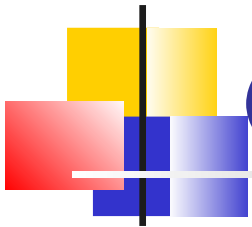


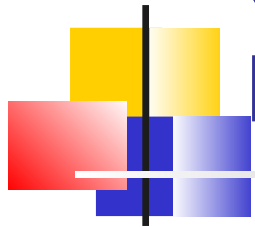
Diagrama de Classes

- Diagramas de classe são os diagramas mais comuns encontrados em modelagem de sistemas orientados a objetos.
- Um diagrama de classe mostra um conjunto de: **classes, interfaces** e seus **relacionamentos**.
- **Principal uso**: modelar a visão do projeto de um sistema de forma **estática**.
- São importantes para **visualização, especificação e documentação** dos modelos estruturais.



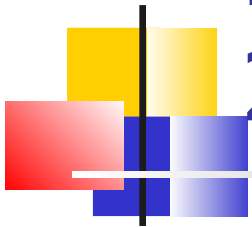
Termos e Conceitos de Diagramas de Classes (DC)

- Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham: atributos, operações, relacionamentos e semântica.
- Graficamente, uma classe é desenhada como um **retângulo**.
- Uma classe em DC é composta de três partes:
 - Nome
 - Atributos
 - Métodos



O que são: Nome, Atributo e Método

- **Nome:** Toda classe deve ter um nome que a distingue de outras.
- **Atributo:** é uma propriedade mencionada de uma classe que descreve uma variação de valores que instâncias da propriedade pode conter. A propriedade é compartilhada por todos os objetos desta classe.
- **Método:** é a implementação de um **serviço** que pode ser requerido a partir de qualquer objeto da classe para afetar seu estado.



Notações de Visibilidade em UML

2.0

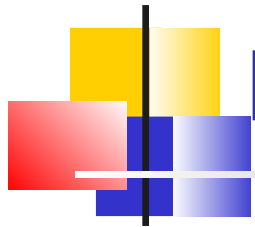
- Encapsulamento:

Público (+): Visível para qualquer elemento que possa ver a classe.

Protected (#): Visível a outros elementos dentro da classe, de subclasses e pacote.

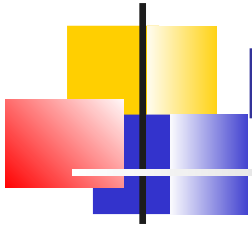
Private (-): Visível a outros elementos dentro da classe.

Package (~): Visível aos elementos do pacote



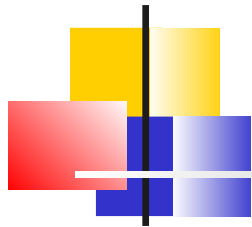
Exemplo de Classe

Pessoa
- nome : String - idade : int - sexo : char # tipo : int ~ informacao : String
+ cadastrar() : void + alterar() : void + consultar() : Pessoa + excluir() : void

