# Geoprocessamento

Prof. Diego Camargo

## Aula 03 – Topologia e relacionamentos espaciais



#### **OBJETIVO DA AULA**

1. Apresentação dos elementos geométricos existentes;

- 2. Definição de topologia e sua importância;
- 3. Apresentação de conceitos sobre relacionamentos espaciais e a matriz de 4 interseções;

Costuma-se atribuir ao ponto apenas como elemento localizador de dados e informações.

A complexidade, no entanto, do arranjo espacial de pontos é importante para o entendimento das relações espaciais.

#### **PONTOS**

#### O ponto pode significar:

- 1. Posição de objetos no espaço geográfico;
- 2. Origem/Destino (ponto de partida/chegada);
- 3. Interseção entre caminhos ou fluxos (os *nós* das redes);

Em análise geoespacial, os pontos não devem ser considerados apenas posições isoladas, ou seja, existirá relação de vizinhança entre pelo menos três pontos.

#### **Arranjo espacial:**

Conjunto espacialmente distribuído – que tem forma e densidade;

Revela o grau de organização espacial;

#### **Dicotomias:**

Dispersão-Concentração e Polarização-Espalhamento;

#### **Arranjo espacial:**

Podemos quantificar e mapear as diferenças entre padrões de *distribuição espacial* de diversos tipos de objetos, por exemplo: estabelecimentos comerciais, unidades industriais, epidemias, acidentes de trânsito, etc.

#### Distribuição espacial:

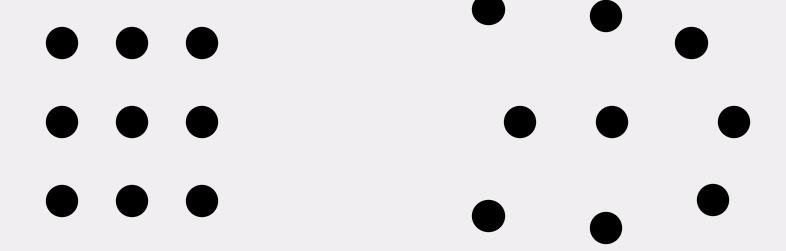
Distância é a causa da Polarização-Dispersão;

Distância entre equipamentos urbanos ou cidades e elementos da natureza (água, minerais, vegetação, etc.);

Os padrões de pontos no espaço geográfico estão diretamente relacionados a *movimentos* e *fluxos* em uma rede.

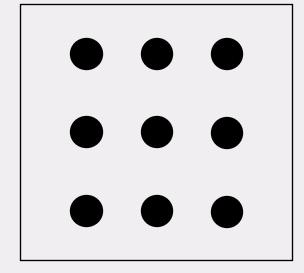
## **PONTOS**

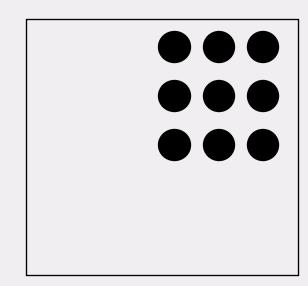
<u>Padrão:</u> Característica do arranjo espacial, dada pela forma gerada a partir do espaçamento entre os objetos



## **PONTOS**

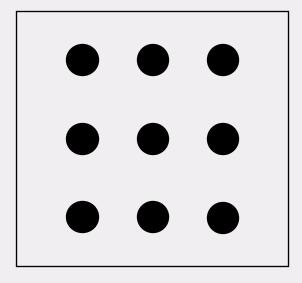
<u>**Dispersão:**</u> Grau de espaçamento entre os objetos, em relação a uma forma ("moldura") que envolve os objetos.

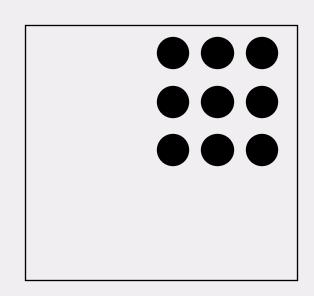


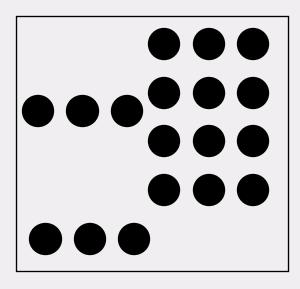


## **PONTOS**

<u>Densidade:</u> Propriedade da dispersão, que está relacionada a uma medida de área, mas independe da forma dessa área ou da dispersão dos objetos.







