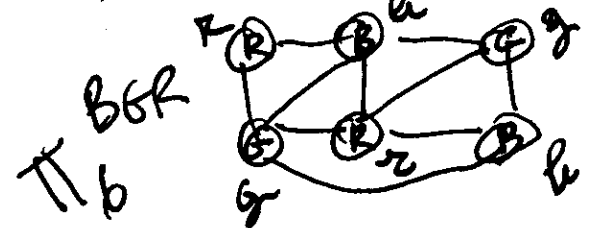
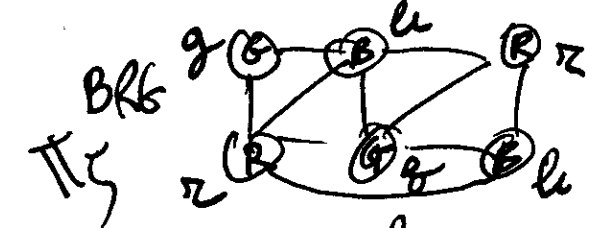
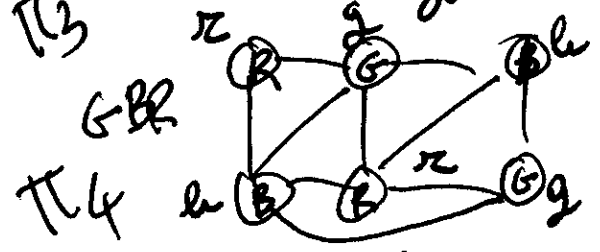
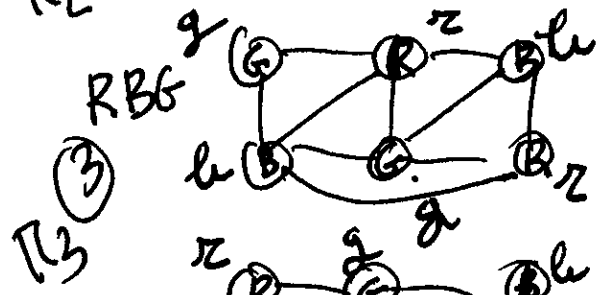
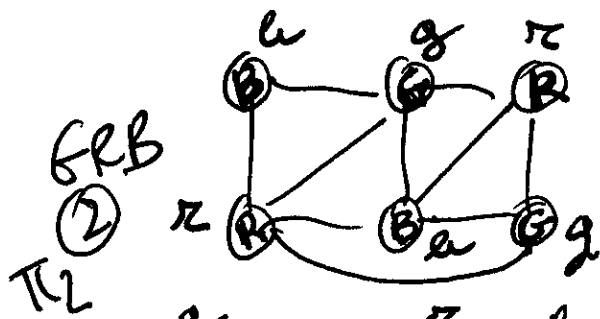
3 colori R, G, B Red, Green, Blu

è benato nel barcode f ante per tutte le 3! permutazioni RGB.

la funzione $f = \{B, R, G, R, B, G\}$ colore il grafo

in modo che per ogni $i, j : f(i) \neq f(j), i \neq j$

6 permutazioni RGB, GRB, RBG, GBR, BRG, BGR.



Volte che volte a caso senza ripetizione
Peggy permuta i colori
Victor prova a riconoscere
e forse i colori
uno alla volta
i colori per riconoscere
max m
volte

