

Parte I

Analizador Léxico-Sintáctico

Para la realización de esta parte del proyecto se cuenta con la experiencia adquirida en la resolución de los ejercicios de los seminarios S1: “*Introducción al FLEX*” y S2: “*Introducción al BISON*”. En realidad, esta parte puede considerarse una extensión de los ejercicios propuestos en ambos seminarios.

Para facilitar el trabajo, en (`/asigDSIC/ETSINF/lppl/pry/P1/`), se proporciona el siguiente material auxiliar:

- **Makefile**. Un fichero de ejemplo para realizar correctamente la tarea de compilación, carga y edición de enlaces de las distintas partes del proyecto.
- **header.h** (En el directorio `include`). Un ejemplo de un posible fichero de cabeceras donde situar las definiciones de constantes y variables globales de **MenosC**. Obviamente, este fichero deberá modificarse por los alumnos para adaptarlo al desarrollo de su propio proyecto.
- **principal.c** (En el directorio `src`). Un ejemplo de un posible fichero con un programa principal y un tratamiento de errores simple.
- **Programas de prueba** (En el directorio `tmp`). Un conjunto de programas de prueba [`a{0,1,2,3,4,5}.c`] para comprobar el funcionamiento de esta parte del compilador.

2. Especificación Léxica de MenosC

Para la implementación del Analizador Léxico (AL) para **MenosC** se usará la herramienta **FLEX**². Las restricciones léxicas que se definen para **MenosC** son las siguientes:

- Los nombres de variables pueden contener letras (incluyendo “_”) y dígitos, y deben comenzar siempre por una letra. **MenosC** distingue entre mayúsculas y minúsculas. La costumbre es que las variables van en minúscula y las constantes en mayúscula.
- Las palabras reservadas deben escribirse en minúscula. La lista de palabras reservadas puede deducirse fácilmente de la gramática del lenguaje que se define en la Figura 1.

²Su manual puede encontrarse en `/asigDSIC/ETSINF/lppl/doc/`

- En un programa fuente puedan aparecer constantes enteras y reales; por ejemplo:
28 28. .55 28.55
- La constante numérica (**cte**) se considera sin signo. El signo + (ó −) debe tratarse como un símbolo léxico independiente.
- Los comentarios deben ir precedidos por la doble barra (//) y terminar con el fin de la línea. Los comentarios pueden aparecer en cualquier lugar donde pueda aparecer un espacio en blanco y solo pueden incluir una línea. Los comentarios no se pueden anidar.
- Los delimitadores se componen de blancos, retornos de línea y tabuladores. Los delimitadores deben ignorarse, excepto cuando deban separar identificadores o palabras reservadas.

3. Especificación Sintáctica de MenosC

Para la implementación del Analizador Sintáctico (AS) de **MenosC** se usará la herramienta BISON³. La especificación sintáctica para **MenosC** se define en la Figura 1. Como se puede observar, un programa **MenosC** se compone de una secuencia de sentencias entre llaves, bien sean declaraciones de variables o instrucciones, en cualquier orden.

En la gramática, los símbolos terminales son: separadores; operadores; palabras reservadas (en negrita en la gramática); el símbolo **cte**, que representa una constante numérica entera sin signo; y el símbolo **id**, que representa un identificador.

³Su manual puede encontrarse en [/asigDSIC/ETSINF/lppl/doc/](#)

programa	→ { secuenciaSentencias }
secuenciaSentencias	→ sentencia secuenciaSentencias sentencia
sentencia	→ declaracion instruccion
declaracion	→ tipoSimple id ; tipoSimple id = constante ; tipoSimple id [cte] ; struct { listaCampos } id ;
tipoSimple	→ int bool
listaCampos	→ tipoSimple id ; listaCampos tipoSimple id ;
instruccion	→ { } { listaInstrucciones } instruccionEntradaSalida instruccionSeleccion instruccionIteracion instruccionExpresion
listaInstrucciones	→ instruccion listaInstrucciones instruccion
instruccionEntradaSalida	→ read (id) ; print (expresion) ;
instruccionSeleccion	→ if (expresion) instruccion else instruccion
instruccionIteracion	→ while (expresion) instruccion
instruccionExpresion	→ expresion ; ;
expresion	→ expresionLogica id operadorAsignacion expresion id [expresion] operadorAsignacion expresion id . id operadorAsignacion expresion
expresionLogica	→ expresionIgualdad expresionLogica operadorLogico expresionIgualdad
expresionIgualdad	→ expresionRelacional expresionIgualdad operadorIgualdad expresionRelacional
expresionRelacional	→ expresionAditiva expresionRelacional operadorRelacional expresionAditiva
expresionAditiva	→ expresionMultiplicativa expresionAditiva operadorAditivo expresionMultiplicativa
expresionMultiplicativa	→ expresionUnaria expresionMultiplicativa operadorMultiplicativo expresionUnaria
expresionUnaria	→ expresionSufija operadorUnario expresionUnaria operadorIncremento id
expresionSufija	→ (expresion) id operadorIncremento id [expresion] id id . id constante
constante	→ cte true false
operadorAsignacion	→ = += -= *= /=
operadorLogico	→ &&
operadorIgualdad	→ == !=
operadorRelacional	→ > < >= <=
operadorAditivo	→ + -
operadorMultiplicativo	→ * / %
operadorUnario	→ + - !
operadorIncremento	→ ++ --

Figura 1: Especificación sintáctica del lenguaje **MenosC.19**