

HTML5, CSS, JavaScript, jQuery, JSP 등 다양한 프론트엔드 기술과 Java, Oracle SQL을 이용한 백엔드 개발 역량을 공부했습니다. 이를 토대로 데스크탑 및 모바일 웹 화면을 구현하고, 확장 가능한 웹 서버를 구축할 수 있습니다. Spring 프레임워크를 통한 웹 애플리케이션 개발 능력을 보유하였으며, 자료구조, C언어, 논리회로, 운영체제 등의 전공 기초를 독학으로 공부하였습니다.

어려운 문제에 끈기 있게 접근하고, 순차적이면서도 단순화된 문제 해결을 지향하는 개발자를 목표로 하고 있습니다.

### 나의 스킬

Oracle DB

Java

JavaScript

Spring Framework

CSS3

HTML5

Ajax

GitHub

jQuery

Excel

CREO

AutoCAD

### 인성검사 인증 스킬 ?

수용력이 좋은

자기 성찰적인

과감한 의사결정

신속성

안정을 중시하는

조직 친화적인

균형을 중시하는

학력	국가평생교육진흥원대학교(4년제)	2022.11 ~ (졸업예정)
대학교(4년) 졸업예정	컴퓨터공학	
	삼일상업고등학교	2007.03 ~ 2010.02 (졸업)
	전문(실업)계 디지털정보과	

경력	LS ELECTRIC 천안사업장	2019.06 ~ 2023.06 · 4년 1개월
총 7년 7개월	PAC Solution팀 촉탁직 4년차	
	AutoCAD : PCB도면, 외형도 관리	
	Creo : 3D 도면 라이브러리 구축, 모델링, 버전 관리	
	회사 홈페이지 외형도 업로드, 버전 관리	
	연봉   3,000만원	

퇴사사유 | 계약만료  
근무지역 | 충남

## 콜러노비타

2018.05 ~ 2019.05 · 1년 1개월

제조그룹 사원

-제조라인 제품 비데시트 외관검사 및 제조

연봉 | 2,800만원  
근무지역 | 충남

## 아모레퍼시픽

2014.03 ~ 2015.08 · 1년 6개월

백화점영업팀 사원 1년차

- 롯데백화점 분당점. 수원점 근무.
- 신규백화점(롯데수원) 입점 오픈 준비
- 월별 행사 준비로 매장 목표달성에 기여.
- 프리메라 매장 방문 고객응대 및 상품판매.

연봉 | 3,000만원  
퇴사사유 | 개인사정  
근무지역 | 경기

## 삼천당제약

2010.03 ~ 2011.01 · 11개월

품질관리부 사원 1년차

1. 공정 관리 업무 : 원자재, 반제품, 완제품 공정 별로 샘플 채취하여 품질 기준에 적합한지 테스트 및 기록.
  - 타정, 캡슐 제조 공정 별 테스트 : 타임 별로 봉해 시험, 규격 및 경도 측정.
  - 액상형 의약품 (안약 및 나잘스프레이) 공정 별 테스트 : 타임 별로 내용량 확인, pH측정.
  - 포장 공정 : 포장 박스 인쇄 상태 확인, 용기 기밀도 테스트.
2. 적합 판정된 샘플 QA부서 인계. 적합 서류 관리.
  - QA,QC 부서 별로 승인된 적합 서류 파일 관리.
3. 테스트 기록 전산 입력, 품질 시험 사진 파일 관리.

연봉 | 2,200만원  
퇴사사유 | 업직종 전환  
근무지역 | 경기

## 경험/활동/교육

### 휴먼교육센터

2023.07 ~ 2023.12

Java, Oracle sql, Spring framework를 통한 웹 개발 실무

## 포트폴리오 및 기타문서

### 포트폴리오

➡ <https://github.com/SuinShin/HR-Project>

작업기간 | 2023.10.31~2023.11.10

## 포트폴리오

🔗 [HR프로젝트.pptx](#)

작업기간 | 2023.10.31~2023.11.10

## 포트폴리오

🔗 <https://github.com/SuinShin/Hueflix>

작업기간 | 2023.12.04~2023.12.22

## 포트폴리오

🔗 [HueFlix.pptx](#)