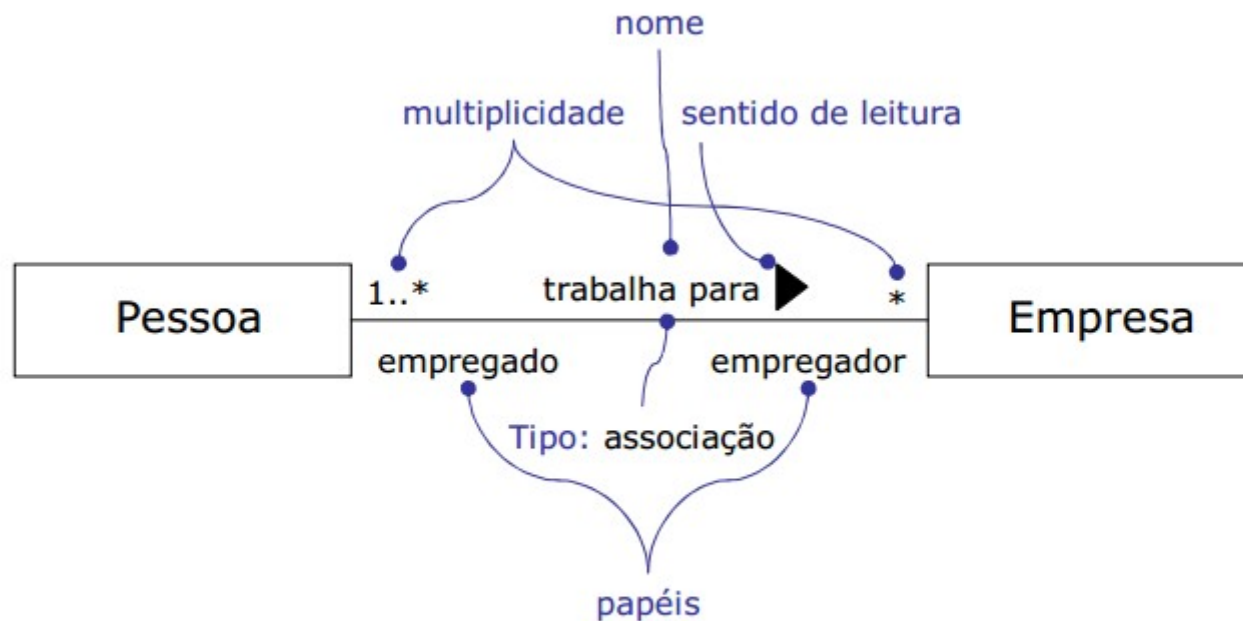


Relacionamento entre classes

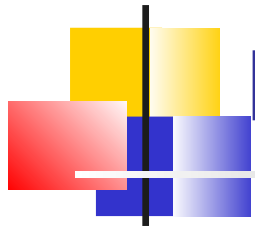
- Os relacionamentos possuem:
 - **Nome**: descrição dada ao relacionamento (faz, tem, possui,...)
 - **Sentido de leitura**
 - **Navegabilidade**: indicada por uma seta no fim do relacionamento
 - **Multiplicidade**: 0..1, 0..*, 1, 1..*, 2, 3..7
 - **Tipo**: associação (agregação, composição), generalização e dependência
 - **Papéis**: desempenhados por classes em um relacionamento



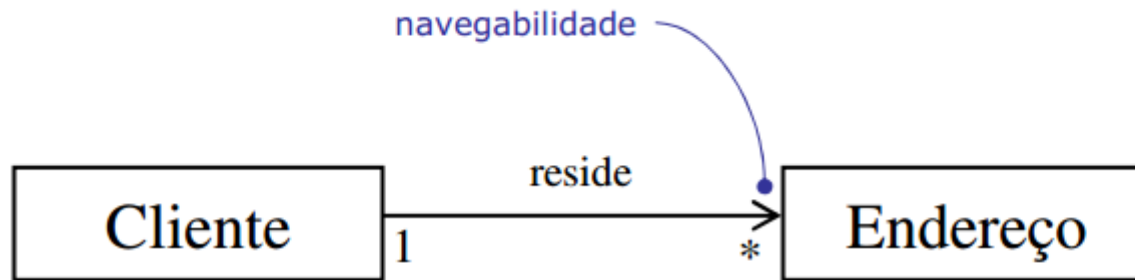
Relacionamento entre classes



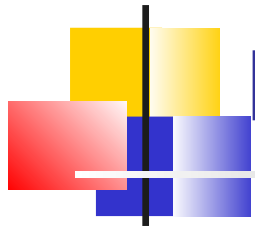
E a navegabilidade?



Relacionamento entre classes

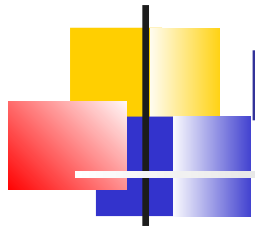


- O cliente sabe quais so seus endereos, mas o endereo no sabe a quais clientes pertence



Relacionamento entre classes

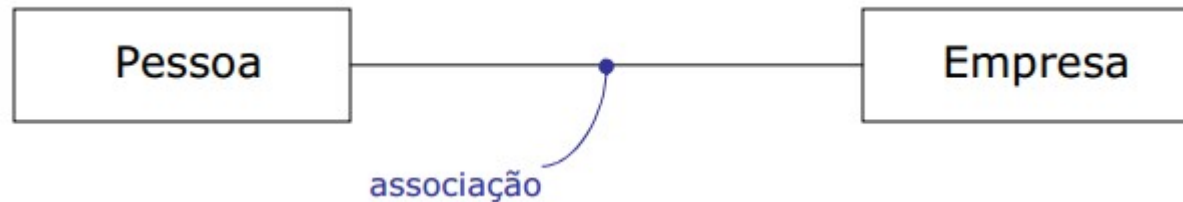
- Tipos de Relacionamento:
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Dependência
 - Generalização

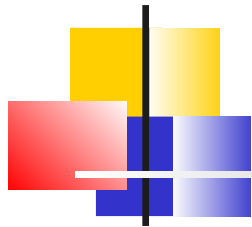


Relacionamento: Associação

- **Associação** é um relacionamento estrutural que indica que os objetos de uma classe estão vinculados a objetos de outra classe.