#### Distância média ao vizinho mais próximo:

Índice de referência é: Índice de distância ao ponto vizinho mais próximo;

$$R_n = \frac{L_0}{L_e}$$

Sendo:  $L_0 \rightarrow Distância\ média; L_e \rightarrow Distância\ média\ esperada;$   $A \rightarrow Área\ total\ do\ mapa; n \rightarrow Número\ total\ de\ pontos;$ 

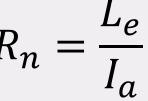
$$L_e = \frac{1}{2 * \sqrt{\frac{n}{A}}}$$

## **PONTOS - EXEMPLO**



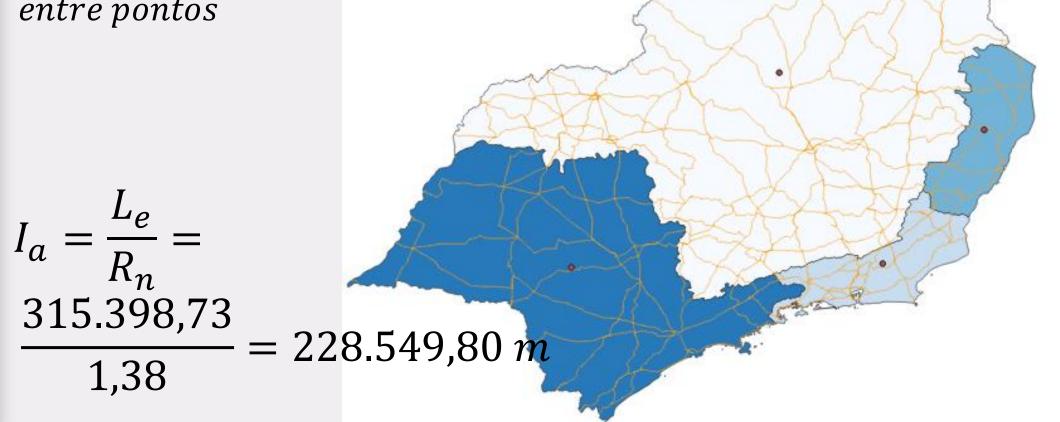
$$R_n = \frac{L_0}{L_e} = \frac{436.869,91}{315.398,73} = 1,38$$