$\{1, 2\} \cdot \pi_1 \quad B-R$

$1, 6 \cdot \pi_3 \quad G-B$

$2, 6 \cdot \pi_4 \quad G-B$

$2, 3 \cdot \pi_5 \quad B-R$

$2, 5 \cdot \pi_2 \quad G-B$

$3, 5 \cdot \pi_6 \quad G-R$

$3, 4 \cdot \pi_3 \quad B-R$

$4, 5 \cdot \pi_4 \quad G-R$

$4, 6 \cdot \pi_2 \quad R-B$

$\{5, 6\} \cdot \pi_1 \quad B-G$

$\{1, 2\} \cdot \pi_6 \quad R-B$

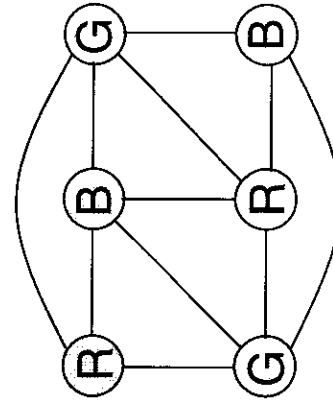
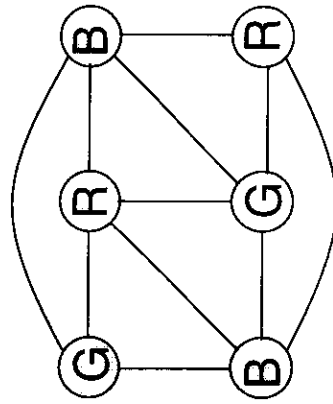
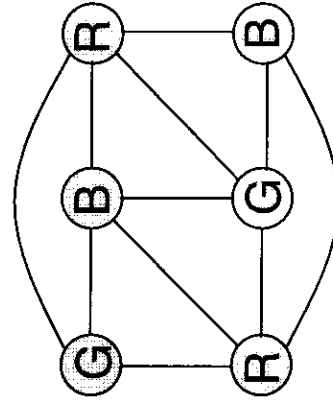
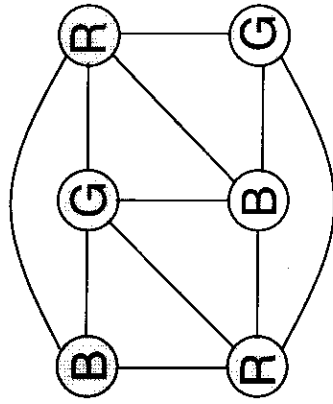
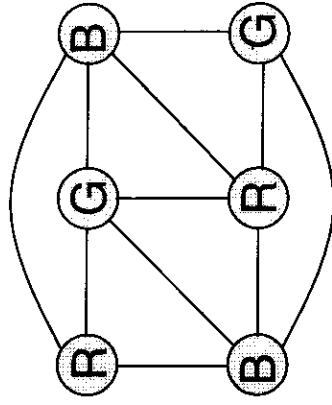
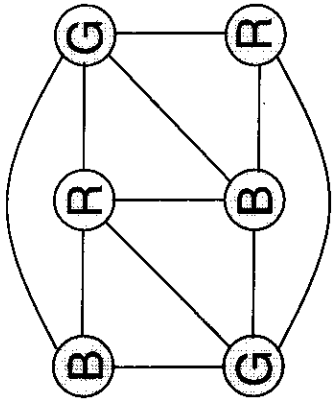
$\{1, 6\} \cdot \pi_5 \quad G-R$

$\{2, 6\} \cdot \pi_4$

victor aspetta m volte prima di rispondere

Zero-Knowledge Proof on 3-Colour Graphs

1



(4)

SCHEMA DI IDENTIFICAZIONE FEIGE-FIAT-SHAMIR

$n = p \cdot q$ numeri primi. Peggy ha i
numeri segreti s_1, s_2, \dots, s_k

Sia $v_i = s_i^{-1} \pmod{n}$; $\gcd(s_i, n) = 1$

I numeri v_i sono inviati a Victor
Victor cerca di verificare se Peggy

conosce i numeri s_1, s_2, \dots, s_k .

1. Peggy sceglie l'intero casuale r ,
calcolo $x \equiv r^2 \pmod{n}$
e lo manda a Victor

2. Victor manda il nuovo numero
 b_1, b_2, \dots, b_k ($b_i \in \mathbb{Z}_2$)
a Peggy

3. Peggy calcola

$y \equiv r s_1^{b_1} s_2^{b_2} \dots s_k^{b_k} \pmod{n}$
e lo manda a Victor.

