

# 扑克牌洗牌

2022 年 8 月 16 日

1. 现有一数组，长度为 52，其中的元素依次为 1, 2...52。请编写程序，使得该数组中的元素不重不漏按随机乱序输出，要求使用 `time.h` 头文件中的函数设置随机种子。

人机交互按如下参考结果中的方式进行。

参考结果：

before shuffling:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
49	50	51	52

after shuffling:

6	11	14	18
43	38	51	15
16	49	34	30
36	24	27	45

17	2	47	8
50	9	13	29
25	21	52	41
37	33	5	22
19	4	44	1
42	28	32	46
12	10	39	26
48	23	3	40
7	31	35	20