Uma associação é representada por uma linha sólida conectando duas classes.

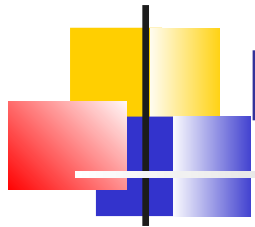




Relacionamento: Associação

- Indicadores de Multiplicidade
 - 1 Exatamente um
 - 1..* Um ou mais
 - 0..* Zero ou mais (muitos)
 - * Zero ou mais (muitos)
 - 0..1 Zero ou um
 - m..n Faixa de valores (por exemplo: 4..7)





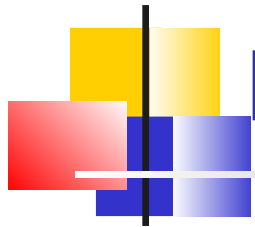
Relacionamento: Associação

- Representação Java
 - Uma Pessoa trabalha em uma empresa

```
public class Pessoa {  
    String nome;  
    Empresa empresa;  
}
```

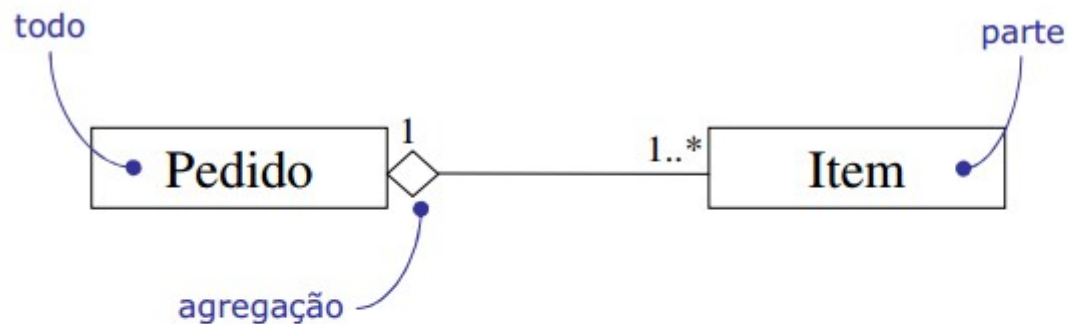
- Uma Pessoa pode trabalhar em várias empresas

```
public class Pessoa {  
    String nome;  
    Empresa[] empresa;  
}
```

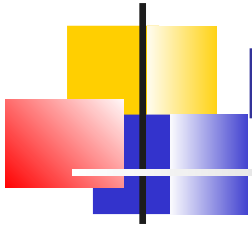


Relacionamento: Agregação

- Tipo especial de relacionamento de associação
- Usado para representar uma relação “todo - parte”



- um objeto “parte” pode fazer parte de vários objetos “todo”