작업기간 | 2023.12.04~2023.12.22

## 자격/어학/수상

### 정보처리기사 (필기합격)

2023.08

한국산업인력공단

### 컴퓨터활용능력1급 (필기합격)

2022.12

대한상공회의소

### 사무자동화산업기사 (최종합격)

2023.09

한국산업인력공단

## 자기소개서

### 개발 경험에서 얻은 것들

학원에서 진행한 두 차례의 팀 프로젝트는 프로그래밍 언어 학습을 넘어서 실제 서비스를 구현하는 과정이었습니다. 처음에는 서비스의 방향성(목적, 이용자, UI)을 확실히 설정하는 데 어려움을 겪었지만, 기술적인 부분은 구현을 시작할 때마다 공부하며 해결해 나가기로 했습니다.

#### 1. 기본기의 중요성:

Spring MVC 패턴으로 웹 사이트를 구현하는 과정에서 DB부터 Controller까지 다양한 요소가 유기적으로 연결되어 있어 이해하는 데 시간이 걸렸습니다. 개인적으로 개발을 공부할 때는 일단 동작을 확인하고 코드를 파악하는 방식을 선호했는데, 프로젝트에서는 각 계층의 역할과 상호작용을 명확히 이해해야 한다는 것을 깨달았습니다. ChatGPT나 구글을 통해 코드 예시를 찾는 것이 가능하더라도, 코드가 정확히 어떻게 동작하는지 이해하는 것이 중요하다는 것을 알게 되었습니다. 코드를 리팩토링하면서 더 간결하게 구현하는 것에 집중했습니다.

#### 2. 끈기 있는 노력:

영화 리뷰 사이트 프로젝트에서는 시각적인 요소가 매우 중요했습니다. 메인 화면을 담당하면서 API에서 받은 데이터를 가공하고, Swiper와 CSS를 활용하여 반응형으로 구현하는 과정에서 어려움을 겪었습니다. CSS의 선택자 우선순위와 상속 개념에서 예상과 다른 결과가 나와 해결하기 어려웠지만, 포기하지 않고 계속 시도하니 원하는 결과를 얻을 수 있었습니다.

### 3. 문제의 단순화:

구현을 하다 보니 다양한 어려움이 계속 발생했습니다. Spring Security를 통한 로그인을 구현했을 때를 예시로 들어보겠습니다.

Spring Security를 활용한 로그인 구현에서는 사용자 인증과 권한 부여 과정에서 어려움을 겪었습니다. 초기에는 Spring Security의 설정 및 동작 방식을 이해하는 데 시간이 걸렸고, 사용자 데이터베이스와의 연동, 커스텀 로그인 페이지 구현 등에 어려움이 있었습니다.

처음에는 이 모든 것을 한 번에 해결해야 한다는 압박감을 느꼈습니다. 그러나 이를 단순화하기 위해 작은 부분들로 나누고 순차적으로 해결해 나가기로 했습니다. 먼저 Spring Security의 기본 설정과 동작 방식을 학습하고, 기본 로그인 동작을 구현하는 데 집중했습니다. 그 후에는 사용자 데이터베이스와 연동하고, 커스텀 로그인 페이지를 구현했습니다.

---

## 개인적 학습을 통해 습득한 지식과 역량

개발자로서의 진로를 선택한 이후, 필요한 지식과 역량을 채우기 위해 노력했습니다. 처음에는 어떤 공부를 해야 할지 망설였지만, 개발에 필수적인 전공 기초 지식이 중요하다는 것을 깨달았습니다. 이를 위해 학점은 행제를 이용하여 전공 기초를 병행하며 공부했습니다.

자료구조, C언어, 논리회로, 운영체제, 컴퓨터 구조, 이산수학 등을 학습했는데, 개인적으로 공부하기에 어려움이 있어 유튜브를 활용하여 추가적인 개념을 익혔습니다. 특히 자료구조나 논리회로와 같은 내용은 여러 영상을 참고하여 개념을 정립하려 노력했습니다.