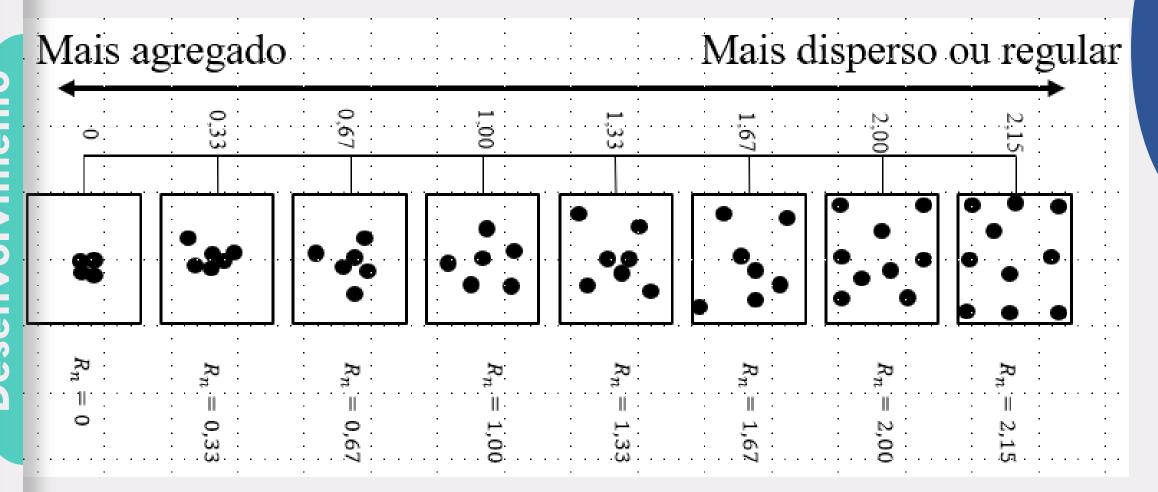
## **PONTOS - EXEMPLO**



 $I_a \rightarrow \text{Índice de afastamento}$ 

entre pontos





## LINHAS (REDES)

A comunicação entre as localidades (pontos) ou mesmo a interação é realizada através das redes.

A existência de uma rede densa pode proporcionar às localidades maior ou menor nível de comunicação.

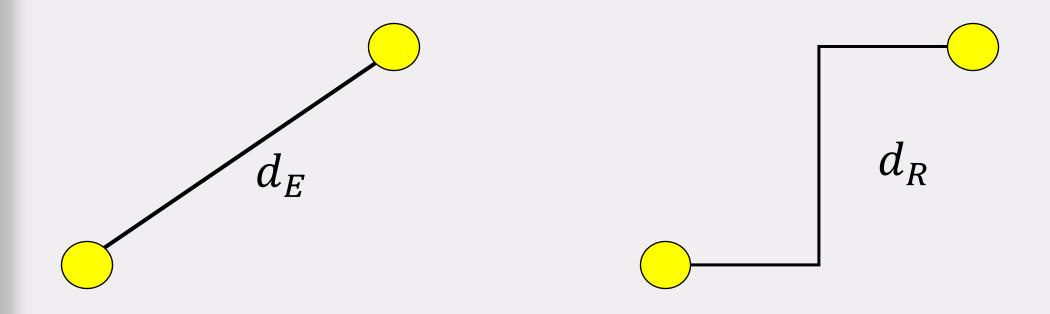
Além da densidade da rede a distância entre os pontos é importante fator para ligação regional.

# INTERAÇÃO ESPACIAL (REDES)

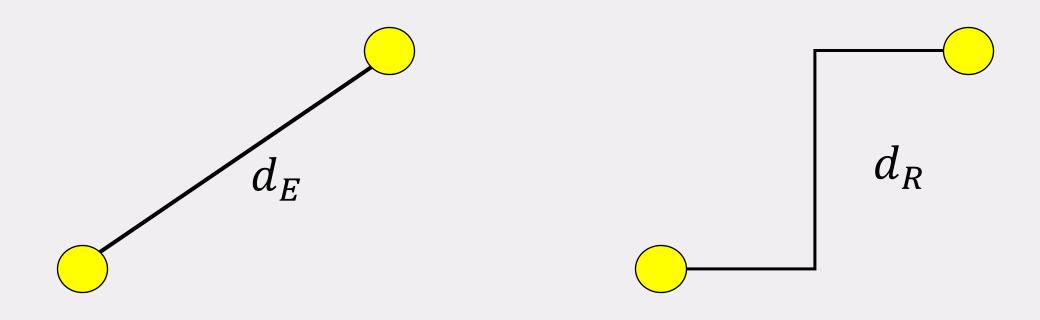
Distância relativa entre pontos: Necessário afastamento, que desencadeia relação mais ou menos intensa, a depender, da magnitude do afastamento.

# LINHAS (REDES)

Distância euclidiana e distância em rota.