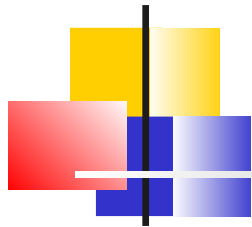


Relacionamento: Agregação

- Implementação em Java

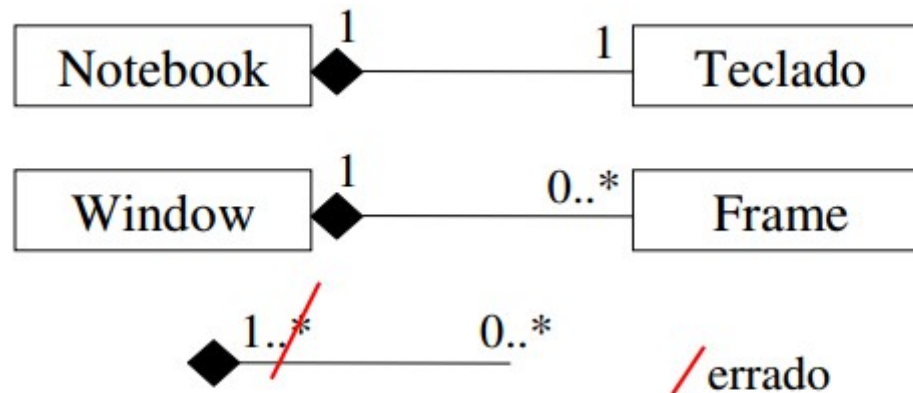
```
public class Pedido {  
    int codigo;  
    ArrayList <Item> itens;  
  
    Pedido(int codigo) {  
        this.codigo = codigo;  
    }  
}  
  
public class Item {  
    int codigo;  
    String descricao;  
  
    Item(int codigo, String descricao) {  
        this.codigo = codigo;  
        this.descricao = descricao;  
    }  
}
```

```
public class Principal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Pedido pedido = new Pedido(20);  
  
        pedido.itens.add(new Item(1, "Pão"));  
        pedido.itens.add(new Item(2, "Leite"));  
        pedido.itens.add(new  
Item(3, "Manteiga"));  
    }  
}
```



Relacionamento: Composição

- Tipo especial de relacionamento de associação
- Usado para representar uma relação “todo - parte” onde o objeto parte só pode pertencer a um objeto todo e tem o seu tempo de vida coincidente com o dele.



- Quando o “todo” *morre* todas as suas “partes” também *morrem*



Relacionamento: Agregação

Implementação em Java

```
public class Window {
    ArrayList <Frame> frames;

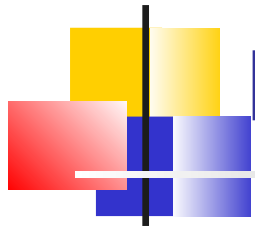
    public void adicionarFrames(String descricao){
        frames.add(new Frame(descricao));
    }
}

public class Frame {
    String descricao;

    Frame(String descricao) {
        this.descricao = descricao;
    }
}
```

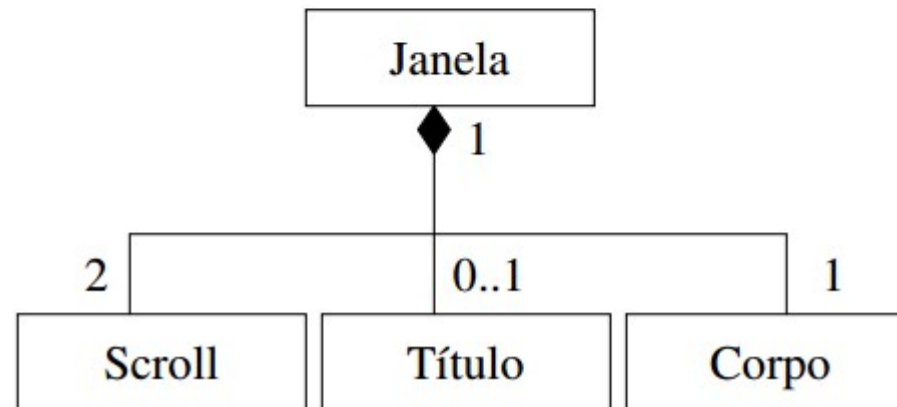
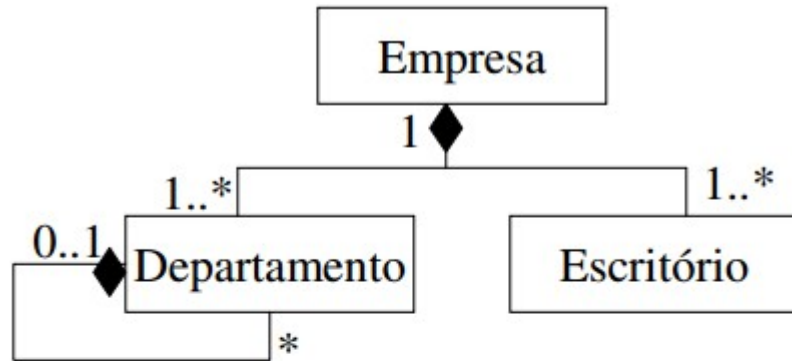
```
public class Principal {
    public static void main(String[] args)
    {
        Window window = new Window();

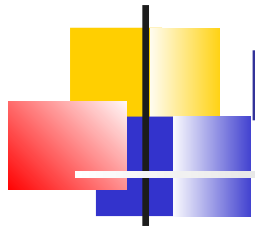
        window.adicionarFrames("Titulo");
        window.adicionarFrames("Menu
Lateral");
        window.adicionarFrames("Conteudo");
    }
}
```