(5)

4. Victor verifica che

$$X \equiv y^2 v_1^{b_1} v_2^{b_2} \dots v_k^{b_k} \pmod{n}$$

5. I passi 1-4 sono ripetuti ogni volta con un z differente

Se $k=1$ si ricade nel caso precedente
qual'è la radice quadrata z o $z \pm 1$.
(prima da z o $z \pm 1$'s).

Se $k > 1$, Peggior caso forma il
numero $y \equiv z \prod_{i=1}^k b_i v_i \pmod{n}$ ($b_i \in \mathbb{Z}_2$)

che è la radice quadrata di

$$X \prod_{i=1}^k b_i v_i \pmod{n} \quad (b_i \in \mathbb{Z}_2)$$

Protocollo a conoscenza-zero basato sulla

fattorizzazione $n = p \cdot q$ con p e q primi
grandi.

$$p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$$

Victor sceglie un intero casuale $x \pmod{n}$
e calcola

$$y \equiv x^2 \pmod{n}$$

e lo manda a Peggy.

Peggy conosce la fattorizzazione di $n = p \cdot q$
e calcola le radici quadrate di $y \pmod{p}$
e di $y \pmod{q}$, poi le combina con CRT
e ottiene una radice quadrata di $y \pmod{n}$.
Peggy sfrutta $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$. La radice
quadrata di y è s e Peggy lo manda
a Victor.

Victor verifica che $s^2 \equiv y \pmod{n}$ e
ripete la prova per m volte ($m=20$)
concludendo il numero casuale x ogni
volta.

Oscar vede una lista di interi s e il
loro quadrato $y \pmod{n}$, non riesce
a fattorizzare n .

Purtroppo questo NON è un protocollo di
 una certa zero in quanto Victor può
 usare la procedura per fattorizzare n
 Infatti ci sono 4 radici quadratiche di
 $y \bmod n$. Dopo un certo numero di
 iterazioni Peggy manda un probabile
 in intero s con $s \not\equiv \pm x \pmod{n}$
 Poiché Victor (e un Oscar!) ricalcola
 anche x e s , può calcolare $\gcd(x-s, n)$
 e trovare in fatto un fattore di n .

(1)

TECNICHE A CONOSCENZA ZERO

ZERO-KNOWLEDGE TECHNIQUES

Impiego delle radici quadrate

Sia $m = p \cdot q$ prodotto di due p.m. grandi

na $y \equiv s^2 \pmod{m}$ con $\text{mol}(y, m) = 1$

trovare $s \equiv \sqrt{y} \pmod{m}$ è computazionalmente difficile come fattorizzare m

Peggy pretende di conoscere una radice quadrata s di y . Victor vuole verificare se è vero, ma Peggy non vuole rivelare s . Ecco il metodo di verifica della conoscenza di Peggy senza che riveli l'oggetto della conoscenza (una radice quadrata s di y)

1. Peggy sceglie un intero casuale r_1 e na $r_2 = s r_1^{-1} \pmod{m}$

in modo tale che $r_1, r_2 \equiv s \pmod{m}$

calcola $x_1 \equiv r_1^2$; $x_2 \equiv r_2^2 \pmod{m}$

e manda x_1, x_2 a Victor

(2)

2. Victor verifica che $x_1 \cdot x_2 \equiv y \pmod{n}$
poi sceglie a caso x_1 oppure x_2 e chiede
a Peggy di fornirle la radice quadrata.
Victor verifica velocemente se Peggy
ha fornito il numero giusto, elevandolo
al quadrato.

3. I passi 1 e 2 vengono ripetuti per
m volte finché Victor si convince
che Peggy conosce una $s \equiv \sqrt{y} \pmod{n}$

ad ogni mossa Peggy cambia r_1 e r_2 .

Se Peggy conosce s allora tutte le m
prove sono convincenti

Se Peggy non conosce s , allora lei manda
due numeri x_1 e x_2 tali che $x_1 \cdot x_2 \equiv y$

Se conosce la radice quadrata di
ambidue, allora conosce quella di y e
così s . Quindi supponiamo che conosca
la radice di x_1 e non quella di x_2 .