# INTERAÇÃO ESPACIAL



$$\left|\Delta_{E,R}\right| = \left|d_E - d_R\right|$$

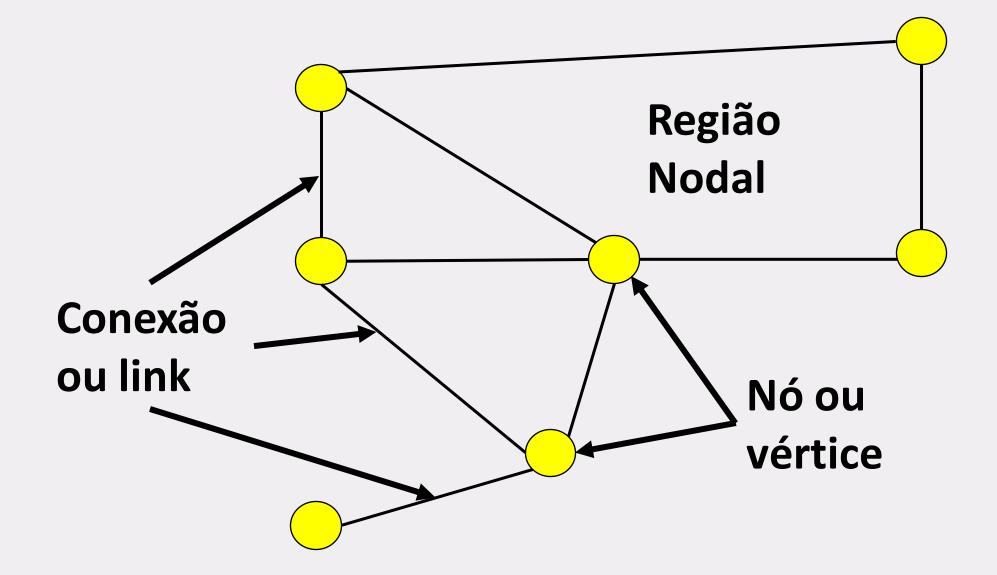
A impedância pode ter origem por barreiras topográficas ou barreiras urbanas.

## REDES GEOGRÁFICAS

O movimento (relação distância e tempo) é um dos processos mais importantes para a organização do espaço. (FERREIRA, 2014)

A rede de transportes pode representar a maioria dos deslocamentos, que é basicamente a relação entre pontos de origens e destinos e a linha é a interação entre esses pares.

## REDES GEOGRÁFICAS



## REDES GEOGRÁFICAS

Conexão ou link: conexão linear ou segmento de reta que liga dois nós.

**Nó ou vértice**: pontos onde se cruzam duas ou mais ligações

**Região nodal**: um polígono, cujos lados são formados por conexões.

<u>Rede:</u> arranjo espacial de conexões, nós e regiões nodais, formando uma estrutura integrada. Representa as possibilidade de movimentação.

## REDES GEOGRÁFICAS

Matriz de conectividade binária (C<sub>m.n</sub>)

Matriz de trajetos mais curtos (T<sub>m,n</sub>)

Matriz de conectividade binária ponderada (P<sub>m.n</sub>)

## REDES GEOGRÁFICAS - EXEMPLOS

Análise de rede:

QGIS



# REDES GEOGRÁFICAS - EXEMPLOS





## **POLÍGONOS**

A comunicação de dados são muito utilizados através de polígonos.

Análises considerando área também podem fornecer importantes índices de densidade, por exemplo.

## **POLÍGONOS**

São frequentemente utilizados para espacializar dados censitários ou inventários estatísticos relacionados a regiões, municípios, setores censitários e bairros. (Dados agregados)

# **POLÍGONOS**

Mapas construídos com base em estruturas poligonais, são instrumentos importantes de comunicação, principalmente quando se trata de dados socioeconômicos, por exemplo.