Relacionamento: Composição

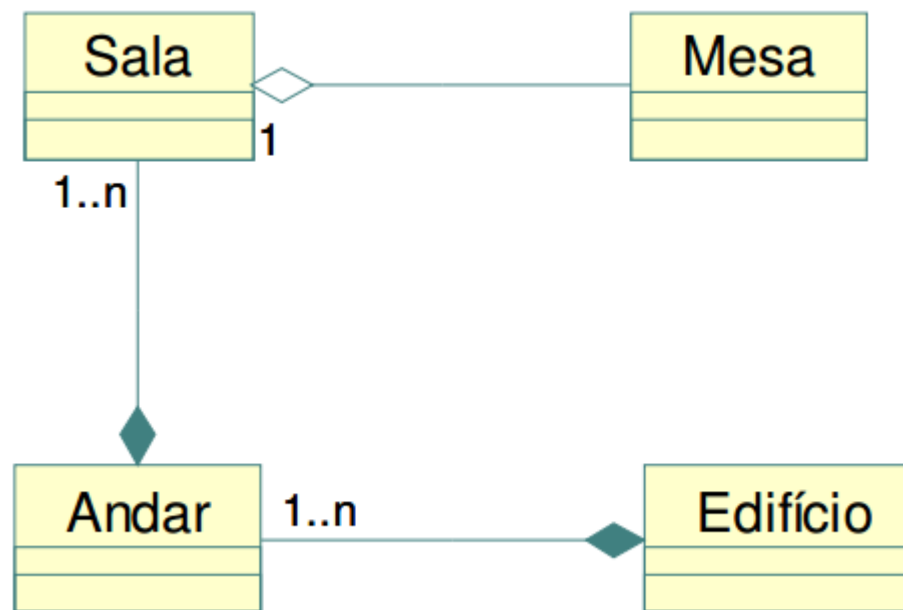
- Exemplos

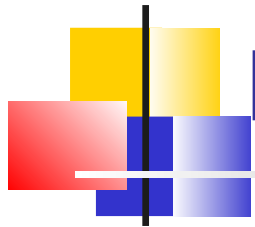




Relacionamento: Associação

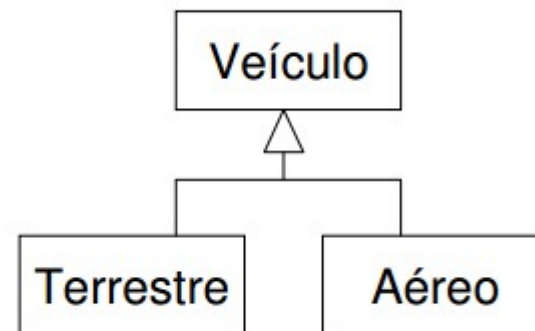
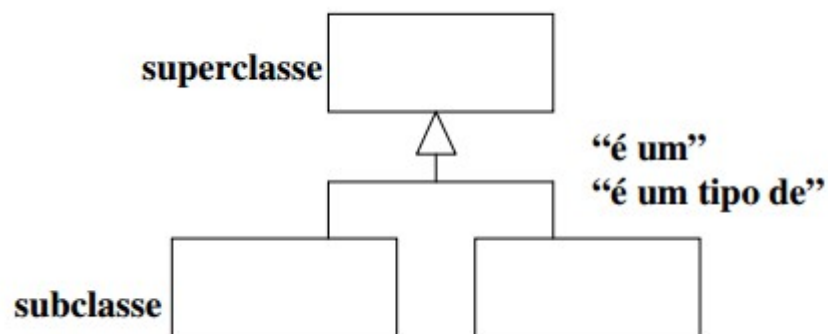
- Agregação X Composição