Se Victor sceglie x_1 e x_2 in modo
equiprobabile, allora al 50% Victor
domanda una radice quadrata che Peggy
non conosce e dopo un po' di prove m
(m piccolo) Victor si convince che Peggy
non conosce s , radice quadrata di y .

Il sistema di "identificazione" di
Peggy (solo lei conosce la risposta s)
alla sfida y -challenge: qual'è la
radice quadrata di $y \pmod{n}$? -
risposte: s) è sicuro dalle intrusioni
e a ogni prova Peggy conosce π_1
e π_2 - Oscar può conoscere di prova
in prova una radice di un quadrato
casuale (π_1^2) e non una radice di y .

Protocollo a conoscenza-zero basato sui logaritmi discreti

p , primo grande, α radice primitiva e

$$\beta \equiv \alpha^a \pmod{p}$$

$$1 \leq a < p-1$$

PUBLIC: A, α, β

Peggy vuole provare a Victor che lei conosce a , senza rivelarla.

1. Peggy sceglie un numero casuale $r \pmod{p-1}$

2. Peggy calcola

$$h_1 \equiv \alpha^r \pmod{p}$$

$$h_2 \equiv \alpha^{a-r} \pmod{p}$$

e manda (h_1, h_2) a Victor

3. Victor sceglie $i=1$ o $i=2$ e chiede a Peggy di mandare $r_1=r$ oppure $r_2=a-r \pmod{p-1}$

4. Victor verifica che $h_1 h_2 \equiv \beta \pmod{p}$

e che

$$h_i \equiv \alpha^{r_i} \pmod{p}, i=1,2$$

La procedura 1-4 si ripete n volte finché Victor non è così sicuro che Peggy conosce a .

SCHEMA DI IDENTIFICAZIONE DI SCHNORR

basato sui logaritmi discreti.

p , primo grande, α radice primitiva,

$$\beta \equiv \alpha^a \pmod{p} \quad 1 \leq a < p-1$$

p, α, β - PUBBLICI

Peggy vuole provare a Victor che lui conosce a senza rivelarlo.

1. Peggy sceglie k $1 \leq k < p-1$ e calcola

$$\gamma \equiv \alpha^k \pmod{p}$$

e lo manda a Victor

2. Victor sceglie r $1 \leq r < p-1$ e lo manda a Peggy

3. Peggy calcola $y \equiv k - ar \pmod{p-1}$ e lo manda a Victor

4. Victor verifica se $\gamma \equiv \alpha^y \beta^r \pmod{p}$

se vero, ~~altrimenti~~ Peggy conosce a . Infatti:

$$\alpha^y \beta^r \equiv \alpha^{k-ar} \alpha^{ar} \equiv \alpha^k \equiv \gamma$$

Protocollo a conoscenza zero basato su RSA

Peggy pretende di conoscere il plaintext P corrispondente ad un ciphertext C creato con RSA. E usa "n", "e", e "C" sono pubblici e Peggy pretende di conoscere P tale che

$$C \equiv P^e \pmod{n}$$

essendo $n = p \cdot q$, primi grandi.

Il protocollo di verifica zero-knowledge è

1. Peggy sceglie l'intero casuale r_1 e calcola $r_2 \equiv P \cdot r_1^{-1} \pmod{n}$

essendo $\text{mcd}(r_1, n) = 1$.

2. Peggy calcola $X_1 \equiv r_1^e \pmod{n}$
 $X_2 \equiv r_2^e \pmod{n}$

e manda X_1 e X_2 a Victor

3. Victor verifica che $X_1 \cdot X_2 \equiv C \pmod{n}$

4. Victor sceglie a caso $i=1$ o $i=2$ e

chiede a Peggy la radice quadrata di x_i , e cioè z_i ($i=1,2$)

5. Victor verifica che la risposta di Peggy sia corretta

$$x_i \equiv z_i^2 \pmod{n}$$

per $i=1 \text{ o } 2$

Se si ripete il passo 1-5 per m volte allora Victor si convince che Peggy conosce la risposta.