# **POLÍGONOS**

Exemplo: COVID-19

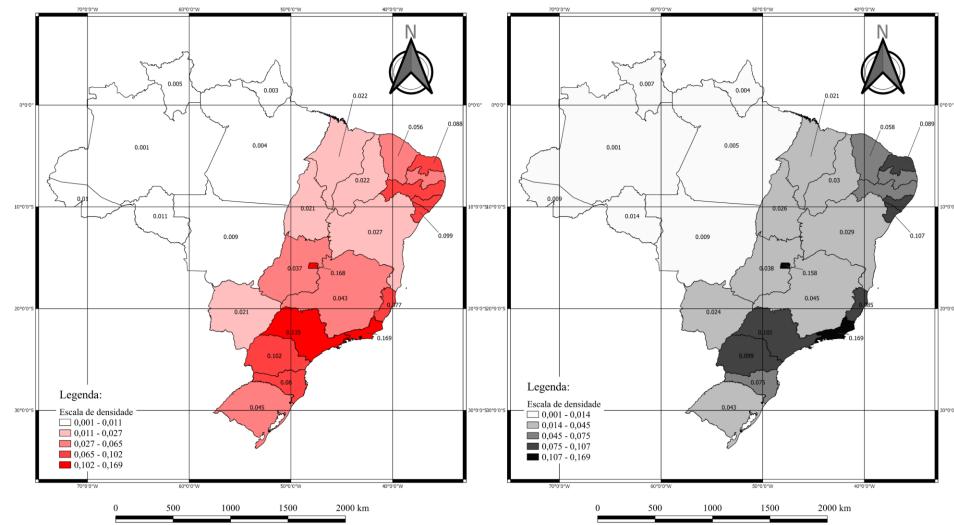


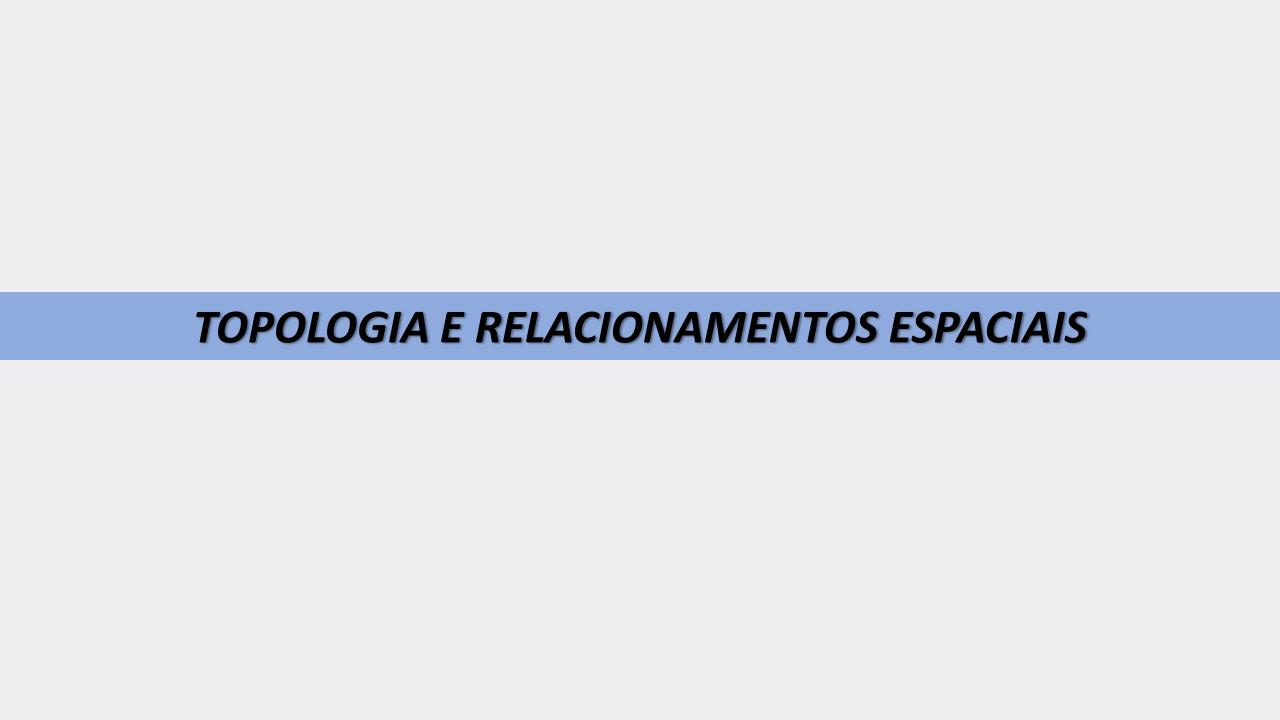
# **POLÍGONOS**

#### **Polígonos:**

**QGIS** 

Mapa de densidade de infraestrutura rodoviária, 2010 Mapa de densidade de infraestrutura rodoviária, 2017





## **TOPOLOGIA**

• Importante área de pesquisa na fronteira entre matemática, geometria computacional e SIG;

 O desafio é trazer para a realidade prática conceitos matemáticos bastante abstratos.

