# Ruby講習第1回

#### 工学研究部 新入生向け講習会

22 Void 2021年4月23日

I類コンピューターサイエンスプログラム2年

# 講習の概要

#### 講習スケジュール(仮)

回	日付	テーマ
1	4/23	簡単な演算と関数
2	5/06	制御構文とスコープ
3	5/13	配列とデータ構造
4	5/20	再帰とオブジェクト指向

用事などで参加できない場合でも、 毎回の講習はZoomで録画して配布します また希望があれば別日にも開催します!

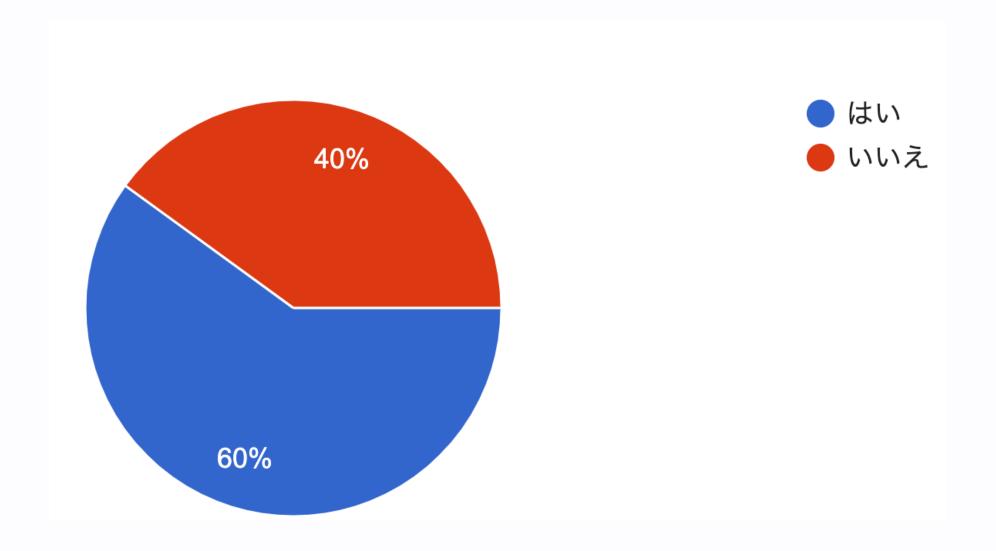
# 新入生講習の目的

プログラミングや電子工作について知ってもらう ものづくりを楽しんでもらう

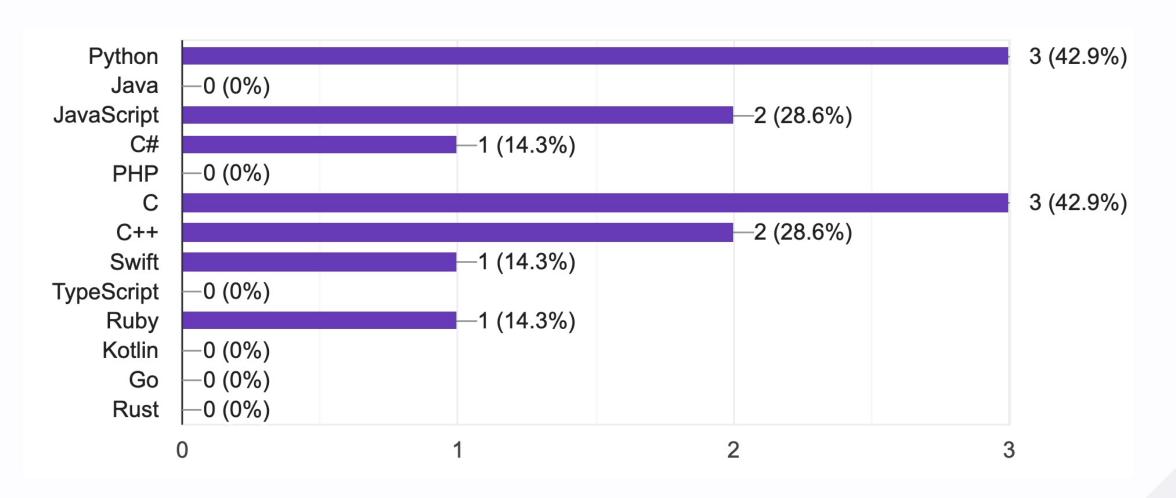
# 事前アンケート結果

ご協力ありがとうございました!