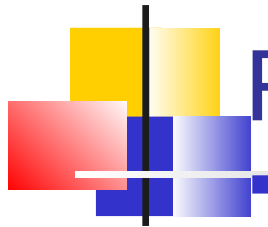




Relacionamento: Generalização

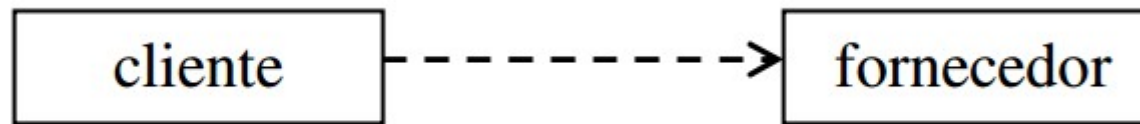
- É um relacionamento entre itens gerais (superclasses) e itens mais específicos (subclasses)





Relacionamento: Dependência

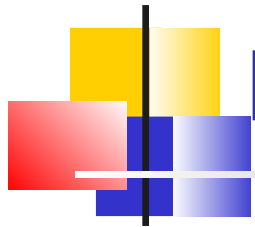
Representa que a alteração de um objeto (objeto independente) pode afetar outro objeto (objeto dependente)



Objeto dependente

Objeto independente

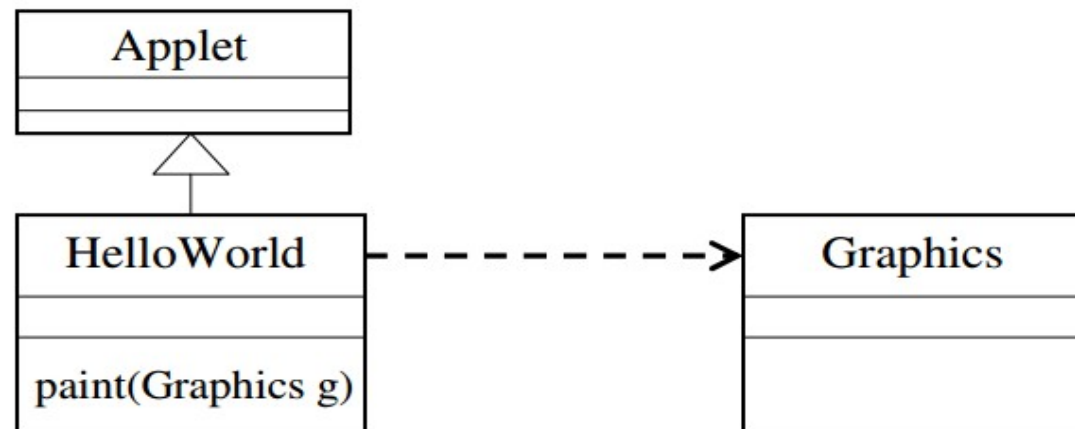
- A classe cliente depende de algum serviço da classe fornecedor
- A mudança de estado do fornecedor afeta o objeto cliente
- A classe cliente não declara nos seus atributos um objeto do tipo fornecedor
- Fornecedor é recebido por parâmetro de método

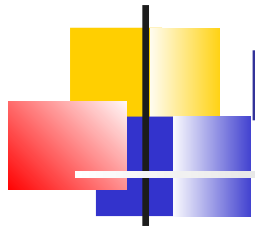


Relacionamento: Dependência

- Exemplo de Implementação

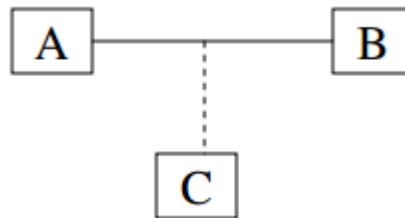
```
Import java.awt.Graphics;  
class HelloWorld extends java.applet.Applet  
{  
    public void paint (Graphics g)  
        g.drawString("Hello, world!", 10, 10);  
}
```



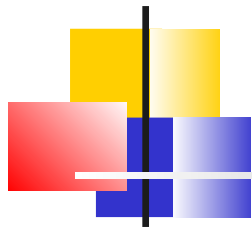


Relacionamento: Associação

- Classe de Associação
 - Usada quando uma associação entre duas classes tiver atributos da associação
 - C existe para todo relacionamento de A com B