## **TOPOLOGIA**

- O termo é definido como a matemática da conectividade e adjacência para características espaciais.
- Mas também ser vista como a programação que fornece relações espaciais entre locais de conexão e junção de dados, entre redes e características geográficas.

## **TOPOLOGIA**

 Em um SIG, isto significa que a topologia é uma estrutura especial que estabelece ligações entre os nós e as redes a fim de reconhecer as relações espaciais entre as características geográficas.

FERREIRA E PAZ (2018) – <a href="https://www.redalyc.org/journal/5769/57696099901">https://www.redalyc.org/journal/5769/57696099901</a> 3/html/>

## **TOPOLOGIA**

- Transformações "topológicas":
  - Translação;
  - Rotação;
  - Mudança de escala.
- Transformações "não-topológicas":
  - Recorte (divisão da geometria);
  - Fusão geométrica;
  - Inserção, remoção ou fusão de buracos.

## PROPRIEDADES TOPOLÓGICAS

Sempre preservadas por transformações topológicas:

- Conectividade;
- Separação / adjacência;
- Interseção;
- Dimensão;
- Ordem

## PROPRIEDADES NÃO TOPOLÓGICAS

Nem sempre preservadas por transformações topológicas:

- Comprimento;
- Área;
- Direção;
- Forma;

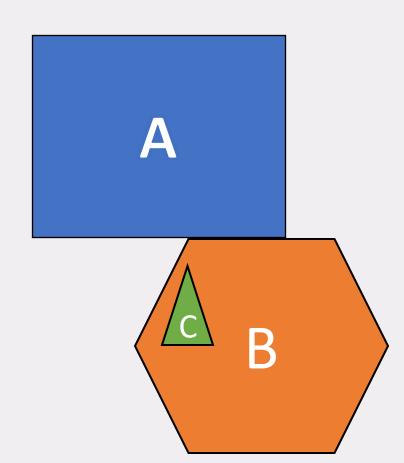
# TOPOLOGIA E RELACIONAMENTOS ESPACIAIS

- A topologia é uma "geometria qualitativa";
- Raciocínio Espacial Qualitativo:
  - Área de pesquisa em GIScience interessada em compreender como as pessoas pensam e se expressam com relação a noções de posicionamento e orientação;
  - Correspondência entre noções inexatas, ambíguas, e conceitos matematicamente formalizáveis

# Volvimento

# TOPOLOGIA E RELACIONAMENTOS ESPACIAIS

- EXEMPLO:
  - A é vizinho de B
  - B envolve C
  - Portanto, C está fora de A.



## RACIOCÍNIO ESPACIAL QUALITATIVO

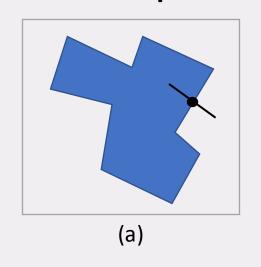
- Envolve analogias, que nos permitem raciocinar simbolicamente;
- Essas analogias são frequentemente traduzidas em linguagem natural;
- A linguagem natural apresenta diversos problemas importantes.

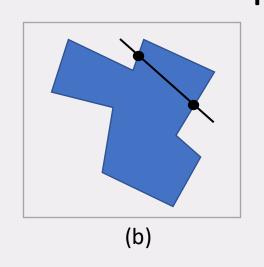
## RACIOCÍNIO ESPACIAL QUALITATIVO

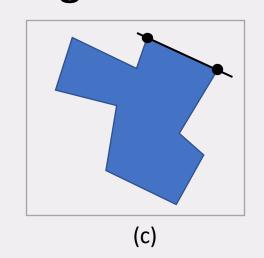
- A linguagem natural
  - É limitada em "expressividade", porém possui muitas opções (vocabulário);
  - Múltiplos significados para os mesmos termos e expressões, dependendo do contexto;
  - Ambiguidade;
  - Descrições incompletas, pois o contexto geralmente está implícito.

