函数重载

范 懿



函数重载的动机

重载是 C++ 实现多态 (polymorphism) 的一种方式。

在 C++ 中, 多个函数可以共享一个函数名, 只要参数列表不同。

共享名字的多个函数被称作是重载的,这个过程称作函数重载。

例

考虑 C 语言 math.h 头文件中的 abs(), labs() 和 fabs()。

- abs() 返回int型变量的绝对值
- labs() 返回long型变量的绝对值
- fabs() 返回double型变量的绝对值

☞三者都返回绝对值, 却要使用不同的名字, 简单问题复杂化。

```
1/*在C++中,你可以只用一个名字来表达三个函数*/
#include <iostream>
3 using namespace std;
4 // abs以3种方式被重载
5 int abs(int i);
6 double abs(double d);
7 long abs(long 1);
8
9 int main(){
     cout << abs(-10) << "\n":
10
cout << abs(-11.0) << "\n";
cout << abs(-9L) << "\n";
return 0;
14 }
int abs(int i){
     cout << "Using integer abs()\n";</pre>
17
 return i<0 ? -i : i;
18
19 }
20 double abs(double d){
     cout << "Using double abs()\n";</pre>
21
```

```
概念
•0
22
```

```
return d<0.0 ? -d : d:
22
23 }
24 long abs(long 1)
25 {
     cout << "Using long abs()\n";</pre>
26
     return 1<0 ? -1 : 1;
27
28 }
29 /*输出示例
30 Using integer abs()
31 10
32 Using double abs()
33 11
34 Using long abs()
35 9*/
36
37 /*程序定义了3个相似但不同的函数,
38 每个都返回输入参数的绝对值,
 编译器根据输入参数的类型知道每种情况下调用的是哪个
     函数*/
40
41 /*abs()代表一个正在被执行的通用动作,
```

- 编译器会确定具体调用哪个方法,
- 程序员只要记住通用的动作就可以了。*/
- 44
- 45 /*因为多态,原来要记三个东西,后来只要记住一个就可 以。*/

函数重载的方法

只需声明不同的版本,但不同版本的参数列表必须不同。

- 参数列表的长度不同
- 参数列表中某个分量的类型不同

[©] 仅仅在返回类型上不同是不够的。

```
概念
```

```
#include <iostream>
2 #include <cstdio>
3 #include <cstring>
4 using namespace std;
5
6 // 以下两个函数同名,但第二个参数的类型不一样
void str add(char *s1, char *s2);
8 void str add(char *s1, int i);
9
10 int main()
11 {
  char str[80];
12
      strcpy(str, "Hello ");
1.3
      str_add(str, "there");
14
      cout << str << "\n";
15
      str_add(str, 100);
16
      cout << str << "\n";
17
      return 0;
18
19 }
20
21
```

```
概念
```

```
22
23
24 // 连接两个字符串
void str add(char *s1, char *s2)
26 {
27 strcat(s1, s2);
28 }
29
 // 连接一个字符串和一个字符化的数字
31 void str add(char *s1, int i)
32 {
 char temp[80];
33
     sprintf(temp, "%d", i);
34
     strcat(s1, temp);
35
36 }
```

- stradd() 被重载,有两个版本
- 一个版本把另一个字符串,连接到一个字符串末端
- 一个版本把一个数字, 连接到一个字符串末端



[©] 建议只重载紧密相关的函数。