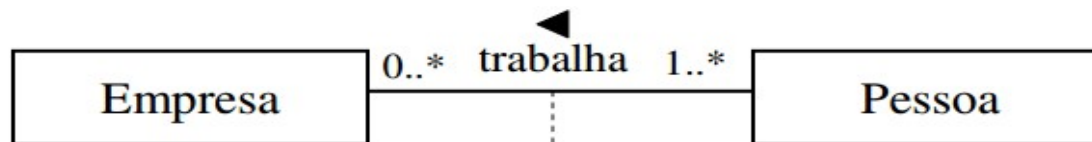


- C é único para o relacionamento de A e B

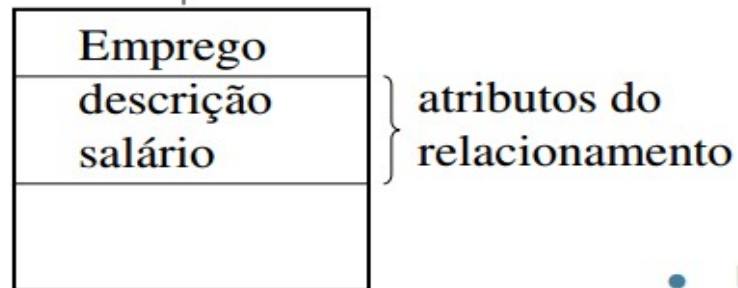


Relacionamento: Associação

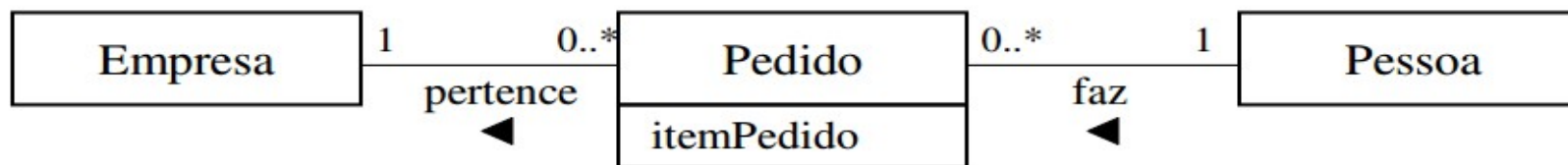
- Classe de Associação

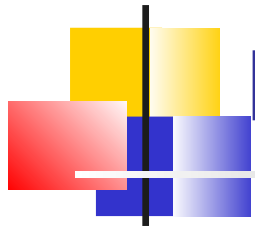


- Não existe uma pessoa com dois empregos na mesma empresa



- Uma pessoa pode fazer mais de um pedido na mesma empresa





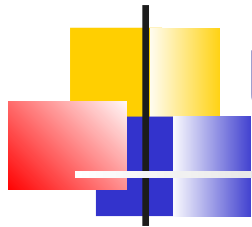
Relacionamento: Associação

- Exemplo de Implementação

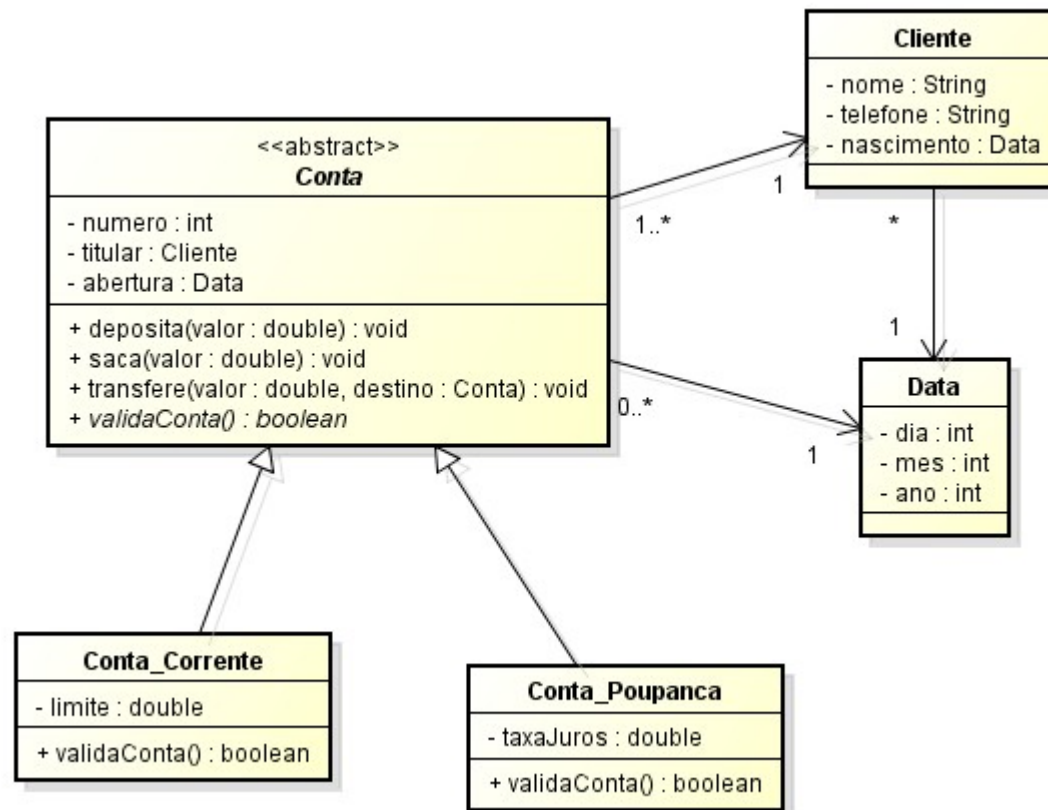
```
public class Pessoa {  
    String nome;  
}
```