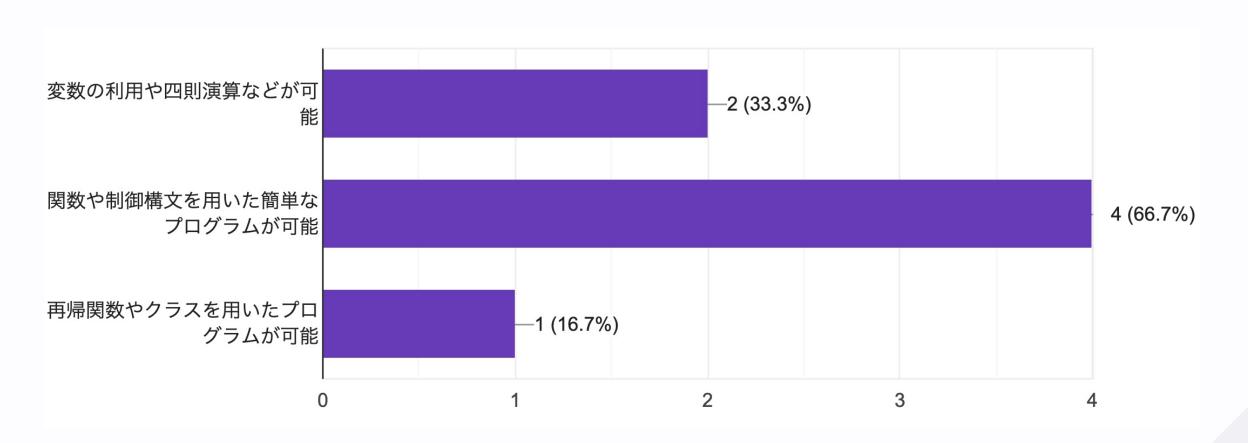
#### プログラミングをした経験はありますか?



#### どんな言語に触れたことがありますか?



#### プログラミングスキルを教えて下さい



#### やりたいことを教えてください

- マイコン制御
- ・ゲーム
- Webアプリ
- アプリ開発
- 競技プログラミング
- OS開発
- 実用的なアプリ
- タスク管理

## 講習の形式

# 内容の説明+演習

説明を聞くよりも実際に手を動かすとより 理解が深まるので演習を重視します

### 講義資料とチェッカー

講習サイト: https://rubylect.k1h.dev/lect1

チェッカー: https://rubylect.k1h.dev/chcker

## 演習問題について

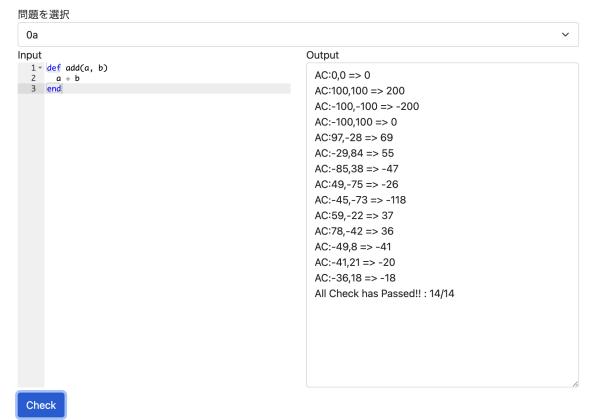
内容に基づいて毎回演習問題を用意します

講習ではA~Cの基礎的な問題を解説します

Rubyを既に習った方や上級者向けに D~F問題もありまので挑戦してみてください!

解けているかはチェッカーで判定します!

#### Rubyチェッカー



#### チェッカーの使い方

- 1. 左側に関数を入力
- 2. 問題番号を選択
- 3. Chckeを押す
- 4. **AC**と表示されればOK

## 本日の講習の流れ

- 1. Rubyについて
- 2. Rubyを触ってみる
- 3. 簡単な数値計算と関数
- 4. 演習+解説

# 1. Rubyについて

## まずプログラミングとは何か?

コンピューターに対して命令を記述して実行する

## Rubyとは?

- オブジェクト指向プログラミング言語
- まつもとひろゆき(Matz)により開発
- 長年言語仕様が明文化されておらず、 MRI(CRuby)、JRuby、mrubyなど様々な実装がある
- Ruby on Rails, Gosu, DXRuby, GR-Citrusなど Webアプリ開発からゲーム、マイコン制御まで幅広く
- 後期の基礎プログラミング及び演習で使う

# Rubyを触ってみる

## 環境構築チェック

事前に用意した第0回でA.B.Cのいずれかで構築 PowerShell or ターミナルで irb を入力

Cの場合やまだ出来ていない場合は

https://mame.github.io/emruby/irb/

などでやってみる

### irbとは?

Interaction Ruby の略称 対話型でRubyで行えることを直接入力して試せる

#### **Hello World!**

画面にHello Worldを表示する簡単なプログラム 古来から動作確認などに使われる伝統の儀式

```
irb(main):001:0> puts("Hello World!")
Hello World!
=> nil
```

## 解説

```
puts("Hello World!")
カッコ内の文字を出力する
"Hello World!
```

" や " で囲われた文字が文字列として扱われる

ちなみに、 puts "Hello World!" でもOK

Rubyでは文字列を出力する命令として
p(オブジェクトを表示), puts(改行あり), print(改行なし)
がある(ややこしい)