

Configurando o ambiente - Parte 2

Antes de falar especificamente sobre o Visual Studio Code, vou falar sobre o que acontece quando você instala o Visual Studio.

Juntamente com a ferramenta "ASP.NET e desenvolvimento Web" instalada com o Visual Studio (em um momento da instalação você pode selecionar ela, sendo só ela necessária no Visual Studio 2022 para o treinamento), é instalado a SDK (Software Development Kit) da versão mais recente do .NET, atualmente a .NET 6. Com isso, é possível usar o .NET também fora do ambiente do Visual Studio, através da .NET CLI. Instalar o Visual Studio é a maneira mais fácil de ter o seu ambiente, mesmo que vá utilizar o Visual Studio Code.

Se não tiver espaço disponível para o Visual Studio, pode instalar diretamente a SDK do .NET 6 aqui: <https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/6.0>

Eu indico utilizar a versão mais recente mesmo do .NET 6. A diferença principal neste treinamento será que o arquivo Program.cs não vai ter mais o método Main, simplificando até a escrita do código.

Com a SDK instalada, você consegue utilizar os comandos da .NET CLI na linha de comando, sendo o principal para esse curso de C# e POO:

- `dotnet new console -o NomeDoMeuProjeto`

Esse comando vai criar uma aplicação do tipo Console com nome NomeDoMeuProjeto e pasta de mesmo nome.

- `dotnet run`

Esse comando vai executar a aplicação.

Para outros comandos da .NET CLI, referenciar aqui <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/core/tools/> ou comentar na aula em específico que a dúvida será sanada!

Se tiver quaisquer dificuldades, só avisa por aqui.