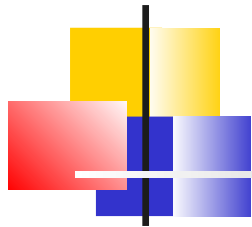
```
public class Empresa {  
    String nome;  
}
```

```
public class Emprego {  
    Pessoa pessoa;  
    Empresa empresa;  
    double salario;  
    String descricao;  
}
```

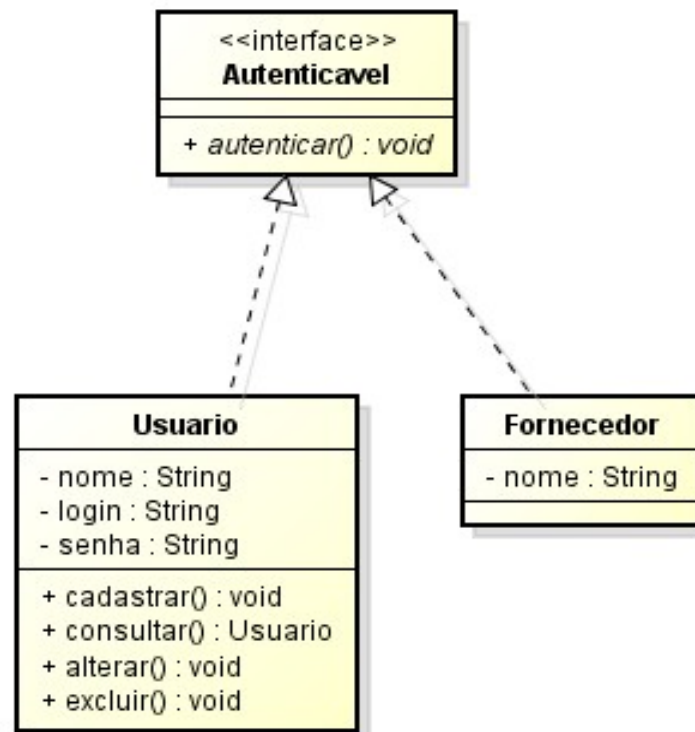



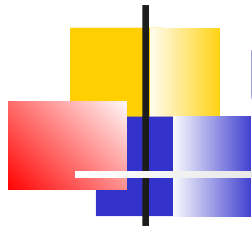
Classes e Métodos Abstratos - UML





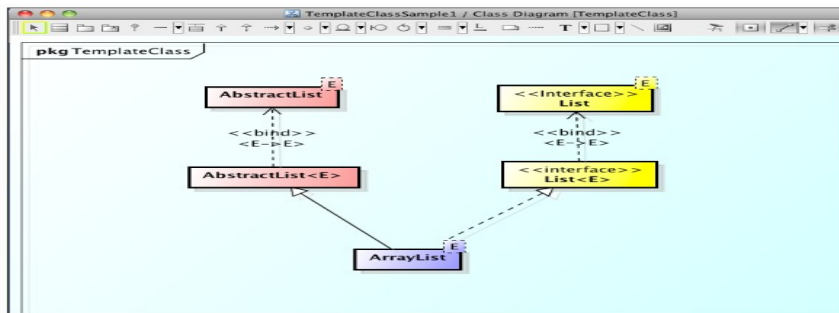
Interfaces - UML





Ferramentas para modelagem UML

- ASTAH <http://astah.net/download>



- Dia
- Umbrello
- ArgoUML