

Cyril Reymond

28 rue Saint-Gervais
69008 Lyon, France
☎ 06.81.80.55.74
✉ pro.cyril.reymond@gmail.com
Né le 11 Mars 1994 à Lyon



Education

2018-2020 **Diplôme de Master en Informatique parcours Intelligence Artificielle, Machine Learning, Deep and Reinforcement Learning, Systèmes Multi-agents.**
Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon, France.

2018 **Diplôme de Licence en Sciences parcours Mathématiques et Informatique.**
Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon, France.

2013 **Baccalauréat Scientifique.**
Lycée La Martinière Monplaisir, Lyon, France.

Expériences professionnelles

Mars-Août 2020 **Assistant de recherche, Développer un modèle Multi-agents appelé Iterated Belief Revision Games.**
Recherche basés sur la Représentation des Connaissances et le Révision des Croyances., Inoue Lab. au National Institute of Informatics, Tokyo, Japon.

Mai-Juillet 2018 **Stagiaire Développeur Java, Création d'une interface générique pour la gestion de messages médicaux suivant la norme HL7. Customizable service Web pour le traitement des données de patients., Siloxane, Lyon, France.**

Projets

Deep Learning **OpenAI Environnement**, Algorithmes de Deep Q-Network pour l'apprentissage des jeux Cartpole et Atari Breakout, Python.

Systèmes Multi-agents **Dames IA**, Projet personnel d'un jeu de Dames contrôlé entièrement par l'intelligence artificielle en utilisant de la programmation parallèle, Java.

Simulation de Tri, Algorithme de tri d'objets divers basé sur le comportement de fourmis dans un environnement modifiable, Python.

Robotique **Lego Mindstorms EV3**, Programmation de comportements de robots autonomes pour la résolution coopérative d'un labyrinthe, Python.

Jeu Vidéo **Darkastle**, Jeu de plates-formes 2D au design rétro réalisé en pixel art, C++ et SDL2.

Compétences

OS Mac, Linux, Windows

Prog. Python, Java, C++, Prolog, Datalog, Scheme, Bash., HTML, Javascript

IA Machine Learning, Systèmes Multi-agents, Réseaux de neurones, Deep Learning, Reinforcement Learning

BDD SQL, NoSQL, PL/SQL, MongoDB.

Gestionnaire Git, Gitlab, CVS, Mercurial

Maths. Algèbre linéaire avancée, Analyse matricielle, Statistiques.

Langages Français (langue maternelle), Anglais (TOEFL 97 sur 120), Japonais (débutant)

Activités et Intérêts

Littérature Romans, Comics, Poésie

Cinéma Science Fiction, Fantaisie, Comédie

Jeux Plateaux : Mystères, Coopération / Vidéos : Retro-Gaming, Stratégie, MMORPG