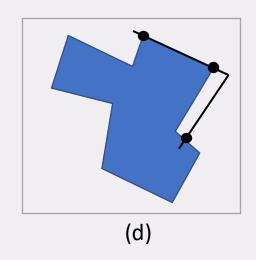
- Posicionamento relativo entre objetos;
- Todos têm conhecimento intuitivo sobre esses relacionamentos;
- Nos SIG's, são usados na seleção de objetos e para garantir a integridade do banco de dados;
- Terminologia varia muito.

 Ex. Em qual (ou quais) das situações abaixo pode-se dizer que a linha cruza o polígono?





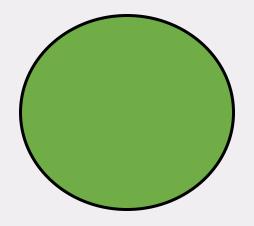




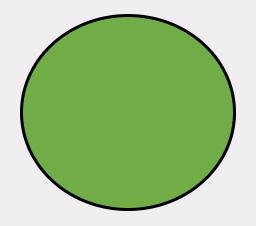
É necessário formular mais precisamente cada relacionamento

- Teoria de conjuntos de pontos (point-set)
  - Aberto: nenhum dos pontos da fronteira pertence ao objeto;
  - Fechado: todos os pontos da fronteira pertencem ao objeto;
  - Semi-aberto: alguns pontos da fronteira pertencem ao objeto, outros não.

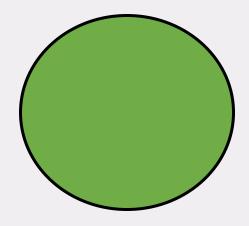
- Interior de A
  - União de todos os conjuntos abertos contidos em
  - Notação: A<sup>o</sup>



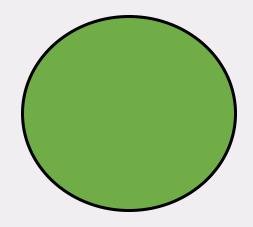
- Fechamento de A
  - A interseção de todos os conjuntos fechados que contém A
  - Notação:  $\bar{A}$



- Complemento de A
  - Diferença entre o espaço e A
  - Notação: A<sup>-</sup>

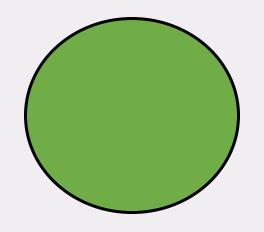


- Fronteira de A
  - Interseção entre  $\bar{A}$  e  $A^-$
  - Notação: $\partial A$



Observar que:

$$A^{o} \cap \partial A = \emptyset$$
$$A^{o} \cup \partial A = \bar{A}$$



- Considerando duas regiões (sem buracos), e suas respectivas fronteiras e interiores, poderemos ter 16 tipos diferentes de interseções (cada combinação pode ser vazio ou não vazio)
- Matriz de 4 interseções

	$B^{o}$	$\partial B$
$A^o$	$A^o \cap B^o$	$A^{o} \cap \partial B$
$\partial A$	$\partial A \cap B^o$	$\partial A \cap \partial B$

- Considerando duas regiões (sem buracos), e suas respectivas fronteiras e interiores, poderemos ter
   16 tipos diferentes de interseções (cada combinação pode ser vazio ou não vazio)
- Matriz de 4 interseções

	$B^{o}$	$\partial B$
$A^o$	$A^o \cap B^o$	$A^{o} \cap \partial B$
$\partial A$	$\partial A \cap B^o$	$\partial A \cap \partial B$

Exemplo

	$B^{o}$	$\partial B$
$A^o$	Ø	Ø
$\partial A$	Ø	Ø

	$B^{o}$	$\partial B$
$A^o$	¯	¯
$\partial A$	¯	¯

Se

## RELACIONAMENTOS **ESPACIAIS**

## Combinações impossíveis

Se o interior intercepta a fronteira da outra região, então deve interceptar sua fronteira também

Combinações

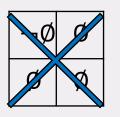
impossíveis

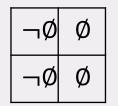
## Ø

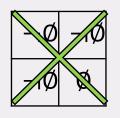
## Combinações impossíveis

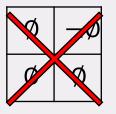
Se as fronteiras não se interceptam, então o interior de região uma está totalmente contido no interior da outra região, ou no seu complemento, porém não em ambos.