처음에는 잘 이해가 되지 않았지만, 포기하지 않고 반복적인 학습을 통해서 어느 정도 이해를 할 수 있게 되었고, 독학사 시험에 합격하여 학점을 취득할 수 있었습니다. 그리고 실제 게시판을 구현해보면서, 자료구조의 중요성을 명확히 이해할 수 있었습니다. 예를 들어, 답변형(계층형) 게시판을 구현할 때, 원글과 답글, 답글의 답글은 트리 구조를 따른다는 것을 깨달아 다른 수강생 분들보다 조금 더 수월하게 구현할 수 있었습니다. 이러한 지식과 경험을 바탕으로 프로그래밍의 기초를 탄탄히 다지는 중요성을 깨우치게 되었습니다.

기초 이론을 어느 정도 공부하니, 실제 프로젝트를 구현해보는 것이 시급하다는 생각이 들었습니다. 그래서 학원을 등록하여 Java와 DB, JavaScript등의 언어를 먼저 학습하고, 실제 웹 서비스를 구현하기 위하여 Spring을 교육받았습니다. DB와 연동된 HR 서비스, Open API를 이용하여 영화 리뷰 사이트를 구현했고, 아직 공부해야 할 부분이 많다는 것을 깨달았습니다. 하지만 학원에서 배우는 부분은 한계가 있기에, 실무에서 부딪히 보면서 빠르게 개발자로서의 역량을 키우고 싶습니다.

---

## 지원동기 및 포부

적지 않은 나이에 개발자라는 진로를 선택하고 약 1년 넘게 공부에 매진해왔습니다. 물론 아직 지식적, 실무적으로 부족한 점이 많은 것은 사실입니다. 비록 시작은 늦었지만, 다른 사람들보다 더욱 많은 시간 노력하고 오랫동안 지속할 자신이 있습니다.

진로를 결정하고 공부를 시작했을 당시, 제 자신이 과연 이 직무에 적합한지 많은 고민과 성찰의 시간이 있었습니다. 그러나 제 걱정과는 달리 프로젝트를 진행할 때 원하는 결과를 얻기 위해 힘든 줄 모르고 새벽까지 계속 작업을 해나갔습니다. 그러한 과정으로 인해, 문제를 해결하고 새로운 것을 만드는 과정에서의 도전이 저의 가장 큰 원동력이 된다는 것을 깨달았습니다. 또한 다른 사람들에게 도움이 되는 업무라는 점이 굉장히 보람찬 일이라고 생각되기에 이 일을 시작해야겠다고 생각한 계기가 되었습니다.

저의 장점 중 하나는 문제를 직면할 때 포기하지 않는 마음입니다. 아무리 어려운 문제라도, 지속적인 시도와 조사로 마침내 문제를 해결했을 때의 희열이 또 다른 저의 원동력이 되었습니다. 새로운 기술을 습득할 때도 빠른 적응력과 학습능력으로 해쳐나가도록 노력하는 개발자가 되는 것이 저의 목표입니다.

또한, 항상 성장하고 발전할 수 있도록 최선을 다 하는 구성원이 되고 싶습니다. 그러기 위해서는 실무에서 얻는 경험이 가장 저에게 필요합니다. 물론 처음에는 많은 어려움이 따를 것이라고 생각합니다. 하지만, 최신

을 다해서 제 몫을 해낼 것을 약속드립니다. 제게 만약 기회를 주신다면 귀사에 꼭 도움이 되는 인재가 되겠습니다!

직무적합

II·인터넷 : 보통

표준점수

59점

백분위

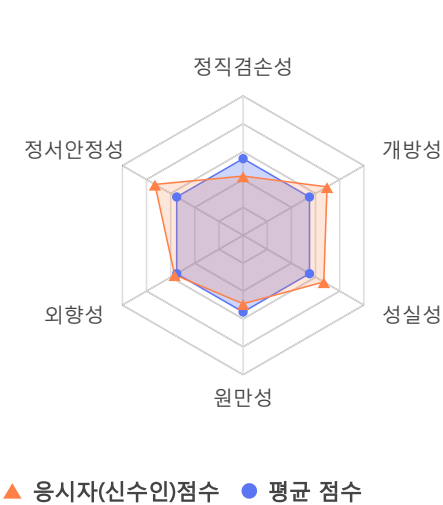
68%

응답신뢰도

높음

인성 요인별 점수

종합 결과



II·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

신수인님은 해당 직무에 대한 적합도가 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- 표준점수  
인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- 백분위  
응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기.  
예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- 응답신뢰도  
일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.