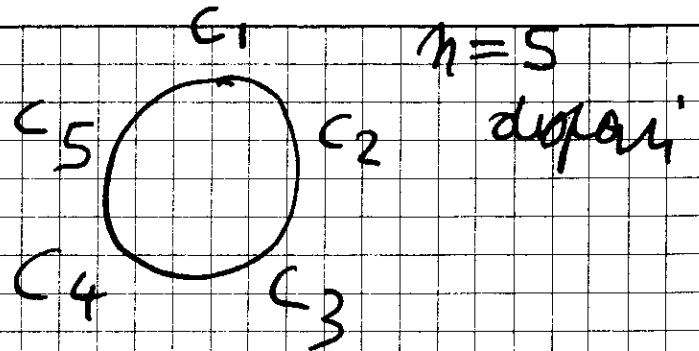
Sapendo se Peggy non conosce le fattorizzazioni di $n=p \cdot q$ non può calcolare le radici quadratiche e rispondere a David. Se la probabilità di successo di Peggy, che non conosce $n=p \cdot q$, è quindi d , sappiamo che la probabilità di successo nella risposta a David è $1/2$, allora dopo m prove la probabilità di successo nella risposta è

$$P \approx \left(\frac{1}{2}\right)^m \quad \text{se } m=7 \quad P \approx 10^{-2}$$

La cena dei autografi

ROUND TABLE (mod n)

A cena ci sono n autografi (n ospiti)



Ogni autografo forma due coppie con i due vicini di posto; quindi ci sono $2n$ coppie

Nel caso $n=5$ le coppie sono

$$\begin{array}{ccccc} C_1 & C_2 & C_3 & C_4 & C_5 \\ (C_1, C_2) & (C_2, C_3) & (C_3, C_4) & (C_4, C_5) & (C_5, C_1) \\ (C_1, C_5) & (C_2, C_1) & (C_3, C_2) & (C_4, C_3) & (C_5, C_4) \end{array}$$

Le coppie sono 10.

$$N(h, k) \equiv (C_h, C_k)$$

$$\forall h, k \text{ per cui } (1 \leq h, k \leq n)$$

$$h - k = \pm 1$$

ora
facciamo
le coppie
di C_i

$$\begin{array}{l} i \rightarrow h = i - 1 \pmod{n} \\ \quad \rightarrow j = i + 1 \pmod{n} \end{array}$$

Ogni coppia regala un bit b_{hi} noto solo a C_h e C_i

$$\begin{array}{l} C_i \rightarrow b_{hi} \\ \quad \rightarrow b_{ij} \end{array}$$

curre

ogni coppia regala due bit

ultimo calcolo

②

$$v_i = b_{hi} \oplus b_{ij} \oplus s_i \quad \forall i$$

v_i è pubblico

ove s_i è il segnale anonimo che c_i vuole lanciare:

$$\begin{cases} s_i = 0 & \text{se } c_i \text{ non ha pagato} \\ s_i = 1 & \text{se } c_i \text{ ha pagato} \end{cases}$$

Se

$$J = s_1 \oplus \dots \oplus s_n = 0$$

ha pagato NSA

Se $J = s_1 \oplus \dots \oplus s_n = 1$

un crittografo anonimo ha pagato

Allora

$$J = v_1 \oplus \dots \oplus v_n = (b_{n1} \oplus b_{12} \oplus s_1) \oplus (b_{12} \oplus b_{23} \oplus s_2) \oplus$$

$$\dots \oplus (b_{n-1,n} \oplus b_{n,1} \oplus s_n) =$$

$$= (b_{n1} \oplus b_{n1} \oplus s_1) \oplus \dots \oplus (b_{n-1,n} \oplus b_{n-1,n} \oplus s_n) =$$

$$= s_1 \oplus \dots \oplus s_n = J.$$