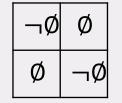
¯	¯	
Ø	Ø	

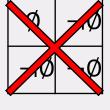


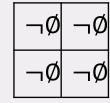






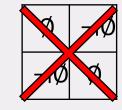






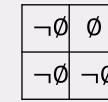
Q	
Ø	Q

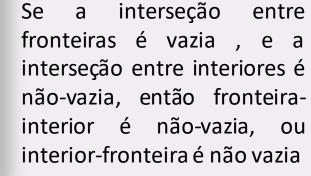
 $\neg \emptyset$ 

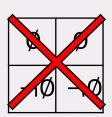


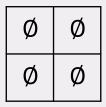
	¯	$\neg Q$
	Ø	¯
,		

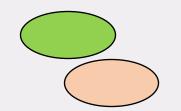
•	×	
		1



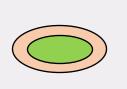


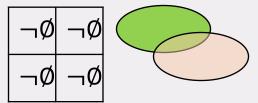






ГØ	¯	
Ø	Ø	

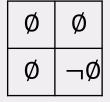


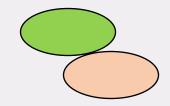


Disjoint (disjunto)

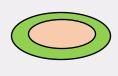
Contains (contém)

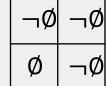
Overlap (sobreposição)











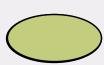


Meet (ponto de tangencia)

Inside (interior)

Covers (cobre)

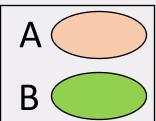
Equal (igual)







Covered by (coberto por)



#### Propriedades:

- Se duas configurações têm matrizes de 4 interseções distintas, então elas são diferentes topologicamente;
- Se duas configurações têm a mesma matriz de 4 interseções, então essas configurações são topologicamente semelhantes, embora possam ser geometricamente distintas;
- Existe sempre uma matriz para qualquer configuração possível de dois polígonos;
- Entre duas regiões, sempre existe uma e apenas uma matriz que se aplica.

- Algumas relações são redundantes (reflexivas)
  - A inside B = B contains A
  - A covers B = B covered by A
  - A disjoint B = NOT ((A inside B) OR (B inside A) OR (A covers
    B) OR (B covers A) OR (A equal B) OR (A overlap B) OR (A meet B))
- Restariam 5 relações (inside, covers, equal, overlap, meet)

- Observar que os nomes desses relacionamentos são apenas indicativos
  - Vale a matriz;
  - Existem diversos outros termos em linguagem natural para expressar os mesmos conceitos.

- O mesmo raciocínio pode ser estendido para linhas e pontos;
- A matriz de 4 interseções não considera complemento (exterior) dos objetos;
- Para considerar o complemento são utilizadas as matrizes de 9 interseções 9-Intersection

	B°	∂В	B*
Aº	A°∩B°	A°∩∂B	A°∩B⁻
∂A	∂A∩B°	∂A∩∂B	∂A∩B⁻
A <sup>-</sup>	A⁻∩B°	A⁻∩∂B	A⁻∩B⁻

## **PostGIS**

#### Funções topológicas:

ST Equals(geom, geom)

ST Disjoint(geom, geom)

ST Intersects(geom, geom)

ST Touches(geom, geom)

ST Crosses(geom, geom)

ST Within(geom, geom)

ST Overlaps(geom, geom)

ST\_Contains(geom, geom)

ST Covers(geom, geom)

ST CoveredBy(geom, geom)

## **EXEMPLOS QGIS**