



Programação Orientada a Objetos com C#





Luis Felipe (LuisDev)

Mentor de Desenvolvedores .NET

- Experiência em projetos para Brasil, Estados Unidos, e Irlanda
- 3x Microsoft MVP (Developer Technologies)
- 9x Microsoft Certified
- Especialização em Arquitetura de Soluções
- Mais de 800 alunos e dezenas de mentorados

Requisitos



Requisitos

- Conhecimento dos Fundamentos de C#
 - Curso Fundamentos de C#

Objetivos



Objetivos

- Entender os conceitos fundamentais de Programação Orientada a Objetos (POO)
- Aprender os quatro pilares da POO
- Criar uma aplicação Console com uso de POO

Ementa



Ementa

- Introdução à Programação Orientada a Objetos
- Classes e Objetos
- Os 4 pilares da Programação Orientada a Objetos
 - Herança
 - Encapsulamento
 - Polimorfismo
 - Abstração
- Classes Abstratas
- Interfaces

Vamos lá?