1 结构体成员的内存对齐

请按照要求,产生可执行文件,并给出每一个步骤的截图。以下要求使用 Linux 或者 Windows 的 GCC 工具。

1.1 测试一

以下包括代码和操作。

1.1.1 main1.c 文件

```
#include <stdio.h>
  typedef struct _person0 {
      char* firstName;
     char* lastName;
      char* title;
      unsigned int age;
8 } Person;
  typedef struct _person1 {
     char* firstName;
     char* lastName;
      char* title;
     unsigned short age;
15 } AltPerson1;
17 typedef struct _person2 {
      char* firstName;
      char* lastName;
     char* title;
     unsigned char age;
22 } AltPerson2;
24 int main()
      printf("size of char*: %d\n", sizeof(char*));
      printf("size of unsigned int: %d\n", sizeof(unsigned int));
```

```
printf("size of unsigned short: %d\n", sizeof(unsigned
printf("size of unsigned char: %d\n", sizeof(unsigned
   char));
printf("size of Type Person: %d\n", sizeof(Person));
printf("size of Type AltPerson1: %d\n", sizeof(AltPerson1));
printf("size of Type AltPerson2: %d\n", sizeof(AltPerson2));
Person p0;
AltPerson1 p1;
AltPerson2 p2;
printf("addr of p0: %p\n", &p0);
printf("addr of age in p0: %p\n", &p0.age);
printf("addr of p1: %p\n", &p1);
printf("addr of age in p1: %p\n", &p1.age);
printf("addr of p2: %p\n", &p2);
printf("addr of age in p2: %p\n", &p2.age);
return 0;
```

1.1.2 步骤

- 1. 根据以上代码产生可执行文件,并运行得到输出结果。
- 2. 一个 Person 类型的变量占多少字节? 它的各个成员变量加起来一共 占多少字节? 然后,请针对 AltPerson1 和 AltPerson2,回答相 应问题。
- 3. p0 的地址和 p1 的地址相差多少? p1 的地址和 p2 的地址呢?
- 4. p0、p1 和 p2 占据的空间相连吗?如果不相连,请给出间距。
- 5. p0 的地址和 p0.age 的地址相差多少? p1 的地址和 p1.age 的地址呢? p2 和 p2.age 呢? 这其中存在什么规律?

1.2 测试二

以下包括代码和操作。

1.2.1 main2.c文件

```
#include <stdio.h>
  typedef struct _person0 {
     unsigned int age;
     char* firstName;
     char* lastName;
     char* title;
  } Person;
10 typedef struct _person1 {
     unsigned short age;
     char* firstName;
     char* lastName;
13
     char* title;
  } AltPerson1;
17 typedef struct _person2 {
     unsigned char age;
     char* firstName;
19
     char* lastName;
     char* title;
  } AltPerson2;
24 int main()
     printf("size of char*: %d\n", sizeof(char*));
     printf("size of unsigned int: %d\n", sizeof(unsigned int));
     printf("size of unsigned short: %d\n", sizeof(unsigned
         short));
     printf("size of unsigned char: %d\n", sizeof(unsigned
     printf("size of Type Person: %d\n", sizeof(Person));
     printf("size of Type AltPerson1: %d\n", sizeof(AltPerson1));
     printf("size of Type AltPerson2: %d\n", sizeof(AltPerson2));
     Person p0;
     AltPerson1 p1;
```

```
AltPerson2 p2;

printf("addr of p0: %p\n", &p0);

printf("addr of firstName in p0: %p\n", &p0.firstName);

printf("addr of p1: %p\n", &p1);

printf("addr of firstName in p1: %p\n", &p1.firstName);

printf("addr of p2: %p\n", &p2);

printf("addr of firstName in p2: %p\n", &p2.firstName);

return 0;

printf("addr of firstName in p2: %p\n", &p2.firstName);
```

1.2.2 步骤

- 1. 根据以上代码产生可执行文件, 并运行得到输出结果。
- 2. 一个 Person 类型的变量占多少字节? 它的各个成员变量加起来一共 占多少字节? 然后,请针对 AltPerson1 和 AltPerson2,回答相 应问题。
- 3. p0 的地址和 p1 的地址相差多少? p1 的地址和 p2 的地址呢?
- 4. p0、p1 和 p2 各自占据连续的存储空间吗? 说明理由。
- 5. p0 的地址和 p0.firstName 的地址相差多少?p1 的地址和 p1.firstName 的地址呢? p2 和 p2.firstName 呢? 这其中存在什么规律?

1.3 测试三

以下包括代码和操作。

1.3.1 main3.c 文件

```
#include <stdio.h>

typedef struct _person0 {
    char* firstName;
    char* lastName;
    unsigned int age;
```

```
char gender;
      char* title;
  } Person;
  typedef struct _person1 {
11
      unsigned int age;
      char* firstName;
      char* lastName;
14
      char gender;
      char* title;
  } AltPerson1;
17
  typedef struct _person2 {
      char* firstName;
      char* lastName;
21
      unsigned int age;
      char* title;
      char gender;
  } AltPerson2;
  int main()
27
28
      printf("size of char*: %d\n", sizeof(char*));
      printf("size of unsigned int: %d\n", sizeof(unsigned int));
30
      printf("size of unsigned char: %d\n", sizeof(unsigned
         char));
      printf("size of Type Person: %d\n", sizeof(Person));
32
      printf("size of Type AltPerson1: %d\n", sizeof(AltPerson1));
      printf("size of Type AltPerson2: %d\n", sizeof(AltPerson2));
35
      Person p0;
      AltPerson1 p1;
      AltPerson2 p2;
38
      printf("in p0,\n");
      printf("addr of firstName: %p, ", &p0.firstName);
41
      printf("addr of lastName: %p, ", &p0.lastName);
42
      printf("addr of age: %p, ", &p0.age);
      printf("addr of gender: %p, ", &p0.gender);
```

```
printf("addr of title: %p", &p0.title);
printf("\n");
printf("in p1, \n");
printf("addr of age: %p, ", &p1.age);
printf("addr of firstName: %p, ", &p1.firstName);
printf("addr of lastName: %p, ", &p1.lastName);
printf("addr of gender: %p, ", &pl.gender);
printf("addr of title: %p", &p1.title);
printf("\n");
printf("in p2,\n");
printf("addr of firstName: %p, ", &p2.firstName);
printf("addr of lastName: %p, ", &p2.lastName);
printf("addr of age: %p, ", &p2.age);
printf("addr of title: %p", &p2.title);
printf("addr of gender: %p, ", &p2.gender);
printf("\n");
return 0;
```

1.3.2 步骤

- 1. 根据以上代码产生可执行文件,并运行得到输出结果。
- 2. 一个 Person 类型的变量占多少字节? 它的各个成员变量加起来一共 占多少字节? 然后,请针对 AltPerson1 和 AltPerson2,回答相 应问题。
- 3. p0 的地址和 p1 的地址相差多少? p1 的地址和 p2 的地址呢?
- 4. p0、p1 和 p2 各自占据连续的存储空间吗? 说明理由。
- 5. 请画出 p0、p1 和 p2 内部各个成员变量的内存分布(需要在同一张 图里面直观显示全部变量的占据的内存)。

1.4 实验报告写作要求

1. 步骤详细;

- 2. 表述简明;
- 3. 图文并茂;
- 4. 逻辑流畅。